

BRIEFING

3º ano DS
Narrativas Gamificadas
Prof. Me. João Taero

PENSA RÁPIDO!



- Título
- Gênero
- Copyright (original/baseado)
- Serialização (single/sequência/extra)
- Jogadores
- Ponto de vista
- Imersão
- Linearidade (linear, n-l completo, n-l múltiplo)
- Plataforma
- Classificação
- Público-alvo
- Storyline
- PEC
- Verbos
- Diferenciais
- Distribuição (física, online)
- Monetização (gratuito, destraváveis, pago)

BRAINSTORM

3º ano DS
Narrativas Gamificadas
Prof. Me. João Taero

SEGUIE O FLUXO...



- Storytelling:
 - Que história será contada?
- Gameplay:
 - Como o jogador irá atuar nessa história?
- Protagonista:
 - Nome, espécie, idade, sexo, etnia, profissão, histórico.
- Antagonista:
 - Nome, espécie, idade, sexo, etnia, profissão, histórico.
- Mundo:
 - Mapa, descrição de ambientes, coesão entre fases, intenção das fases.

MÃO NA MASSA!



- Apenas tenha ideias.
- Não se preocupe com usabilidade e aplicação.
- A maioria será descartada.
- Este exercício servirá como filtro para a execução futura.