


|   |  |
|---|--|
|  | <b>Politechnika Opolska</b><br><b>Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki</b><br><b>Instytut Informatyki</b> |
| <b>Rok akademicki</b>   | 2023/2024  |
| <b>Przedmiot</b>  | Projekt zespołowy systemu informatycznego  |
| <b>Forma zajęć</b>  | Projekt  |
| <b>Prowadzący zajęcia</b>   | Dr inż. Artur Pala   |
| <b>Sygnatura grupy</b>  | P2D4N  |

## Daily Scrum Meeting 1.2

### Aplikacja do zarządzania barem

| Nazwisko i imię   | Nr indeksu |
|-------------------|------------|
| Filip Statkiewicz | S102517    |
| Dawid Romanów     | S101222    |
| Michał Owsiak     | S103536    |
| Jan Śliwak        | S101730    |

|              |
|--------------|
| <b>Uwagi</b> |
|              |

## 1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

## 2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 08.11.2023 w godzinach: 20:00 – 20:40.

## 3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

## 4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

## 5. Aktualny status zadań

### 5.1. Filip Statkiewicz

| Lp. | Nazwa Zadania  | Szacowany czas realizacji | Status zadania |
|-----|--|---------------------------|----------------|
| 1   | Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu. | 5 godzin                  | Ukończone      |
| 2   | Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.   | 5 godzin                  | Ukończone      |
| 3   | Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia         | 6 godzin                  | W realizacji   |
| 4   | Implementacja systemu edycji zamówienia                        | 3 godziny                 | Zaplanowane    |
| 5   | Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.          | 1 godzina                 | Ukończone      |

### 5.2. Dawid Romanów

| Lp. | Nazwa Zadania  | Szacowany czas realizacji | Status zadania |
|-----|--|---------------------------|----------------|
| 1   | Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży. | 5 godzin                  | Ukończone      |
| 2   | Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży    | 6 godzin                  | W realizacji   |
| 3   | Implementacja wyszukiwarki do produktów                  | 5 godzin                  | Zaplanowane    |
| 4   | Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.      | 1 godzina                 | Ukończone      |

### 5.3. Michał Owskiak

| Lp. | Nazwa Zadania   | Szacowany czas realizacji | Status zadania |
|-----|---|---------------------------|----------------|
| 1   | Zaprojektowanie bazy danych pracowników                             | 4 godziny                 | Ukończone      |
| 2   | Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu                        | 4 godziny                 | Ukończone      |
| 3   | Implementacja bazy danych   | 6 godzin                  | W realizacji   |
| 4   | Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)            | 4 godziny                 | Zaplanowane    |
| 5   | Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą. | 1 godzina                 | Ukończone      |

### 5.4. Jan Śliwak

| Lp. | Nazwa Zadania   | Szacowany czas realizacji | Status zadania |
|-----|---|---------------------------|----------------|
| 1   | Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy. | 5 godzin                  | Ukończone      |
| 2   | Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.   | 5 godzin                  | W realizacji   |
| 3   | Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy                                     | 6 godzin                  | Zaplanowane    |

|   |   |           |           |
|---|---|-----------|-----------|
| 4 | Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma | 1 godzina | Ukończone |
|---|---|-----------|-----------|

## 6. Co udało się osiągnąć:

Od ostatniego daily udało Nam się zaprojektować interfejsy panelu sprzedarzy I okna logowania oraz głównego okna wraz z implementacją. Została również zaprojektowana baza danych pracowników i produktów.

## 7. Napotkane problemy:

Projekt interfejsu był przewidziany na rozdzielczość 1366px x 768px – wymagał dostosowania dla uzyskania responsywności / skalowalności dla innych ekranów. Opóźniło to wykonanie zadania o 1 godzinę, nie wpłynęło to na wykonanie celów sprintu.