

SPRINT REVIEW III

Projekt zespołowy systemu informatycznego 2023/2024 N

Grupa: P2D4N

System POS dla baru/pubu

Scrum master: Michał Owsiak

Skład grupy:

- Filip Statkiewicz
- Dawid Romanów
- Michał Owsiak
- Jan Śliwak

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of blue, ranging from light sky blue to deep navy blue. These shapes are primarily located on the right side of the slide, creating a modern, dynamic feel.

Część 1

Sprawozdanie z przebiegu zadań

Ogólny przebieg prac !

- ▶ Udało nam się zrealizować wszystkie cele sprintu. Jednak na przestrzeni całego sprintu, każdy członek z naszego zespołu doświadczył nagłego pogorszenia zdrowia z powodu choroby. Choć sytuacja ta nie miała bezpośredniego wpływu na nasze osiągnięcia w ramach sprintu, to niestety trochę skomplikowała nam życie.
- ▶ Podobnie jak w sprincie 2 rozłożyliśmy zadania tak, aby nikt nie musiał czekać aż inna z osób ukończy swoje zadanie, dlatego praca całej grupy przebiegła sprawnie i wszystko zostało dostarczone w terminie.

Napotkane Problemy

- ▶ Po wyciągnięciu wniosków z pierwszego sprintu nie napotkaliśmy już żadnych problemów z responsywnością podczas tworzenia interfejsów, a przy pozostałych zadaniach nie natrafiliśmy na żaden problem.

