**SOAL INTRO MOBILE**

1. Soal Prioritas 1
   1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile(contoh: C# untuk Desktop Windows)

Jawaban : Dart, Java, Swift. React Native, dan Objective-C

* 1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

Jawaban : Google Playstore, Google Camera, Zarchiver, Root Explorer, dan WifiKill.

1. Soal Prioritas 2
   1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

Jawaban : iMovie,Airdrop, Clips, GarageBand, dan Pages, Number and Keynote.

* 1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

Jawaban : Microsoft Teams dan Trello

1. Soal Eksplorasi
   1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

Jawaban : Untuk penegmbangan aplikasi secara hybird akan lebih mudah dan lebih efisien dikarenakan hanya membutuhkan 1 buah kodingan yang dapat digunakan pada banyak platform, sedangkan pengembangan aplikasi mobile secara native jika ingin berintegrasi ke platform lain maka harus membuat kodingan baru lagi.

* 1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

Jawaban : Contoh yang paling mudah kita temukan adalah aplikasi sosial media yang kita gunakan sehari-hari, seperti Whatsapp, Instagram, X, dan lain-lain. aplikasi tersebut merupakan contoh pengembangan aplikasi mobile secara hybird karena dapat diakses dengan mudah melalui Android, IOS, Web, maupun Dekstop.

Sumber referensi :

[20+ Aplikasi Keren iPhone Yang Bikin Iri Pengguna Android (jurnalponsel.com)](https://www.jurnalponsel.com/aplikasi-iphone/)

[ChatGPT (openai.com)](https://chat.openai.com/)