UTC501 Exercices - Version de 04/2024

1 Théorie des ensembles. Éléments de logique. Techniques de démonstration

Exercice 1.1

On considère A,B,C parties d'un ensemble E. Montrer que

1.
$$A \subset B \Leftrightarrow A \cup B = B$$

2.
$$A = B \Leftrightarrow A \cap B = A \cup B$$

$$3. \ A \subset B \subset C \Leftrightarrow A \cup B = B \cap C$$

$$4. \ B \subset C \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} A \cup B \subset A \cup C \\ A \cap B \subset A \cap C \end{array} \right.$$

5.
$$A \cup B \not\subset C \Rightarrow A \not\subset C$$
 ou $B \not\subset C$

6.
$$B = C \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} A \cup B = A \cup C \\ A \cap B = A \cap C \end{array} \right.$$

7. $(A-B)\sqcup (B-A)=(A\cup B)-(A\cap B)$ (rappelons que cet ensemble s'appelle la différence symétrique de A et B)

8.
$$A\Delta B = A\Delta C \Leftrightarrow B = C$$

9.
$$A - B = A \Leftrightarrow B - A = B$$

10.
$$A\Delta B = A \cap B \Leftrightarrow A = B = \emptyset$$

Exercise 1.1 (1/2)

- 1 => est évident per définition
 - soit neA . Alors neAuB = B done neB. Il mit A & B. 4
- 2. out evident par definition
 - ← par contrapsée si A+B alors il existe x € A et 4B (on l'inverse mais alors on dehange la rôles de A et B). Alors ce x E A UB mais & AnB ce qui prome AAB CANB.
- 3. => puisque A < B < C on a AUB = B et Bn C = B La condinion est obre immédiate
 - <= soit x & A. Alors a fortisti x & AUB = BCCB done neB On a done A = B soit XEB. Alon a fortion XEAVB=BACCC done XEC. Et finalement BCC ce qui achère la preme
- 4. -> Sort REAUB. Alors on bien REACAUC on bien REBECCAUC. Dam bus les cas x E AUC et en vient donc de prouver AUB = AUC

Suit REARB. Alors REA et REBEC donc REARC, et on vient de pronver ARBEARC

- ← Par l'absurde, suppresono B & C. Tel existe n & B et n & C. Alors
 - on bien xEA: dans ce can on a xEADB et x & ADC ce qui prouve ADB & ADC
 - on hier x & A: dais cé cas, on a x & AUC mais or a grand même x & AUB ce qui pronve AUB & AUC

Dam les deux cas, un aboutit à une contradiction

- 5. Par contraposée: s. ACC et BCC alon AUBCC (c'est une conséquence directe de la définition de la réunion) et le hour est joué
- 6. => est évident
 - ← puisque JAUB = AUC on est dans un can particulier der 4 ← qui condut B ∈ C

Mais en ochangeant B et C on a également C C B et finalement B = C

7 - Suit REA-B alon REAUB et 4 ANB, done RE (AUB) - (ANB). De même si REB-A en échangeant les rôles de A et B. Ce qui prouve (A-B) U (B-A) = (AUB)-(ANB).

Reciproquement six E (AUB) - (AnB) : alors

- on hier REA et alors R&B con il n'est for donn ANB - " EB " 4A

Enfin la reunion (A-B) U (B-A) est disjointe. Par définition de la diflérence, un a (A-B) nB = \$\psi\$ et comme B-A = B a furtior: (A-B) n(B-A) = \$\psi\$

- 8. => Soit n & B. Alon 1
 - on him x AA. Down ce can x EAAB, = AAC donc x EC
 - on bien nEA. Dans ce can nEAnB et donc n & ADB, = ADC. Dès lors si on avait not C on aurait ne A-C = A D C, une contradiction. Done ne C

Dans landeux cas, on a montré x. EC. Un conclut B = C.

Par symétrie our B et C, on a C = B et finalement B = C

<= Frident

- 9. BA-B=A signifie que AnB=Ø. Par nymétrie cela nignifie donc aussi B-A=B
- 10 . <= est évident
 - => Par l'absorde un suppose que A + & on B + & on A + B.

10 cas: A=B + Ø Alors A A B = A A A = Ø et A n B = A + Ø contradiction

2° cm A # B et l'un est indus dans l'autre (p.ex. A = B quilte à permuter). Abon

A B = (A U B) - (A n B) = B - A et A n B = A ce qui donne B - A = A. Mais

B - A est non vide et (B - A) n A = Ø par définition ce qui amère une contradiction

3° can A + B et ancum des deux n'est indus dans l'autre, en particulier ni A ni B n'est vide.

Alors A A B = (A u B) - (A n B) + Ø, et par définition (A A B) n (A n B) = Ø ce qui

contredit encore l'hypothèse

An trad on a bien une contradiction dam how les cas

Soit A une partie d'un ensemble E. On appelle fonction caractéristique (ou parfois fonction indicatrice) de A l'application $1_A: E \to \{0,1\}$ définie par

$$1_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

On considère deux parties A et B de E. Montrer que

- 1. $\min(1_A, 1_B) = 1_{A \cap B}$
- 2. $\max(1_A, 1_B) = 1_{A \cup B}$
- 3. $1_{\bar{A}} = 1 1_A$
- 4. $1_A 1_B = 1_{A \cap B}$
- 5. $1_A + 1_B 1_A 1_B = 1_{A \cup B}$
- 6. $1_A + 1_B 2 \times 1_A 1_B = 1_{A\Delta B}$

- 1. 1ABB(N) = 1 CO XEADB () NEA et NEB () 1A(N) = 1B(N) = 1 () min (1A.1B)(N) = 1
- 2 1AUB (n) =1 (=) x ∈ AUB (=) x ∈ A on x ∈ B (=) 1A(x) =1 on 1B(x) =1 (=) max (1A, 1B) (x) =1
- 3. 1=(n)=1 => x = A con nd A con 1A(n)=0 con 1-1A(n)=1
- 4. 1AAB(n) = 1 => (comme Q1) 1A(n) = 1B(n) = 1 (n) 1B(n) = 1
- 5. 1AUB (1) = 1 (=) (Q2) 1A(1) = 1 ON 1B(1) = 1 => 1A(1) + 1B(1) 1A1B(1) = 1

 reciproquement 1AUB(1) = 0 => 20 AUB => 1A(1) = 1B(1) = 0 => 1A(1) + 1B(1) 1A1B(1) = 0
- 6. AAB (n) = 1 con READB con (REA et REB) on (REA et REB)

Réciproquement 1AOB(N) = 0 (m) rd AOB (x) rd AUB ou RE AOB

On se propose de démontrer par récurrence que le nombre de parties d'un ensemble non vide $E = \{x_1, \ldots, x_n\}$ de cardinal $n \ge 1$ est égal à 2^n . Autrement dit, $\#\mathcal{P}(E) = 2^n$.

1. Illustrer le résultat pour n = 1, 2, 3.

On va montrer l'hérédité à partir de $n_0 = 1$. On suppose donc $n \ge 2$ et on suppose vraie la propriété au rang n - 1. On spécialise un élément de E, par exemple x_n .

- 2. Montrer que parmi les parties de E, il y en autant qui contiennent x_n , que de celles qui ne contiennent pas x_n . Soit N ce nombre. On pourra montrer que chaque partie ne contenant pas x_n s'apparie avec une partie contenant x_n (un petit dessin avec n=3 est conseillé)
- 3. En utilisant l'hypothèse de récurrence, donner la valeur de N.
- 4. En déduire la propriété au rang n.

2. Soit & (resp. &1) l'ensemble des parties de E qui ne continnent par (resp. qui continnent) An. Alors l'application telestration evec n=3

ent hijective de hijection réciproque

Nim: # 80 = # 81 (= N)



3. Par hypothèse de rechitore
$$P(E) = P(E) = P(E) = 2 + E_0 = 2 = 2^{n-1} = 2^n$$
4. $P(E) = E_0 \cup E_1$ donc $P(E) = P(E) = P(E) = 2 + E_0 = 2 = 2^{n-1} = 2^n$
ce qui démontre la propriété au rang n'et établit l'hérédité pour $n \ge 1$.

N.B. La propriété est avon vroix pour $n \ge 0$. En effet: $\mathcal{P}(\emptyset) \ge \{\emptyset\}$ et donc $\# \mathcal{P}(\emptyset) \ge 1 = 2^0$

- 1. Démontrer que $\sqrt[3]{2}$ est irrationnel.
- 2. Démontrer que, pour n un entier, n^2 est pair si et seulement si n est pair
- 3. Démontrer que, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $1^2 + 2^2 + \dots + n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$
- 4. Soit x un réel $\neq 1$. Montrer que, pour tout $n \in \mathbb{N}$, $1+x+\cdots+x^n=\frac{1-x^{n+1}}{1-x}$
- 5. Démontrer que si n est un carré entier non nul, 2n n'en est pas un non plus.
- 6. Démontrer que si n^2-1 n'est pas divisible par 8, alors n est pair.
- 7. En raisonnant par disjonction de cas, suivant le reste de n dans la division par 3, montrer que 3 divise n(n+5)(n-5)

Exerce 1.4

- 1. Par l'abstrole un suppose $\sqrt[3]{2} = \frac{p}{q}$ irreductible $\in Q$, pet q entiers. Alors $p^3 = 2q^3$. Ceci as por pair disons p=2p, - En remplaçant il vient (2p,)3 = 2q3 soit q3=4p, et donc q est pair, ce qui contredit le fait que P/q est irréductible
- 2. h pair > n2 pair : c'estévident. n2 part => n pair : par contraposée - Supposon n impair, = 2k+1 Alors

part => n pair : par contraposée - Supposons n'impair :
$$n^2 = (2k+1)^2 = (2k)^2 + 2(2k) \cdot 1 + 1^2 = 2(2k^2 + 2k) + 1$$
 est impair .

3. Un procède par récurrence pour not

* Initialization:
$$1^2 = \frac{1 \times (1+1)(2 \times 1+1)}{6}$$

* Heredité . supposé vrai au rang n >1. Alors

redite: suppose that
$$\frac{1}{12} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + (n+1)^2$$
 par HR
$$= \frac{n+1}{6} \left[n(2n+1) + 6(n+1) \right] = \frac{n+1}{6} \left[2n^2 + 7n + 6 \right]$$

on aimerait montrer que c'est égal à (n+1)(n+2)(2n+3) Il môit de vérifier que (n+2)(2n+3) = 2n2+7n+6 - C'est un calcul immédiat

4. Methode 1 : par réaurence pour n > 0

* Initialization
$$1/2 \frac{1-x^{0+1}}{1-x}$$
 OK

Heredité: supposé via pour n30:

$$\frac{1 + x + \dots + x^{n+1} + x^{n+1}}{1 - x} = \frac{1 - x^{n+1}}{1 - x} + x^{n+1} + x^{n+1} = \frac{1 - x^{n+1} + x^{n+1} - x^{n+2}}{1 - x} = \frac{1 - x^{(n+1) + n}}{1 - x}$$

et donc vrai au rang (n+1)

Methode 2 par simplification telescopique

$$(1+n+\dots+n^n)(1-n) = 1(1-n) + n(1-n) + \dots + n^n(1-n)$$

$$= (1-n) + (n-n^2) + (n^2-n^3) + \dots + (n^{n-1}-n^n) + (n^n-n^{n+1})$$

$$= 1 + (-n+n) + (-n^2+n^2) + \dots + (-n^n+n^n) - n^{n+1}$$

$$= 1 + (-n+n) + (-n^2+n^2) + \dots + (-n^n+n^n) - n^{n+1}$$

$$= 1 + (-n+n) + (-n^2+n^2) + \dots + (-n^n+n^n) + (-n^n$$

- 5. Par l'absurde si n et 2n sort des carrés entiers 40, clisons p^2 et q^2 on a $q^2=2$ p^2 donc $\sqrt{2} = \frac{9}{P} \in \mathbb{Q}$ contradiction
- 6. Par contraposée, supposons n impair. Alors not et n-1 sont deux entiens pairs consécutifs L'un des deux est dissible par 4 et l'autre par 2. Leur produit (n+1)(n-1)=n2-1 est donc divisible par 8.
- 7. Si n=3k n(n+5)(n-5) = 3k(3k+5)(3k-5) est clairement multiple de 3. sin = 3k+1 n(n+5)(n-5) = (3k+1)(3k+6)(3k-4) = 3[(3k+1)(k+2)(3k-4)]S: n=3k+2 (3k+2)(3k+7)(3k-3) = 3[(3k+2)(3k+7)(k-1)] (3k+2)(3k+7)(k-1)

Soit $n \le 1$ un entier naturel. On se donne n+1 réels x_0, x_1, \ldots, x_n de [0,1] vérifiant $0 \le x_0 \le x_1 \le \cdots \le x_n \le 1$. On veut démontrer la propriété suivante : il y a deux de ces réels consécutifs dont la distance est inférieure ou égale à 1/n

- 1. Écrire à l'aide de quantificateurs et des valeurs $x_i x_{i-1}$ une formule logique équivalente à la propriété.
- 2. Écrire la négation de cette formule logique.
- 3. En déduire une preuve par l'absurde de la propriété.

1 - La formule logique escomptée est

$$3 i \in \{0, -, n\}$$
 $x_{i-1} \leq \frac{4}{n}$ (1)

- 2. La négation s'écrit $\forall i \in \{1, ..., n\}$ $\pi_i \pi_{i-1} > \frac{1}{n}$ (2)
- 3. Supposons par l'absurde que (2) soit vraie. Alors (somme téléscopique)

$$x_{n}-x_{0} = (x_{n}-x_{n-1}) + (x_{n-1}-x_{n-2}) + \dots + (x_{2}-x_{1}) + (x_{1}-x_{0})$$

$$> \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \dots + \frac{1}{n} + \frac{1}{n} = n + \frac{1}{n} = 1$$

In terms

ce qui est contradictoire à 0 ≤ 20 ≤ 20 ≤ 1.

La demonstration est a chevée

$\mathbf{2}$ Relations binaires

Exercice 2.1

Pour chacune des relations proposées, dire si elle est réflexive, antiréflexive, symétrique, antisymétrique, asymétrique, transitive, antitransitive, totale.

- 1. Sur \mathbb{Z} l'ensemble des entiers relatifs, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow x \leq y+1$
- 2. Sur \mathbb{R}^* l'ensemble des réels non nuls, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow \frac{x}{y} \in \mathbb{Q}$
- 3. Sur \mathbb{R}_+^* l'ensemble des réels positifs non nuls, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow \frac{x}{y} \in \mathbb{N}$
- 4. Sur \mathbb{R} l'ensemble des réels, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow xy \leq 0$
- 5. Sur \mathbb{R} l'ensemble des réels, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow \cos^2(x) + \sin^2(y) = 1$
- 6. Sur \mathbb{N} l'ensemble des entiers naturels, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow (\exists k \in \mathbb{N}^* : x = y^k)$
- 7. Sur \mathbb{N} l'ensemble des entiers naturels, $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow (\exists c, k \in \mathbb{N}^* : x = c \ y^k)$
- 8. Dans le plan affine euclidien \mathbb{R}^2 , $M_1 \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \mathcal{R} M_2 \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow (y_1 x_1)(y_2 x_2) \geq 0$ 9. Dans le plan affine euclidien \mathbb{R}^2 , $M_1 \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \mathcal{R} M_2 \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow (y_1 x_1)(y_2 x_2) < 0$

Exercice 2.1 (1/2)

Reflexive: our con VREZ nEx+1 4.

Symétrique: non can OR2 et 2 X O

Antisymétrique non con 021 et 120 et 0\$1

Asymétrique i non idem

Transitive I non con 120, 221 man 220

Antitransitive: non car 021 122 et 032

Totale: sixXy alors x-y>1 don y-x<-1 &1 donc y2x. pone Rest totale

2. Réflorire: on con 2 =1 E Q

Symetrique ou can $\frac{7}{y} \in \Omega \Rightarrow \frac{1}{\frac{7}{y}} = \frac{y}{x} \in \Omega$

Transitive oni can $\frac{x}{y}$ et $\frac{y}{3} \in \mathbb{Q}$ => $\frac{x}{3} \left(= \frac{x}{y} \times \frac{y}{3} \right) \in \mathbb{Q}$

Totale: non can 1 et 1/2 ne nont par en relation

3 Reflexive our con $\frac{\pi}{\pi} = 1 \in \mathbb{N}$

Antisymétrique can x et y sont inverser l'un de l'autre donc s'ils sont tous les deux entiens c'est qu'ils nont egann à 1 càd 22 y

Transitive in $\frac{\pi}{3} = \frac{\pi}{9} \times \frac{9}{3} \in \mathbb{N}$ is $\frac{\pi}{9} \approx \frac{9}{3} \in \mathbb{N}$

Totale I non can 223 et 322.

4 = Reflexive / antireflexive: non can 020 et 121

Symétrique: oui can my 2 yr !!

Transitive / antitransitive : non 120,022 mais 182 021 120 et 020

Totale: non 1 x2 et 2 x 1

5. Reflerive: oni can cos2(n) + sin2(n) =1

Symétrique: oui can si cos² (n) + sin² (y) = 1 alon 1-sin² (n) + 1-cos² (y) = 1

done cos2 (4) + sin2 (2) = 1 Transitive: or si | $\cos^2(y) + \sin^2(y) = 1$ alors $\cos^2(x) + \sin^2(y) + \sin^2(y) = 2$

=> cos2(x) + nin2(3) = 1

Totale: non can 0 et $\frac{\pi}{2}$ ne sont pas en relation

Remarque ne Ry es eos2(n) + mn2(y) = 1 => cos2(n) = 1 - nin2(y) (=> cos2(n) = cos2(y) som cette forme il est plus évident que R est R, S, T.

6- Reflexive ou en prenant k=1

Antisymetrique i sin Ry et y Rn on a 3 k, l & N* x = yk et y = xl 7. ce qui implique nankl, Alors

+ on bien n=0 et alors y=0 done n=y

+ on hien n + 0 et alors kl=1, d'où k=l=1 et n=y

Transitive: on si n = yk et y = 3 alors n = 3kl

Totale: non 283 et 382

7 Reflexive: our en prenant c=k=1

Symétrique: non 1222 can 12=3×22 mais 2812.

Antisymetrique si nRy et yRn alon 7 h,l,c,d EN* n=cyk y=dnl cela implique x = c dk xkl. Alors:

on bien a= 0 et alors y= 0 donc a= y

y ou bien not 0 et alors cdk=1 et kl=1 ce qui implique c=d=k=l=1 et là encore x=y

Transitive out si k= cyk et y=dz alors x= cdk zkl Totale: non 2 x3 et 3 x2

8. Reflexive: out M, RM, con (1),- n,)2 > 0

Symphique 3 oui évident par commutativité du produit

Transitive: non $\binom{1}{0}$ $\mathcal{R}\binom{0}{0}$, $\binom{0}{0}$ $\mathcal{R}\binom{-1}{0}$ mais $\binom{1}{0}$ $\mathcal{R}\binom{-1}{0}$ Antitramitive non

(1) 2(0), (0) 2(2) et (1) R(2)

Totale non (1) et (0) ne sont pas en relation

9 = Antitransitive: can $\forall M(\frac{\pi}{9}) (y-\pi)^2 \geqslant 0$ done in $\mathcal{M}M$

Symétrique: oui par commutativité du produit

Transitive] antitransitive: $\sin M_1 \mathcal{R} M_2 = t M_2 \mathcal{R} M_3 \text{ or } a = \begin{cases} (y_1 - n_4)(y_2 - n_2) < 0 \\ (y_2 - n_2)(y_3 - n_3) < 0 \end{cases}$

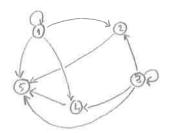
Mon par produit (4,-2,) (43-23) > 0 (cm (42-22)2 > 0) et donc M, 8 M3 Rest done antitromotive

Totale non can articelle rive

Les relations sont ici données par leur matrice d'adjacence. Pour chacune d'elles, représenter le graphe associé et donner les propriétés

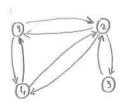
$$1. \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
$$2. \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
$$3. \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

1 -



Rest antisymétrique et tramitive, non totale

2 -



R est symétrique

3.





Rest réflexive, symétrique, transitive.

Clest une relation d'équivalence dont les classes

sont {1,2} et {3,4}

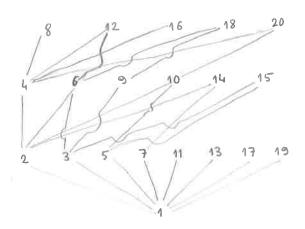
On considère l'ensemble E des entiers $\{1,\dots,20\}$ muni de la relation d'ordre partiel de la divisibilité.

- 1. Représenter le diagramme de Hasse correspondant
- 2. pour chacune des notions :

majorant, minorant, borne supérieure, borne inférieure, maximum, minimum, élément maximal, élément minimal

dire si ${\cal E}$ en possède. Si oui, en donner une, sinon expliquer pourquoi.

4...



