

COMPAREAQUI

# PROPOSTA TÉCNICA

PROJETO INTEGRADO 1º BIMESTRE



# Identificação

Tema do trabalho: Comparação de preços

Fernanda Felix - Programadora

Kauanne Oliveira - Gerente do Projeto

Laís Higuti - Designer

Lie Higuti - Arquiteta da Informação

Matheus Corcione - Administrador do Banco de Dados



# Contextualização

## 1. Descrição do problema

Ajudar clientes de sites de compras à terem uma maior facilidade para buscar e comparar os preços dos produtos, e terem a garantia que os preços comparados são verdadeiros.

- Problema a ser resolvido
  - Poluição visual;
  - Promoções falsas;
  - Dificuldade no acesso à página;
  - Fraudes em semanas de grandes ofertas.



## 2- Solução Técnica para o problema

Nosso software proporcionará:

- Menos poluição visual;
- Segurança na comparação dos preços;
- Diminuição de golpes em semanas de grandes ofertas;
- Histórico de buscas.



# Detalhamento

## 1. Fazer o detalhamento de toda solução

- Ligações com sites oficiais das lojas;
- Proibição de anúncios;
- Comparação dos preços antes e durante as grandes ofertas.
- Selo de qualidade;
- Fórum.



## 2-Tecnologias Envolvidas

- Banco de Dados;
- Frameworks;
- Linguagem de programação;
- SCV (sistema de controle de versão);
- MySQL (Servidor do Banco de Dados);
- Máquina virtual do Java;
- Dev C++ (Compilador para linguagem C);
- Repl.it e/ou JCreator (IDEs para linguagem Java).

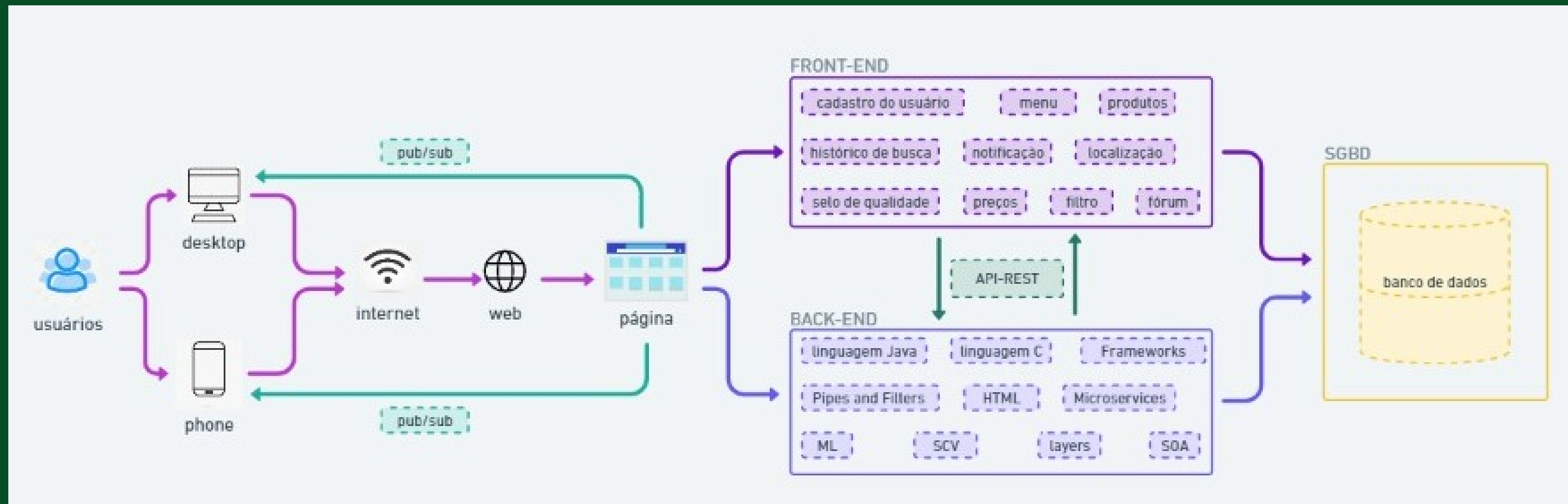


### 3-Arquitetura da Solução

- Banco de Dados;
- Web;
- Geoposicionamento/Geolocalização;
- Layers (camada);
- Client-Server (cliente-servidor);
- Microservices (microserviços);
- Service-Oriented Architecture (SOA);
- Machine Learning (ML);
- Pipes and Filters (tubos e filtros);
- Publish-Subscribe (pub/sub);
- Programa Cadastra Tudo.