Status Produkt Backlog

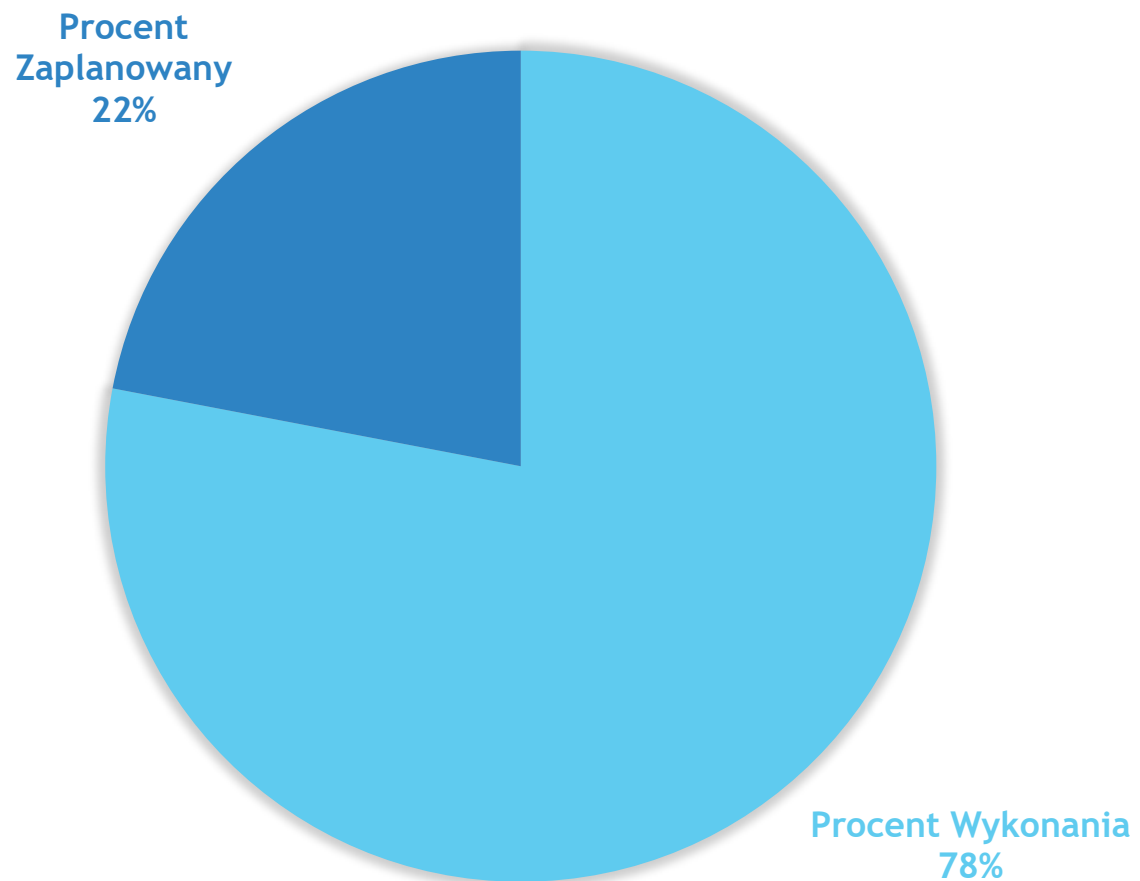
Legenda:
Zadania zakończone
Zaplanowane

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień.
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. - 15%)
31. Implementacja systemu płatności
32. Implementacja systemu drukowania paragonu

