Projeto Integrador

Aplicativo de Gerenciamento de Ferramentas



Manutenção de Aeronaves 2º Semestre

Professor: RODRIGO ELIAS PEREIRA

INTEGRANTES	R.A.
Amanda Campos dos Santos	1460682023037
Indianara Aparecida Costa Pinheiro	1460682023043
Leonardo Rogério Pazzini Silva Santos	1460682023028
Luiz Augusto Rodrigo Vieira da Fonseca	1460682023010
Nicolas Pereira de Araujo	1460682023036

INDICE



3CLUIII	
EAP do Projeto	4
Escopo do Projeto	5
Primeira Sprint	6
Cronograma da 1º Sprint	7
Modelo de Referência	8
Segunda Sprint	9
Cronograma da 2º Sprint	10
Fluxograma Inicial do Aplicativo	11
Pesquisa sobre Ferramentas	12
Escolha da Plataforma	14
Teste Inicial no Aplicativo	14
Terceira Sprint	15
Cronograma da 3º Sprint	16
Layout Base	17
Tela Cadastramento	17
Pré-Apresentação	19
Terceira Sprint – 2ª Etapa	20
Cronograma 3º Sprint – Pós Apresentação	21
Logo e Ícones	22
Fluxograma Final	23
Quarta Sprint	24
Cronograma da 4º Sprint	25
Desenvolvimento do Aplicativo	26
Implementação do Projeto	27
Orçamentos	28
Manual do Aplicativo	30
Referências	31



Scrum

A metodologia Scrum é um framework simples para trabalhar com projetos complexos, criada pelos desenvolvedores Ken Schwaber e Jeff Sutherland. Ela faz parte das metodologias ágeis e é comumente utilizada por desenvolvedores de softwares e sistemas.

Trata-se de um método de trabalho realizado a partir de pequenos ciclos de atividades dentro de um projeto. Cada ciclo de atividade é planejado previamente e se chama Sprint, composto por um período de tempo predefinido em que as tarefas devem ser realizadas pela equipe.

A metodologia Scrum permite potencializar o trabalho em equipe, acompanhar a evolução do produto, sempre com foco na qualidade da produção e nos prazos estipulados.

Scrum Master

Scrum Master é um dos papéis essenciais na metodologia Scrum. Ele é o responsável por ajudar a equipe a compreender inteiramente a metodologia, seus valores, princípios e práticas.

Justamente por isso, o próprio Scrum Master deve entendê-la profundamente. Podemos dizer que esse profissional age como o coach da equipe, ajudando-a no desenvolvimento de uma abordagem própria e liderando o processo.

Product Owner

É o responsável por definir quais recursos e funcionalidades serão utilizados e construídos, além de definir a prioridade de cada um. O Product Owner também estabelece as expectativas em relação ao produto final e comunica à equipe os objetivos do projeto.

Scrum Team

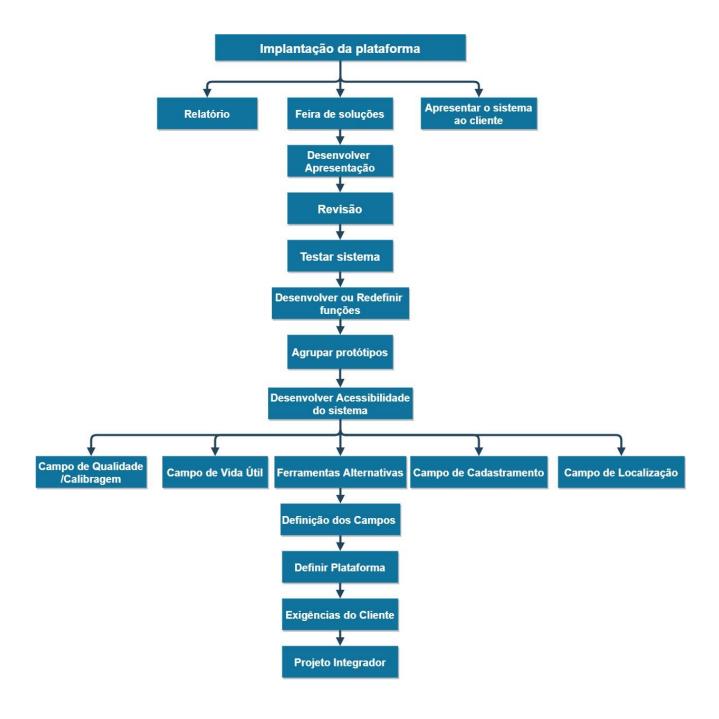
É a equipe multidisciplinar que se torna responsável pelo desenvolvimento e entrega do produto. A equipe recebe o apoio do Scrum Master para organizar os processos dentro da metodologia Scrum, com a finalidade de cumprir o que foi definido no planejamento pelo Product Owner.