# Desenhos da Arquitetura de Solução





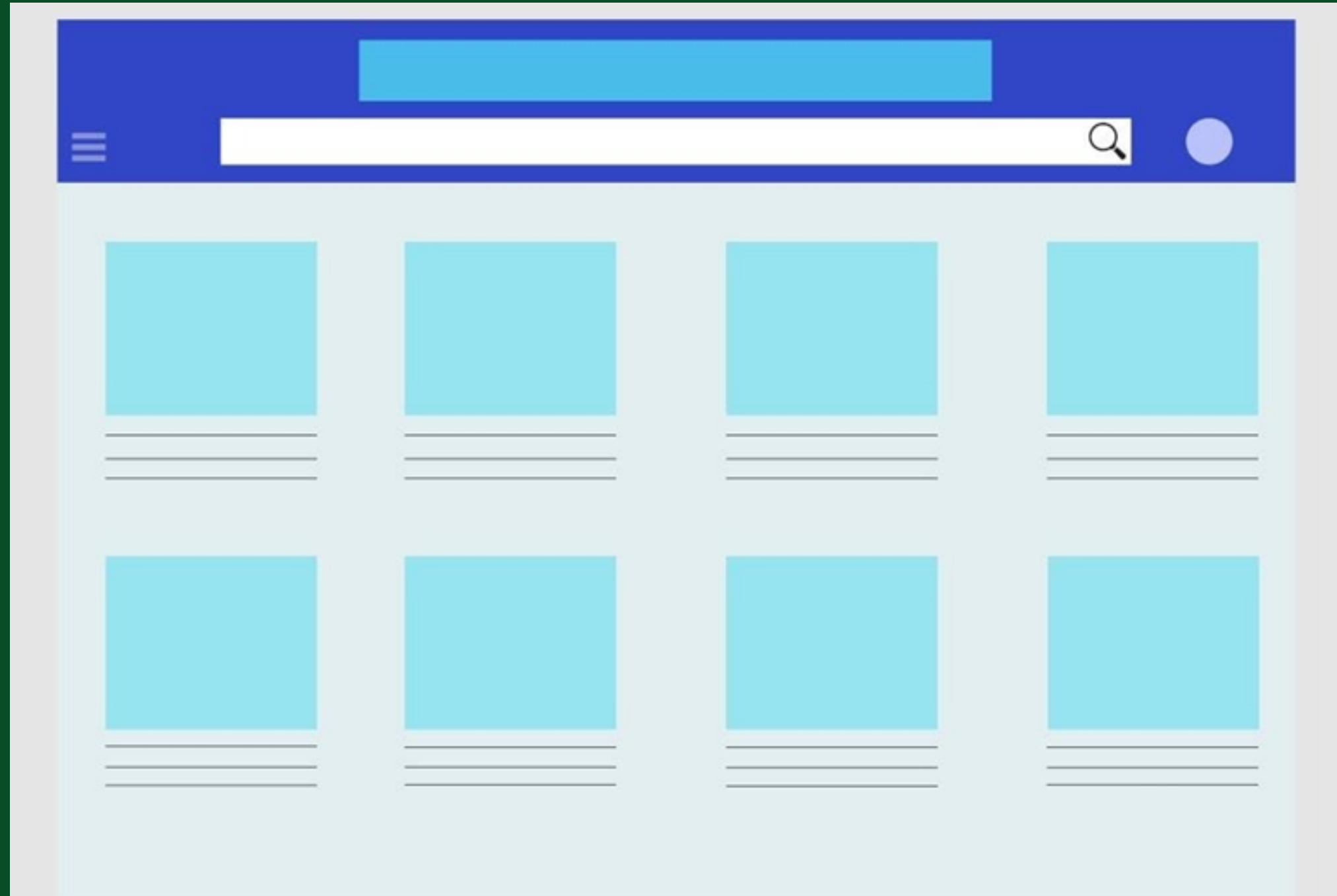
## 4-Linguagem Escolhida

- Linguagem Java
