

Przykładowe wejście – zestaw 6.

Dane wejściowe: plik wejściowy (rozszerzenie pliku: .dat) przechowujący w kolejnych liniach współrzędne (x_i, y_i) , zapisane w postaci dziesiętnej z kropką jako separatorem dziesiętnym oraz oddzielone spacją. Numer linii (zaczynając od 0) jest numerem wierzchołka.

Wyjście programu: ciąg numerów kolejnych wierzchołków w cyklu oddzielonych spacją, w kolejnej linii długość cyklu w formacie dziesiętnym z kropką jako separatorem dziesiętnym. Wizualizacja graficzna w postaci pliku png (input.dat \rightarrow input.png).

Prezentacja:

1. opis użytego algorytmu
2. zalety i wady
3. przykłady różnic w znajdowanych trasach
4. zaprezentacja użycia programu

Jeśli znana jest długość najkrótszej trasy w danym przykładzie, wyniki można podawać jako procentowe odchylenie od tej długości (np. przy minimum 100, 104 nazywane jest: 4%)

Paczka: oprócz kodu oraz instrukcji, zamieścić także przykłady użyte do porównania oraz pliki wynikowe zawierające znalezione trasy (oraz ich długości).