

STAGE : CREATION D'ENVIRONNEMENTS 3D TEMPS REEL

*H/F - Lieu : Laval - Durée : 4-6 mois - Stage Rémunéré
(Stage niveau bac+3/4/5)*

Société :

DIDHAPTIC est une jeune société, qui crée des plates-formes complètes de formation appliquée pour les métiers de la santé. Particulièrement pour les métiers où la mise en situation réelle du praticien en formation ou de l'étudiant peut se révéler dangereuse, trop onéreuse, ou techniquement impossible.

De taille humaine, DIDHAPTIC fédère ses collaborateurs autour de sa culture de proximité et de son écoute.

Contexte :

DIDHAPTIC développe et maintient plusieurs simulateurs d'apprentissage avant-gardiste :

- Un simulateur appelé **VirTeaSy Dental** utilisé pour l'apprentissage des chirurgiens-dentistes. Avec la plate-forme de réalité virtuelle, le praticien en formation retrouve l'environnement d'intervention de son cabinet. Le geste, l'image et le son l'immergent dans l'action pour mieux maîtriser la technicité.
- Un simulateur appelé **AltiPhobe** utilisé pour l'apprentissage de travaux en hauteur tel que des opérations de maintenance sur éolienne, la maintenance d'un viaduc, le nettoyage de vitre de building,...



VirTeaSy Dental



AltiPhobe

Sujet de stage :

Dans un objectif d'amélioration de l'environnement 3D du simulateur **VirTeaSy Dental**, DIDHAPTIC désire enrichir sa plateforme de nouveaux objets 3D et de nouveaux avatars.

Enfin, dans le cadre du projet **AltiPhobe**, DIDHAPTIC souhaite développer un ensemble de scènes/environnements 3D.

Ainsi, il sera demandé au stagiaire de réaliser différents scénarios interactifs temps réel intégrant des dispositifs sensoriels et des possibilités de vision en relief et d'immersion dans l'image de l'utilisateur.

DIDHAPTIC recherche un stagiaire motivé, créatif, curieux de nature et ayant des connaissances dans la réalisation de scène et d'objet 3D, afin de nous aider dans l'enrichissement de nos simulateurs.

Au sein d'une petite équipe et sous la responsabilité directe d'un ingénieur expérimenté, le stagiaire aura la charge des activités suivantes :

- Réalisation d'objets 3D (fraises, contre angles, miroirs).
- Réalisation d'avatars 3D (enfant, homme, vieillard, ...)
- Réalisation de scènes 3D (éolienne offshore, viaduc, building en milieu urbain, ...)
- Réalisation et intégration de scénarios d'apprentissage dans un simulateur immersif.

Pour chaque réalisation 3D, les missions confiées comprennent un travail de modélisation, rendu et texturage ainsi qu'une animation temps réel.

Bénéfices pour le stagiaire :

Au travers de ce stage, le stagiaire comprendra les enjeux actuels du développement de simulateur. Par ailleurs il approfondira ses connaissances avec des nouvelles techniques et méthodologies qui lui procureront des compétences très recherchées sur le marché du travail dans un contexte de technologies liées à la réalité virtuelle.

Connaissances demandées :

3DS Max, Photoshop, Unity 3D

Technologies abordées durant le stage :

3DS Max, Photoshop, Unity 3D, C#, C++, Visual Studio

Comment postuler :

Candidature sur contact@didhaptic.com à l'attention de Mélanie RAPINE - Responsable RH
Code stage : DID_VTS_DEV-01_2014

DIDHAPTIC

6, Rue Léonard de Vinci

BP 0119

53001 LAVAL cedex

www.didhaptic.com