

	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

SPRINT PLANNING MEETING 1

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owsiak	S103536
Jan Śliwka	S101730

Uwagi

1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 29.10.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

5. Sprint Backlog

Lp.	Zadanie
1.	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
2.	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
3.	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
4.	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
5.	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
6.	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży
7.	Zaprojektowanie bazy danych pracowników

8.	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9.	Implementacja bazy danych
10.	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
11.	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
12.	Implementacja możliwości podglądu przepisu
13.	Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
14.	Implementacja wyszukiwarki do produktów

6. Podział zadań

6.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina

6.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina

6.3. Michał Owsiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
-----	---------------	---------------------------

1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny
3	Implementacja bazy danych	6 godzin
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina

6.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin
3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina