GRUPO 3 – Actividad SCRUM

| Proyecto:Proyecto: | 2 |
|--------------------------------|---|
| Historia del cliente | |
| Product Backlog | |
| Tareas del <i>Sprint</i> 0 | |
| Eiecución del <i>Sprint</i> 0. | |

Proyecto:

Análisis de datos, aplicación y portal web para BlaBlaCar.

Requisitos:

Dar una gran cantidad de análisis de datos. Producir un mapa de calor. Crear una aplicación de alternativas de viaje. Crear un portal web con control de acceso.

Ejemplos de items del product backlog:



- Números de pasajeros mín, máx y media
- Rutas más y menos frecuentes
- Cálculo de distancia (-30%)
- Diseñar la interfaz del programa de viajes alternativos
- o Control de entrada: Registro
- Control de entrada:
 Recuperación de contraseña

Historia del cliente

"Necesito muchas estadísticas de viajes, para mejorar mi servicio. Para ello pondré a vuestra disposición nuestra base de datos y publicaciones que hace la gente sobre sus viajes a cambio de un incentivo."

"También necesito que me hagais un mapa de calor."

"Necesito una aplicación que haga lo siguiente: Cuando un cliente busque un viaje y no haya el que quiere, muestre si existe un viaje alternativo, siempre que no supere el 30% más de recorrido del viaje original."

"Me ofrecísteis que hubiera una tolerancia en la localización del punto de origen y de destino. Me gusta. Haced que la tolerancia sea de 20 km."

"Por último, quiero un portal web para que se pueda acceder a mis servicios y a la aplicación que me vais a hacer. Tendrá que tener los típicos controles de acceso: usuarios, registro, login, recuperación de contraseña, etc."

Product Backlog

- Análisis de datos:
 - Calcular ciudades más y menos frecuentes.
 - Calcular rutas más y menos frecuentes.
 - Calcular puntos de reunión más y menos solicitados.
 - o Calcular duración media, máxima y mínima de viajes.
 - Calcular fechas y horas más y menos frecuentes.
 - Calcular mejores y peores precios.
 - Calcular números de pasajeros mínimo, máximo y medio.
 - o Calcular cantidad de equipaje mínima, máxima y media.
 - Calcular la valoración del conductor: mejores y peores.
 - Calcular usuarios más activos y menos.
 - Calcular tolerancia al desplazamiento añadido.
- Preparar la presentación de datos estadísticos.
- Realizar el mapa de calor.
- Realizar la presentación del mapa de calor.
- Desarrollar programas de búsqueda de viajes alternativos.
- Desarrollar la calculadora de distancias de viajes alternativos.
 - Combinar los dos programas anteriores en una interfaz.
 - Diseñar la interfaz.
- Creación del portal web.
 - Control de entrada.
 - o Integración de la aplicación.
 - Diseñar la interfaz.

Tareas del Sprint 0

| ID | ROL | Descripción de la historia de usuario | Tareas | Esfuerzo empleado en horas. |
|-----|-----------------------------|--|---|-----------------------------------|
| ID0 | Rubén, Pablo, Adrián. | Necesito estadísticas de viajes | Calcular y analizar ciudades más y menos frecuentes. | 10 |
| | | | Calcular Fechas y horas más y menos frecuentes. | 8 |
| | | | Calcular Usuarios más activos y menos. | 10 |
| ID2 | Rubén, Pablo y Salvador. | Necesito una aplicación de viajes alternativos cuando el usuario no encuentre conductor. | Diseño del programa de búsqueda de viajes alternativos. | 15 |
| | | | Diseño de calculadora de distancias de viajes alternativos. | 12 |
| | 55 | | | |

Ejecución del Sprint 0

| | Trabajo realizado el dia anterior | Trabajo a realizar el dia de hoy | Impedimentos |
|-------|--|--|---|
| Dia 1 | Ninguno | Ver la documentación de la base de datos del cliente. Escoger el lenguaje de programación de análisis. | |
| Dia 2 | Hemos visto la documentación de la base de datos del cliente. Hemos escogido el lenguaje de programación de análisis. | Sacar tablas de ciudades, fechas y clientes. Preparar funciones matemáticas. | |
| Dia 3 | Hemos obtenido los datos necesarios para las pruebas. Hemos investigado y preparado las funciones para el análisis de ciudades, fechas y clientes, | Empezar a desarrollar el programa de búsqueda de viajes alternativos. Preparar un mockup inicial para presentarlo al cliente. | |
| Dia 4 | Establecimos las partes y clases que necesitará el programa. Presentamos el mockup inicial al cliente y le gustó mucho. | Realizar los cálculos estadísicos para ciudades, fechas y clientes. Comenzar el desarrollo de las clases para el programa. | |
| Dia 5 | Terminamos la parte de análisis estadístico correspondiente a ciudades, fechas y clientes. Distribuimos el trabajo de desarrollo de clases y decidimos que deberían estar listas la semana siguiente. | Comenzar el diseño de la calculadora de distancias de viajes alternativos. Trabajar en las clases para el programa principal. | El <i>sprint</i> fue finalizado sin ningún inconveniente. |