Método Scrum

Equipe Scrum	Equipe Scrum Nome					
Product Owner	Digex Aircraft Maintenance					
Scrum Master	Leonardo Rogério Pazzini Silva Santos	1460682023028				
	Amanda Campos dos Santos	1460682023037				
Camura Taara	Indianara Aparecida Costa Pinheiro	1460682023043				
Scrum Team	Luiz Augusto Rodrigo Vieira da Fonseca	1460682023010				
	Nicolas Pereira de Araujo	1460682023036				



EAP do Projeto





Escopo do Projeto

Requisitos para o projeto:

A implantação de um sistema de códigos de barras com a função RFID;

Identificação por radiofrequência;

Sistema independente, onde os profissionais possam retirar as ferramentas sem a necessidade de um supervisor;

Sistema sem falhas, e maneiras de burlarem o controle das ferramentas;

Apenas um profissional responsável pelo cadastramento;

Controle de qualidade/Calibragem da ferramenta;

Cada ferramenta com seu terminado número, o Part Number;

Campo para ferramenta equivalente, uma ferramenta alternativa;

Localização de cada ferramenta (Caso ela não volte ao local especifico);

Orçamento de R\$ 5.000,00 (Com possível ajuste);

Declaração Detalhada:

O projeto será desenvolvido a partir das seguintes etapas:



- 1. Analisar a melhor plataforma para desenvolver o sistema;
- 2. Definir o desenvolvedor responsável por cada campo de atuação;
- 3. Determinar as funções dos campos de atuação do sistema;
 - a. Campo de controle de qualidade/calibragem;
 - b. Campo de vida útil;
 - c. Campo de ferramentas alternativas;
 - d. Campo de Cadastramento de ferramentas;
 - e. Campo de localização de ferramentas;
 - f. Layout e lógica de programação (Fórmulas).
- 4. Desenvolver um protótipo de cada campo de atuação;
- 5. Agrupar os protótipos de cada campo;
- 6. Desenvolver ou redefinir cada função do sistema em geral;
- 7. Revisar o sistema como todo;
- 8. Testar o sistema;
- 9. Desenvolver a apresentação;
- 10. Apresentar o sistema desenvolvido ao cliente;
- 11. Feira de soluções;

Datas paras as entregas:

As etapas 1/2/3 Serão entregues no prazo dos dias 29 de março a 11 de abril de 2021(Relatório);

As etapas 4/5/6 serão entregues no prazo dos dias 26 de abril a 9 de maio de 2021;

As etapas 7/8/9 serão entregues no prazo dos dias 10 de maio a 23 de maio de 2021;

A etapa 10 será entregue no prazo dos dias 24 de maio a 6 de junho de 2021;

A etapa 11 será entregue no prazo dos dias 14 de junho a 18 de junho de 2021;



Primeira Sprint

Etapas da Primeira Sprint

1 – Organização e pesquisa do PROJETO

- 1.1 Atribuir e definir funções da Equipe de Trabalho;
- 1.2 Pesquisar sobre metodologia Scrum;
- 1.3 Pesquisar modelos de referência;
- 1.4 EAP e ESCOPO;
- 1.5 Alinhar e validar as expectativas do cliente;
- 1.6 Relatório de Projeto Semanal.

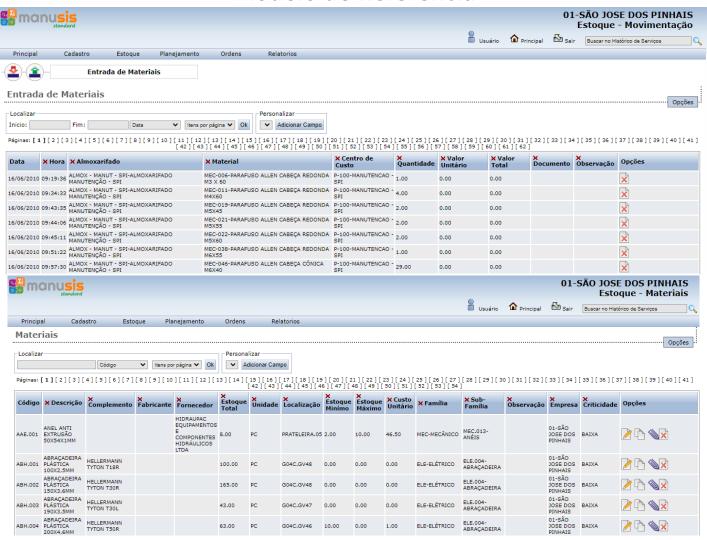


Cronograma da 1º Sprint

APRESENTAÇÃO DO PROJETO	Seg 08/03/21	Dom 14/03/21		6 dias			
PRIMEIRA SPRINT	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21	1	11 dias		■ * 	
Pesquisa sobre Scrum	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Luiz A.		Luiz A.
Atribuições da Equipe de Trabalho	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Leonardo		Leonardo
Definir as funções dos integrantes dos Grupos	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Grupo		Grupo
Caracterizar o problema do Projeto	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Digex		Digex
Pesquisar modelos de referência	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Indianara, Nicolas		Indianara, Nico
EAP	Seg 15/03/21	Sex 26/03/21		10 dias	Amanda		Amanda
ESCOPO ESCOPO	Seg 15/03/21	Sex 26/03/21		10 dias	Amanda		Amanda
Alinhar e validar as expectativas do Cliente	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Nolasco		Nolasco
Relatório de Projeto Parcial	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21		11 dias	Leonardo		Leonardo



Modelo de Referência





Segunda Sprint

Etapas da Segunda SPRINT

1. Analisar a melhor plataforma para desenvolver o sistema;

Microsoft Excel, Acces, Phython, Aplicativo móvel.

