



**Universidad
Zaragoza**

Universidad de Zaragoza

VIDEOJUEGOS

Clon de Bomberman

Hecho por:
Jaime Ruiz-Borau Vizárraga
Patricia Lázaro Tello

Índice

1. Descripción del videojuego realizado	2
---	---

1. Descripción del videojuego realizado

Como se describe en el título de la memoria, el videojuego clásico elegido para la elaboración de un clon es el **Bomberman**. Dada la elevada similitud de mecánica, enemigos y objetivos entre las distintas entregas de Bomberman, se optó por implementar la mecánica del **primer Bomberman** que salió al mercado. Sin embargo, los sprites y las imágenes empleadas para el juego son de entregas de Bomberman posteriores.

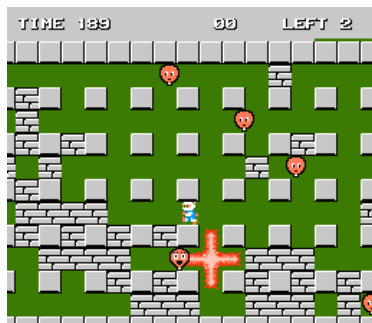


Figura 1: Bomberman clásico



Figura 2: Clon desarrollado

Referencias

- [1] **Title** - Consulted in XXXXX aaaa. [[link](#)]
- [2] **Imágenes del primer Bomberman** - By Source, Fair use, [<https://en.wikipedia.org/w/index.php?curid=12465479>]