

REPÚBLICA BOLIVARINA DE VENEZUELA MINISTERIO DEL PODER POPULAR PARA LA DEFENSA UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA DE LA FUERZA ARMADA NACIONAL BOLIVARIANA UNEFA, NUCLEO LARA



Diseño de Pantallas Grupales.

Integrantes:
Mary Tandioy. V29945372
Reiber Brito V28614902
Nelson Canelón V29707985
Irene Chirinos V28566476
Lismary Vásquez V29945372

Docente: Oswaldo Anzola 07S-2613-D01

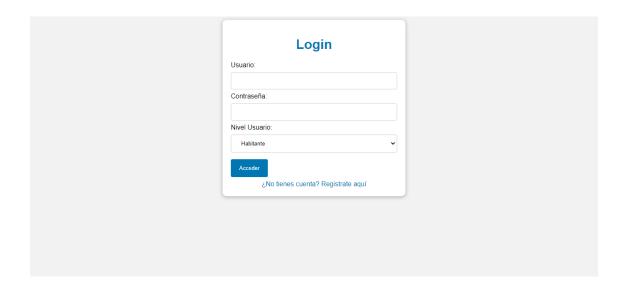
Asignatura: Implantación de Sistemas.

Barquisimeto, junio 2023.

Login.

Esta es la primera pantalla que se muestra al ingresar al sistema. Está conformada por dos campos a rellenar, donde se colocarán el "Nombre de Usuario" y su respectiva "Contraseña"; también debe seleccionar el Nivel de Usuario correspondiente.

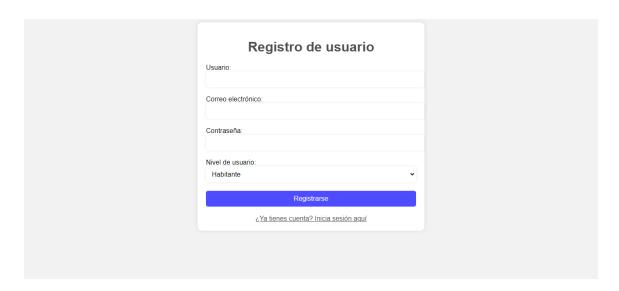
Esto en el caso de que el usuario ya se encuentre registrado en la base de datos. En caso contrario deberá hacer *click* en "Regístrate aquí."



Registro.

El registro para el usuario contiene las casillas de "Usuario", "Correo Electrónico", "Contraseña" y "Nivel de Usuario", en la cual se despliegan las opciones de "Habitante", "Líder de Comunidad", "Jefe de UBCH" y "Jefe de Calle".

Estos con el fin de asignar niveles a los usuarios, ya que no todos tendrán el mismo manejo al momento de interactuar con el sistema.



Bienvenidos.

En la pantalla de «*Bienvenida*», se realiza una cordial bienvenida al Usuario que está ingresando al sistema. Por otra parte, se le ofrecen 4 botones para que el usuario pueda seleccionar que actividad realizara.

Estos botones/opciones, son: «Crear nuevo habitantes», «Buscar habitante», «Registrar Pedido» y «Buscar Pedido»; en las cuales, al momento de seleccionar un botón, se le llevara a otra pantalla según la acción que el usuario quiera realizar.



Bienvenidos



Menú:

En el menú tenemos los siguientes módulos:

1. Consulta de Habitantes.

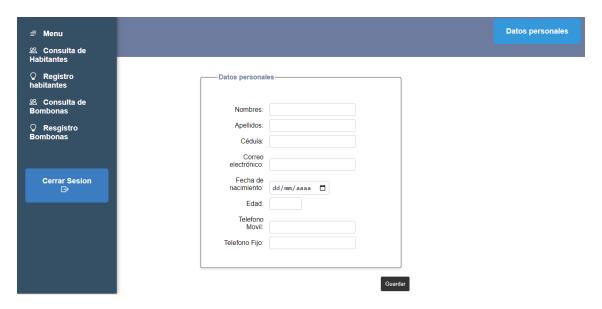
En esta pantalla el Usuario podrá visualizar la información que requiere, ya sea revisar o checar la información de la vivienda acerca de un Habitante; así como también los Datos Personales que se encuentren registrados en la base de datos.

Para poder proceder, el usuario debe ingresar un dato, en este caso sería ingresar la cedula del habitante a buscar y así en las casillas se reflejarán los datos personales de la persona.



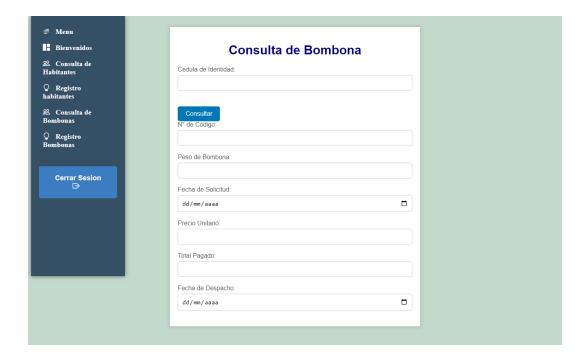
2. Registro de Habitantes.

Esta pantalla es parecida a la anterior mencionada, su diferencia se basa en el momento de la búsqueda. Esta pantalla no requiere que el Usuario ingrese ningún dato de búsqueda, ya que esta es precisamente para el registro de información de cualquiera de la comunidad. Como su nombre indica, es para el registro de habitantes.



3. Consulta de Bombonas

Primero debemos ingresar el **código** que tenemos asignado por parte del servicio de Gas, para que se nos pueda ofrecer la información requerida. En las casillas vacías que se pueden observar al ingresar primeramente a la pantalla, se mostraran en ellas la última información obtenida acerca del pedido.



4. Registro de Bombonas.

Parecido a la pantalla de Consulta de Bombonas, pero en esta se pueden realizar los nuevos pedidos por parte de los Usuarios y no solo consultar.

Para poder realizar este proceso, el Usuario debe rellenar todas las casillas solicitadas y dar *click* en Registrar e inmediatamente esto se guardará en la base de datos para que, al momento de **Consultar**, se pueda observar esta información.