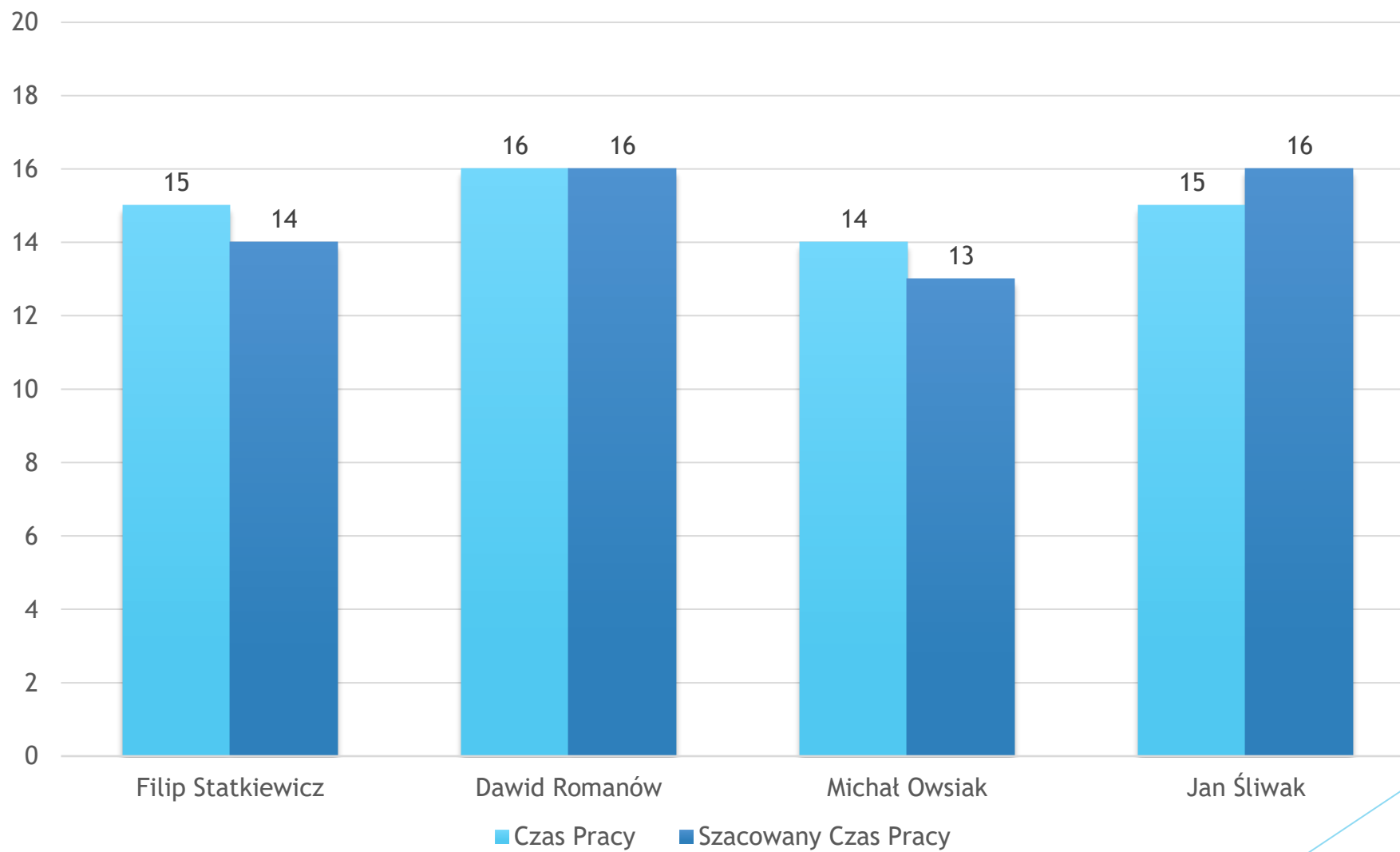
Status Produkt Backlog

33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
34. Implementacja funkcji historii zamówień
35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
36. Rozwiązanie problemu z Entity Frameworkiem
37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
42. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
43. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
44. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
46. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
47. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
48. Implementacja funkcji filtracji
49. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
50. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
51. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
52. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
53. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasy fiskalnej
54. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
55. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
56. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów
57. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
58. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
59. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
60. Implementacja bazy danych raportów i analiz
61. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
62. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
63. Testowanie aplikacji
64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

