

Filtrado de ruido en imagenes con transformada de Wavelet

G.Isaias¹ M.Santiago² S.Lautaro Andres³
V.Xavier⁴

1-2-3-4 Universidad Nacional del Comahue
Buenos Aires , Neuquen

1 Resumen

2 Marco Teorico

- Analisis Multiresolucion
- Umbralización

3 Implementacion

- Banco de filtros

4 Resultados

- Imagenes de prueba
- Parametros optimos
- Comparacion de filtros

Resumen

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

Resumen del trabajo (alguna imagen que represente nuestro trabajo) Sugerencia usar a lenna

Análisis Multiresolución

Un análisis multiresolución para $L^2(\mathbb{R})$ consiste en una secuencia de subespacios cerrados de $L^2(\mathbb{R})$, $\{V_j\}_{j \in \mathbb{Z}}$, una función una función $\phi \in V_0$ tal que se cumplan las siguientes condiciones:

- i. Los espacios V_j están anidados, es decir:

$$\dots \subset V_{-1} \subset V_0 \subset V_1 \dots$$

- ii. $\overline{\cup_{j \in \mathbb{Z}} V_j} = L^2(\mathbb{R})$ y $\cap_{j \in \mathbb{Z}} V_j = \{0\}$

- iii. Para todo $j \in \mathbb{Z}$, $V_{j-1} = D(V_j)$

- iv. $f \in V_0 \rightarrow T_k f \in V_0, \forall k \in \mathbb{Z}$

- v. $\{T_k \phi\}_{k \in \mathbb{Z}}$ es una base ortonormal de V_0

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

Análisis Multiresolución

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

Se define a W_j como el complemento ortogonal de V_j en V_{j-1}

$$V_{j-1} = V_j \oplus W_j \quad (1)$$

$$A_{j-1}(t) = A_j(t) + D_j(t) \quad (2)$$

Por otro lado:

$$V_J = V_K \oplus W_K \oplus \dots \oplus W_{J+1}, \quad J < K \quad (3)$$

Finalmente:

$$x(t) = A_J(t) + \sum_{j=-\infty}^J D_j(t) \quad (4)$$

Análisis Multiresolución

→ Vemos ejemplo en el toolbox de Matlab
Para continuar:



$$A_j(t) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} \beta_{j,k} \phi_{j,k}(t) \quad (5)$$

Donde:

$$\beta_{j,k} = \langle x(t), \phi_{j,k}(t) \rangle \quad (6)$$



$$D_j(t) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} \alpha_{j,k} \psi_{j,k}(t) \quad (7)$$

Donde:

$$\alpha_{j,k} = \langle x(t), \psi_{j,k}(t) \rangle \quad (8)$$

La función $\psi \in L^2(\mathbb{R})$ y $\{T_k \psi\}_{k \in \mathbb{Z}}$ son una base ortonormal de W_0

Umbralización

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

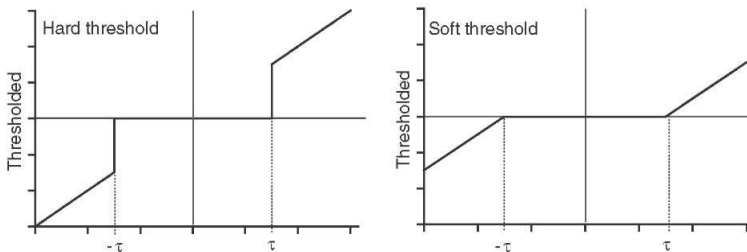


Figura: Modos de umbralización más utilizados

Umbralización

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

Algoritmos para el cálculo del umbral τ :

- VisuShrink
- LevelShrink
- BayesShrink
- NormalShrink
- AWT(Adaptative Wavelet Treshholding)

Pseudocodigo parametros optimos

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

- Leer todas las imagenes de una carpeta.
- Agregar ruido gaussiano con $\mu = 0$ y varianza σ .
- Seleccionar el parametro a variar, y dejar constante el resto de parametros.
- Transfromar la imagen utilizando la trasnformada de Wavelet.
- Calcular los umbrales para cada nivel segun el umbral seleccionado.
- Aplicar el modo (soft - hard) y eliminar las componentes menores al umbral.
- Aplicar la antitransformada.
- Calcular el PSNR y el SSIM.