2. Definir o desenvolvedor responsável por cada campo de atuação;

Campo de controle de qualidade/calibragem

Campo de vida útil

Campo de Ferramentas alternativas

Campo de Cadastramento de ferramentas

Campo de localização de ferramentas

Layout e lógica de programação (Fórmulas)

3. Determinar as funções dos campos de atuação do sistema;

a. Campo de controle de qualidade/calibragem;

Esse campo terá como objetivo indicar a qualidade e calibragem da ferramenta, tento em vista quando deve ser feita a calibragem

b. Campo de vida útil;

Esse campo terá como objetivo indicar a vida útil da ferramenta, assim informando quando a ferramenta deve ser trocada.

c. Campo de Ferramentas alternativas;

Esse campo terá como objetivo indicar qual ferramenta pode ser utilizada no lugar de uma outra ferramenta. Dando assim uma segunda opção de ferramentas a ser utilizadas que terão o mesmo resultado.

d. Campo de Cadastramento de ferramentas;

Esse campo terá como objetivo o cadastramento das ferramentas utilizadas, com seu código próprio e sua área de funcionamento.

e. Campo de localização de ferramentas;

Esse campo terá como objetivo a localização das ferramentas, por exemplo, onde a ferramenta está sendo usada e onde ela foi deixada.

f. Layout e lógica de programação (Fórmulas);

Esse campo terá como objetivo a localização das ferramentas, por exemplo, onde a ferramenta está sendo usada e onde ela foi deixada.

4. Testar plataformas sugeridas:

- a. Teste com Excel;
- b. Teste com Acces;
- c. Teste com Aplicativo Móvel;

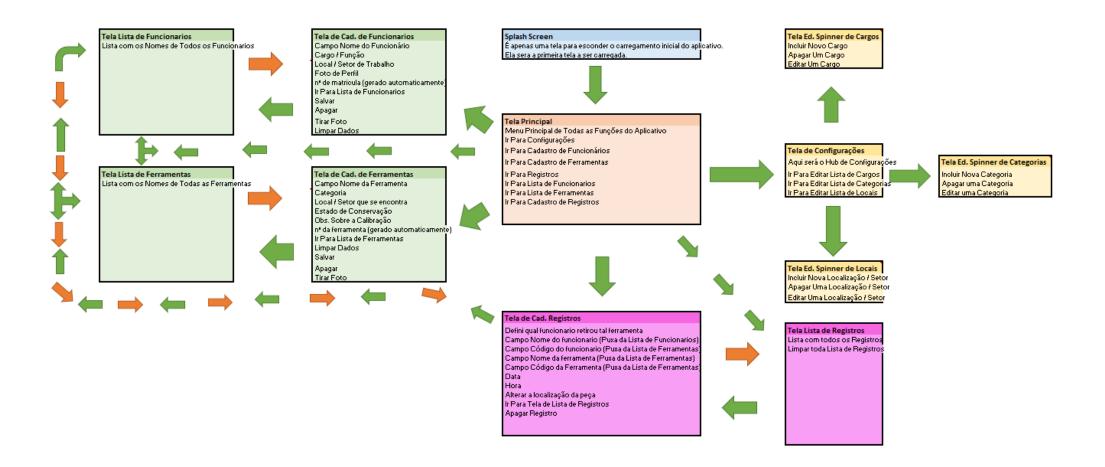


Cronograma da 2º Sprint

Segunda Sprint	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias		T T	
Pesquisar Campo de controle de qualidade/calibragem	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Luiz A.		Luiz A.
Pesquisar Campo de vida útil	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Nicolas		Nicolas
Pesquisar Campo de Ferramentas alternativas	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Amanda		Amanda
Pesquisar Campo de Cadastramento de ferramentas	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Indianara		Indianara
Pesquisar Campo de localização de ferramentas	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Leonardo		Leonardo
Pesquisar Layout e lógica de programação (Fórmulas)	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Grupo		Grupo
TESTES EM OUTRAS PLATAFORMAS - EXCEL	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Leonardo		Leonardo
TESTES EM OUTRAS PLATAFORMAS - ACCES	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Luiz A.		Luiz A.
TESTES EM OUTRAS PLATAFORMAS - PHITHON	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Amanda		Amanda
INÍCIO DE LAYOUT - APP	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Grupo		Grupo
TIRAR DÚVIDAS COM A DIGEX	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	Professores	*	Professor



Fluxograma Inicial do Aplicativo





Pesquisa sobre Ferramentas

Para agregar alternativas ao programa, pesquisamos todos os detalhes de cada ferramenta, sua vida útil, principais campos de utilização, métodos e ferramentas alternativas para eles.

Nós separamos por classes A e B, sendo A (vida útil) e B (calibração).