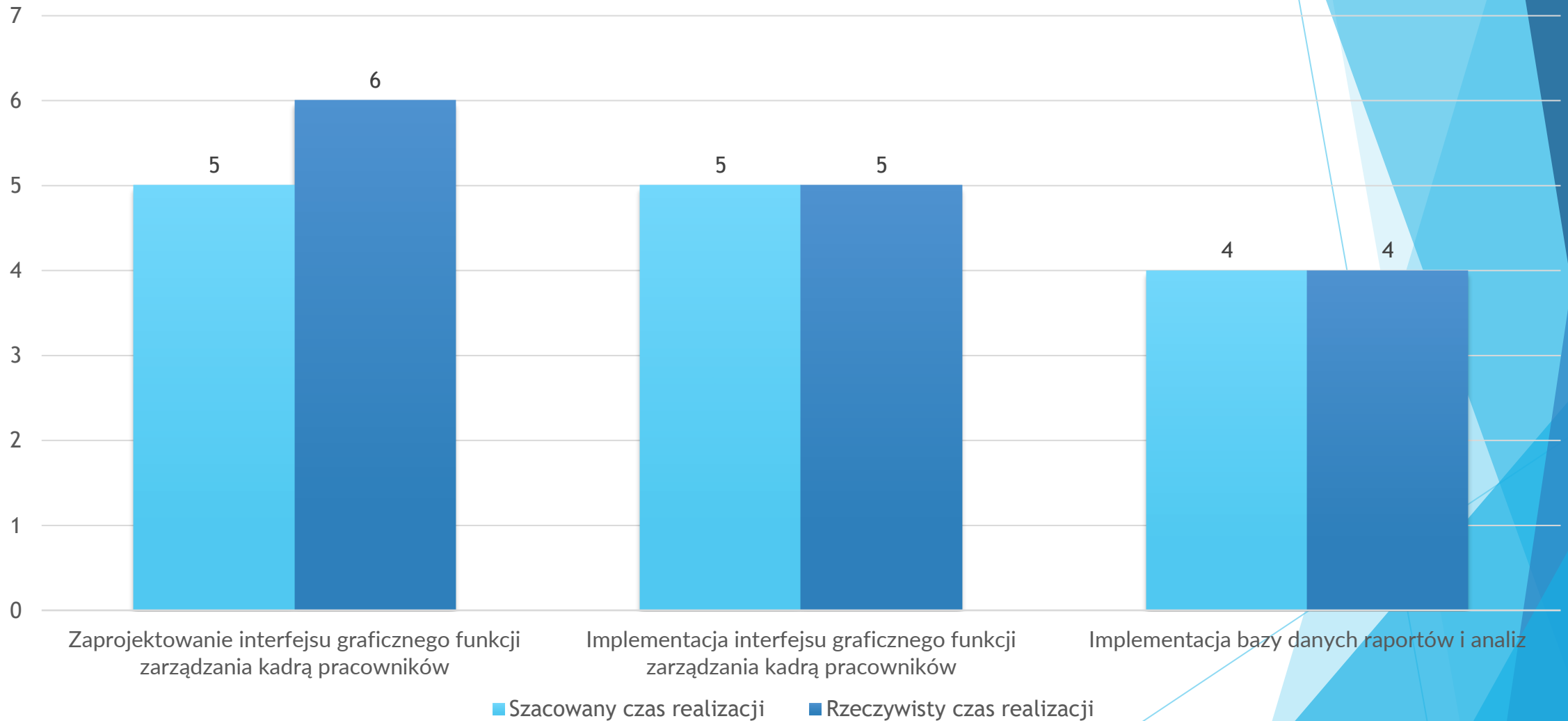
WYKRES POKAZUJĄCY PROCENTOWY POSTĘP PRAC NAD APLIKACJĄ POS DLA BARU



Czas Pracy



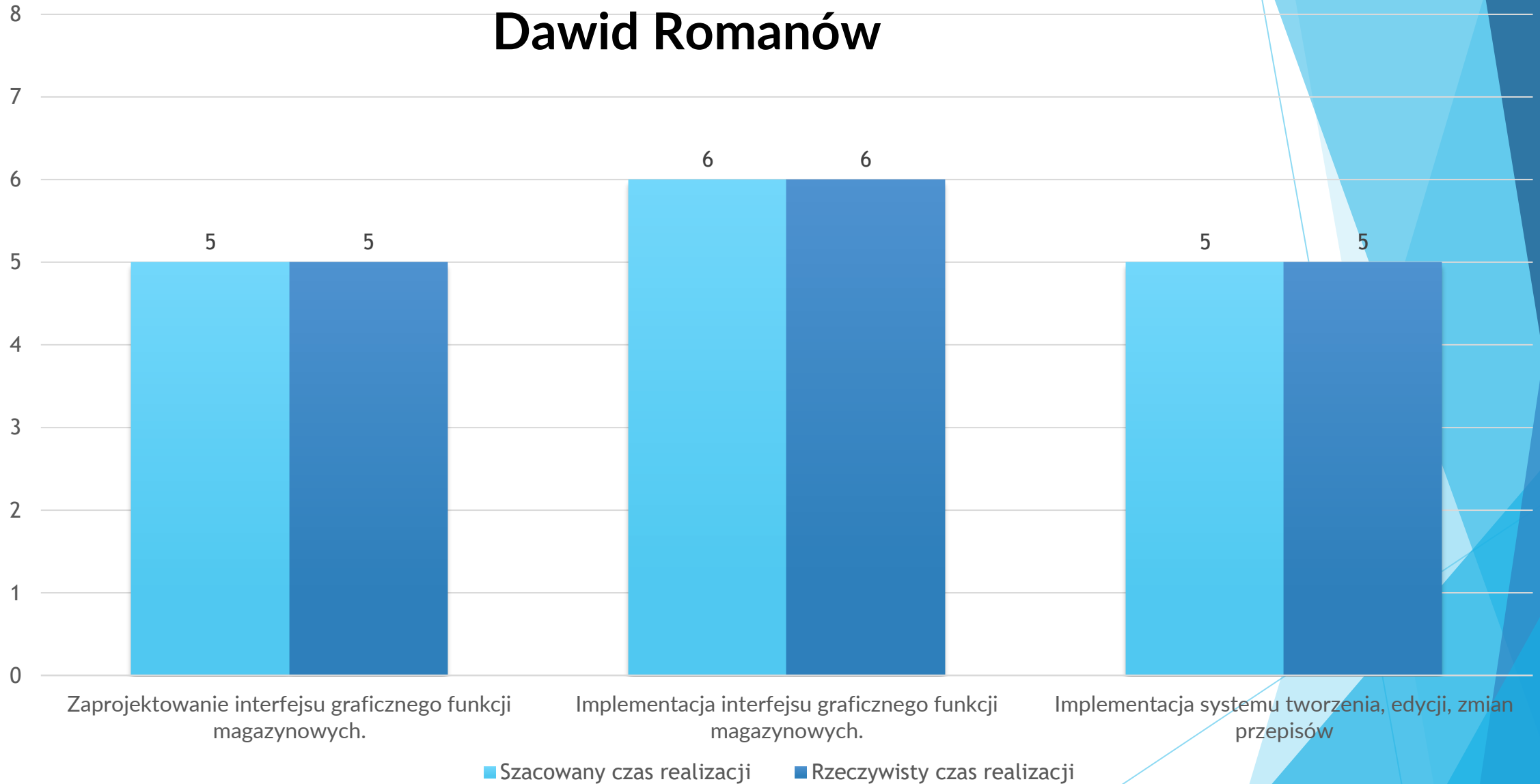
Filip Statkiewicz



Filip Statkiewicz

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja bazy danych raportów i analiz	Ukończone	4 godziny	4 godziny

