



Canon Research Centre France S.A.S.

Le Centre de Recherche de CANON situé à RENNES ATALANTE, dont la mission consiste à développer des technologies fondamentales afin de contribuer au développement de produits innovants pour le groupe CANON, propose un

STAGE

Génération de scènes 3D réalistes avec Unity 3D.

Durée du stage : 3 à 6 mois à partir de mars 2015

MISSIONS:

Pour des applications de vision par ordinateur, Le Groupe Canon souhaite utiliser des caméras mettant en œuvre des fonctions de haut niveau telles que tracking ou identification. Dans ce cadre, nous souhaitons mettre en place une plate-forme de simulation avancée permettant de générer des images de caméras artificielles.

Le stage proposé consiste à synthétiser automatiquement des scènes 3D réalistes avec le moteur Unity 3D. La mission consisterait notamment à générer des scènes de type foule évoluant dans une rue, dans un décor indoor et à dessiner les personnages, décors et textures correspondants, dans le but de créer artificiellement des scènes multi-caméras.

PROFIL :

Vous êtes candidat à diplôme de Master 2 image et vidéo ou une école d'ingénieur. Vous êtes passionné d'informatique et de nouvelles technologies, avec de préférence une bonne connaissance du monde de l'image et de la vidéo et la maîtrise du langage C#. La connaissance du moteur de création d'animations et de jeux vidéo Unity 3D serait également un plus.

Vous êtes curieux, ouvert d'esprit et avez de réelles qualités relationnelles pour vous intégrer dans un environnement innovant et multiculturel.

CONTACT :

Adresser votre lettre de motivation, CV en mentionnant la référence TD20315CRF à :
CANON Research Centre France
A l'attention de Mme Lydie BUFFARD
Rue de la Touche Lambert
CS 91716
35517 CESSON SEVIGNE CEDEX
Ou par mel : info@crf.canon.fr