Descripción (Lismary Vásquez)

Nuestro sistema de registro y consulta de usuarios plantea realizar una aplicación web que permite a los usuarios registrarse en una plataforma y almacenar su información. El sistema también debería ser capaz de recuperar y mostrar información de los usuarios de manera rápida y eficiente (proceso el cuál no fue alcanzado).

El proceso de registro de usuarios comienza con la creación de una cuenta de usuario, donde se solicitan los datos personales del usuario, usuario, dirección de correo electrónico, contraseña y nivel de usuario.

Una vez que el usuario ha completado satisfactoriamente el proceso de registro, el sistema debe almacenar la información en una base de datos. De esta forma ya el usuario puede iniciar sesión en el sistema, para iniciar sesión deberá proporcionar datos validos para acceder, una vez dentro podrá: registrar habitantes, registrar bombonas y de está forma consultarlos en otras dos pantallas destinadas a dicha información; Estas últimas operaciones no pudieron ser realizadas por lo cuál el sistema no se pudo llegar a la meta final, faltó el manejo de sesiones para tener conectadas las pantallas, actualmente solo funcionan dos pantallas por separado que es el login y el registro de usuarios debido a problemas técnicos con lo que fueron los formularios, sacando de lado lo que es el manejo de sesiones para poner a funcionar todas de forma conctada y no se utilizó lo que es el CRUD por lo que el sistema carece de poder modificar y eliminar datos.

MI APORTE (=

Que no hice, aporte en todas las etapas del sistema casi llego pero al MANICOMIO, siento que pude a ver hecho muchisimo más, si hubiese tomado la iniciativa que tomó mi compañero Henry; quedo bastante insatisfecha con la parte de programación que logre hacer, considero que de haber aceptado programar en python desde el inicio no hubiese tenido tantos problemas con la programación.

QUE ME FALTA Y QUE APRENDÍ?

Aprendí muchas cosas a lo largo del semestre, estuve bastante involucrada con la base de datos, considero que es algo que ya logro dominar bastante bien. Estuve involucrada en el manejo de los formularios html aprendí un poco de lo que es el diseño cos y un poco de lo que es boostrap; Me faltó de manera general, que es algo muy importante el crear un archivo html base para una barra de navegación que es algo que ayuda mucho a ahorrar tiempo ya que en mi caso, yo para poder configurar el menú lo que hice fue copiar los mismos códigos en todos los formularios; y con un link con un archivo html base hubiese ahorrado mucho tiempo y hubiesen sido menos líneas de código; por otro lado en la parte de la programación estudié lo que fue el lenguaje python, me di cuenta qué el manejo de la sintaxis es mucho más sencilla en ese lenguaje y es mucho más práctico que otros tipos de lenguaje; considero ya después de haber obtenido esta experiencia que todavía me falta mucho que aprender, me falta mucho que estudiar.

Quedo con ganas de finalizar el sistema, ya sea en mi tiempo libre o en vacaciones, buscar la manera de lograr el objetivo del sistema o por lo menos la programación de esas siete pantallas y con respecto a los repositorios GitHub considero es una herramienta muy fácil de usar hice muchos cambios, añadí muchas cosas al repositorio y mi parte favorita fue colocarle a los trabajos nombres como:

El proyecto que me hizo llorar, El proyecto que no me dejó dormir. Me falta mucho que aprender de lo que es la parte de diseño web y de lenguaje de programación python; estoy muy satisfecha con la presión ejercida por mi profesor hacia mi persona y el acoso cibernético y de verdad muchísimas gracias profesor por todo lo que nos enseño.