Majorants: tous les multiples de PPCM (1, ..., 20) 2-

Borne supprieme: ppcm (1,..., 20)

Maximum: n'existe pas (aucun entier parmi 1, -, 20 r'est multiple de tous les autres)

Minorant / borne inférieure / Minimum / Eljément minimal : 1

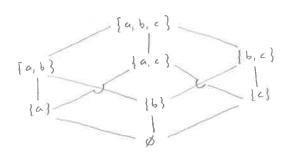
Elément maximal: 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20

Soit $E = \{a, b, c\}$.

- 1. Expliciter exhaustivement l'ensemble $\mathcal{P}(E)$ des parties de E.
- 2. $\mathcal{P}(E)$ étant muni de son ordre partiel pour l'inclusion, représenter son diagramme de Hasse.

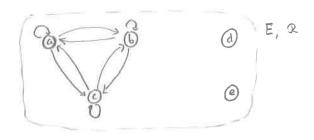
1. P(E) = { \$\phi_{1}(a) \ 16\} \ \land \ \lan

2 1



- 1. Donner un exemple de relation symétrique et transitive mais non réflexive. On pourra représenter ladite relation par son graphe
- 2. En vous aidant de l'exemple, débusquer l'erreur de raisonnement dans ce qui suit *Toute relation* symétrique et transitive est aussi réflexive. En effet,
 - comme \mathcal{R} est symétrique, $x\mathcal{R}y \Rightarrow y\mathcal{R}x$
 - comme \mathcal{R} est transitive, $(x\mathcal{R}y \text{ et } y\mathcal{R}x) \Rightarrow x\mathcal{R}x$
 - donc \mathcal{R} est réflexive

4.



I est symétrique et transitive mais n'est pas réflexive puisque dXd

2. La faille du misonnement est qu'il fait l'hypothèse que pour tout 26 E, il existe un y tel que 2 Ry: Le contre exemple de la Q1 illustre la faille.

Mais il est vrai que si R est symétrique transitive et connexe [càd exactement la propriété escomptée: V26 B 3 y 6 E 2 Ry) alors R est réflexive

3 Arithmétique des entiers

Exercice 3.1

Cet exercice propose deux démonstrations proches mais différentes que l'ensemble \mathcal{P} des nombres entiers premiers est infini. La première est due à Euclide.

Méthode 1 (Euclide). On suppose par l'absurde que \mathcal{P} est fini. On note $\{p_1,\ldots,p_s\}$ la liste complète des nombres premiers. On considère l'entier $N=p_1\times\cdots\times p_s+1$. Le théorème fondamental de l'arithmétique dit en particulier que N contient au moins un facteur premier q.

- 1. Montrer que q n'est égal à aucun des p_i .
- 2. Conclure.

Méthode 2. On fixe $n \geq 2$, on choisit p un facteur premier de (n! + 1).

- 3. Montrer que p > n
- 4. En déduire que l'on peut construire une suite strictement croissante de nombres premiers.
- 5. Conclure

- 1 = Si q (thirt égal à l'un des p_i il diviserant à la bis $p_i \times p_s = N-1$ et N done diviserant 1 ce qui est impossible
- 2. Par l'absurde si $P = \{p_1, \dots, p_s\}$ la question 1 montre qu'il existe q premier n'appartement pas à P, donc une contradiction
- 3 : Si pétait ≤ n il diviserait 1 x 2 x ... x n = n! et n! +1 donc diviserait 1 ce qui est impossible
- 16 Partant de $p_1 = 2$, la Q3 dit qu'il existe p_2 premier $> p_4$; puis en itérant il existe p_3 premier $> p_2$; on peut ainsi itérer à l'infini ce qui signifie qu'il existe une suite (infinie!) strictement avrissante de nombres premiers.
- 5 P contient un ensemble infini donc est lui-même infini :

On souhaite établir par 3 méthodes différentes que pour tout $n \in \mathbb{Z}$, $a_n = n(n+2)(7n-5)$ est divisible par 6.

- 1. Raisonner dans l'ensemble $\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$ des entiers modulo 6
- 2. Montrer que a_n est divisible par 2, puis par 3, et conclure.
- 3. Écrire le squelette d'une preuve par récurrence.

Pour x = II, on rote I la classe de 2 modulo 6. Nous avons

$$\overline{a_n} = \overline{n}(\overline{n}+\overline{2})(\overline{7}\overline{n}-\overline{5}) = \overline{n}(\overline{n}+\overline{2})(\overline{n}+\overline{1}) = \overline{n(n+1)(n+2)}$$

Des lors $a_n \equiv n(n+1)(n+2) \mod 6$ et il sullit de montre que n(n+1)(n+2) est multiple de 6

Mothade 1: n, n+1, n+2 sont 3 entires conseachts danc an mains l'un d'enx est divisible par 2 et l'un (exactement) est divisible par 3. Il suit que le produit n(n+1)(n+2) est divisible à la fois par 2 et par 3, donc par ppcm (2,3) = 6.

methode 2
$$\frac{n(n+1)(n+2)}{6} = \frac{(n+2)!}{(n-1)! 3!}$$
 pour $n \ge 1$ qui est un entien (wellicient binomial). Pour $n=0$ c'est d'air

- 2. L'idea est la même que dans la méthode 1 de la Q1: un va montrer que parmi les 3 facteurs 1, n+2, 7n-5, l'un est multiple de 2 et l'un est multiple de 3. Le produit sera alors multiple de 2 et de 3, donc de 6. Mais on va voir que les calculs sont un peu plus bourds, ce qui alteste de l'intérêt de réduire modulo 6 au préalable, et donc de la supérioritée de la méthode de la Q1.
 - * si n est pair n(n+2)(7n-5) est clairement pair
 - * si n'est impair 7n est impair, donc 7n-5 est pair et là encore an est pair
 - an est clairement multiple de 3. * si n = 3k
 - n+2 = 3 (k+1) et an est encore multiple de 3
 - 7n-5=7(3k+2)-5=21k+9=3(7k+3) et an ent encore + si n = 3k+1 * s. n=3k+2 multiple de 3.
 - Initialisation: c'est vrai pour n=0 et n=1 (an cas où) 3 -Heredite supposé von pour n

Ereclife suppose via pour n

$$a_{n+1} = (n+1)((n+1)+2)(7(n+1)-5) = (n+1)((n+2)+1)((7n-5)+7)$$

 $= n(n+2)(7n-5) + n(n+2)7 + n-1-(7n-5) + n-1-7 + 1(n+2)(7n-5)$
 $+ 1(n+2)7 + 1-1 (7n-5) + 1-1+7$
 b_n

Par HR, an est multiple de 6, Il "sulfit" donc pour conduce de prouver que bn est multiple de 6. Mais l'expression de be est elle-même pas très simple (or peut montre que c'est un trinôme du second degré en n), ce qui finalement ne fait que déporter le problème (en fait la méthode permettrait de concluse mais au prix de calculs très lowds)

Soit $n \in \mathbb{Z}$, et $b_n = n^5 - n$

- 1. Montrer que b_n est divisible par 5
- 2. Vérifier que $b_n = n(n-1)(n+1)(n^2+1)$
- 3. En déduire que b_n est divisible par 2 et 3
- 4. Conclure finalement que b_n est multiple de 30
- 5. On suppose de plus \boldsymbol{n} impair. Montrer qu'en fait \boldsymbol{b}_{n} est multiple de 240.

- Dam Z/5Z on a 25 = 2 pour bout 2. C'est le petit théorème de Fernat. Cola signifie exactement que VnEZ nº=n mod5 cad 5 | nº-n.
- Euchorisation Elementaire: $b_n = n(n^4-1) = n(n^2+1)(n^2-1) = n(n^2+1)(n+1)(n-1)$
- L'énoncé suggère d'unliser la Q2, mais il est en fait plus simple de raisonner dans 12/272 et 7/32 (comme Q1).
 - * Z/2Z={0,1} or 05-0=0 et 75-1=0 dam Z/2Z cad Yne Z 2/ n5-n
 - * $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z} = \{\overline{0}, \overline{1}, \overline{2}\}$ or $\overline{0}^{5} = \overline{0} = \overline{0}$ $\overline{1}^{5} = \overline{1} = \overline{0}$ and Vne Z 3/n5-n

Si on vent utiliser la Q2, les arguments sont:

- * parmi n-1, n, n+1 qui sont entiers consécutifs, I'un au moins est pair et l'un (exactement) est multiple de 3. Donc leux produit et a fortissi lan est multiple de 2 et (1) de 3, (donc de 6)
- by étant multiple de 2,3 et 5 est multiple de PPCM(2,3,5) = 2 x 3 x 5 = 30
- 5. Un va pousser jusqu'au bout l'argument (1) de la Q3 en s'appruyant sur la factorisation de
 - + bn est multiple de 3 se même raison que précédemment
 - 4 bo est 11 5:
 - * by est multiple de 16: en effet puisque n'est impair, n2+1 est pair (NB: on peut d'ailleurs démanter qu'il n'est jamais multiple de 4). Par ailleurs n-1 et n+1 sont deux entiers pairs consécutifs donc l'un des deux est multiple de 4 et l'autre de 2 (le: même raisonnement est utilisé dans Ex 1.4 Q4). Ainsi le produit (n-1)(n+1)(n²+1), et a fortiori by, est multiple de 4x2x2 = 16

Pour conclure by est multiple de 3,5 et 16 donc de PPCM (3,5,16) = 240

On définit $\sigma(n)$ la somme des chiffres décimaux d'un entier n > 0.

- 1. Montrer que $\sigma(n) < n$ pour $n \ge 10$. Qu'en est-il pour n < 10?
- 2. Montrer que $\sigma(n)$ est congru à n modulo 9.
- 3. À partir de l'entier n, on forme la suite $n, \sigma(n), \sigma(\sigma(n)), \ldots$ Montrer que cette suite est stationnaire et préciser la valeur limite.

Sont le Renombre de chiltres décimanx de n, de sorte que 10k-1 < n < 10k-1 et 1 = [log 10 (1)] +1 = log 10 (n) +1. Alors:

$$\sigma(n) \leq 9k \leq 9 \left(\log_{10}(n) + 1\right) \quad \text{et} \quad \frac{\sigma(n)}{n} \leq \frac{9 \log_{10}(n) + 1}{n}$$

Une étude de la fonction 21 to 9 logno(20) +1 montre qu'elle est <1 pour 2 > 21.

