

---

## Key Concepts

---



*Imparte:*  
DANIEL GIOVANNI MARTÍNEZ SANDOVAL

## 1. Indicaciones

- (i) Realizar las actividades mencionadas a continuación, tomar un video de cada objetivo logrado y subir un reporte en formato PDF en el apartado de Classroom correspondiente.

## 2. Objetivos

### 2.1. Generales

- 1) Programar un microcontrolador para que en un puerto de salida se controlen 8 LEDs de manera que creen patrones de luz para familiarizarse con la programación de los puertos.

### 2.2. Particulares

- 1) Crear los siguientes patrones en un arreglo de 8 LEDs controlados al ATmega328P:

