

Politechnika Opolska
Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki
Katedra Informatyki



**POLITECHNIKA
OPOLSKA**

Autorzy projektu - Grupa Developerska P2D4N

Filip Statkiewicz

Dawid Romanów

Jan Śliwak

Michał Owiak

Kierunek: Informatyka

Przedmiot: Projekt zespołowy systemu informatycznego

Rok akademicki: 2023/2024

Semestr: IV

Temat:

Program do zarządzaniem barem

Prowadzący przedmiot:

Dr inż. Artur Pala

Spis treści

1. STRONA TYTUŁOWA.....	1
2. SPIS TREŚCI.....	2
3. OPIS CELU PROJEKTU	4
4. WYMAGANIA FUNKCJONALNE.....	4
5. WYMAGANIA NIEFUNKCJONALNE	5
6. OPIS WYBRANEGO ŚRODOWISKA PROGRAMISTYCZNEGO.....	6
7. USER STORIES.....	8
8. NARZĘDZIA PRACY ZESPOŁOWEJ	12
9. PRODUCT BACKLOG	14
10. SPRINT PLANNING MEETING 1.....	16
• DAILY SPRINT MEETING 1.1	20
• DAILY SPRINT MEETING 1.2	24
• DAILY SPRINT MEETING 1.3	28
• DAILY SPRINT MEETING 1.4	32
• SPRINT REVIEW 1	36
11. SPRINT PLANNING MEETING 2.....	54
• DAILY SPRINT MEETING 2.1	58
• DAILY SPRINT MEETING 2.2	61
• DAILY SPRINT MEETING 2.3	64
• DAILY SPRINT MEETING 2.4	68
• SPRINT REVIEW 2	72
12. SPRINT PLANNING MEETING 3.....	99
• DAILY SPRINT MEETING 3.1	103
• DAILY SPRINT MEETING 3.2	106
• DAILY SPRINT MEETING 3.3	109
• DAILY SPRINT MEETING 3.4	112
• SPRINT REVIEW 3	115
13. SPRINT PLANNING MEETING 4.....	135
• DAILY SPRINT MEETING 4.1	139
• DAILY SPRINT MEETING 4.2	142
• DAILY SPRINT MEETING 4.3	145
• DAILY SPRINT MEETING 4.4	148
• SPRINT REVIEW 4	152

14.RAPORT TESTERSKI.....	171
15.FINAL REVIEW	181
16.PODSUMOWANIE	197

1. Opis celu projektu

Celem tego projektu jest stworzenie kompleksowego systemu POS (Point of Sale) dedykowanego pracownikom baru. System ma umożliwić obsługę procesu zamawiania, płacenia oraz zarządzania menu i stanami magazynowymi w sposób efektywny i intuicyjny. Projekt ma na celu dostarczenie narzędzia umożliwiającego personelowi baru szybką i sprawną obsługę klientów, optymalne

zarządzanie zamówieniami i składnikami, a także generowanie raportów sprzedażowych i analitycznych. Dodatkowo, system ma umożliwiać konfigurację promocji i rabatów. Celem projektu jest również stworzenie intuicyjnego i łatwego w obsłudze interfejsu dla personelu baru, co przyczyni się do poprawy doświadczenia użytkownika i zadowolenia klientów.

Pracownik po zalogowaniu się do systemu zostaje przeniesiony do głównego menu, gdzie dostęp do kluczowych funkcji. Gdy klient zamawia drinka pracownik tworzy zamówienie wybierając odpowiedni napój z listy lub po wyszukaniu / filtrowaniu. System informuje o możliwych do zamówienia drinków na podstawie dostępności składników. Pracownik ma również możliwość naliczenia rabatu. Po zakończeniu dodawania kolejnych produktów do zamówienia system wyświetla podsumowanie a pracownik wybiera odpowiednią wybraną przez klienta formę płatności. W przypadku płatności gotówką system wskazuje pracownikowi resztę do wydania. Po dokonaniu płatności system generuje paragon, aktualizuje stany magazynowe a dla barmana zostaje wyświetlona lista składników i przepis.

Osoby posiadające odpowiednie uprawnienia (kierownicy) mają możliwość edycji menu, cen, danych pracowników oraz przejrzenia automatycznie generowanych przez system raportów i analiz.

Od strony magazynowej system informuje pracowników o zbliżającym się upływie terminu ważności składników oraz o konieczności ich zamówienia na podstawie przewidywanego zużycia i aktualnego stanu.

2. Wymagania funkcjonalne

SPRZEDAŻ

System musi pozwolić na:

- Logowanie i zarządzaniem czasem pracy
- Tworzenie, edycje i usunięcie zamówienia
- Wyszukiwanie i filtrowanie produktów na podstawie słów kluczowych i parametrów
- Możliwość sumowania zamówienia
- Obsługę płatności
- Drukowanie paragonu
- Podglądu przepisu

MAGAZYN

System musi pozwolić na:

- Dodawanie, usuwanie, edytowanie, wyszukiwanie produktów
- Przydzielenie produktu do danej grupy towarowej
- Sortowanie produktów według wybranych parametrów
- Tworzenie dokumentów inwentaryzacyjnych
- Raportowanie o końcu terminu przydatności produktów
- Tworzenie, edycje, usunięcie, anulowanie zamówienia

RAPORTY I ANALIZY

System musi pozwolić na:

- Analizę sprzedaży, na podstawie ilości sprzedanych produktów
- Analiza zadowolenia produktem na podstawie opinii o produkcie
- Analiza cen konkurencji, dostawców i przewoźników
- Analiza odczuć klientów do przedsiębiorstwa (opinie i propozycje usprawnienia)
- Generowanie raportów i wykresów na podstawie analiz

3. Wymagania niefunkcjonalne

Wydajność – Aplikacja POS powinna być szybka i wydajna, aby obsługiwać transakcje sprzedaży w czasie rzeczywistym, zwłaszcza w okresach dużej aktywności w barze.

Dostępność - Aplikacja powinna być dostępna i stabilna przez większość czasu działania baru, aby uniknąć przestojów w obsłudze klientów.

Bezpieczeństwo - Zapewnienie wysokiego poziomu bezpieczeństwa danych finansowych

Zgodność z przepisami - Aplikacja musi być zgodna z lokalnymi i krajowymi przepisami i regulacjami dotyczącymi obsługi transakcji finansowych i danych osobowych.

Skalowalność - Aplikacja powinna być skalowalna, aby można było ją dostosować do różnych poziomów działalności baru, od małych pubów po duże kluby nocne.

Integracje - Wsparcie dla integracji z innymi systemami, takimi jak systemy zarządzania magazynem, kontroli dostępu itp.

Obsługa różnych urządzeń - Aplikacja powinna działać na różnych urządzeniach, w tym terminalach kasowych, tabletach i smartfonach.

4. Opis wybranego środowiska programistycznego



Microsoft Visual Studio – zintegrowane środowisko programistyczne pozwalające na tworzenie oprogramowania konsolowego jak i z interfejsem na różne platformy – w Naszym przypadku wykorzystamy obsługę tworzenia aplikacji okienkowych WPF (Windows Presentation Foundation) dla platformy Windows.

Do największych zalet tego środowiska należą:

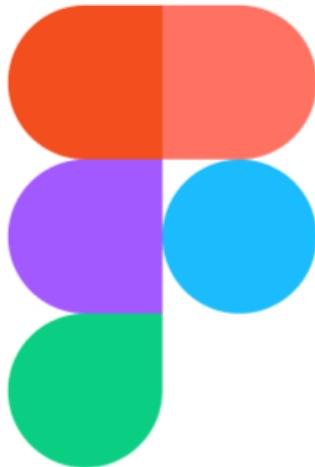
- bogate funkcje debugowania.
- wiele darmowych rozszerzeń.
- inteligentne podpowiedzi.



Microsoft SQL Server - kompleksowy system zarządzania bazą danych, mimo swojego zaawansowania pozwala on w prosty sposób tworzyć, modyfikować i usuwać bazy danych. Dla Naszego projektu kluczowe będzie przechowywanie sporych ilości informacji w bazie danych.

Do najważniejszych funkcji należą:

- integracja zewnętrzna (w naszym przypadku z Visual Studio).
- skalowalność i wydajność.
- obsługa relacyjnych baz danych.



