

Locadora de veículos em C

Participantes:

Mirela Ferraz

Nicolas Brito

Patrick Duarte

Victor Gabriel

Yasmin Cabral

Visão geral

Um sistema de armazenamentos de veículos, onde o usuário da as informações do veículo que está pronto para ser reservado, e em seguida pode-se escolher um carro da lista de veículos disponível para ser reservado, bem facilmente.

Objetivos

- Organizar melhor os veículos disponíveis
 - Armazenar todos em um banco de dados
 - Ajudar o usuário a ter uma visão completa dos veículos
 - Facilitar a sua reserva
-

Funções do código

- Sistema onde ele salva as informações de fabricante do carro, modelo e ano de fabricação dentro de uma pasta “Carros” Localizada dentro do código
- Função onde é exibida a lista de todos os carros armazenados dentro da pasta
- A reserva dos carros, aonde você pode selecionar um dos carros que estão disponíveis e após ser selecionado o carro sai da pasta onde foi armazenado
- Uma simples função onde são exibidos os nomes dos participantes do código

Dificuldades & soluções

Primeiramente tivemos dificuldade em como armazenar o nome dos veículos, já que antes usávamos um sistema de

apenas informar o nome do carro com sua placa, após algumas discussões decidimos separar cada uma dessas funções implementando mais opções e burlando a dificuldade de ser escrito junto e armazenado de forma melhor

Uma das maiores dificuldades que tivemos foi de criar o sistema de armazenamento, já que tínhamos poucas informações tivemos que correr atrás desse conteúdo para ser aplicado, após longas horas de pesquisa conseguimos aplicar o código com eficácia onde ele separa todos os nomes dos veículos certinho dentro da própria pasta que é criada automaticamente “(File* arquivo = fopen (“carros.txt”), “a+”);”, com este comando pudemos fazer essa pasta

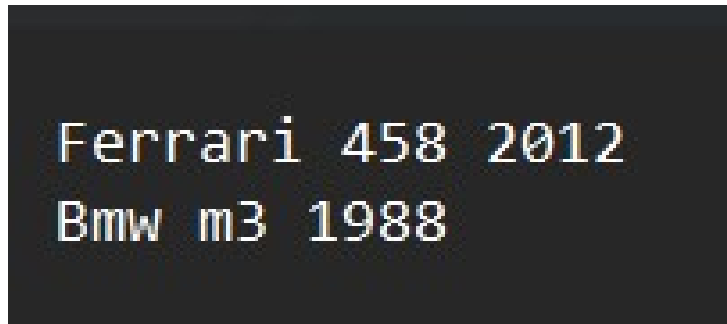
Funcionamento do código

```
=== MENU ===
1. Adicionar carro
2. Ver carros disponíveis
3. Reservar carro
4. Créditos
5. Sair
Escolha uma opção: _
```

Menu Inicial do código

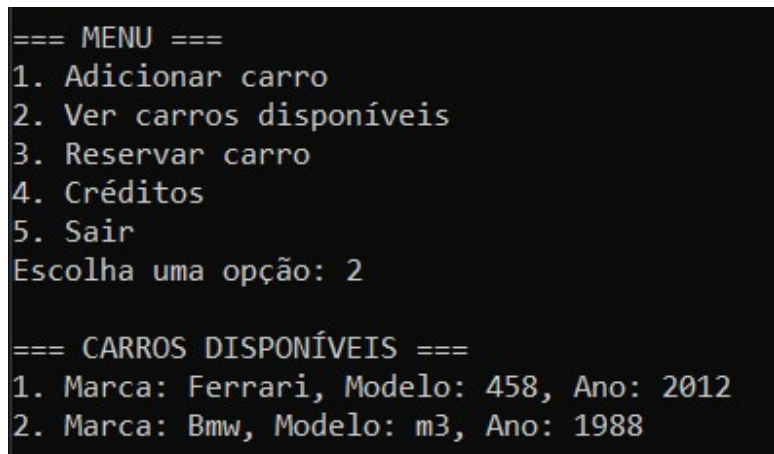
```
=== MENU ===
1. Adicionar carro
2. Ver carros disponíveis
3. Reservar carro
4. Créditos
5. Sair
Escolha uma opção: 1
Marca do carro: Bmw
Modelo do carro: m3
Ano do carro: 1988
```

Ao escolher a primeira opção se deve dar as informações do carro para serem armazenadas.



```
Ferrari 458 2012
Bmw m3 1988
```

Arquivo onde os carros são armazenados.



```
=== MENU ===
1. Adicionar carro
2. Ver carros disponíveis
3. Reservar carro
4. Créditos
5. Sair
Escolha uma opção: 2

=== CARROS DISPONÍVEIS ===
1. Marca: Ferrari, Modelo: 458, Ano: 2012
2. Marca: Bmw, Modelo: m3, Ano: 1988
```

Exibição dos carros disponíveis dentro do código.

```
=== MENU ===
1. Adicionar carro
2. Ver carros disponíveis
3. Reservar carro
4. Créditos
5. Sair
Escolha uma opção: 3

=== CARROS DISPONÍVEIS ===
1. Marca: Ferrari, Modelo: 458, Ano: 2012
2. Marca: Bmw, Modelo: m3, Ano: 1988
Escolha um carro para reservar (digite o número): 2
Carro 2 reservado: Bmw m3, Ano: 1988
```

Ao selecionar a terceira opção o prompt irá lhe mostrar novamente quais carros estão disponíveis e você seleciona qual deles quer reservar.

```
=== MENU ===
1. Adicionar carro
2. Ver carros disponíveis
3. Reservar carro
4. Créditos
5. Sair
Escolha uma opção: 2

=== CARROS DISPONÍVEIS ===
1. Marca: Ferrari, Modelo: 458, Ano: 2012
```

Mostrando que o carro reservado não está mais disponível.

Ferrari 458 2012

Arquivo somente com o carro que não foi reservado.

```
=== CRÉDITOS ===  
Desenvolvido por:  
- Patrick Duarte  
- Yasmin Cabral  
- Victor Gabriel  
- Mirela Ferraz  
- Nicolas Brito
```

Créditos dos desenvolvedores.