Documentação do Projeto: Visão computacional na separação de objetos metálicos

O projeto de Visão computacional consiste no treinamento de uma rede neural para distinção e identificação de três objetos metálicos específicos: Parafuso, Arruela e Porca. A identificação dos objetos é feita através do Arduino Nicla Vision, e todo o treinamento neural e codificação está nele.



Além de distinguir cada um dos objetos o sistema também é capaz de realizar a separação física deles por meio de um eletroíman (por isso a escolha de objetos metálicos) que é movimentado por um motor de passo. Para o controle do sistema de separação física foi utilizado um Arduino Uno convencional, onde o controle é feito de forma independente e em conjunto com o sistema de identificação de objetos.



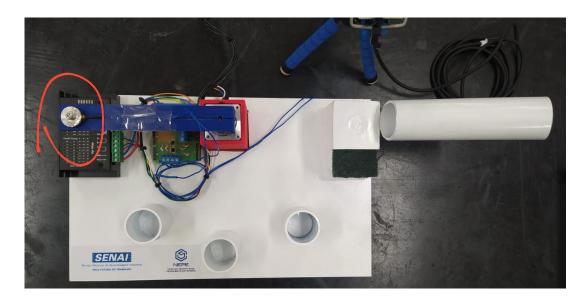
Há também um segundo eletroíman na base onde os objetos são depositados, garantindo uma maior aderência e evitando que as peças caiam.

Instruções de Montagem e Operação:



1. Posicionamento:

• O primeiro passo é alinhar a haste do eletroíman que está fixada ao eixo do motor. Posicione a haste no "ponto zero" conforme ilustrado na imagem a seguir:



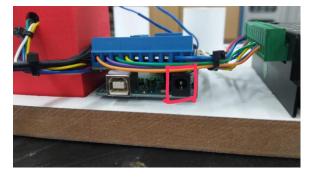
 Também é necessário o posicionamento adequado da câmera (Arduino Nicla Vision). Quando posicionado, realize um movimento de 360° da haste para certificar-se de que não haverá colisões durante o funcionamento, depois volte ela para a "posição zero".



2. Alimentação/ Acionamento:

 Atenção ao ligar os dispositivos! O dispositivo é dividido em duas partes distintas em que cada uma das partes são alimentadas com fontes diferentes. A parte responsável pela separação física deve ser alimentada com uma fonte chaveada P4 macho de corrente contínua de 9 a 12 Volts. A imagem mostra um exemplo de fonte e onde deve ser conectada:





 Quanto a alimentação da câmera (Arduino Nicla Vision) deve ser utilizado um cabo micro-USB V8 convencional. Conecte-o a um computador (será a fonte de alimentação).





3. Operação:

 Com os dispositivos ativados, despeje um objeto por vez no tubo. O objeto rolará até a base, onde será detectado e identificado pela câmera. A câmera, então, enviará os comandos apropriados para o Arduino Uno, que realizará a separação das peças através do motor de passo e o eletroíman.

