

1. Sélection et Parcours du DOM

Méthode jQuery	Rôle
<code>\$()</code>	Sélectionne un ou plusieurs éléments HTML
<code>.find()</code>	Recherche des éléments enfants
<code>.children()</code>	Sélectionne les enfants directs
<code>.parent()</code>	Sélectionne le parent immédiat
<code>.parents()</code>	Sélectionne tous les ancêtres
<code>.siblings()</code>	Sélectionne les frères/sœurs
<code>.closest()</code>	Recherche l'ancêtre le plus proche
<code>.filter()</code>	Filtre les éléments selon une condition
<code>.not()</code>	Exclut certains éléments
<code>.first() / .last()</code>	Sélectionne le premier ou le dernier élément
<code>.eq(index)</code>	Sélectionne l'élément à une position donnée
<code>.each()</code>	Boucle sur chaque élément sélectionné

2. Manipulation du DOM

Méthode jQuery	Rôle
<code>.html()</code>	Récupère ou définit le contenu HTML
<code>.text()</code>	Récupère ou définit le texte brut
<code>.val()</code>	Récupère ou définit la valeur d'un champ
<code>.attr() / .removeAttr()</code>	Récupère/définit ou supprime un attribut
<code>.addClass() / .removeClass()</code>	Ajoute ou supprime une classe CSS
<code>.toggleClass()</code>	Ajoute ou supprime une classe en fonction de sa présence
<code>.css()</code>	Applique ou lit une propriété CSS
<code>.append() / .prepend()</code>	Ajoute du contenu à la fin/début d'un élément
<code>.before() / .after()</code>	Ajoute du contenu avant/après un élément
<code>.remove()</code>	Supprime l'élément du DOM
<code>.empty()</code>	Vide le contenu d'un élément
<code>.clone()</code>	Crée une copie d'un élément
<code>.replaceWith()</code>	Remplace un élément par un autre

3. Animations & Effets

Méthode jQuery	Rôle
<code>.show() / .hide()</code>	Affiche ou masque un élément
<code>.toggle()</code>	Alterne entre affiché/masqué
<code>.fadeIn() / .fadeOut()</code>	Effet d'opacité progressive
<code>.fadeToggle()</code>	Alterne entre <code>fadeIn</code> et <code>fadeOut</code>
<code>.slideDown() / .slideUp()</code>	Fait glisser un élément vers le bas ou le haut
<code>.slideToggle()</code>	Alterne entre <code>slideDown</code> et <code>slideUp</code>
<code>.animate()</code>	Applique des animations personnalisées
<code>.delay()</code>	Ajoute un délai avant exécution
<code>.stop()</code>	Arrête une animation en cours

4. Gestion des Événements

Méthode jQuery	Rôle
<code>.on()</code>	Attache un ou plusieurs gestionnaires d'événements
<code>.off()</code>	Supprime un ou plusieurs gestionnaires d'événements
<code>.bind() / .unbind()</code>	(obsolète) Version plus ancienne de <code>.on()</code> / <code>.off()</code>
<code>.one()</code>	Exécute un événement une seule fois
<code>.trigger()</code>	Déclenche un événement manuellement
<code>.hover()</code>	Gère l'entrée/sortie de la souris
<code>.focus() / .blur()</code>	Gère la mise au focus ou la perte de focus
<code>.change()</code>	Réagit à un changement de valeur
<code>.click() / .dblclick()</code>	Gère les clics simples et doubles
<code>.keydown() / .keyup()</code>	Réagit aux touches du clavier

5. Utilitaires

Méthode jQuery	Rôle
<code>\$.each()</code>	Boucle sur des objets/tableaux
<code>\$.extend()</code>	Fusionne des objets (utile pour les options par défaut)
<code>\$.trim()</code>	Supprime les espaces en début et fin de chaîne
<code>\$.isArray()</code>	Vérifie si une variable est un tableau
<code>\$.isFunction()</code>	Vérifie si une variable est une fonction
<code>\$.isPlainObject()</code>	Vérifie si c'est un objet pur
<code>\$.inArray()</code>	Cherche un élément dans un tableau
<code>\$.map()</code>	Applique une transformation sur chaque élément

6. AJAX et Requêtes

Méthode jQuery	Rôle
<code>\$.ajax()</code>	Requête AJAX complète (GET, POST, PUT, DELETE, etc.)
<code>\$.get() / \$.post()</code>	Requête AJAX simplifiée en GET ou POST
<code>.load()</code>	Charge du contenu HTML d'un serveur
<code>.serialize()</code>	Séréalise un formulaire (clé=valeur)
<code>.serializeArray()</code>	Séréalise un formulaire en tableau d'objets {name, value}

