

**OFFRE DE STAGE**  
**Référence 303269**  
**STAGE – Ingénieur Développement logiciel - « Adaptation**  
**comportementale d'avatars » (H/F)**

**Vélizy-Villacoublay (78)**  
**Recherche technologique et développement**

Dassault Systèmes, « The **3DEXPERIENCE** Company », offre aux entreprises et aux particuliers les univers virtuels nécessaires à la conception d'innovations durables. Ses solutions leaders sur le marché transforment pour nos clients, la conception, la fabrication et la maintenance de leurs produits. Les solutions collaboratives de Dassault Systèmes permettent de promouvoir l'innovation sociale et offrent de nouvelles possibilités d'améliorer le monde réel grâce aux univers virtuels. Avec des ventes dans 80 pays, le Groupe apporte de la valeur à plus de 150 000 entreprises de toutes tailles dans tous les secteurs.

Pour plus d'informations : [www.3ds.com](http://www.3ds.com)

Nos solutions : **3DSWYM, 3DVIA, CATIA, DELMIA, ENOVIA, EXALEAD, GEOVIA, NETVIBES, SIMULIA et SOLIDWORKS.**

**Présentation de l'équipe dans laquelle sera intégré(e) le/la stagiaire**

Dans l'organisation 3DVIA Apps, l'équipe Experience For All a pour mission de délivrer des applications 3D « Life like » (simulant la vie) utilisables par le plus grand nombre. Une de ces applications permet de créer un avatar virtuel.

**Mission(s) du / de la stagiaire -**

Notre application permet de concevoir un avatar. Celui-ci permet ensuite à l'utilisateur d'avoir des expériences « lifelike » dans une multitude de contextes. Toutefois, pour améliorer son adaptation à la variété des environnements auxquels l'avatar pourrait être confronté, un utilisateur doit pouvoir être capable d'ajouter une « capacité » à notre avatar et ensuite de l'intégrer avec l'ensemble de ses capacités.

Le stage consiste donc à réaliser un système simple de définition de postures d'un avatar ainsi que la réalisation de transitions réalistes entre ces poses. De plus, il faudra pouvoir intégrer ces poses au sein d'une machine à états d'animations préexistante.

Le stage se déroule en 4 parties : état de l'art, spécifications, développement et industrialisation.

**Profil**

Etudiant(e) préparant un diplôme de niveau Bac+5.

Spécialité(s)/ Option(s) souhaitée(s) : Informatique

**Compétences techniques attendue(s)/ ou souhaitée(s)**

- Attendue : Connaissance du C++.
- Souhaitées : notions en animation et en mathématiques 3D.

**Qualité(s) professionnelle(s) attendue(s) / ou souhaitée(s)**

- Motivation et sens du relationnel.

**Contact**

Merci de postuler sur notre site [3DS.com](http://www.3ds.com) en suivant l'adresse suivante <http://www.3ds.com/jobs/>