- Linguagem C
- Linguagem HTML

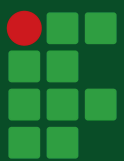
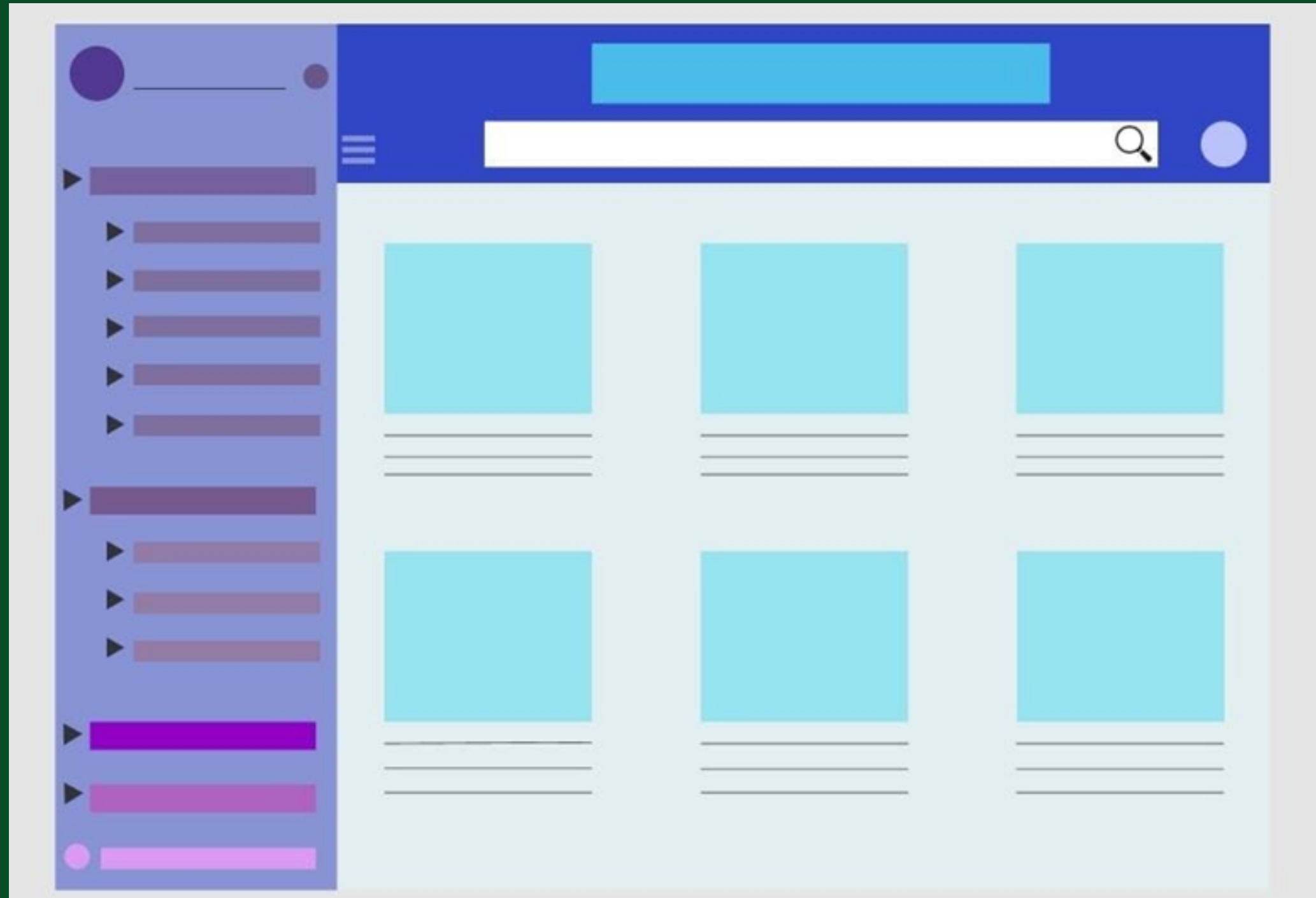