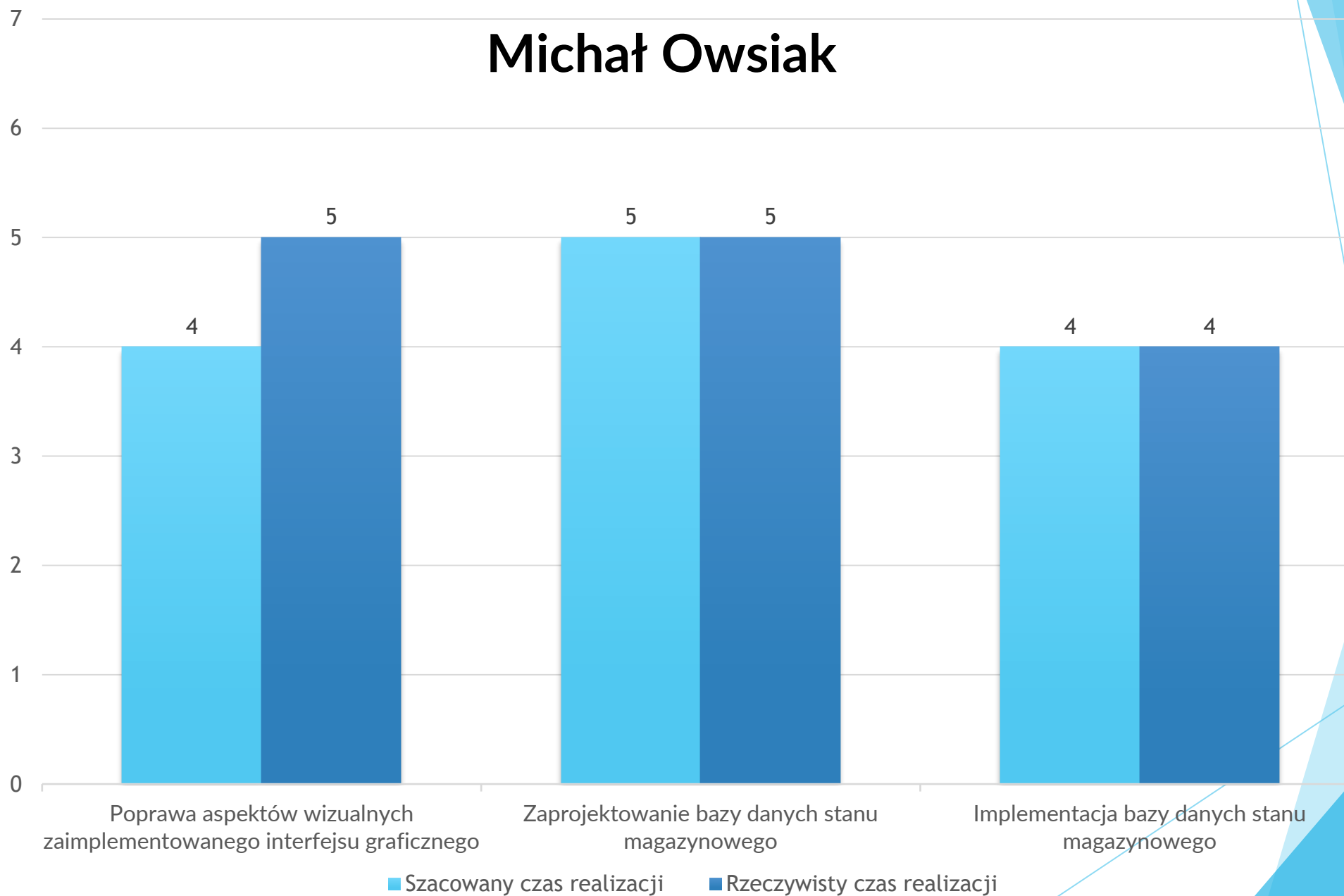
Dawid Romanów



Dawid Romanów

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	Ukończone	6 godzin	6 godzin
Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	Ukończone	5 godzin	5 godzin

