

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES PRÁCTICA No. 1



DATOS GENERALES				
Gestión de Proyectos				
Título de la Dráctica. Elección de un prevente en base el punto	io.			
Título de la Práctica: Elección de un proyecto en base al puntaje				
M.C.E. Yahilt Hernández Hernández				
	40/00/0000			
Nombre:	10/09/2020			
Aguirre Velázquez Luis Raymundo				
Espinoza Sánchez Daniel Antonio				
Medina García José				
Soriano López Alberto				
Luis Alberto Olivares Vargas				

Objetivo de la Práctica:

Recurrir a un ejercicio en el cual se emplee el método de elección de un proyecto para su realización en base a los elementos proporcionados para escoger la opción mas conveniente.

Competencias Específicas:

Conoce y comprende el entorno de la gestión de proyectos.

Competencias Genéricas:

- Capacidad de análisis y síntesis.
- Habilidades interpersonales.
- Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas
- Comunicación oral y escrita

	REQUERIMIENTOS
-Comprensión lectora	

-10,000 pesos





Recursos Materiales	Recursos Técnicos/Tecnológicos

Marco Teórico:

El acta de constitución del proyecto o charter

MEMORANDUM Fecha: 01-06-2007

Generales

Ref.: Implementación de GSoft De: vicepresidente

Luego de varios meses de negociación es un placer anunciarles que finalmente hemos sido contratados por T-Corp para la implementación de nuestro nuevo software de gestión "Gsoft" en todas sus sucursales alrededor del mundo. Como podrán imaginar, esta es una excelente oportunidad para nuestra empresa y, como siempre, estamos obligados a proveer el mejor servicio a nuestro cliente. Para llevar a cabo este importante proyecto, he asignado a John Lucky como líder de proyecto, el cual me informará directamente sobre el avance del mismo. He delegado a Mr. Lucky la autoridad suficiente para administrar todas las actividades necesarias para cumplir con nuestras obligaciones contractuales y él será el responsable de que el proyecto se implemente en tiempo y forma. Por su parte, los otros gerentes clave del equipo de proyectos serán Marcel Pime (Finanzas), George Sanson (Tecnología) y Rudolf Demo (Control de Gestión). La revisión del programa de implementación se llevará a cabo dentro de 60 días, y su principal objetivo será la aprobación final del Plan de proyectos. Para esa fecha aprobaré el presupuesto necesario, bajo la supervisión de Mr. Lucky, para que podamos pasar a la siguiente fase del proyecto. ¡Felicitaciones a todos los que hicieron posible este gran logro! Les solicito que apoyen incondicionalmente a Mr. Lucky y su equipo de trabajo en esta gran oportunidad comercial que se nos presenta. Nuestro cliente está confiando en nuestro producto y profesionales, así como vo confío en ustedes para cumplir con este proyecto en tiempo y forma. ¡Manos a la obra!

Paul Leido (Vicepresidente)

Para: Gerentes



Desarrollo:

Supongamos que usted debe elegir entre cuatro alternativas de proyectos (A, B, C y D) para diversificar la producción actual de su empresa. Los criterios que está evaluando para seleccionar cada alternativa son: rentabilidad (lo más importante), incremento de la participación de mercado (muy importante), mejoras en la imagen empresarial (importante) y adquisición de nuevos conocimientos para la empresa (poco importante). La rentabilidad es excelente para las alternativas A y B, muy buena para la alternativa C y buena para la D. El incremento en la participación de mercado es excelente para la alternativa D y buena para los otros proyectos. La mejora en la imagen empresarial es excelente en el proyecto B y muy buena en las otras alternativas. La adquisición de nuevos conocimientos es excelente en la alternativa D, muy buena en A y C, y buena en B.

¿Qué proyecto seleccionaría como el mejor? ¿Por qué?

Para seleccionar el mejor proyecto, en primer lugar, se deben definir las pautas que se utilizarán.

Por ejemplo, en función de cada proyecto en particular, se podría otorgar distinto peso relativo a cada criterio.

Como se observa en la segunda columna de la tabla

Luego, se podría definir una calificación para cada evaluación

como la siguiente:

muy malo =1

malo = 2

regular = 3

bueno = 4

muy bueno = 5

Mediante la multiplicación del peso por la calificación, se obtiene el puntaje de cada criterio.

La sumatoria total de puntajes indica cuán bueno o malo es el proyecto. Para este caso en particular, resulta que el proyecto B es el de mejor puntaje total, por lo que debería preferirse al resto.

		Α		
Criterio	Peso	Calificación	Puntaje	
Rentabilidad	40	5	200	
Participación	30	3	90	
Imagen	20	4	80	
Conocimiento	10	4	40	
-	100		410	



Resultados

Proyecto B:

Criterio	Peso	CALIF	PUNTAJE
Rentabilidad	40	5	200
Participación	30	4	120
Imagen	20	5	100
Conocimiento	10	4	40
	100		460

Proyecto C:

Criterio	Peso	CALIF	PUNTAJE
Rentabilidad	40	4	160
Participación	30	4	120
Imagen	20	4	80
Conocimiento	10	4	40
	100		400

Proyecto D:

Criterio	Peso	CALIF	PUNTAJE
Rentabilidad	40	3	120
Participación	30	5	150
Imagen	20	4	80
Conocimiento	10	5	50
	100		400

Conclusiones

Los procedimientos matemáticos nos ayudan a eliminar ciertos grados de incertidumbre que existen en las tomas de decisiones, que con ayuda de la lógica es posible promediarlas y obtener de manera lógica la respuesta más acertadas.

A veces es mucho mas sencillo obedecer a una corazonada, pero lo que es indudable es que, de usar ese método, siempre hay posibilidades de equivocarse, el mayor problema que hay es que si se llega a comprometer ganancias en definitiva es una perdida que va a doler, y todo esto va en función del criterio del director del proyecto al considerar que tomar en cuenta.





_					. ,	
⊢	uer	ites.	de	Intor	mación:	

1.-http://biblioteca.itson.mx/oa/educacion/oa20/identificacion_necesidades/z3.htm#:~:text =Consiste%20en%20evaluar%20varias%20necesidades,Gido%20y%20Clements%20 (2003)%3^a

2.-

https://portal.camins.upc.edu/materials_guia/250441/2012/Seleccion%20de%20proyectos_pdf

M.C.E. Yahilt Hernández Hernández	Evaluación	

ı