7. Débogage & Enchaînements

Méthode jQuery	Rôle
<code>.ready()</code>	Déclenche une fonction quand le DOM est prêt
<code>.promise()</code>	Utilisé pour gérer l'état d'enchaînements d'animations
<code>.then()</code>	Exécute une fonction une fois qu'une promesse est résolue

8. Tableau des événements jQuery courants

Événement	Déclencheur (Ce qui provoque l'événement)
click	Un clic de souris sur un élément (ex. bouton, lien)
dblclick	Un double-clic de souris
mouseenter	Le curseur de la souris entre dans un élément
mouseleave	Le curseur de la souris quitte un élément
mouseover	Le curseur passe au-dessus d'un élément (sans tenir compte des éléments enfants)
mouseout	Le curseur quitte un élément
mousemove	Le curseur bouge à l'intérieur d'un élément
mousedown	Un clic enfoncé de souris
mouseup	Un clic est relâché (après un mousedown)
contextmenu	Clic droit de la souris
keydown	Une touche du clavier est enfoncée
keyup	Une touche est relâchée
keypress	Une touche est pressée (déconseillé, obsolète dans certains cas modernes)
focus	Un champ de formulaire devient actif
blur	Un champ de formulaire perd le focus
change	Un champ (input, select, textarea) change de valeur
submit	Un formulaire est soumis
reset	Un formulaire est réinitialisé
input	La valeur d'un champ change (plus moderne et instantané que change)
select	Du texte est sélectionné dans un champ input ou textarea
load	Un élément (image, iframe, etc.) est complètement chargé
unload	Une page est quittée ou rechargée (obsolète dans jQuery moderne)
resize	La fenêtre est redimensionnée
scroll	L'utilisateur fait défiler une page ou un élément avec scroll
error	Une erreur survient lors du chargement d'un élément (image, script...)
hover	Combinaison de mouseenter et mouseleave

9. Tableau des sélecteurs jQuery

Forme de sélection	Description	Exemple
<code>\$('#id')</code>	Sélection par ID	<code>\$('#monId')</code>
<code>\$('.classe')</code>	Sélection par classe CSS	<code>\$('.boite')</code>
<code>\$('element')</code>	Sélection par balise HTML	<code>\$('p')</code>
<code>\$('parent enfant')</code>	Sélection des descendants	<code>\$('div p')</code>
<code>\$('parent > enfant')</code>	Sélection des enfants directs	<code>\$('ul > li')</code>
<code>\$('element:first')</code>	Sélection du premier élément dans un ensemble	<code>\$('li:first')</code>
<code>\$('element:last')</code>	Sélection du dernier élément	<code>\$('li:last')</code>
<code>\$('element:eq(n)')</code>	Sélection de l'élément à l' index n	<code>\$('li:eq(2)')</code>
<code>\$('element:odd')</code>	Sélection des éléments avec index impairs	<code>\$('li:odd')</code>
<code>\$('element:even')</code>	Sélection des éléments avec index pairs	<code>\$('li:even')</code>
<code>\$('input[type="text"]')</code>	Sélection des champs d'un type spécifique	<code>\$('input[type="checkbox"]')</code>
<code>\$('element[attr]')</code>	Sélection des éléments ayant un attribut donné	<code>\$('img[alt]')</code>
<code>\$('element[attr="val"]')</code>	Sélection par attribut avec valeur exacte	<code>\$('a[target="_blank"]')</code>
<code>\$('element:contains("txt")')</code>	Sélection des éléments contenant un texte spécifique	<code>\$('p:contains("bonjour")')</code>
<code>\$('element:hidden')</code>	Sélection des éléments cachés	<code>\$('div:hidden')</code>
<code>\$('element:visible')</code>	Sélection des éléments visibles	<code>\$('div:visible')</code>
<code>\$('form :input')</code>	Sélection de tous les champs d'un formulaire	<code>\$('form :input')</code>
<code>\$(this)</code>	Sélection de l'élément courant dans un événement	<code>\$(this)</code>
<code>\$('selector1, selector2')</code>	Sélection multiple	<code>\$('h1, h2, .titre')</code>
<code>\$('element:not(selector)')</code>	Exclut certains éléments d'un ensemble	<code>\$('li:not(.active)')</code>
<code>\$('element:has(selector)')</code>	Sélectionne les éléments contenant un certain sous-élément	<code>\$('div:has(p)')</code>
<code>\$('element:empty')</code>	Sélectionne les éléments vides	<code>\$('div:empty')</code>
<code>\$('element:nth-child(n)')</code>	Sélectionne le nième enfant d'un parent	<code>\$('li:nth-child(3)')</code>