Par ailleurs, un vérifie aisément que pour 10 ≤ n ≤ 20, (n) < n

Pour 1 ≤ n ≤ 9 on a o(n) 2 n

2 Sort no no en l'écriture en base 10 de n. Cela signifie que

$$n = 10^{k-1} n_{k-1} + \dots + 10 n_1 + n_0 \tag{1}$$

Or 10 = 1 mod 9, done VielN 10 = 1 = 1 mod 9. En injectant dams (1), il vient $n = n_{k-1} + \dots + n_1 + n_0 \mod 9$

ce que nous voulions démontrer

La nuite est, plus formellement, définie par $\begin{cases} u_0 = n \\ u_{h+1} = \sigma(u_h) \end{cases}$ pour ke N

D'après la Q1 (uk) est shickement décovissante tont que uk > 10; il existe un rang ko tel que uko+1 < 10 ≤ uko et alors la suite stationne pour k≥ ko+1.

D'après la Q2 ukil = uk mod 9 done YKEIN uk = n mod 9.

On en déduit que (uk) stationne à la valeur n mod 9 avec convertion (inhabituelle) d'écrire Z/9Z = {1,2, ..., 9} cad 9 mod 9 = 9 (et non 0 comme on a l'habitude)

- 1. Calculer
 - (a) $3412 \mod 5$
 - (b) 34122365765 mod 9
 - (c) $(-4124) \mod 3$
 - (d) $5^{18} \mod 11$
- 2. Quel sont les deux chiffres de droite de $2019^{2019}\,?$
- 3. Calculer $4^n \mod 9$, pour tout $n \in \mathbb{N}$. En déduire que $6 \cdot 4^n = 6 \mod 9$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.
- 4. Calculer $7^{546} \mod 17$. On pourra utiliser $7^m = 1 \mod 17$ pour un entier m que l'on précisera.

- 1. (a) $3442 = 3440 + 2 = 5 \times (2 \times 344) + 2 = 2 \mod 5$
 - 34121365765 = 3+4+1+2+2+3+6+5+7+6+5 mod 9 (b) = 8 mod 9
 - (c) $4124 = 4122 + 2 = 3 \times 1374 + 2 = 2 \mod 3$. If vient $(-4124) = -2 = 1 \mod 3$
 - (d) 52 = 25 = 3 mod 11, 54 = 32 = 9 mod 11, 58 = 92 = 81 = 4 mod 11, 516 = 42 = 16 = 5 mod 11 er finalement 518 = 516 x 52 = \$x3 = 15 = 4 mod 11.
 - Lo Une autre possibilité, plus oublile, permet de "jongler" avec les théorèmes arithmétiques, donc est un moyen de son imprégner :
 - + 510 = 1 mad 11 peht théorème de Fernat
 - # done (55)2 = 1 dons Z/11 Z, cad (55+1) (55-1) = 0 dam Z/11 Z. Comme Z/11 Z n' a pas de diviseur de 0 on a $5^5 = \pm 1$. Un calcul montre $5^5 = 1$,
 - * 518 = 515 × 53 = (55)3.53 = 53 = 125 = 4 mod 11
 - La Une outre possibilité, wiliant les inverses modulaires: 518 = 520 x 5-2 = (510)2 5-2 = (1)25-2 $\equiv 5^{-2} \equiv (5^2)^{-1} \equiv 3^{-1} \mod 11$. Une recherche exhaustive est ici possible can 11 est "petit" 3x4=1 mod 11 montre 3-1=4 mod 11 ce qui redonne le résultat
 - La réponse (avant calcul) est 2019 mod 100. Or dans 7/1007 : 2019 = 19 et not (100) = 1 mod 100 pour bont n tel que PGCD (x, 100) = 1 Comme 100 = 2252, \$ (100) = 100 (1-12) (1-15) = 40. De plu PGCD (18, 100) = 1 (Evident can 19 est premier et ne divise pas 100), donc 1940 = 1 mod 100. Maintenant

2019 = 19^{2019} = $19^{10 \times 50 + 19}$ = $(19^{40})^{60} \times 19^{19}$ = $15^{0} \times 19^{19}$ = 19^{19} mod 100

192 = 361 = 61 mod 100 . 193 = 19 x 61 = 1159 = 59 mod 100 ...

19° = 79 mod 100 1910 = 79 x 19 = 1501 = 1 mod 100.

On pent done éconter le calcul: 19¹⁹ = 19¹⁰ × 19⁹ = 1 × 79 = 79 mod 100 »

Au final 2019 2019 mod 100 = 79

On se place dans Z/92 dans toute la question :

40=1, 42=4, 42=16=7 43=28=1. Dès lors, en "boucle" avec période 3 = 40 = 43 = 46 = ... = 1

41 = 41 = 47 = ... = 4

eins 4" ∈ {1,4,7} Vn ∈ IN

42 = 45 = 48 = - = 7

Comme 6x1 = 6, 6x4 = 24 = 6 et 6x7 = 42 = 6 (on est toujours modulo 9) suit que 6 x LP 2 6 pom tout n & IN.

4. Le petit them de Fernat dome 716 = 1 mod 17 purique 17 est premier et PGCD (7, 17) = 1. Comme 546 = 34 × 16 + 2, on a 7546 = (716)34 × 72 = 134, 72 = 49 = 15 mod 17

Étant donnés des entiers a, b, c, calculer x, y tels que ax + by = c si c'est possible, ou justifier que ça ne l'est pas

$$1. \ a=121, b=77, c=22$$

2.
$$a = 121, b = 77, c = 7$$

3.
$$a = 121, b = 123, c = 22$$

On va utiliser ici un résultat important, conséquence du théorème de Bézout «

- (1) L'equation ax + by = c admet des solutions en x, y => c est un multiple de PGCD (a,b).
- (2) Pour résondre en pratique

* exécuter l'algorithme d'Eudide Etendu à (a,b) pour trouver d, u, v
d= PGCD(a,b)=, au+bv

* si c est multiple de d, retourner $(x,y) = \frac{e}{d}(u,v)$

* sinon retowner "pus de nolution"

EEA

121	4	0
77	0	1
44= 121 - 1 × 77	1 - 1 × 0 = 1	$0 - 4 \times 1 = -1$
33 = 77 - 1 × 44	$0 - 1 \times 1 = -1$	1-1x(-1)=2
11 = 44 - 1 × 33	1 - 1 x (-1) = 2	-1-1=2=-3
20, = 33 - 3 × 11	=	_

on déduit PGCD (121, 77) = 11 et 11 = 2 x 121 - 3 x 77

- 1 = Il y a une solution con $22 = 2 \times 11$ et donnée par $4 \times 121 6 \times 77 = 22$
- 2. Par de rolution can 11 ne divise par 7
- 3. EEA

123	1	0
121	0	1
2 = 123 - 1 × 121	1-1 x D = 1	0 - 1×1 = -1
1 = 121 - 2 + 60	0 - 1 x 60 = -60	1 - (-1) = 60 = 61

on deduit PGCD (123, 121) = 1 et 123 x (-60) + 121 x 61 = 1

L'équation a des solutions, l'une d'entre elle donnée par

$$421 \times (61 \times 22) + 123 \times ((-60) \times 22) = 22$$

$$(= 4342) \qquad (= -1320)$$

Soit g la fonction booléenne de 3 variables définie par

$$g(x_1, x_2, x_3) = x_1 + x_2 + x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3$$

1. Écrire la table de valeurs de la fonction g.

Dans la suite de l'exercice on montre comment retrouver la forme algébrique à partir de la table de valeurs, sur l'exemple de f à 4 variables :

[x	1,3	ĸ2,	κ3,	κ4]]	ļ	-
						 - -	
[Ο,	Ο,	Ο,	0]		0
Γ	1,	Ο,	Ο,	0]		0
Γ	Ο,	1,	Ο,	0]		0
Ε	1,	1,	Ο,	0]		1
Γ	Ο,	Ο,	1,	0]	1	0
[1,	Ο,	1,	0]	1	1
[Ο,	1,	1,	0]	1	0
[1,	1,	1,	0]	1	1
[Ο,	Ο,	Ο,	1]	1	0
[1,	Ο,	Ο,	1]	1	1
[Ο,	1,	Ο,	1]	1	1
[1,	1,	Ο,	1]	1	1
[Ο,	Ο,	1,	1]	1	0
Ε	1,	Ο,	1,	1]	1	1
[0,	1,	1,	1]	ı	0
[1,	1,	1,	1]	Ι	1
	-	-	-				

2. Soit (a_1, a_2, a_3, a_4) un 4-uplet fixé de bits. Montrer que la fonction

$$L_{a_1,a_2,a_3,a_4}(x_1,x_2,x_3,x_4) = (x_1+a_1+1)(x_2+a_2+1)(x_3+a_3+1)(x_4+a_4+1)$$

vaut 1 si $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (a_1, a_2, a_3, a_4)$ et 0 sinon.

3. En déduire que la fonction

$$\sum_{t_1, t_2, t_3, t_4} f(t_1, t_2, t_3, t_4) L_{t_1, t_2, t_3, t_4}(x_1, x_2, x_3, x_4)$$

coïncide avec f en tous les points de $(a_1, a_2, a_3, a_4) \in \mathbb{F}_2^4$.

4. En explicitant la formule de la Q3 (16 termes dans la somme), montrer que la forme algébrique de f s'écrit

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_1 x_4 + x_2 x_4 + x_1 x_2 x_3 + x_1 x_3 x_4 + x_2 x_3 x_4.$$

1. Il suffit de substituer les variables x_1, x_2, x_3 dans l'expression algébrique de g par tous les triplets de bits. Un simple calcul donne

- 2. Le produit $(x_1 + a_1 + 1)(x_2 + a_2 + 1)(x_3 + a_3 + 1)(x_4 + a_4 + 1)$ est composé de facteurs valant 0 ou 1. Ainsi, il est nul sauf lorsque TOUS les facteurs sont égaux à 1. Cela se produit si et seulement si $x_1 = a_1, x_2 = a_2, x_3 = a_3, x_4 = a_4$.
- 3. Fixons (a_1, a_2, a_3, a_4) . En substituant a_i à x_i dans la somme, la valeur obtenue est

$$\sum_{t_1,t_2,t_3,t_4} f(t_1,t_2,t_3,t_4) L_{t_1,t_2,t_3,t_4}(a_1,a_2,a_3,a_4)$$

D'après la question précédente, $L_{t_1,t_2,t_3,t_4}(a_1,a_2,a_3,a_4)$ vaut 1 si et seulement si $t_1=a_1,t_2=a_2,t_3=a_3,t_4=a_4$. La somme se réduit à un seul terme non nul, qui vaut $f(a_1,a_2,a_3,a_4)$, ce que nous voulions démontrer.

