

SOGETI HIGH TECH RECRUTE UN/UNE STAGE INGÉNIEUR INTERFACE GRAPH 3D H/F EN STAGE DE 6 À 12 MOIS.

Date : 15/01/2015

Référence de l'offre : MU3-STA-IS-JJU -8598861

Domaine d'activité : Etudes - Recherche (Etudes/Bureau d'Etudes)

Type de contrat : Stage

Localisation : TOULOUSE 31000, FR

Durée du contrat : De 6 à 12 mois

Niveau d'études : Bac +5

Années d'expérience :

Description de l'entreprise :

Avec près de 3000 collaborateurs en France et plus de 20 ans d'existence, SOGETI High Tech, filiale du groupe Capgemini, fait partie des leaders français sur le marché de l'Ingénierie et du Conseil en Technologies. Nous intervenons dans de nombreux projets majeurs d'innovation et d'ingénierie technologiques pour le compte de grands groupes industriels mondiaux et de leur R Nos expertises techniques et métiers dans les secteurs de l'aéronautique, du spatial, de la défense du ferroviaire, de l'énergie et des télécoms renforcent la valeur ajoutée de nos solutions au service des challenges du monde industriel du XXIème siècle.

Les postes proposés correspondent à nos 5 métiers : Conseil, Ingénierie Système, Ingénierie Physique, Ingénierie Logiciel, Testing. Il existe de nombreuses passerelles entre nos métiers. Chacun peut s'il le souhaite évoluer vers d'autres compétences, changer de région ou de secteur selon les opportunités qu'offrent nos marchés. Encourageant l'ouverture d'esprit, Sogeti High Tech vous permet de vivre un parcours qui répond à vos attentes dans un environnement national ou international.

Description du poste :

La Market Unit Systems Simulation de Sogeti High Tech basée à Toulouse, recherche un(e) stagiaire dans le cadre du développement d'un centre de compétences orienté Interaction Homme Machine, créé il y a plus de 10 ans.

Nos ingénieurs conduisent un ensemble de travaux de R et de veille technologique ; l'un d'eux concerne l'affichage 3D.

Dans la plupart des applications utilisant un rendu en 3D, les interfaces graphiques ne sont présentes qu'en surcouche 2D à l'affichage en 3D, que ce soit grâce à l'utilisation d'un Head Up Display, comme dans de nombreux jeux vidéo, ou de composants 2D classiques simplement plaqués sur l'affichage 3D.

Le stage consiste à étudier la possibilité de concevoir et d'utiliser des interfaces graphiques en réelles 3D, où la profondeur pourrait être utilisée comme vecteur d'informations supplémentaires.

Le stage se déroulera en 2 étapes :

- rédaction d'un état de l'art sur les GUI en 3d,
- définition, conception et implémentation du POC.

Ce POC sera utilisable dans la partie "Display3D" d'une application déjà existante visualisée avec un Oculus Rift DK1. Les moyens d'interaction envisagés à ce jour sont le Leap Motion (<https://www.leapmotion.com/>) et le Myo (<https://www.thalmic.com/en/myo/>); cependant d'autres moyens pourront être proposés et retenus en fonction de leur pertinence sur ce POC.

Profil recherché :

Issu(e) d'une formation supérieure en informatique (Ecole d'ingénieur ou université), vous souhaitez développer vos compétences sur les nouvelles technologies émergentes.

Vous maîtrisez les méthodologies de conception orientées objets et faites preuve d'esprit d'analyse du besoin ; vous êtes créatif, innovant, autonome, organisé et méthodique, avec une bonne capacité à travailler en équipe, et un goût pour la veille technologique et la R

Motivé, curieux, doté d'un excellent relationnel, vous souhaitez vous intégrer au sein d'une entreprise d'envergure mondiale.

Pour postuler : <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/8598861>