## 5-Protótipos (Wireframes)

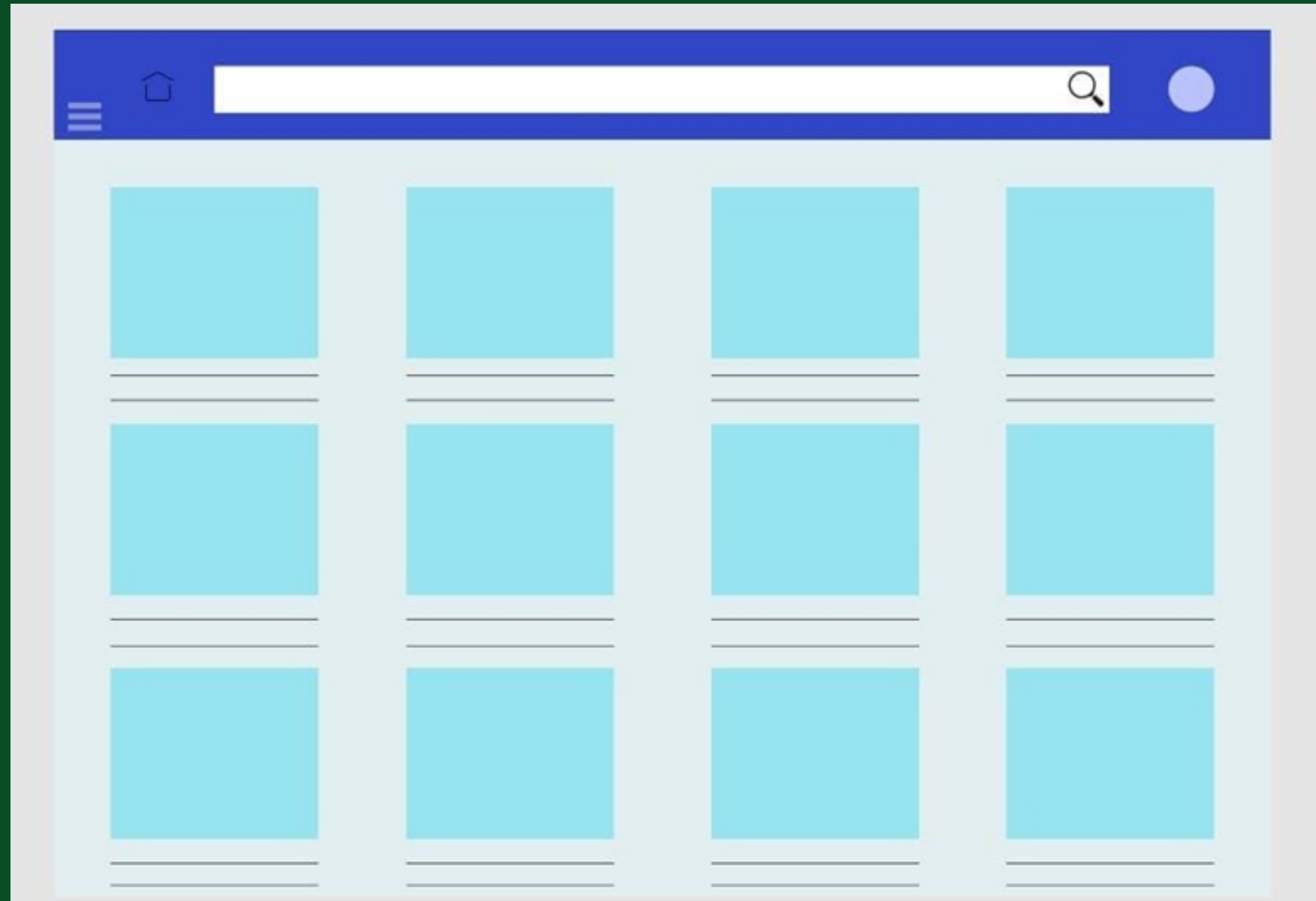
- Tela inicial



- Tela inicial com o menu



- Tela de busca



# Cronograma do Projeto

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	CRONOGRAMA DO PROJETO							
2		Abril	Maio	Junho	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro
3	Expectativa	Levantamento de Dados						
4			Desenvolvimento do Software					
5						Testes		
6								Entrega do Projeto
7								
8	Realidade							
9								
10								
11								
12								
13								
14		Significa que está indo conforme planejado						
15								
16		Significa que está que teve atraso conforme planejado						
17								



# Papeis e Responsabilidade

- Programadora: Desenvolver o código do software
- Gerente: Responsável pelo andamento do projeto
- Designer: Define como será os componentes da interface
- Arquiteto da informação: Cuida da estruturação do software
- Administrador: Responsável por cuidar da estrutura do Banco de Dados



