

ATOS IS HIRING A GENERIC TOPOLOGY VISUALIZATION ENGINEER/F FOR INTERNSHIP FROM 3 TO 5 MONTHS.

Date : 05/02/2015

Job reference : 2014-1496-8793067

Function : Information systems / Telecom (Development Engineer)

Type of contract : Internship

Localisation : Bruyères-le-Châtel 91680, FR

Contract duration : From 3 to 5 months

Level of studies : Bac +3

Years of experience :

Company description :

Atos SE (Société Européenne), est une entreprise leader de services numériques avec un chiffre d'affaires annuel de 10 milliards d'euros et 86 000 collaborateurs dans 66 pays. Atos fournit à ses clients du monde entier des services de conseil et d'intégration de systèmes, d'infogérance, de Big Data et de Sécurité, d'opérations Cloud et des services transactionnels par l'intermédiaire de Worldline, le leader européen et un acteur mondial dans les services de paiement. Grâce à son expertise technologique et sa connaissance sectorielle pointue, Atos sert des clients dans différents secteurs : Industrie, Distribution, Transports, secteur Public, Santé, Services financiers, Télécoms, Défense et Sécurité, Médias et Services.

Atos déploie les technologies qui accélèrent le développement de ses clients et les aident à réaliser leur vision de l'entreprise du futur. Atos est le partenaire informatique mondial des Jeux Olympiques et Paralympiques. Le Groupe est coté sur le marché Euronext Paris et exerce ses activités sous les marques Atos, Bull, Canopy, Worldline, Atos Consulting et Atos Worldgrid.

Pour plus d'information : atos.net

Job description :

The aim of this internship is to craft a generic HPC topology visualization engine that will be the foundation of an enhanced visualization environment.

The rendering engine developed during this internship will provide:

- Concurrent display of Multiple granularities (recursive / hierarchical sub-sets: rack, islet...)
- Multiple graph layouts (theoretical graph, real-life organization, custom) with a GUI, allowing (Nodes selection / grouping, Data aggregation, filtering, processing, Edges/vertexes, size, color, positions, variations...)

This engine will be provided as an MVC API as it will be extended to fits needs from various tools.

Suggested Backends

- within a browser
- * <http://sigma.js.org/examples.html>
- stand alone
- * <https://gephi.org/>

Required profile :

Bac + 4/5, diplôme d'ingénieur en Informatique ou cycle universitaire équivalent.

Langues

Français (Bilingue)

Anglais (Courant)

Compétences requises

- Some Visualization / Rendering experiences
- User Interface design / Ergonomy awareness
- Out of the box thinking
- Will to learn, open mind
- No HPC / network / topology knowledge required
- Software engineering is a plus

Compétences appréciées

- Some Visualization / Rendering experiences
- User Interface design / Ergonomy awareness
- Curiosity
- Analytical mind
- Rigor
- Autonomy
- Team spirit

To apply : <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/8793067>