



# Proposition de stage

Développement Back-end / Front-end

*Diplôme : Bac+5*

*Période : Mars 2015*

*Rémunéré : Oui*

*Durée : ~ 6 mois*

Malkyrs est une startup en devenir dans le domaine des jeux (société et vidéo), actuellement en incubation au sein de Normandie Incubation. Malkyrs a l'ambition de créer les premiers jeux de carte à jouer et à collectionner en 4D, créant ainsi un pont entre le jeu virtuel et réel. Forts de notre croissance rapide et accompagné par différentes structures de soutien Caennaise (CCI, Normandie Incubation, Vitamean, Synergia), nous sommes aujourd'hui à la recherche de collaborateurs en vue de contribuer au développement de notre projet.

## Mission

Le stage évoqué porte sur une contribution à la plate-forme de jeu Malkyrs et plus particulièrement sur la Back-End avec quelques missions sur le Front-End.

- Étude des besoins coté Back-End (gestion des bases de cartes, des comptes joueurs, serveur de jeu, .etc)
- Étude des besoins coté Front-End (site web, plateforme communautaire, e-commerce, espace personnel du joueur .etc)
- Modélisation des architectures Back-End et Front-End.
- Étude des technologies à utiliser pour l'ensemble des implémentations (Php, J2E, NodeJs, .etc) et de leur intégration.
- Une étude de l'architecture matérielle peut être nécessaire.
- Définitions des priorités d'implémentation en fonction de la RoadMap Malkyrs.
- Implémentation des différents services.

## Profil

De formation Ingénieur/Master Informatique ou formation similaire avec un intérêt particulier ou une spécialisation dans le domaine des technologies web (Nodejs, Python, Php, etc.), vous souhaitez vous investir dans une jeune équipe où tout est à créer. Vous être curieux des nouvelles technologies avec un intérêt particulier pour le monde des jeux vidéos.

Vous êtes souple quant à la plate-forme de développement (notre backend étant sous Linux et les applications étant "platform agnostic" : GNU/Linux, Android, Windows, etc.). En outre, vous possédez une bonne connaissance des langages et méthodes courants dans le génie logiciel et particulièrement le domaine de la POO. Vous êtes ouvert aux bonnes pratiques du génie logiciel (design pattern et code styles) et êtes familier d'un gestionnaire de codes sources (git de préférence) ainsi que des outils de qualités logiciels (bug tracker, tests unitaires). Des connaissances en Linux et J2EE seraient appréciées.

Vous devez être capable de faire preuve d'autonomie, d'initiatives et de créativité quant à l'élaboration d'une nouvelle solution. En outre, vous devrez savoir faire preuve de pédagogie afin de permettre la transmission de vos acquis. La maîtrise de l'anglais technique est impérative.

## Environnement

Vous serez encadré par l'un des membres fondateur du projet Malkyrs avec un parcours technique.

Vous aurez fréquemment l'occasion de travailler en collaboration avec les trois autres membres de l'équipe composée d'un développeur et deux auteurs/game designers. Des interactions avec le laboratoire (GREYC) avec lequel nous travaillons sont à prévoir sur des aspects sécurité.

Par ailleurs, vous allez avoir l'opportunité de travailler avec un autre stagiaire de niveau technicien supérieur que vous pourrez encadrer afin de vous aider dans vos implémentations. Ce sera ainsi l'occasion pour vous de mettre en pratique vos compétences en management.

**Lieu** : Normandie Incubation - 17r Claude Bloch, 14076 Caen

### Contact :

Patrick LALLEMAND

Mél : [contact@malkyrs.com](mailto:contact@malkyrs.com)

Tél : 06.71.38.71.31