

Mhd Eqbal AYOUB – 1921221350

Rock, Kağıt, Makas Proje Raporu

Giriş

Bu proje, ileri programlama teknikleri dersi kapsamında HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak 'Rock, Kağıt, Makas' oyunu geliştirilmiştir.

Bu oyun, kullanıcıya üç seçenek (Rock, Paper, Scissors) sunar ve bilgisayara karşı oynanır.

Proje Yapısı

1. HTML

HTML, sayfanın temel yapısını oluşturmak için kullanılmıştır.

Sayfa şu bölümleri içerir:

- 'Rock, Paper, Scissors' başlığı.
- Bilgisayar ve kullanıcı seçimini gösteren alanlar.
- Seçenekleri (Rock, Paper, Scissors) temsil eden butonlar (resimler).
- Oyun sonucu sürekli güncellenir ve gösterilir.
- Skoru sıfırlamak için bir buton.

2. CSS

CSS, sayfa tasarımını ve kullanıcı deneyimini güzelleştirmek için kullanılmıştır.

Bunlar arasında şunlar bulunmaktadır:

- Sayfanın arka planında renk geçişleri kullanımı.
- Butonların ve resimlerin düzenlenmesi ve etkileşimli hale getirilmesi.
- Kazananın vurgulanması için renk kodları (yeşil kazanan için, kırmızı kaybeden için).

3. JavaScript

JavaScript, oyunun etkileşimini sağlamak için kullanılmıştır.

Önemli işlevler şunlardır:

- Bilgisayar Seçimi: Bilgisayar, seçeneklerden rastgele birini seçer.
- Sonuç Hesaplama: Kullanıcının seçimi ile bilgisayarın seçimi karşılaştırılır ve sonuç belirlenir.
- Skor Güncelleme: Oyun sonuçları (kazanma, kaybetme, berabere) anında ekrana yansıtılır.
- Skor Sıfırlama: Kullanıcı, skoru sıfırlamak için bir butonla onay verir ve skor sıfırlanır.

Teknik Detaylar

HTML

Sayfa yapısında temel HTML etiketleri kullanılmıştır. Örneğin, `nav` ve `div` etiketleri sayfa düzenini oluşturur. Seçenekler ve sonuçlar, görsel öğelerle birlikte sunulur.

CSS

CSS, görsel çekiciliği artırmak için kullanıldı. `linear-gradient` ve `radial-gradient` gibi özellikler, sayfanın arka planını dinamik hale getirmek için kullanılmıştır. Ayrıca, etkileşimli butonlar için geçiş efektleri eklenmiştir.

JavaScript

JavaScript ile kullanıcı etkileşimi sağlanmıştır. `Math.random()` fonksiyonu kullanılarak bilgisayarın seçimi rastgele yapılır. `innerHTML` kullanılarak, oyun sonucu gerçek zamanlı olarak güncellenir.

Sonuç

'Rock, Kağıt, Makas' oyunu, HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak basit ama etkili bir etkileşimli oyun oluşturmak için bir örnek oldu.

Bu proje, öğrendiğim ileri düzey programlama kavramlarını uygulama fırsatı sundu ve kullanıcılara eğlenceli bir deneyim sunarak, temel web teknolojilerini nasıl etkili bir şekilde kullanabileceğimi gösterdi.