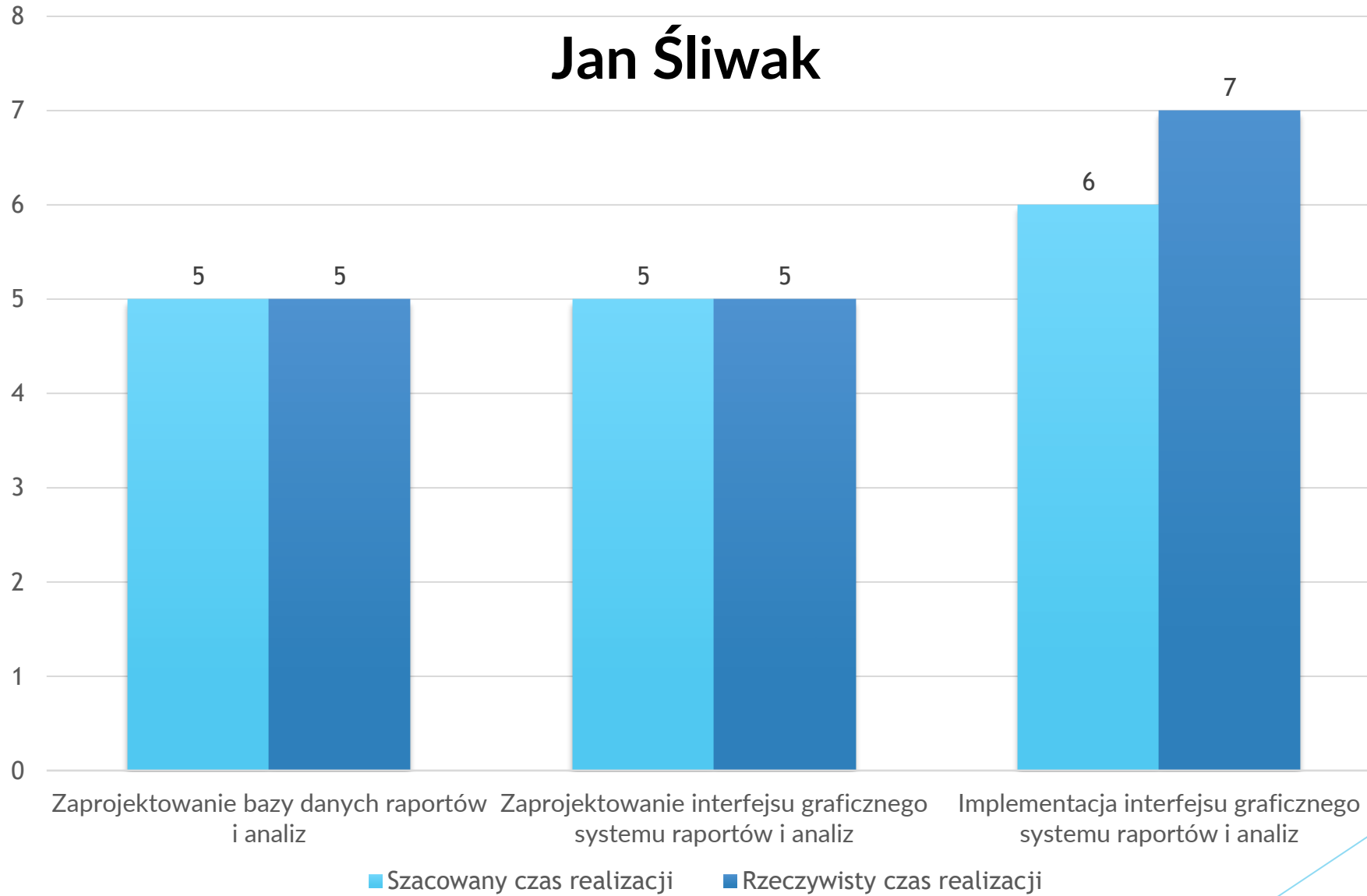
Michał Owskiak



Michał Owsiak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	Ukończone	4 godziny	5 godzin
Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja bazy danych stanu magazynowego	Ukończone	4 godziny	4 godziny

Jan Śliwak



Jan Śliwak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	Ukończone	6 godzin	7 godzin

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of blue, ranging from light sky blue to deep navy blue. These shapes are primarily located on the right side of the slide, creating a modern, dynamic feel.

Część 2

Prezentacja działania aplikacji