

	<b>Politechnika Opolska</b> <b>Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki</b> <b>Instytut Informatyki</b>
<b>Rok akademicki</b>	2023/2024
<b>Przedmiot</b>	Projekt zespołowy systemu informatycznego
<b>Forma zajęć</b>	Projekt
<b>Prowadzący zajęcia</b>	Dr inż. Artur Pala
<b>Sygnatura grupy</b>	P2D4N

## SPRINT PLANNING MEETING 2

### Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owsiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

<b>Uwagi</b>

## 1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

## 2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 19.11.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

## 3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

## 4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in:

1. Listę zadań pracowników
2. System zarządzania czasem pracy

## 5. Sprint Backlog

Lp.	Zadanie
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
4	Implementacja funkcji historii zamówień
5	Implementacja możliwości podglądu przepisu
6	Zaprojektowanie bazy danych przepisów
7	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
8	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
9	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu

	sprzedaży pracownika
10	Zaprojektowanie bazy danych zamówień
11	Implementacja systemu płatności
12	Implementacja systemu drukowania paragonu
13	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
13	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
14	Implementacja funkcji przechowania zamówienia
15	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
16	Implementacja funkcji historii zamówień

## 6. Podział zadań

### 6.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny

### 6.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja możliwości podglądu przepisu	5 godzin
2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny
4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin

### 6.3. Michał Owskiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny
3	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	4 godziny
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny

### 6.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny