| CONTROL DE VERSIONES | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Autor(es) | Responsable(s) | Fecha | Versión | Control de cambios |
| Maricela Enríquez López |  | 05/marzo/15 | 0.0.1 | Versión inicial. |
| Joel Aparicio Pérez |  |  |  |  |
| Teodoro Alejandro Rocha Aguilera |  |  |  |  |
| Alan Alberto Dromundo Aria |  |  |  |  |

Índice

[1. Generalidades 2](#_Toc412533505)

[2. Resumen 2](#_Toc412533506)

[3. Valores reales vs valores planeados 2](#_Toc412533507)

[4. Dependencias, compromisos y riesgos pendientes 2](#_Toc412533508)

[5. Lecciones aprendidas 2](#_Toc412533509)

1. Generalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del proyecto: | Juegos de nutrición | | |
| Cliente: | Roberto Alejandro Barraza Trejo | | |
| Equipo de trabajo: | Teodoro Alejandro Rocha Aguilera[Líder de equipo]  Maricela Enríquez López [Planeación]  Alan Alberto Dromundo Arias[Desarrollo]  Joel Aparicio Pérez[Configuración] | | |
| Fase reportada: | Diseño del sistema | | |
| Fecha de inicio de fase: | 23/02/15 | Fecha de término de fase: | 11/03/15 |

1. Resumen

La fase de diseño del sistema consta de:

* Revisión y corrección de diagramas
* Prototipo del juego memorama
* Prototipo del juego ahorcado
* Prototipo del juego rompecabezas
* Revisión y corrección de prototipos
* Junta de validación
* Generar plan de pruebas
* Capacitación de implementación de juegos en web

1. Valores reales vs valores planeados

| ACTIVIDAD | ESTIMADO | REAL | VARIACIÓN |
| --- | --- | --- | --- |
| -Revisión y corrección de diagramas | 3hrs | 2hrs | 0.66 |
| -Prototipo del juego memorama | 4hrs | 2hrs | 0.50 |
| -Prototipo del juego ahorcado | 4hrs | 2hrs | 0.50 |
| -Prototipo del juego rompecabezas | 4hrs | 2hrs | 0.50 |
| -Revisión y corrección prototipos | 1hr | 1hr | 1 |
| -Junta de validación de prototipos | 1hr | 45mins | 1 |
| -Generar plan de pruebas | 5hrs | 3hrs | 0.6 |
| -Capacitación de implementación de juegos en web | 8hrs | 9hrs | 1.12 |
|  |  |  |  |

1. Dependencias, compromisos y riesgos pendientes

| TIPO | ACCIÓN COMPROMETIDA | RESPONSABLE | FECHA DE CIERRE |
| --- | --- | --- | --- |
| Acuerdo | Corregir los prototipos, implementando niveles para cada tipo de usuario. | M | 06/03/15 |

1. Lecciones aprendidas

| ¿QUÉ SE HIZO BIEN? | ¿QUÉ SE DEBE MANTENER? | ¿QUÉ SE DEBE MEJORAR? |
| --- | --- | --- |
| La comunicación entre todos los integrantes del equipo.  Visualización de la realidad.  Planeación de las actividades.  Buena organización. | La comunicación  El ritmo de trabajo. | La ortografía, pues casi siempre tenemos pequeños errores.  Revisar más minuciosamente las actividades. |