CLASSE A:	ITENS COM CALIBRAÇÃO OU TROCA APÓS A FALHA
CLASSE B:	ITENS COM PRAZO DE CALIBRAÇÃO



Ferramentas da DIGEX

			DADO	OS CADASTI	RADOS			
Nº	CÓDIGO	PN	DESCRIÇÃO	SKILL	PROJETO	TAREFA	PRAZOS DE CALIBRAÇÃO	CLASSE
1	0000002082	490-8NP	TESOURA ALFAIATE	COMPOSTO 4	TWO03/20	10A016	Não possui tempo de calibragem, devendo ser amolada quando apresentar pouco corte ou troca por uma nova	Α
2	0000000238	ET-3602	ALICATE AMPERIMETRO	Composto 4	TWO 03/02	10A016	Deve ser calibrado quando o instrumento não apresentar a medição correta, sua calibração deve ser feita seguindo o certificado RBC, acreditação 114	Α
3	0000000787	G2302	RETIFICA (LIXADEIRA 90°)		DGX01/20	GSE0001	Manutenção preventiva a cada 3 meses	В
4	0000005111	Funil de Tanque	FUNIL DE TANQUE	Composto 4	TWO 03/02	10A019	Deve ser trocado por um novo quando apresentar falhas	Α
5	0000003684	ADAP. Limpeza	ADAP. P/ LIMPEZA DE COMPRESSOR	Sistema 4	MOD 16/20	N141606004	Deve ser trocado por um novo quando apresentar falhas	Α
6	0000000550	DCD79502	PARAFUSADEIRA 1/2" 20V DEWALT	Estrutura 4	MOD 16/20	14A006	A cada 2 meses	В
7	0000005285	Caixa De Brocas	CAIXA DE BROCAS	Sistema 4	OCE 25/19	19A152	A broca deve ser trocada quando apresentar desgaste ou se possível afialas	Α
8	0000004533	Caixa De Bits	CAIXA DE BITS	Sistema 4	OCE 25/19	19A152	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
9	0000000685	Jogo de Soquete	MALETA DE SOQUETE DE 1/4"	Sistema 4	OCE 25/19	19A152	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
10	0000004112	Cabo De Aterramento	CABO DE ATERRAMENTO	Sistema 4	MOD 16/20	14A006	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
11	0000004879	Trava De Cabo De Comando	TRAVA DE CABO DE COMANDO	Aviônico 4	MOD 16/20	14A006	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
12	0000005120	Fita Task Not Finished	FITA TASK NOT FINISHED	Aviônico 4	MOD 16/20	141601	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
13	0000002293	Almotolia Diestone Dls 11	ALMOTOLIA DIESTONE	Composto 4	TWO 03/02	10A018	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
14	0000001113	LXMP4A	LIXADEIRA ORBITAL	Pintura 4	TWO 03/02	10A018	Manutenção preventiva a cada 3 meses	В
15	0000002372	98D27407502000	SUPPORT STRUT-R I, THS ACTUAL	Sistema 4	OCE 05/18	19A236	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
16	0000003371	98A10001013000	COVER TOTAL TEMP SEM	Sistema 4	OCE 05/18	19A236	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
17	0000004405	Capa De Pitot	CAPA DE PITOT	Sistema 4	OCE 05/18	19A236	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
18	0000001100	DWP849X-B2	POLITRIZ 7"	Pintura 4	TWO 03/02	10A019	Manutenção preventiva a cada 3 meses	В
19	0000003772	Turbo 1600	ASPIRADOR DE PÓ E LÍQUIDOS WAP	Sistema 4	TWO 03/02	10A019	Limpeza diaria	В
20	0000000242	Bandeja G	BANDEJA G		DGX01/16	HANG0176	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
21	0000003991	Pino De Trem De Pouso	PINO DE TREM DE POUSO	Sistema 4	TOTO 05/20	221609	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
22	0000004071	F72735	PINO DE TRAVAMENTO MLG	Sistema 4	TOTO 05/20	221609	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
23	0000004238	Pino Push Back 727	PINO PUSH BACK 727	Sistema 4	TOTO 05/20	221609	Devem ser trocados por novos quando apresentar falha	Α
24	0000004703	HDS-1200	Maquina wap	Composto 4	TWO 03/02	10A005	Deve ser calibrado quando apresentar problemas	Α
25	0000005316	SGK-600-BV	PISTOLA PARA PINTURA	Estrutura 4	TWO 03/02	10A010	Limpeza e lubrificação sempre no término de usar	В



Escolha da Plataforma

No desenvolvimento do programa, seguindo sugestões do professor Nilo e outras pesquisas, tentamos desenvolver uma ferramenta baseada nos sistemas:

-No Excel: Nós vimos as possibilidades de montar as tabelas, separa e organizar informações, porém, à medida que ele era alimentado com as informações, acabava ficando cada vez mais lento sem dizer que necessitava de outro programa para vincular a leitura do QRcode;



-No Acces: Nós vimos que ele bem mais detalhado que o Excel, porém era mais difícil de utilizar, já que nós não tínhamos tanta experiencia sobre ele.



-No Android: Por fim optamos pelo sistema "app store do Android" (Android Studio), que é um Sistema já dedicado para confecção de aplicativos.



Teste Inicial no Aplicativo

Aqui temos um vídeo de como ficou nosso teste inicial, utilizando sistema de câmera do celular para cadastrar os funcionários no sistema.



