Protocolo Proyecto InstaYa

NRC: 2255

Equipo No. 10

Integrantes:

Jose Ricardo Figueroa Meriño Fabian Josue Betancourt Cardenas Yeiner Daniel Anaya Duarte Luisa Fernanda Amezquita Rodriguez Luis Alejandro Diaz Montenegro

Enlace del proyecto en el repositorio GitHub:

https://github.com/Equipo010/InstaYa

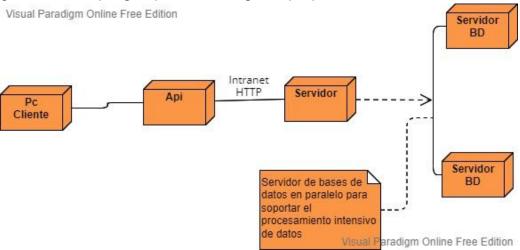
Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Product Owner	Jose Figueroa	trabaja tanto en el front-end como en el back-end	Apoyar y desarrollar soluciones en el sistema tanto en el front end como en el back end
Desarrollador BackEnd	Yeiner Anaya	Se encargará de implementar la parte lógica (Base de datos, diseño de modelos y diseño de ruta del proyecto)	Diseño del modelo de Bases De Datos.
Programador FrontEnd-Back End	Fabian Betancourt	Desarrollar la programación de la visualización e interacción de los usuarios con la página web	Definir y documentar el flujo de pantallas de usuario. Diseñar la interfaz de la página. Definir la usabilidad del producto final. Programar las validaciones de los usuarios.

			Definir el uso del Framework a utilizar, (Flask). Verificar el Copyright, de los elementos de visualización a usar. Implementando herramientas como: HTML, Css, JavaScript,
Diseñador	Luisa Amezquita	Verificar el cumplimiento de los requerimientos y realizar pruebas que garanticen el buen funcionamiento del software.	Definir las entradas que tendrá el software ante diferentes situaciones. Realizar pruebas necesarias a cada módulo para que funcione correctamente. Comunicar posibles falencias que tenga el software.
SCRUM Master	Alejandro Diaz	Facilitador para la aplicación del marco de trabajo scrum	Gestiona y moviliza necesidades del equipo, retirando impedimentos para el progreso del equipo. Ayudar al equipo a enfocarse en crear incrementos de alto valor que cumplan con la definición. Entrena a los miembros del equipo en autogestión y funcionalidad.

Diagrama de despliegue

Diagrama de despliegue para la entrega de paquetes



Este diagrama de despliegue muestra como la plataforma de envíos InstaYa recibe los datos de los clientes con el fin de programar la fecha próxima para la entrega oportuna de los paquetes de acuerdo a su disponibilidad. Se ilustra en este diagrama la interacción entre el PC del cliente (usuario) y el servidor de la empresa InstaYa.

Definición de artefactos:

Backlog Sprint #1			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de roles	Definición de los roles de los integrantes del equipo de trabajo del proyecto.	1 hora	Todos los integrantes
Definición de artefactos	Definición de los artefactos de la metodología SCRUM para el desarrollo del proyecto.	4 horas	Todos los integrantes
Diseño del diagrama de despliegue	Diseño del diagrama de despliegue de la aplicación a desarrollar.	2 horas	Todos los integrantes
Definición del cronograma	Definición del cronograma de actividades del proyecto.	2 horas	Todos los integrantes
Creación del proyecto en GIT	Creación del proyecto en GIT y posteriormente cargue a la nube en la plataforma Github.	1 hora	Yeiner Daniel Anaya Duarte

Backlog Sprint #2			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Crear proyecto de front-end en React	selección e implementación de plantilla	2 horas	Fabian Betancourt Alejandro Diaz
Definición del mapa de navegabilidad	Definición del mapa de navegabilidad que mostrará la distribución de las vistas de la aplicación	3 horas	Luisa <i>Amezquita</i> Fabian Betancourt Yeiner Anaya
Selección de la plantilla de estilos	Selección de la librería CSS a usar para los estilos de las vistas de la aplicación.	1 hora	Fabian Betancourt Luisa Amezquita
Diseño e implementación de las vistas	Diseño e implementación de las vistas en HTML y CSS.	15 horas	Fabian Betancourt Luisa Amezquita Alejandro Diaz

Backlog Sprint #3			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Diseño e implementación de los controladores para formularios y otras funcionalidades	Diseño e implementación de los controladores que representan la lógica de negocios de la aplicación.	40 horas	Yeiner Anaya Fabian Betancourt
Diseño e implementación de base de datos	Integración de la base de datos con los controladores para la búsqueda y almacenamiento de información persistente de manera segura.	30 horas	Yeiner Anaya Fabian Betancourt
Diseño e implementación de portal de acceso usando método de autenticación basado en usuario y contraseña	Diseño e implementación del método de autenticación de los usuarios y manejo de sesiones.	20 horas	Yeiner Anaya Fabian Betancourt Alejandro Diaz
Implementación de conectividad con la base de datos	funcionamiento de la base de datos no relacional	15 horas	Yeiner Anaya Jose Figueroa

Backlog Sprint #4			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación	Definición de los requerimientos necesarios para realizar el despliegue de la aplicación en la plataforma	3 horas	Jose Figueroa Yeiner Anaya
Despliegue de la aplicación	Configuración, despliegue y verificación del funcionamiento de la aplicación en la plataforma	18 horas	Jose Figueroa Fabian Betancourt
Verificación de inserción y consultas en la base de datos	Comprobar el funcionamiento de la base de datos y su adaptabilidad con la aplicación	5 horas	Yeiner Anaya Fabian Betancourt
Documentación del Proyecto	Agregar la documentación final de la aplicación	6 horas	Fabian Betancourt Alejandro Diaz

Cronograma de tareas:

