POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

# Daily Scrum Meeting 2.3 Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owsiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

	Uwagi	

## 1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

## 2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 26.11.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

## 3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

# 4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in Listę zadań pracowników czy system zarządzania czasem pracy.

# 5. Aktualny status zadań

## 5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny	Ukończone
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin	Ukończone
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny	
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny	Wstrzymane, progres (25%)
5	Zaprojektowanie bazy danych listy zadań	2 godziny	Ukończone
6	Rozwiązanie problemu z Entity Frameworkiem	2 godziny	W realizacji

### 5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas	Status zadania
		realizacji	
1	Implementacja możliwości podglądu	5 godzin	Ukończone
	przepisu		

2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny	Ukończone
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin	W realizacji

#### 5.3. Michał Owsiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny	W realizacji
3	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	4 godziny	Ukończone
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny	Zaplanowane

### 5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny	W realizacji (80%)

## 6. Co udało się osiągnąć:

Udało się poprawić aspekty wizualne aplikacji, przyciski i okna dostosowują się do każdego rozmiaru ekranu (według założeń, między 1366x768 a 1920x1080), ujednolicenie kolorów, ujednolicenie czcionek i ich rozmiarów. Udało się stworzyć logikę listy zadań dla pracowników. Udało się również stworzyć system podpowiedzi przepisów na produkty znajdujące się w zamówieniu. Na potrzeby dwóch ostatnich zadań zostały zaprojektowane, zaimplementowana oraz zaktualizowane modele w bazie danych. Zaprojektowana i zaimplementowana została również baza danych zamówień, tak by w przyszłości mieć dostęp do pełnej historii zamówień.

## 7. Napotkane problemy:

Problem ogólny. Baza danych odmówiła chęci współpracy z Entity Frameworkiem, problem na ten moment nie został rozwiązany, struktura bazy danych, póki co jest aktualizowana

ręcznie zamiast przy pomocy migracji, tak jak było to robione do tej pory. Na potrzeby rozwiązania tego problemu zostało dodane zadanie 5.1.6 (Rozwiązanie problemu z Entity Frameworkiem), szacowany czas na rozwiązanie zadania wynosi 2 godziny. Z racji tego, że problem ten ma wysoki priorytet, zadanie 5.1.4, które aktualnie jest w realizacji, zostanie wstrzymane i wykonane zaraz po ukończeniu zadania 5.1.6