Cadastri	ar Funcio	onarios
iome:		
Teste		
argo / Função		
Metalurgico		*
ocal / Setor		
Usinagem		
TIRAR HOTO		



Terceira Sprint

Etapas da Terceira Sprint

- 1 Desenvolver layouts de cada função.
 - 1.1 Layout para os Lista de Registros;
 - 1.2 Layout para Lista de Ferramentas;
 - 1.3 Layout para Lista de Funcionários;
 - 1.4 Layout Cadastramento de Ferramentas;
 - 1.5 Layout Cadastramento dos Funcionários;
 - 1.6 Layout Novo Registro;
- 2 Adicionar Todas as Funções e Layouts no aplicativo.
- 3. Criar ícones para aplicativo. Grupo



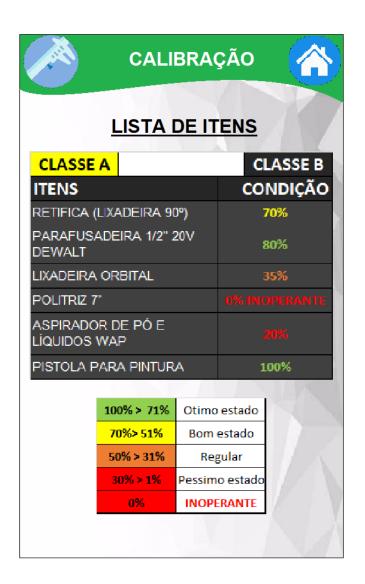
Cronograma da 3º Sprint

△ Terceira Sprint	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias			— 1
Desenvolver Layout para função Lista de Registros	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Indianara		Indianara
Desenvolver Layout para função Lista de Ferramentas	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Nicolas		Nicolas
Desenvolver Layout para função Lista de Funcionários	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Luiz A.		Luiz A.
Desenvolver Layout para função Cadastramento de ferramentas	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Luiz A.		Luiz A.
Desenvolver Layout para função Cadastramento dos Funcionários	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Leonardo		Leonardo
Desenvolver Layout para função Novo Registro	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Leonardo		Leonardo
Adicionar funções no aplicativo	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Amanda	Ť	Amanda
Criar ícones	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	Grupo	*	Grupo
Primeira Apresentação	Qua 14/04/21	Qua 14/04/21		0 dias		<u>♦ 14/04</u>	+



Layout Base

Layout base – era a nossa ideia inicial para o app.





Tela Cadastramento



Aqui temos a evolução do layout inicial para cadastramentos das ferramentas e dos funcionários.





Pré-Apresentação

Banca avaliadora:

Prof. Rodrigo Elias Pereira Prof. Nilo Castro dos Santos

COMENTÁRIO DOS PROFESSORES

- Ver se a DIGEX possui uma ferramenta ERP Sistema integrado de gestão empresarial;
- Calcular tempo gasto no cadastro e gerenciamentos de empréstimos dos equipamentos;
- Analisar a viabilidade dessa ferramenta no cotidiano da DIGEX, analisando o custo do tempo gasto com cada atraso nas atividades devido à demora na localização das ferramentas e dispositivos;
- Ver se a DIGEX disponibiliza o acesso aos dados do sistema dela, para que possamos incluir e detalhar melhor os equipamentos no aplicativo;
- Separar os itens cadastrados por códigos com a iniciais dos tipos de equipamentos:
 F Ferramenta, D Dispositivo;
- Vincular os códigos das ferramentas com as ordens de serviço, assim, ao visualizar uma atividade repetida, já saberemos quais equipamentos utilizar (TP - Trabalho Padronizado);
- Fazer um teste do aplicativo com o funcionário da DIGEX;



Terceira Sprint – 2ª Etapa

Etapas da Terceira Sprint (2)

Após a apresentação, tivemos um recesso de uma semana, onde continuamos a incluir dados no aplicativo e finalizar o formato dos layouts.

Nesse período também, nos mesmos, tentamos entrar em contato com a DIGEX, para tirar dúvidas e seguir sugestões dos professores durante a apresentação. A Digex finalmente nos respondeu, mas só tirou algumas dúvidas por e-mail.

- 1. Entrar em contato com a Digex.
- 1.1 Tirar Dúvidas e Marcar Reunião;
- 2. Aplicar Sugestões e Testar os Dados no aplicativo.
- 2.1 Realizar apresentação do aplicativo no Teams;
- 2.2 Ajustar Layouts;
- 2.3 Realizar Testes e Ajustes;
- 2.4 Desenvolver Logo para o Aplicativo;
- 2. Iniciar Desenvolvimento Apresentação Final;
- 3. Iniciar Confecção do Manual para o Aplicativo;



