

## **Stagiaire (H/F) 'conception et réalisat**

**DCNS**

**REFERENCE** : /29042013

**POUR POSTULER** : <http://dcns.contactrh.com/jobs/1536/5304630>

**TYPE DE CONTRAT** : Stage

**LOCALISATION** : F-Ruelle/Angoulême 16600, France

**NIVEAU D'ETUDES** : Bac +4

**ANNEES D'EXPERIENCE** : 6 mois - 1 an

**DATES** : Dès que possible

**DUREE** : 6 mois

**SECTEUR** : Industries (Construction Navale)

**FONCTION** : Systèmes d'informations / télécom (Ingénieur Etudes / Développement)

**SOCIETE** :

UN LEADER MONDIAL DU NAVAL DE DEFENSE - UN INNOVATEUR DANS L'ENERGIE.

### **DESCRIPTION DU POSTE :**

Dévoilez vos talents... ouvrez-vous à un monde de haute technologie maritime.

DCNS est un acteur européen de premier plan sur le marché mondial du naval de défense et un innovateur dans l'énergie.

Avec 2,6 milliards d'euros de chiffre d'affaires et 13 000 collaborateurs en France et à l'étranger, le groupe DCNS offre de réelles opportunités de carrières dans les métiers d'ingénierie de systèmes, d'architecture navale, de maîtrise d'œuvre, de production, d'industrialisation, de maintenance et de services.

Vous êtes passionné(e) par la mer, les navires, les sous-marins, le nucléaire civil, les énergies marines renouvelables ?

Vous rêvez d'imaginer le futur ?

Vous voulez évoluer au cœur d'un environnement d'excellence ?

Rencontrons-nous !

Nous recherchons pour notre division Simulateurs et Formation située à Ruelle sur Touvre (16600) un

Stagiaire (H/F) "conception et réalisation d'IHM pour les simulateurs d'entraînement"

La division Simulateurs et Formation est l'entité de DCNS qui réalise les simulateurs d'entraînement et la formation associés à la livraison des sous-marins et des bâtiments de surface. Les simulateurs d'entraînement sont des systèmes informatiques possédant de nombreuses fonctionnalités.

L'objet du stage est de concevoir et réaliser des IHMs en 2D en C++/Qt dialoguant via le réseau avec un noyau de simulation "temps réel" des installations de propulsion, d'énergie et de sécurité plongée d'un sous marin.

Compétences requises : Elève ingénieur informaticien 2ème ou 3ème année. Connaissances en C++, Qt, unity 3D

**PROFIL :**

Compétences requises : Elève ingénieur informaticien 2ème ou 3ème année. Connaissances en C++, Qt, unity 3D

**POUR POSTULER :** <http://dcns.contactrh.com/jobs/1536/5304630>