Pseudocodigo comparacion de filtros

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen



Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

¿Cómo solucionamos el inconveniente del producto interno?

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Análisis
Multiresolución
Umbralización

Implementación

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

Estrategia: Algoritmo que relacione las bases ortonormales y la idea de banco de filtros.

Si partimos de la ecuación 1 y recordamos como se descomponían estas funciones, tenemos el inconveniente de los productos internos.

Reescribiendo la ecuación 1

$$A_j(t) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} a_k^j \phi_{j,k}(t) \quad (9)$$

$$D_j(t) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} d_k^j \psi_{j,k}(t) \quad (10)$$

con

$$a_k^j = \langle A_j(t), \phi_{j,k}(t) \rangle \quad (11)$$

$$d_k^j = \langle A_j(t), \psi_{j,k}(t) \rangle \quad (12)$$

Podemos obtener a^j y d^j a partir de A_{j-1} , partiendo de del producto interno de A_{j-1} y las funciones de escala y wavelet

$$\langle A_{j-1}(t), \psi_{j,k}(t) \rangle = \langle A_j(t) + D_j, \psi_{j,k}(t) \rangle \quad (13)$$

$$\langle A_{j-1}(t), \phi_{j,k}(t) \rangle = \langle A_j(t) + D_j, \phi_{j,k}(t) \rangle \quad (14)$$

A su vez sabemos que

$$A_{j-1}(t) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} a_k^{j-1} \phi_k^{j-1}(t) \quad (15)$$

con lo que obtenemos que

$$a_k^j = \sum_{p \in \mathbb{Z}} a_p^{j-1} \langle \phi_{j-1,p}, \phi_{j,k} \rangle \quad (16)$$

$$d_k^j = \sum_{p \in \mathbb{Z}} a_p^{j-1} \langle \phi_{j-1,p}, \psi_{j,k} \rangle \quad (17)$$

Pero tanto los productos internos de $\langle \phi_{j-1,p}, \phi_{j,k} \rangle$
 $\langle \phi_{j-1,p}, \psi_{j,k} \rangle$, son productos internos de funciones conocidas
que ya fueron calculadas por lo cual podríamos tomarlo como
coeficientes conocidos mas aun como coeficientes de filtros.

$$\sqrt{2}a_{p-2k} = \langle \phi_{j-1,p}(t), \phi_{j,k}(t) \rangle \quad (18)$$

$$\sqrt{2}b_{p-2k} = \langle \phi_{j-1,p}(t), \psi_{j,k}(t) \rangle \quad (19)$$

Por lo que se definen los coeficientes de los filtros

$$[LD]_n = \sqrt{2}a_{-n} \quad (20)$$

$$[HD]_n = \sqrt{2}b_{-n} \quad (21)$$

Donde LD es un filtro pasa bajos y HD es un filtro pasa altos.

Por lo que reescribimos a a_k^j y d_k^j

$$a_k^j = \sum_{p \in \mathbb{Z}} a_p^{j-1} [LD]_{2k-p} \quad (22)$$

$$d_k^j = \sum_{p \in \mathbb{Z}} a_p^{j-1} [HD]_{2k-p} \quad (23)$$

Graficamente lo visualizamos

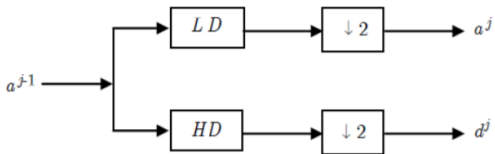


Figura: Descomposición con banco de filtros para 1D.

Para el caso que nosotros estudiamos, de imágenes, la descomposición en 2D, ve como un doble filtrado

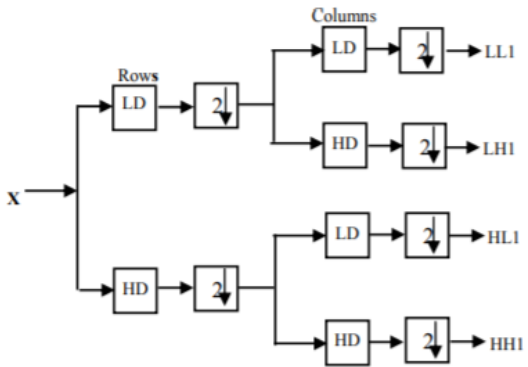


Figura: Descomposición con banco de filtros para 2D.

Es posible realizar el proceso inverso y recuperar la señal original

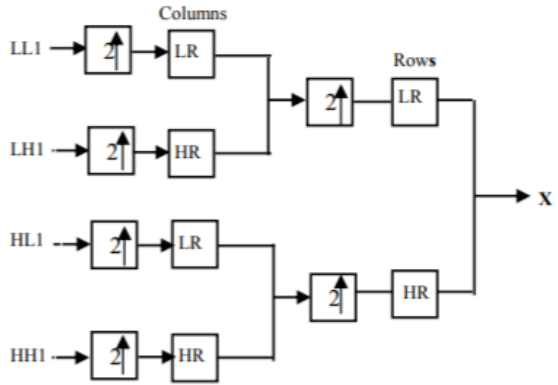


Figura: Reconstrucción con banco de filtros para 2D.

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

Imagenes con ruido gaussiano con $\sigma = 0,3$

Comparacion de Niveles

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba

Parametros optimos

Comparacion de
filtros

PSNR	noise	1	2	4	6
Lenna	17.65	23.92	27.03	22.29	22.29
House	19.87	22.90	25.58	24.57	23.51
Wave	18.63	23.34	26.70	24.71	24.65
SSIM	noise	1	2	4	6
Lenna	0.518	0.742	0.856	0.847	0.808
House	0.620	0.806	0.882	0.839	0.814
Wave	0.586	0.761	0.839	0.820	0.803

Comparacion de Niveles

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

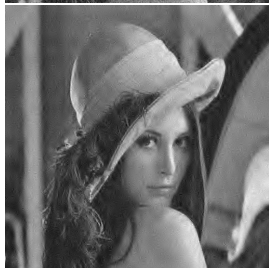
Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros



Comparacion de modos

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

PSNR	noise	soft	hard
Lenna	17.65	27.03	21.41
House	19.87	25.58	20.20
Wave	18.63	26.70	20.85
SSIM	noise	soft	hard
Lenna	0.518	0.856	0.757
House	0.620	0.882	0.789
Wave	0.586	0.839	0.755

Comparacion de modos

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

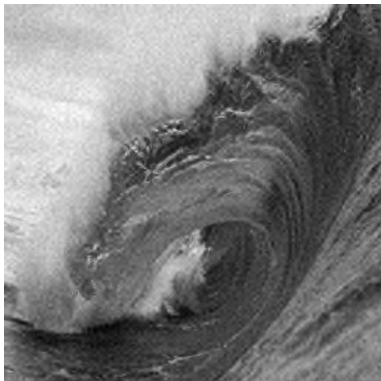
Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros



Comparacion de umbrales

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

PSNR	noise	universal	bayes	level	normal	awt
Lenna	17.65	25.86	25.71	25.40	27.03	25.24
House	19.87	22.91	23.32	23.19	25.58	23.41
Wave	18.63	26.74	26.70	26.86	26.70	25.56
SSIM	noise	universal	bayes	level	normal	awt
Lenna	0.518	0.848	0.847	0.849	0.856	0.838
House	0.620	0.851	0.850	0.857	0.882	0.849
Wave	0.586	0.830	0.829	0.833	0.839	0.823

Comparacion de umbrales

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros



Comparacion de la Wavelet madre

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

PSNR	noise	haar	db4	sym8
Lenna	17.65	23.44	25.19	27.03
House	19.87	26.38	24.78	25.58
Wave	18.63	24.67	26.87	26.70
SSIM	noise	haar	db4	sym8
Lenna	0.518	0.819	0.853	0.856
House	0.620	0.848	0.875	0.882
Wave	0.586	0.805	0.836	0.839

Comparacion de la Wavelet madre - db4

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros



Comparacion de la Wavelet madre - haar

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros



Comparacion de la Wavelet madre - sym8

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros



Parametros optimos

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros

level	wavelet	mode	umbral
2	sym8	soft	normal

Resultado del filtrado

Filtrado de
ruido en
imagenes con
transformada
de Wavelet

G.Isaias¹,
M.Santiago²,
S.Lautaro
Andres³,
V.Xavier⁴

Resumen

Marco Teorico

Analisis
Multiresolucion
Umbralización

Implementacion

Banco de filtros

Resultados

Imagenes de prueba
Parametros optimos
Comparacion de
filtros