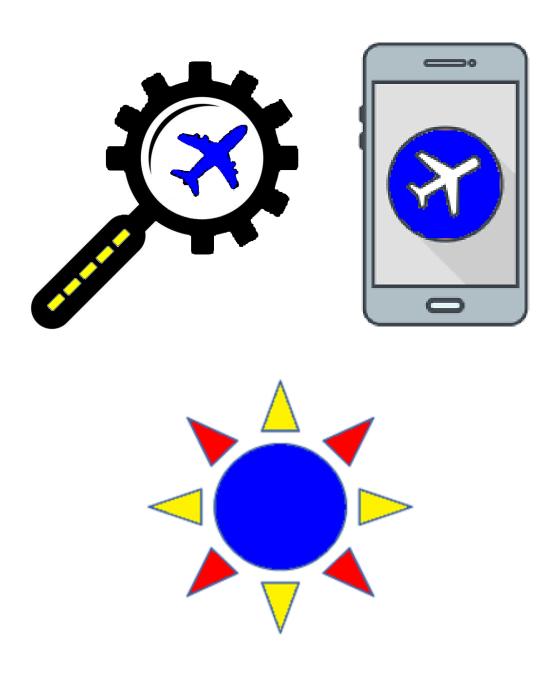
Cronograma 3º Sprint – Pós Apresentação

Primeira Apresentação	Qua 14/04/21	Qua 14/04/21		0 dias		 	14/04
FOLGA	Qui 22/04/21	Ter 04/05/21	24	10 dias			*
Terceira Sprint - 2ª Etapa	Qui 15/04/21	Qua 28/04/21		11 dias?			
TIRAR DÚVIDAS COM A DIGEX - 2º TENTATIVA	Qui 15/04/21	Ter 27/04/21	33	10 dias	Leonardo	1	Leonardo
TENTAR AGENDAR ALGUMA REUNIÃO COM DIGEX	Qui 15/04/21	Ter 27/04/21	33	10 dias	Professores	1	Professores
REALIZAR APRESENTAÇÃO TESTE NO TEAMS	Qui 15/04/21	Qui 15/04/21	33	1 dia	Amanda, Leonardo	1	Amanda, Leonardo
AJUSTAR LAYOUTS NO APLICATIVO	Qui 15/04/21	Ter 27/04/21	33	10 dias	Amanda	1	Amanda
TESTES E AJUSTES	Qui 15/04/21	Seg 26/04/21	33	9 dias	Amanda	1	Amanda
DESENVOLVER LOGO PAR O APLICATIVO	Qui 15/04/21	Qua 21/04/21	33	5 dias	Leonardo, Luis	1	Leonardo, Luis
CONFECCIONAR UM MANUAL DO APLICATIVO	Qui 15/04/21	Ter 27/04/21		10 dias	Nicolas, Indianara		Nicolas, Indiana
Desenvolvimento Anresentação Final	Oui 22/04/21	Ter 27/04/21		5 dias	Leonardo Luis		Leonardo, Luis



Logo e Ícones

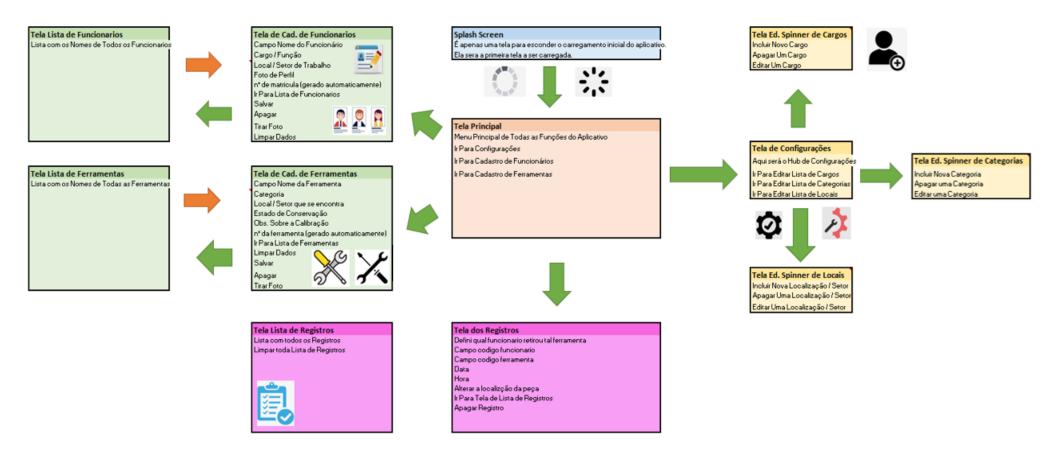
Nosso aplicativo estava com seu designe chegando na reta final, no entanto, tivemos cautela para não causar nenhum tipo de plágio em comparação aos métodos já existente.





Fluxograma Final

Aqui nós temos nosso fluxograma de dados finalizado, onde podemos visualizar cada janela de configuração executada no aplicativo, sendo que a aba do centro é a tela inicial aonde se encontra Menu Principal de todas funções do aplicativo, cadastro de funcionários e de ferramentas.