4. D'après la question 3, nous avons

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = \sum_{t_1, t_2, t_3, t_4} f(t_1, t_2, t_3, t_4) L_{t_1, t_2, t_3, t_4}(x_1, x_2, x_3, x_4)$$

On développe la somme en ne conservant que les termes lesquels $f(t_1, t_2, t_3, t_4) = 1$. Il vient

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = L_{1,1,0,0} + L_{1,0,1,0} + L_{1,1,1,0} + L_{1,0,0,1} + L_{0,1,0,1} + L_{1,1,0,1} + L_{1,0,1,1} + L_{1,1,1,1} = x_1 x_2 (1 + x_3) (1 + x_4) + x_1 (1 + x_2) x_3 (1 + x_4) + x_1 x_2 x_3 (1 + x_4) + x_1 (1 + x_2) (1 + x_3) x_4 + (1 + x_1) x_2 (1 + x_3) x_4 + x_1 x_2 (1 + x_3) x_4 + x_1 (1 + x_2) x_3 x_4 + x_1 x_2 x_3 x_4$$

Un calcul élémentaire (mais nécessitant soin et concentration) fournit le résultat demandé.

Le chiffrement RSA.

On considère les nombres premiers p = 47, q = 59, leur produit n = pq = 2773 et e = 17.

- 1. Calculer $\phi(n)$
- 2. Appliquer l'algorithme d'Euclide étendu pour vérifier que $\gcd(e,\phi(n))=1$, et trouver deux entiers x et y tels que $ex+\phi(n)y=1$
- 3. En déduire l'entier $d \in \{0, \dots, \phi(n) 1\}$ tel que $ed = 1 \mod \phi(n)$.

On considère la fonction $f:(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times} \to (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times}, x \mapsto x^e \bmod n$

- 4. Montrer que la fonction f est bijective. On montrera que sa réciproque est $g:(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times}\to (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times}, y\mapsto y^d \bmod n$
- 5. calculer f(5)
- 6. Appliquer g au résultat de la question précédente et vérifier que l'on retombe bien sur ce qui est attendu (quoi?)

1 =
$$\phi(n) = n(1 - \frac{1}{p})(1 - \frac{1}{q}) = (p-1)(q-1) = 46 \times 58 = 2668$$

2 .

		1.
2668	1	0
17	O	1
16 = 2668 - 156 x 17	1-156 x 0 = 1	0-156×1=-156
4 = 17 - 1×16	0-1×1=-1	1 - 1 x (-156) = 15

- 3. En prencrit la relation de Bézout (1) modulo 2668 il vient 17 × 157 = 1 mod 2668, de sorte que 17-1 = 157 mod 2668
- 4. Soit ne (Z/nZ) x. On a

Comme ed = 1 mod pln) 3 x & Z ed = 1 + 1 p(n) et donc

 $\chi^{ed} = \chi \cdot (\chi^{eln})^{\lambda} = \chi \cdot 1^{\lambda} \mod n$ principle $\chi^{eln} = 1 \mod n$ en verte des théorème d'Enlar et de la que PGCD $(\chi, \eta) = 1$ (4) $\chi \in (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times}$).

An final $g \circ f(x) = x$. En échangeant les rôles de e et d, on montre de manière similaire que $f \circ g(x) = x$. Ainsi, f est bien hijective et $f^{-1} = g$.

- 5. f(5) = 517 mod 2773 = 508
- 6- g(508) = 508157 mod 2773 = 5. On verifie sur um exemple de calcul que gof (5) = 5

4 Calcul matriciel. Systèmes linéaires

Exercice 4.1

On considère les matrices

$$A = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \end{array} \right], \ B = \left[\begin{array}{ccc} 1 \\ -2 \end{array} \right], \ C = \left[\begin{array}{ccc} 2 & 1 \\ -3 & 0 \\ 1 & 2 \end{array} \right], \ D = \left[\begin{array}{ccc} -2 & 5 \\ 5 & 0 \end{array} \right], \ E = \left[\begin{array}{ccc} -1 & 1 & 3 \\ -1 & -4 & 0 \\ 0 & 2 & 5 \end{array} \right]$$

Effectuer, quand c'est possible, les produits matriciels 2 à 2.

Exercice 4.1 (1/2)

Le produit matriciel MAM2 est possible si et reulement si

Ainsi, les produits possibles nont

* AE
$$\begin{bmatrix}
-1 & 4 & 3 \\
-1 & -4 & 0 \\
0 & 2 & 5
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & 3
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
1 \times (-1) + 2 \times (-1) + 3 \times 0 & 1 \times 1 + 2 \times (-1) + 3 \times 2 & 1 \times 3 + 2 \times 0 + 3 \times 5
\end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -3 & -1 & 18 \end{bmatrix}$$

+
$$BA$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 & -4 & -6 \end{bmatrix}$$

* CB
$$\begin{bmatrix}
1 \\
-2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
2 & 1 \\
-3 & 0 \\
1 & 2
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 \times 1 + 1 \times (-2) \\
(-3) \times 1 + 0 \times (-2) \\
1 \times 1 + 2 \times (-2)
\end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix}
0 \\
-3 \\
-3
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & 5 & 0 \\ 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2x(-2) + 1x5 & 2x5 + 1x0 \\ (-3)x(-2) + 0x5 & (-3)x5 + 0x0 \\ 1x(-2) + 2x5 & 1x5 + 2x0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 40 \\ 6 & -15 \\ 8 & 5 \end{bmatrix}$$

* DB
$$\begin{bmatrix}
1 \\
-2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
-2 & 5 \\
5 & 0
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
(-2) \times 1 + 5 \times (-2) \\
5 \times 1 + 0 \times (-2)
\end{bmatrix}
=
\begin{bmatrix}
-12 \\
5
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & 5 \\ 5 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 5 \\ 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & 5 \\ 5 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} (-2) \times (-2) + 5 \times 5 & (-2) \times 5 + 5 \times 0 \\ (-2) \times 5 + 0 \times 5 & 5 \times 5 + 0 \times 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 29 & -10 \\ -10 & 25 \end{bmatrix}$$

Exercice 4.1 (2/2)

* EC
$$\begin{bmatrix}
2 \\
-3 \\
4
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
-1 & 1 & 3 \\
-1 & -1 & 0 \\
0 & 2 & 5
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
(-1) \times 2 + 1 \times (-3) + 3 \times 1 & (-1) \times 1 + 1 \times 0 + 3 \times 2 \\
(-1) \times 2 + (-1) \times (-3) + 0 \times 1 & (-1) \times 1 + (-1) \times 0 + 0 \times 2 \\
0 \times 2 + 2 \times (-3) + 5 \times 1 & 0 \times 1 + 2 \times 0 + 5 \times 2
\end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix}
-2 & 5 \\
10 & -1 \\
-1 & 10
\end{bmatrix}$$

*
$$E^2$$

$$\begin{bmatrix}
-1 & 1 & 3 \\
-1 & 0 & 2 \\
0 & 2 & 5
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
-1 & 1 & 3 \\
-1 & -1 & 0 \\
0 & 2 & 5
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
-1 & 1 & 3 \\
-1 & -1 & 0 \\
0 & 2 & 5
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
(-1) \times (-1) + 1 \times (-1) + 3 \times 0 & (-1) \times 1 + 1 \times (-1) + 3 \times 2 & (-1) \times 3 + 4 \times 0 + 3 \times 5 \\
(-1) \times (-1) + (-1) \times (-1) + 0 \times 0 & (-1) \times 1 + (-1) \times (-1) + 0 \times 2 & (-1) \times 3 + (-1) \times 0 + 0 \times 5 \\
0 \times (-1) + 2 \times (-1) + 5 \times 0 & 0 \times 1 + 2 \times (-1) + 5 \times 2 & 0 \times 3 + 2 \times 0 + 5 \times 5
\end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 12 \\ 5 & 15 & -3 \\ -2 & 2 & 26 \end{bmatrix}$$

On considère deux matrices diagonales

$$A = \begin{bmatrix} a_{1,1} & 0 & 0 \\ 0 & a_{2,2} & 0 \\ 0 & 0 & a_{3,3} \end{bmatrix}, \ B = \begin{bmatrix} b_{1,1} & 0 & 0 \\ 0 & b_{2,2} & 0 \\ 0 & 0 & b_{3,3} \end{bmatrix}$$

- 1. Calculer AB. Que remarque-t-on?
- 2. Sans calcul matriciel supplémentaire, montrer que AB=BA
- 3. Exprimer A^2 , A^3 et plus généralement A^n en fonction de n.

On suppose $a_{1,1}a_{2,2}a_{3,3} \neq 0$.

- 4. Justifier que la matrice A est inversible.
- 5. Calculer A^{-1}

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & 0 & 0 \\
0 & b_{22} & 0 \\
0 & 0 & b_{33}
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & 0 & 0 \\
0 & a_{21} & 0 \\
0 & 0 & a_{31}
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
a_{11} b_{11} & 0 & 0 \\
0 & a_{21} b_{12} & 0 \\
0 & 0 & a_{33} b_{33}
\end{bmatrix}$$

$$A B$$

AB est une matrice diagonale dont les éléments diagonoux sont les produits position à position des éléments diagonaux de A et de B.

- Il outit d'échanger les roles de A et B et d'utiliser la commutativité du produit dans IR. aubit = bit att
- En prenent B=A on a $A^2=\begin{bmatrix}a_1^2 & 0 & 0\\ 0 & a_{21}^2 & 0\\ 0 & 0 & a_{33}^2\end{bmatrix}$ et plus genéralement, une réunnence facile donne $A^n=\begin{bmatrix}a_1^n & 0 & 0\\ 0 & a_{21}^n & 0\\ 0 & 0 & a_{33}^n\end{bmatrix}$
- 4. det (A) = an azz azz + 0 par hypothèse, donc A est invensible

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1/a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & 1/a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & 1/a_{33} \end{bmatrix}$$

Soient les matrices

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & -4 \\ -6 & -13 & 12 \\ -6 & -12 & 11 \end{bmatrix}, \ P = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & 1 \\ -3 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

1. Laquelle des trois matrices suivantes est-elle l'inverse de P?

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 3 & 3 & -2 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

- 2. Calculer $D = P^{-1}AP$.
- 3. Montrer que $A^n = PD^nP^{-1}$ pour tout $n \in \mathbb{N}$. A^n pour tout $n \in \mathbb{N}$.
- 4. Exprimer A^{-1} en fonction des matrices P et D.
- 5. En déduire que la formule $A^n = PD^nP^{-1}$ est valable aussi pour n entier négatif.
- 6. Donner l'expression explicite de A^n en fonction de n pour tout $n \in \mathbb{Z}$.

