ПЕРЕЧЕНЬ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Penny, В. Holystic game development with Unity [Текст] / B. Penny. – UK.: Elsevier, 2012.- 490p.
2. Aung, S. Thet N. Unity 4.x game AI programming [Текст] / S. Aung – UK.: Packt , 2013. - 232 p.
3. Joseph, H. Unity in action [Текст]/ H. Joseph – I.: Manning, 2015. - 352 c.
4. Alan, T. Learn Unity for 2D game development [Текст]/ T. Alan – UK.:Apress, 2013. - 306 p.
5. Adam, W. Creating games with Unity and Maya [Текст]/ W.Adam – UK.: Elsevier, 2011. - 546 p.
6. Sue, Bl. Beginning 3D game development with Unity 4[Текст]/ Bl. Sue – UK.: Apress, 2013. - 796p.
7. Dave, C. Unity 2D Game Development [Текст]/ C. Dave – UK.: Packt, 2013. - 126 p.
8. Marcin, J. Windows Phone 8 Game Development [Текст]/ J. Marcin – UK.: Packt , 2013 - . 394 p.
9. Jeff, M. C# game programming cookbook for Unity 3D [Текст]/ M. Jeff – US.: CRCPress, 2014. - 452 p.
10. Raul, P. Mastering Android game development [Текст]/ P.Raul – UK.: Packt , 2015. - 372 p.
11. Alan, T. Mastering Unity scripting [Текст]/ T. Alan – UK.: Packt , 2015. - 380 p.
12. Claudio, S. Unity 2d Game development cookbook [Текст]/ S. Claudio – UK.: Packt, 2015. - 256p.
13. Curtis, B. Unity ai programming essentials [Текст]/ B. Curtis – UK.: Packt , 2014. – 162p.
14. Kyle, D. Unity game development scripting [Текст]/ D. Kyle – UK.: Packt, 2014. - 202p.
15. Joseph, H. Unity in action [Текст]/ H. Joseph – I.: Manning , 2015. - 352 p.
16. Chris, T. Game character creation with Blender and Unity [Текст]/ T. Chris – C.: Sybex, 2012. - 322 p.
17. Эрик, К. Введение в Zbrush [Текст]/ К. Эрик – М.: ДМК, 2012. - 767 с.
18. Джейсон, О. 3D моделирование и анимация лица [Текст]/ О. Джейсон – К.: Диалектика, 2008. - 386 с.
19. Лафоре, Р. Объектно-ориентированное программирование [Текст] / Р. Лафоре - 4-е изд. - П.: 2010. - 654 с.
20. Давыдов, В.Г. Технологии программирования. [Текст] / В.Г. Давыдов – П.: БХВ, 2009. - 432с.
21. Касюк, С.Т. Конспект лекций по дисциплине "Информатика" [Текст] / С.Т. Касюк – Ч.: ЮУрГУ, 2011. - 212 с.