



Projeto de Jogo: Ilha Geladeira

Higor Lachini

Matheus Morata

Um Mundo de Exploração

1

Tipo de Projeto

Ilha Geladeira é um **jogo de exploração de mundo**, projetado para oferecer uma experiência livre e no ritmo do jogador..

2

A Grande Inspiração

Esse projeto é uma homenagem ao falecido **Club Penguin**, recriado de forma nostálgica, busca-se utilizar uma estrutura inspirada na do jogo que marcou na época.

3

O Que Esperar?

Uma jornada de **exploração de mapa**, preenchida com segredos, minigames e interações para enriquecer a experiência.

Construção de Personagem



- Tela inicial onde serão definidas características físicas;
- Inicialmente só haverão pinguins;
- Será avaliada a possibilidade de implementar mais customizações (roupas, etc);

Mapa para Exploração



- A ideia inicial é desenvolver um mapa aberto para exploração;
- Navegação entre cenários;
- Áreas Interativas (Segredos, Minigames, etc);
- Casa do jogador (possibilidade de customização);



Minigames

- Ficam espalhados pelo mapa como objeto de interação;
- Fornecem ao jogador recompensas que estimulam a customização e exploração;
- Potencial de escalabilidade no desenvolvimento;



Obrigado!