1. Il suffit d'effectué les 3 produits PB,PC, PD. Si l'un des 3 vant I3 : ce sera le seul (car l'inverse est unique quand il existe) et on aura houvé p-1

* PB
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & 1 \\ -3 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & 1 \\ -3 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 &$$

done l'invence de P est C

2.
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 & 0 \\ -6 & -12 & 11 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & 4 \\ -3 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 3 & 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ -3 & -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

3. Per convention A°= I3 et D°= I3 = Donc on a bien A°= PD° p-1 (n=0) Pour n=1 : ('es) la définition de D : D=P-1AP au PDP-1=A Pam n= & on écrit

$$A^2 = (PDP^{-1})(PDP^{-1}) = PD(P^{-1}P)DP = PDDP = PD^2P$$

plus genéralement

Senéralement

Aⁿ =
$$(PDP^{-1})(PDP^{-1})$$
 $(PDP^{-1})(PDP^{-1})$ $(n \text{ facteurs eigenex is } PDP^{-1})$

= $PD(P^{-1}P)D(P^{-1}P)D(P^{-1}P)DP^{-1}$

= $PD(P^{-1}P)D(P^{-1}P)DP^{-1}$ oimplification relationsque

= $PD \times X \times DP^{-1} = PD^{n}P^{-1}$ be que non voulions demontron

= $PD \times X \times DP^{-1} = PD^{n}P^{-1}$

En changeant A en A-1 et D en D-1 on déduit de Q3 que

Viell
$$(A^{-1})^n = P(D^{-1})^n P^{-1}$$
 and $A^{-n} = PD^{-n} P$

ce qui revient à dire $\forall n \in \mathbb{Z}_{-}$ $A^{n} = PD^{n}P^{-1}$ ce que nous mulions démontrer.

D'après les propriétés des matrices diagonales en a $D^n = \begin{bmatrix} 1^n (-1)^n (0) \\ (0) (-1)^n \end{bmatrix}$, et donc

$$\mathcal{D}^{n} \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^{n} & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^{n} \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 3 & 3 & -2 \end{bmatrix} \right\} P^{-1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & 4 \\ -3 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & (-2)(-1)^{n} & 0 \\ -3 & 4(-1)^{n} & (-1)^{n} \\ -3 & 3(-1)^{n} & (-1)^{n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 3 & 3 & -2 \end{bmatrix} P^{-1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & (-1)^{n} & -6 + 7 & (-1)^{n} & 6 - 6 & (-1)^{n} \\ -3 + 3 & (-1)^{n} & -6 + 7 & (-1)^{n} & 6 - 6 & (-1)^{n} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & (-1)^{n} & (-1)^{n} \\ -3 & 3 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} & 6 - 6 & (-1)^{n} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & (-1)^{n} & (-1)^{n} \\ -3 & 3 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & (-1)^{n} & -6 + 7 & (-1)^{n} \\ -3 & 3 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} \\ -3 & 3 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} \\ -3 & 3 & (-1)^{n} & -6 + 6 & (-1)^{n} \end{bmatrix}$$

Pour chacune des matrices suivantes : calculer le rang, dire si elle est inversible et si oui, calculer la matrice inverse.

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & -5 & 0 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & -2 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

$$E = \begin{bmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{bmatrix}, F = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 2 & 4 & 4 & -8 \\ 3 & 6 & 1 & -2 \end{bmatrix}, G = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 2 & 4 & 4 & 8 \\ 3 & 6 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

Exercice 4.4 (1/2)

- * A: pour une matrice 2×2, la méthode de la comatrice est plus rapide que le pivot de Gauss det (A) = det (-2 5) = (-2) x3 - 1x5 = -11 done A est inversible et rg(A) = 2. $Com(A) = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -5 & -2 \end{bmatrix}$ $clone A^{-1} = \frac{1}{det(A)} Com(A) = \frac{1}{11} \begin{bmatrix} -3 & 5 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$
- * B: en taille 3 x 3, le pivot de Gauss ou la méthode déterminent/ comatrice se valent en efficacité. On privilégie la 2 me quand il y a quelques "D" dispersés. Ce son plubit le car de la matrice C - Ici on va faire un pirot de Gauss, et un les questions posées on va échelonner la matrice [B| I]

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 4 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 + L_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 7 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow \frac{1}{4}L_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3/4 & 3/4 & 3/4 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

* C · comme expliqué plus hant, on whilise la methode déterminant / comatrice

$$det(C) = det\begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \\ -2 & -5 & 0 \end{bmatrix}$$
 développement 1^{rt} colonne

$$Com(C) = \begin{bmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -5 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ -2 & -5 \end{vmatrix} \\ = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ -5 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -2 & -5 \end{vmatrix} \\ = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 10 & 4 & -2 \end{vmatrix}$$

C est inversible, clone
$$rg(C) = 3$$
 et $C^{-1} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 & -10 & -4 \\ -2 & 4 & 1 \\ 4 & -5 & -2 \end{bmatrix}$

* D: en taille 24, le pivot de Gauss est plus rapide en général. Comme pour la matrice B, on va wchelonnen [DII]

D est inversible, rg(D) = 4 =

E et F néétant pas carrées, la question de l'inversibilité n'a pas de sens. Pour le calcul du rang, on peut procéder par privat de Gauss ou par mineurs cossessants (définition du rang).

* E:
$$\rightarrow$$
 E \neq O done $rg(E) \geq 1$

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 2 \times 1 - 3(-3) \neq 0 \quad E \text{ conhient un minem } 2 \times 2 \text{ invensible done } rg(E) \geq 2$$

$$\rightarrow \begin{vmatrix} 3 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 4 \\ -1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 4 \\ -1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 4 \\ -1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

il n'y a pas de minem 3x3 inversible donc rg(E) <3. Au final rg(E) = 2

Pivot de Gauss sur la matrice F

```
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[12-12]
[244-8]
[3 6 1 -2]
Pivot in column 1 exists, at row 3, equal to 3
Normalizing pivot to 1 at row 3
Row[3] < -- (1/3)*Row[3]
        2 -1
Γ
   1
Γ
   2
        4
           4
                -8]
        2 1/3 -2/3]
Γ
   1
Swapping rows 1 and 3
        2 1/3 -2/3]
  1
   2
Ε
         4 4 -8]
        2 -1
Ε
   1
                  2]
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1 \,
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-1)*Row[1]
          2 1/3 -2/3]
Γ
   1
    0
           0 10/3 -20/3]
Γ
Γ
    0
           0 -4/3 8/3]
There is no pivot in column 2: all entries [i,2] are zero for i=2,...,3
Pivot in column 3 exists, at row 2, equal to 10/3
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] \leftarrow (3/10)*Row[2]
        2 1/3 -2/3]
[ 1
      0
  0
           1 -2]
Γ
       0 -4/3 8/3]
Ε
   0
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 3 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-1/3)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (4/3)*Row[2]
[1 2 0 0]
[ 0 0 1 -2]
[0 0 0 0]
   Il y a deux pivots en colonnes 1 et 3 donc rg(F) = 2.
   Pivot de Gauss sur la matrice G
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[ 1 2 -1 2]
[2448]
[ 3 6 1 -2]
Pivot in column 1 exists, at row 3, equal to 3
Normalizing pivot to 1 at row 3
Row[3] < -- (1/3)*Row[3]
Ε
   1
        2 -1
                   21
Γ
   2
         4
             4
                   8]
         2 1/3 -2/3]
   1
Swapping rows 1 and 3
         2 1/3 -2/3]
   1
Γ
   2
         4
            4
                  8]
           -1
        2
                   2]
   1
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1 \,
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-1)*Row[1]
        2 1/3 -2/3]
Γ 1
Γ
  0
        0 10/3 28/3]
         0 -4/3 8/3]
There is no pivot in column 2: all entries [i,2] are zero for i=2,\ldots,3
Pivot in column 3 exists, at row 2, equal to 10/3
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] \leftarrow (3/10)*Row[2]
```

```
Ε
         2 1/3 -2/3]
   1
            1 14/5]
Γ
    0
         0 -4/3 8/3]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 3 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-1/3)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (4/3)*Row[2]
[ 1 2 0 -8/5]
  0
      0
              1 14/5]
[
[ 0
       0
             0 32/5]
Pivot in column 4 exists, at row 3, equal to 32/5
Normalizing pivot to 1 at row 3
Row[3] < -- (5/32)*Row[3]
        2
Ε
   1
              0 -8/5]
         0
Γ
   0
              1 14/5]
[
   0
        0
             0
                   1]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 4 thanks to the pivot at row 3
Row[1] \leftarrow Row[1] + (8/5)*Row[3]
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-14/5)*Row[3]
[1 2 0 0]
[0 0 1 0]
[0 0 0 1]
```

Il y a trois pivots en colonnes 1, 3 et 5 donc rg(G) = 3.

Résoudre les systèmes linéaires suivants

1. S_1 : 2 équations 2 inconnues

$$\begin{cases} 3x + 6y = -3 \\ -2x + y = 12 \end{cases}$$

2. S_2 : 3 équations 3 inconnues

$$\begin{cases} x + 4y - 7z = 2 \\ 2x + 5y + 8z = -12 \\ 6x + 3y + 9z = 3 \end{cases}$$

3. S_3 : 3 équations 3 inconnues

$$\begin{cases} x + 3y - 2z = 1 \\ 2x - y + 3z = 3 \\ 3x + 2y + z = 2 \end{cases}$$

4. S_4 : 3 équations 3 inconnues

$$\begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ 2x - y + 2z = 1 \\ 3x + y + z = 2 \end{cases}$$

5. S_5 : 2 équations 4 inconnues

6. S_6 : 4 équations 3 inconnues

$$\begin{cases} x + 2y - 3z = 4 \\ x + 3y - z = 11 \\ 2x + 5y - 5z = 13 \\ x + 4y + z = 18 \end{cases}$$

7. $S_7: 3$ équations 4 inconnues un paramètre $(a \in \mathbb{R})$

$$\begin{cases} 3x + 4y + z + 2t = 3 \\ 6x + 8y + 2z + 5t = 7 \\ 9x + 12y + 3z + 10t = 13 + a \end{cases}$$

1. Par privot de Gauss

$$L_{1} \leftarrow L_{1} - 2L_{2} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & | & -5 \\ 0 & 1 & | & 2 \end{array} \right] \qquad \text{fol } = \left\{ \left(-5, 2 \right) \right\}$$

Pour formules de Cramer

$$\det \begin{bmatrix} 3 & 6 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} = 3 \times 1 - (-2) \times 6 = 15 \neq 0$$

$$2 = \frac{\begin{vmatrix} -3 & 6 \\ 12 & 1 \end{vmatrix}}{15} = \frac{(-3) \cdot 1 - 12 \cdot 6}{15} = -5$$

$$3 = \frac{3 - 3}{15} = \frac{3 \times 12 - (-2)(-3)}{15} = 2$$

2. Pivot de Ganss

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & -7 & | & 2 \\ 2 & 5 & 8 & | & -1/2 \\ 6 & 3 & 9 & | & 3 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{c} L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 6L_4 \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 4 & -7 & | & 2 \\ 0 & -3 & 22 & | & -16 \\ 0 & -21 & 51 & | & -9 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 3 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Yol} = \left\{ (3, -2, 1) \right\}$$