Quarta Sprint

Etapas da Quarta SPRINT

1. Projeto

- 1.1 Aplicar Banco de dados no Sistema do Aplicativo;
- 1.3 Testes e Ajustes;
- 1.3 Testes Finais no Sistema;
- 2. Revisar e corrigir Apresentação;
- 3. Finalizar Manual Técnico;

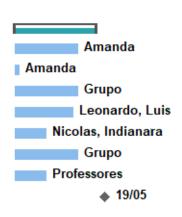
4. Reunião

- 4.1 Levantar perguntas e dúvidas;
- 4.2 Tentativa de contato com a DIGEX;



Cronograma da 4º Sprint

APRESENTAÇÃO DO PROJETO	Seg 08/03/21	Dom 14/03/21		6 dias	
PRIMEIRA SPRINT	Seg 15/03/21	Dom 28/03/21	1	11 dias	
Segunda Sprint	Seg 29/03/21	Sex 09/04/21	2	10 dias	
→ Terceira Sprint	Sáb 10/04/21	Qua 21/04/21	12	10 dias	
Primeira Apresentação	Qua 14/04/21	Qua 14/04/21		0 dias	
FOLGA	Seg 19/04/21	Sex 23/04/21		5 dias	
→ Terceira Sprint - 2ª Etapa	Qui 15/04/21	Qua 28/04/21		11 dias?	
△ Quarta Sprint	Qui 29/04/21	Dom 16/05/21		13 dias	
Aplicar Banco de dados no Sistema do Aplicativo	Qui 29/04/21	Qua 12/05/21	43	10 dias	Amanda
Testes e Ajustes	Qui 29/04/21	Qui 29/04/21	43	1 dia	Amanda
Testes Finais no Sistema	Qui 29/04/21	Qua 12/05/21	43	10 dias	Grupo
Revisar e corrigir Apresentação	Qui 29/04/21	Ter 11/05/21	43	9 dias	Leonardo, Luis
Finalizar Manual Técnico	Qui 29/04/21	Qua 05/05/21	43	5 dias	Nicolas, Indianara
Levantar perguntas e dúvidas	Qui 29/04/21	Qua 12/05/21	43	10 dias	Grupo
Tentativa de contato com a DIGEX	Qui 29/04/21	Qua 05/05/21	43	5 dias	Professores
Apresentação Final	Qua 19/05/21	Qua 19/05/21		0 dias	





Desenvolvimento do Aplicativo

Aqui nós temos a tabela de desenvolvimento do aplicativo, nela é possível visualizar a evolução dela, sendo que na primeira Sprint, estrutura e programação, durante a segunda foi personalização da interface e o banco de dados na terceira foi feito a estrutura básica e conexão com esses dados, quarta e última finalizamos a implantação das funções.

Passos	TELAS											
	Menu Principa	Splash Screen	Cad. Registro	s Cad. Funcionari	o Cad. Ferramenta	Lista Funcionari	Lista Ferramenta	Lista Registro	Configuraçõe	Ed. Spinner Cargo	Ed. Spinner Categoria	Ed. Spinner Lo
Estruturas Básicas	1°		9			1	(A)			9 -		(4)
rogramação JAVA	1°		9	9	1	1	÷		1			8
ersonalização da Interfa	2°			9		1	**************************************		1			8
Banco de Dados SQLite	2°											
struturas Básicas	3°				13	27			933	(2)	X7	72
onexão com o Banco	3°	ı										
uncões do Banco	4°	1										

Legendas	Não Iniciado Em Construção Concluido	Deu Ruim			
Cores	5 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C				

Implementação do Projeto

Após a última SPRINT, vimos que ainda faltava revisar o quanto seria gasto para implementação dessa ferramenta na empresa da DIGEX.

Como nos foi dito por e-mail, eles utilizam sistemas de códigos de barra, e para se adequar ao nosso aplicativo deverão fazer a substituição deles por QRcodes.

Com isso, não tivemos o retorno da DIGEX, então nós ficamos sem saber se eles possuem algum equipamento que possa fazer a impressão destas novas identificações.

Optamos pelas etiquetas de vinil, que suportam ambientes extremos, desde humidade, temperatura, sol, chuva, calor, elas não descolam e não se apagam. Elas têm várias cores e tamanhos.





Orçamentos

CUSTO + CARO

Nos levantamos o orçamento de etiquetas e impressoras com empresa Parceira T., no caso o mais caro que encontramos são os ribbons de 110mm de largura no valor de 303,45\$, a impressora no valor de 8.900\$ e a sua etiqueta de vinil na largura de 100mm seu valor 756\$, com o serviço de programação 1200\$ dando o então o total de 11,160\$.

LARGURA	PRETO	PREÇO UNITARIO
110mm	TL050X-1	R\$ 303,45

IMAGEM	CÓDIGO	DESCRIÇÃO	QUANT	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
The same of the sa	TL003-PLUS	Kit - Sistema TL3 Plus com Guilhotina Automática – 300 DPI de Resolução	1	R\$ 8.900,00	R\$ 8.900,00

LARGURA	BRANCO	AMARELO	PRETO	LARANJA	VERMELHO	VERDE (ESCURO)	CINZA	OURO	TRANSPA- RENTE	AZUL	VERDE (CLARO)	PREÇO UNITARIO
12mm	C010D-B	C011D-B	C012D-B	C013D-B	C014D-B	C015D-B	C016D-B	C017D-B	C018D-B	C019D-B	C020D-B	R\$ 354,90
25mm	C010A-B	C011A-B	C012A-B	C013A-B	C014A-B	C015A-B	C016A-B	C017A-B	C018A-B	C019A-B	C020A-B	R\$ 576,45
50mm	C010C-B	C011C-B	C012C-B	C013C-B	C014C-B	C015C-B	C016C-B	C017C-B	C018C-B	C019C-B	C020C-B	R\$ 666,75
100mm	C010E-B	C011E-B	CO12E-B	C013E-B	C014E-B	C015E-B	C016E-B	C017E-B	C018E-B	C019E-B	C020E-B	R\$ 756,00

