

TAŞ KAĞIT MAKAS OYUNU

TAŞ KAĞIT MAKAS OYUNU

Oyun kullanıcı ve bilgisayar arasında oynanan basit bir oyun olarak geliştirilecektir. Kullanıcı ve bilgisayar bir seçim yapacak ve kazanan JavaScript ile belirlenecektir. Proje HTML, CSS ve JavaScript ile tasarlanacaktır.

HTML Yapısı:

- Kullanıcı ve Bilgisayar Seçimi
- Kazanan Gösterimi
- Skor Gösterimi
- Sıfırlama Butonu

JavaScript Fonksiyonları:

- **Rastgele Seçim Üretimi:** bilgisayarın seçimi rastgele belirlenir.
- **Sonuç Hesaplama:** seçimler karşılaştırılır, sonuç belirlenir ve skor güncellenir.
- **Skor Gösterimi:** güncel skoru ekrana yansıtır.
- **Skoru Sıfırlama:** skor sıfırlanır ve ekran güncellenir.
- **Etkileşim Yönetimi:** Kullanıcının seçimleri "click" olay dinleyicisiyle algılanır.

CSS Tasarımı:

- **Genel Stil:** Arka plan ile tasarlanacak,
- **Kazanan Durumları:** Kazanan için "Winner", kaybeden için "Loser" yazısı gösterilecektir.
- **Responsive Tasarım:** Mobil uyumlu bir yapı sağlanacak.

Kullanım Şekli:

- Kullanıcı seçim yapar.
- Bilgisayar rastgele bir seçim yapar.
- Sonuç belirlenir ve ekranda gösterilir.
- Skor güncellenir.
- "Reset" düğmesiyle skor sıfırlanabilir.