3. Pivot de Gauss

Proof de Gauss

$$\begin{bmatrix}
1 & 3 & -2 & | & 1 \\
2 & -1 & 3 & | & 3 \\
3 & 2 & 1 & | & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & 1 & | & 10/7 \\
0 & 1 & -1 & | & -1/7 \\
0 & 0 & 0 & | & -2
\end{bmatrix}$$
dernière ligne => système incompatible

$$\begin{cases}
4 & 3 & -2 & | & 1 & | & 10/7 \\
0 & 1 & -1 & | & -1/7 \\
0 & 0 & 0 & | & -2
\end{bmatrix}$$
dernière ligne => système incompatible

$$\begin{cases}
4 & 3 & -2 & | & 1 & | & 10/7 \\
0 & 1 & -1 & | & -1/7 \\
0 & 0 & 0 & | & -2
\end{bmatrix}$$

4. Piwt de Gamis

Proof de Genss
$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & -1 & 1 \\
2 & -1 & 2 & 1 \\
3 & 1 & 1 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & 3/5 & 3/5 \\
0 & 1 & -4/5 & 1/5 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\sim
\begin{bmatrix}
1 & 0 & 3/5 & 3/5 \\
0 & 1 & -4/5 & 1/5 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\sim
\begin{bmatrix}
1 & 0 & 3/5 & 3/5 \\
0 & 1 & -4/5 & 1/5
\end{bmatrix}$$

$$\sim$$

$$[0 & 1 & -4/5 & 1/5 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\sim$$

$$[0 & 1 & -4/5 & 1/5 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\sim$$

$$[0 & 1 & -4/5 & 1/5 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

un prend a et y comme incommes principales, 3 non principale:

prend 2 et y comme incomes principle
$$y_{0l} = \{(\frac{3}{5} - \frac{3}{5}3, \frac{4}{5} + \frac{11}{5}3, \frac{3}{5}) \mid 3 \in \mathbb{R}\}$$

5. Pivot de Gamss

6. Pivot de Gauss

Privit de Gauss
$$\begin{bmatrix}
4 & 2 & -3 & 4 \\
4 & 3 & -4 & 11 \\
2 & 5 & -5 & 13 \\
4 & 4 & 4 & 18
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & 4 \\
0 & 4 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 4 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 & 4 \\
0 & 4 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 4 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 & 4 \\
0 & 4 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{bmatrix}$$

$$4 & 0 & 0 & 4 \\
0 & 0 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{bmatrix}$$

7. Pivot de Gamss

Incommun principales, y et 3 non principales

| 1 =
$$\frac{1}{3} - \frac{1}{3}y - \frac{1}{3}$$
 | $\frac{1}{3}y - \frac{1}{3}y - \frac{1$

```
System S1
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[3 6 -3]
[-2 1 12]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 3
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] < -- (1/3)*Row[1]
[ 1 2 -1]
[-2 1 12]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (2)*Row[1]
[ 1 2 -1]
[ 0 5 10]
Pivot in column 2 exists, at row 2, equal to 5
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] <-- (1/5)*Row[2]
[ 1 2 -1]
[ 0 1 2]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 2 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-2)*Row[2]
[1 0 -5]
[0 1 2]
System S2
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[ 1 4 -7 2]
[ 2 5 8 -12]
[ 6 3 9 3]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] <-- (1)*Row[1]
[ 1 4 -7
             2]
  2
      5
          8 -12]
      3 9
[ 6
              3]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-6)*Row[1]
[ 1 4 -7 2]
[ 0 -3 22 -16]
[ 0 -21 51 -9]
Pivot in column 2 exists, at row 2, equal to -3
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] < -- (-1/3)*Row[2]
Γ
   1 4 -7
0
         1 -22/3 16/3]
[
    0 -21 51
                     -91
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 2 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-4)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (21)*Row[2]
          0 67/3 -58/3]
Ε
   1
Γ
    0
          1 -22/3 16/3]
                    103]
[
    0
          0 -103
Pivot in column 3 exists, at row 3, equal to -103
Normalizing pivot to 1 at row 3
Row[3] < -- (-1/103)*Row[3]
          0 67/3 -58/3]
Γ
   1
1 -22/3 16/3]
    0
Ε
    0
          0
                     -17
              1
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 3 thanks to the pivot at row 3
```

```
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-67/3)*Row[3]
Row[2] \leftarrow Row[2] + (22/3)*Row[3]
[1 0 0 3]
[ 0 1 0 -2]
[ 0 0 1 -1]
System S3
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[ 1 3 -2 1]
[ 2 -1 3 3]
[3 2 1 2]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] <-- (1)*Row[1]
[1 3 -2 1]
[2-1 3 3]
[3 2 1 2]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-3)*Row[1]
[ 1 3 -2 1]
[0-771]
[ 0 -7 7 -1]
Pivot in column 2 exists, at row 2, equal to -7
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] < -- (-1/7)*Row[2]
      3 -2
[ 1
                 17
0 ]
       1
           -1 - 1/7
[
   0
       -7
            7
                -1]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 2 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-3)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (7)*Row[2]
      0 1 10/7]
1 -1 -1/7]
   1
   0
            0
Γ
   0
        0
                -2]
System S4
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[12-11]
[2-1 2 1]
[ 3 1 1 2]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] <-- (1)*Row[1]
[ 1 2 -1 1]
[2-1 2 1]
[ 3 1 1 2]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-3)*Row[1]
[ 1 2 -1 1]
[ 0 -5 4 -1]
[0-54-1]
Pivot in column 2 exists, at row 2, equal to -5
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] <-- (-1/5)*Row[2]
        2 -1 1]
Γ 1
0
        1 -4/5 1/5]
Ε
   0
      -5 4
                -1]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 2 thanks to the pivot at row 2
```

```
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-2)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (5)*Row[2]
[ 1 0 3/5 3/5]
  0
      1 -4/5 1/5]
Ε
   0
         0
              0
                   0]
System S5
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[ 1 1 2 -3 1]
[ 2 1 -2 1 -1]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] <-- (1)*Row[1]
[ 1 1 2 -3 1]
[ 2 1 -2 1 -1]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[1]
[1 1 2 -3 1]
[ 0 -1 -6 7 -3]
Pivot in column 2 exists, at row 2, equal to -1
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] < -- (-1)*Row[2]
[1 1 2 -3 1]
[ 0 1 6 -7 3]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 2 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-1)*Row[2]
[ 1 0 -4 4 -2]
[ 0 1 6 -7 3]
System S6
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[1 2 -3 4]
[ 1 3 -1 11]
[ 2 5 -5 13]
[ 1 4 1 18]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] <-- (1)*Row[1]
[12-34]
[ 1 3 -1 11]
[ 2 5 -5 13]
[1 4 1 18]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-1)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-2)*Row[1]
Row[4] \leftarrow Row[4] + (-1)*Row[1]
[ 1 2 -3 4]
[ 0 1 2 7]
[ 0 1 1 5]
[ 0 2 4 14]
Pivot in column 2 exists, at row 2, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] <-- (1)*Row[2]
[12-34]
[0 1 2 7]
[0 1 1 5]
[ 0 2 4 14]
No row swapping is necessary \,
Setting 0's in column 2 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-2)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-1)*Row[2]
```

```
Row[4] \leftarrow Row[4] + (-2)*Row[2]
[ 1 0 -7 -10]
[ 0
     1 2 7]
[ 0 0 -1 -2]
[0 0 0 0]
Pivot in column 3 exists, at row 3, equal to -1
Normalizing pivot to 1 at row 3
Row[3] < -- (-1)*Row[3]
[ 1 0 -7 -10]
[ 0
     1 2 7]
0 ]
      0
          1
              2]
[ 0
      0
          0
             0]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 3 thanks to the pivot at row 3
Row[1] \leftarrow Row[1] + (7)*Row[3]
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-2)*Row[3]
Row[4] \leftarrow Row[4] + (0)*Row[3]
[1 0 0 4]
[0 1 0 3]
[0 0 1 2]
[0 0 0 0]
System S7
This is Gauss-Jordan elimination on matrix
[ 3
        4 1 2
                       3]
[ 6
      8
             2
                 5
                       7]
   9 12
             3
                10 13+a]
Pivot in column 1 exists, at row 1, equal to 3
Normalizing pivot to 1 at row 1
Row[1] <-- (1/3)*Row[1]
[ 1 4/3 1/3 2/3
                       17
Γ
   6
       8
           2
                 5
                       7]
                10 13+a]
   9
      12
             3
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 1 thanks to the pivot at row 1
Row[2] \leftarrow Row[2] + (-6)*Row[1]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-9)*Row[1]
[ 1 4/3 1/3 2/3
Γ
  0
       0
           0
                 1
                       1]
0 ]
        0
            0
                  4 4+a]
There is no pivot in column 2: all entries [i,2] are zero for i=2,\ldots,3
There is no pivot in column 3: all entries [i,3] are zero for i=2,\ldots,3
Pivot in column 4 exists, at row 2, equal to 1
Normalizing pivot to 1 at row 2
Row[2] <-- (1)*Row[2]
Ε
  1 4/3 1/3 2/3
  0
      0
             0
                       1]
[ 0
        0
             0
                  4 4+a]
No row swapping is necessary
Setting 0's in column 4 thanks to the pivot at row 2
Row[1] \leftarrow Row[1] + (-2/3)*Row[2]
Row[3] \leftarrow Row[3] + (-4)*Row[2]
  1 4/3 1/3
                 0 1/3]
       0 0
   0
Ε
                  1
                       1]
[ 0
      0
           0
                  0
```

5 Processus stochastiques

5.1 Processus de Markov à temps discret

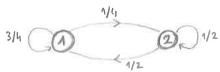
Exercice 5.1

Soit la matrice stochastique

$$A = \left[\begin{array}{cc} \frac{3}{4} & \frac{1}{4} \\ \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right]$$

- 1. Représenter la chaine de Markov dont A est la matrice.
- 2. Justifier que A admet une unique vecteur ligne stochastique stationnaire.
- 3. Le calculer.
- 4. Justifier que A^t admet une limite quand $t \to +\infty$, et donner la valeur de cette limite.