CUSTO TOTAL DO PROJETO						
Materiais	Mais Caro					
Ribbon	R\$ 303,45					
Impressora	R\$ 8.900,00					
Etiqueta	R\$ 756,00					
Programação	R\$ 1.200,00					
TOTAL	R\$ 11.159,45					



CUSTO + BARATO

Já no caso o mais barato nos encontramos na internet uma impressora, mas em conta, os ribbons utilizados nesse caso de 55mm de largura no valor de 270\$, a impressora no valor de 1.150\$ e a sua etiqueta de vinil na largura de 12mm seu valor 355\$, com o serviço de programação 1200\$ dando o então o total de 2975\$.

LARGURA	PRETO	PREÇO UNITARIO
55mm	TL050M-1	R\$ 270,00



Impressora de Etiquetas E L42 DT

Marca Modelo: L42 DT Disponibilidade: Imediata

Por:

R\$ 1.150,00

ou **6x** de **R\$ 191,67 R\$ 1.092,50** à vista com desconto

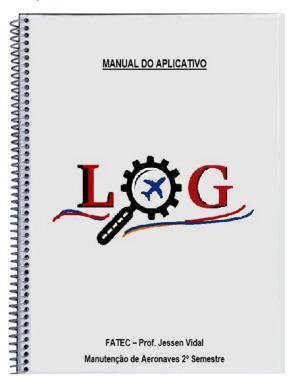
LARGURA	BRANCO	AMARELO	PRETO	LARANJA	VERMELHO	VERDE (ESCURO)	CINZA	OURO	TRANSPA- RENTE	AZUL	VERDE (CLARO)	PREÇO UNITARIO
12mm	C010D-B	C011D-B	C012D-B	C013D-B	C014D-B	C015D-B	C016D-B	C017D-B	C018D-B	C019D-B	C020D-B	R\$ 354,90
25mm	C010A-B	C011A-B	C012A-B	C013A-B	C014A-B	C015A-B	C016A-B	C017A-B	C018A-B	C019A-B	C020A-B	R\$ 576,45
50mm	C010C-B	C011C-B	C012C-B	C013C-B	C014C-B	C015C-B	C016C-B	C017C-B	C018C-B	C019C-B	C020C-B	R\$ 666,75
100mm	C010E-B	C011E-B	C012E-B	C013E-B	C014E-B	C015E-B	C016E-B	C017E-B	C018E-B	C019E-B	C020E-B	R\$ 756,00

CUSTO TOTAL DO PROJETO						
Materiais	Mais Barato					
Ribbon	R\$ 270,00					
Impressora	R\$ 1.150,00					
Etiqueta	R\$ 354,90					
Programação	R\$ 1.200,00					
TOTAL	R\$ 2.974,90					



Manual do Aplicativo

Nós montamos um manual para usuários, detalhando todas as funções e as configurações necessárias no primeiro acesso.



Índice Tela de seleção de comandos 3 Novo Registro 4 Registro 5 Add Ferramentas 6 Lista de Ferramentas 7 Add Funcionários 8 Lista Funcionários 9 Editar Categorias 10 Editar Localizações 11 Editar Cargos 12 Configurações 13 Primeiro Acesso 14

Tela inicial e de novos registros



Novo Registro Nesta opção iremos marcar a principal função do aplicativo, que seria registar o empréstimo de uma ferramenta, descrevendo quem irá utilizar, a hora que foi retirada para uso e onde ela será utilizada. Dessa forma, caso alguém precise dela, poderá encontrá-la mais rapidamente. Código do Registro: Número de Novo Registro registro da atividade. (Gerado pelo sistema do aplicativo) Escolha o Funcionário: Nome completo do profissional. Escotha o Funcionário: Nº da Matricula: Nº da Matrícula: o número de registro do profissional. (Gerado pelo sistema do aplicativo) Escolha a Ferramenta: Escolha a Ferramenta: fazer a seleção da ferramenta para a retirada. Ferramentas Alternativas Cód: código prescrito na ferramenta ou no código de barras. Data e Hora do Registro Alternativas: acessório ou algum componente que venha com a ferramenta, porem não possui nenhuma identificação ou código de barras. Local / Setor da Ferramenta 1 - céu Data e Hora do Registro: Registrar a data e a hora da retirada da



Referências

https://www.voitto.com.br/blog/artigo/scrum-master

https://manusis4.com/

https://developer.android.com/studio?hl=pt&gclid=EAlalQobChMlkpiYy4zX8AlVyvvlCh3eDQS_EAAYASA AEgJAMvD_BwE&gclsrc=aw.ds

https://www.teclabel.com.br/sistema-tl3

https://www.automacao.elgin.com.br/produto/I42-dt-impressora-de-etiquetas-termica-direta