1. La chaîne de Markov a 2 états:



- 2. La matrice A est >0, clore primitive. D'après le cours, il existe un unique vecteur ligne stochastique stationnaire
- 3. On cherche $V(\eta, y)$ tel que VA = V soit $\begin{cases} \frac{3}{L_1}x + \frac{1}{2}y = x \\ \frac{1}{L_1}x + \frac{1}{2}y = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{1}{L_1}x + \frac{1}{2}y = 0 \\ \frac{1}{L_1}x \frac{1}{2}y = 0 \end{cases}$

c=> $\pi = 2y$ Comme en outre $\pi + y = 1$, il next $\pi = \frac{2}{3}$ i $y = \frac{1}{3}$ L'unique vecteur stochastique stationnaire est $\left(\frac{2}{3}; \frac{1}{3}\right)$.

4. Tunjours d'après le cours, un a

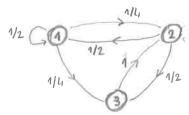
$$A^{+} \xrightarrow[+\rightarrow +\infty]{} \begin{bmatrix} 2/3 & 4/3 \\ 2/3 & 4/3 \end{bmatrix}$$

Soit la matrice stochastique

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

- 1. Représenter la chaine de Markov dont P est la matrice.
- 2. Justifier que P admet une unique vecteur ligne stochastique stationnaire.
- 3. Le calculer.
- 4. Justifier que P^t admet une limite quand $t \to +\infty$, et donner la valeur de cette limite.

1 = La chaine de Markov a 3 états



2 = La chaîne est irréductible. Par ailleurs pour tous i et j & {1,2,3} il existe un 3-chemin allant de i à j :

Ainsi P est primitire. D'après le cours, elle admet un unique vecteur ligne stochastique stationnaire.

3. On charche
$$V(\eta, y, 3)$$
 tel que $VP = V$, suit
$$\begin{cases} \frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y & = x \\ \frac{1}{4}x & + 3 = y \\ \frac{1}{4}x + \frac{1}{2}y & = 3 \end{cases} \begin{cases} -\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y & = 0 \\ \frac{1}{4}x - y + 3 = 0 \\ \frac{1}{4}x + \frac{1}{2}y - 3 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \frac{4}{3}3 \\ y = \frac{4}{3}3 \end{cases}$$
 Comme en outre $x + y + 3 = 1$, il vient $\left(\frac{1}{3} + \frac{1}{3} + 1\right)3 = 1$ et finalement

$$\frac{3}{3} = \frac{3}{11}$$
 $2 = y = \frac{4}{11}$

L'unique vecteur stochastique stationnaire de P est $\left(\frac{4}{11}, \frac{4}{41}, \frac{3}{11}\right)$

4 : Toujours d'après le cours on a

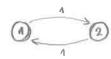
$$P^{t} \xrightarrow{t \to +\infty} \begin{cases} \frac{L_{11}}{4_{11}} & \frac{L_{11}}{4_{11}} & \frac{3}{4_{11}} \\ \frac{L_{11}}{4_{11}} & \frac{L_{11}}{4_{11}} & \frac{3}{4_{11}} \end{cases}$$

Soit la matrice stochastique

$$B = \left[\begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{array} \right]$$

- 1. Représenter la chaine de Markov dont ${\cal B}$ est la matrice.
- 2. Vérifier que B admet un unique vecteur stochastique stationnaire
- 3. Calculer B^t , pour $t \in \mathbb{N}$.
- 4. En déduire que B^t n'a pas de limite quand $t \to +\infty$.
- 5. Quelle propriété fait défaut à B qui empêche la convergence de $B^t\,?$

1. La chaine a 2 états



- 2. On cherche V(n,y) tel que VB = V, soit $\begin{cases} y = n \\ n = y \end{cases}$ as x = y. Comme en outre x + y = 1la solution est $V = \left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$
- $\begin{bmatrix}
 0 & 1 \\
 1 & 0
 \end{bmatrix} \beta$ $\begin{bmatrix}
 0 & 1 \\
 1 & 0
 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix}
 1 & 0 \\
 0 & 1
 \end{bmatrix}$ B

On constate que
$$B^2 = I_2$$
 de sorte que $B^2 = I_2$ de sorte que B^2

- 4. La suite $(B^t)_{t \in \mathbb{N}}$ admet 2 sous-suites convergentes : $(B^{2t}) \longrightarrow \mathbb{I}_2$ et $(B^{2t+1}) \longrightarrow B$ et $B \neq \mathbb{I}_2$, donc (B^t) n'est pas convergente.
- 5: D'après le cours, comme B est irréductible (c'est immédiat), la non-convergence doit provenir de la non-apériodicité. Et, en effet, il est lisible sur le graphe de la chaîne de Markov que les chemins de 1 à 1 et de 2 à 2 sont hous de longueur paire, cle sorte que les états 1 et 2 sont 2-périodiques.

On peut aussi inveguer que P n'est par primitive puisqu'ancune de ses puissances n'est > 0.

5.2 Processus de Markov à temps continu

Exercice 5.4

Un grand magasin souhaite étudier la performance d'une caisse de paiement. Il faut en moyenne 2 minutes pour traiter le paiement d'un consommateur. Ce temps est supposé suivre une loi exponentielle. Les consommateurs arrivent à la caisse suivant un processus de Poisson de moyenne 25 clients par heure.

- 1. Vérifier que le système admet un régime stationnaire.
- 2. Donnez la distribution du nombre de clients dans le système en régime stationnaire.
- 3. Quel est le nombre moyen de clients dans la file d'attente?
- $4. \ \,$ Pendant combien de temps la caissière est-elle inoccupée en moyenne ?
- 5. Quelle est la probabilité que strictement plus de deux personnes fassent la queue?

- 1. Le processus d'arrivée des clients est de Poisson, le temps de service est exponentiel. Il y a une caisse. On se trouve dans un modèle de système d'attente de type M/M/1. Le système admet un régime stationnaire si le flux d'arrivées et inférieur au flux de sortie. On prend l'heure comme unité de temps de référence. Les consommateurs arrivent à la caisse suivant un processus de Poisson de moyenne 25 clients par heure. Il s'agit donc d'un processus de Poisson de paramètre $\lambda=25$. Il faut en moyenne 2 minutes pour traiter un consommateur. Il s'agit donc d'une loi exponentielle de paramètre $\mu=30$ clients traités à l'heure. On a $\frac{\lambda}{\mu}=\frac{5}{6}<1$. L'intensité du système est inférieure à 1 : le système d'attente admet un régime stationnaire.
- 2. En régime stationnaire, la distribution du nombre de personnes dans le système est donnée par :

$$\mathbb{P}(X=k) = \left(\frac{1}{6}\right) \left(\frac{5}{6}\right)^k$$
, pour $k \ge 0$

3. Le nombre moyen de clients dans la file d'attente est donné par le paramètre

$$L = \frac{\lambda^2}{\mu(\mu - \lambda)} \approx 4.16$$

- 4. La caissière est inoccupée quand il n'y a personne dans le système, il s'agit donc de la probabilité $\mathbb{P}(X=0)=1/6$.
 - La caissière est donc inoccupée en moyenne pendant un sixième de son temps, ou encore 10 mn par heure.
- 5. En termes d'événements, {strictement plus de deux personnes font la queue} = {il y a strictement plus de 3 personnes dans le système }. La probabilité cherchée est

$$\mathbb{P}(X>3) = \sum_{k>4} \left(\frac{1}{6}\right) \left(\frac{5}{6}\right)^k = \left(\frac{5}{6}\right)^4 \approx 0.48$$

On rappelle à ce propos qu'une somme géométrique est égale à

- $(1er terme) \frac{1 raison^{nombre de termes}}{1 raison}$ si elle est finie;
- (1er terme) $\frac{1}{1 \text{raison}}$ si elle est infinie et que |raison| < 1.

Un serveur internet reçoit des requêtes suivant une loi de Poisson, de moyenne 45 requêtes par heure. Il répond avec une loi exponentielle, la moyenne étant d'une minute par traitement. Il effectue un traitement à la fois.

- 1. Expliquer pourquoi le système peut être modélisé par une file d'attente M/M/1. Donner les paramètres du processus (on prendra l'heure comme unité de temps). Montrer qu'il admet un régime stationnaire.
- 2. Quelle est la loi de probabilité du nombre de clients connectés?
- 3. Quelle est la probabilité que le serveur soit inoccupé?
- 4. Quel est le nombre moyen de clients connectés au serveur?
- 5. Quel est le nombre moyen de clients en attente?

On suppose que le serveur est limité à 10 connexions simultanées. Le temps traitement suit toujours une loi exponentielle, mais de moyenne 3 minutes. Le système devient une file M/M/1/K.

- 6. Donner les nouveaux paramètres du processus.
- 7. Quelle est la loi de probabilité du nombre de clients connectés?
- 8. En déduire la probabilité qu'un client ne puisse pas se connecter.

- 1. La file est M/M/1 pour une raison analogue aux exercices précédents. Les paramètres sont $\lambda=45$ pour les arrivées et $\mu=60$ pour le nombre de services, l'unité de temps étant l'heure. Le processus admet un régime stationnaire puisque l'intensité vaut 45/60=0,75<1.
- 2. En régime stationnaire, la distribution du nombre de personnes dans le système est donnée par :

$$\mathbb{P}(X=k) = \left(\frac{1}{4}\right) \left(\frac{3}{4}\right)^k$$
, pour $k \ge 0$

- 3. C'est $\mathbb{P}(X=0) = 1/4$.
- 4. Le nombre moyen de clients connectés au serveur est

$$L = \frac{\lambda}{\mu - \lambda} = \frac{45}{60 - 45} = 3$$

5. Le nombre moyen de clients en attente est

$$L_q = \frac{\lambda^2}{\mu(\mu - \lambda)} = \frac{45^2}{60(60 - 45)} = 2,25$$

- 6. Le paramètre de la loi d'arrivée est toujours $\lambda=60$ par heure, mais le paramètre du service est désormais de $\mu'=20$ traitements en moyenne par heure (1 toutes les 3 minutes).
- 7. On reconnait la file d'attente M/M/1/10, car il n'y a que 10 places dans le système. La loi du nombre de personnes dans le système est donnée par

$$\mathbb{P}(X = k) = \frac{(1 - \lambda/\mu')(\lambda/\mu')^k}{1 - (\lambda/\mu')^{11}} \text{ pour } k \le 10 \text{ et } \mathbb{P}(X = k) = 0 \text{ pour } k \ge 11$$

avec $\lambda/\mu'=45/20=2,25$. On rappelle que $\lambda/\mu'>1$ n'est pas incompatible avec la stationnarité dans le cas où la file d'attente est finie.

8. La probabilité qu'une personne ne puisse pas se connecter est celle que le système soit plein (on dirait "saturé" ici), soit $\mathbb{P}(X=10)=\frac{(1-2,25)\times 2,25^{10}}{1-2,25^{11}}\approx 0,56.$