Figma - oprogramowanie służące do projektowania prototypów, UX oraz UI kładące nacisk na pracę zespołową, także w czasie rzeczywistym. Umożliwia wygodne udostępnianie plików i różnych wersji szkiców oraz komentowanie. Są to funkcje bardzo pomocne także podczas współpracy z klientem, gdyż projektant może szybko otrzymywać informacje zwrotne.

Cechy tego środowiska:

- Umożliwia projektowanie w czasie rzeczywistym, co oznacza, że wiele osób może współpracować nad projektem.
- Działa w przeglądarkach internetowych, dzięki czemu użytkownicy mogą dostęp do projektów i edycję na różnych urządzeniach.
- Można tworzyć biblioteki komponentów, które ułatwiają tworzenie spójnych i zharmonizowanych projektów. Komponenty można łatwo przeciągać i upuszczać w projekcie.
- Automatycznie śledzi historię projektu, co ułatwia cofanie się do wcześniejszych wersji projektu.

5. User Stories

Logowanie i zarządzanie czasem pracy

Jako barman/kierownik baru, chciałbym móc zalogować się do systemu i zarządzać moim czasem pracy, aby skutecznie monitorować moje godziny pracy.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia zalogowanie się za pomocą unikalnych danych uwierzytelniających.
- System umożliwia rejestrację godzin pracy oraz generuje raporty z przepracowanych godzin.

Tworzenie, edycja i usunięcie zamówienia

Jako barman, chciałbym móc tworzyć, edytować i usuwać zamówienia, aby obsługiwać klientów w barze.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia dodawanie produktów do zamówienia, modyfikowanie ich i usuwanie.
- Wszystkie zmiany w zamówieniach są od razu zapisywane.

Wyszukiwanie i filtrowanie produktów

Jako barman, chciałbym móc łatwo znaleźć produkty w systemie za pomocą słów kluczowych i parametrów, aby obsługiwać zamówienia klientów.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia szybkie wyszukiwanie produktów za pomocą słów kluczowych.
- System umożliwia filtrowanie produktów według różnych parametrów, takich jak rodzaj alkoholu, smak, itp.

Możliwość sumowania zamówienia

Jako barman, chciałbym mieć możliwość podsumowania zamówienia, aby łatwo informować klientów o łącznej kwocie do zapłacenia.

Warunki satysfakcji:

- System wyświetla łączną sumę zamówienia w czasie rzeczywistym podczas tworzenia zamówienia.

Obsługa płatności

Jako barman, chciałbym obsługiwać płatności klientów za zamówienia, aby ułatwić transakcje.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia różne metody płatności, takie jak gotówka, karty kredytowe itp.
- Po dokonaniu płatności, zamówienie zostaje zaktualizowane jako opłacone.

Podgląd przepisu

Jako barman, chciałbym mieć dostęp do przepisów na przygotowanie napojów, aby być w stanie obsłużyć klientów zgodnie z recepturami baru.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia dostęp do listy przepisów i instrukcji na przygotowanie napojów.

Dodawanie, usuwanie, edytowanie, wyszukiwanie produktów

Jako kierownik baru, chciałbym móc zarządzać produktem w magazynie, w tym dodawać, usuwać, edytować i wyszukiwać produkty.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia dodawanie nowych produktów do magazynu, usuwanie istniejących i edytowanie danych produktu.
- System umożliwia szybkie wyszukiwanie produktów w magazynie.

Przydzielenie produktu do danej grupy towarowej

Jako kierownik baru, chciałbym mieć możliwość przypisywania produktów do odpowiednich grup towarowych, aby łatwiej zarządzać magazynem.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia przypisanie produktów do określonych kategorii i grup towarowych.

Sortowanie produktów według wybranych parametrów

Jako kierownik baru, chciałbym móc sortować produkty według różnych parametrów, aby lepiej zorganizować magazyn.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia sortowanie produktów według kategorii, daty ważności, dostawców itp.

Tworzenie dokumentów inwentaryzacyjnych

Jako kierownik baru, chciałbym móc tworzyć dokumenty inwentaryzacyjne, aby śledzić stan magazynu.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia tworzenie dokumentów inwentaryzacyjnych, które odzwierciedlają stan magazynu w określonym czasie.

Analiza sprzedaży na podstawie ilości sprzedanych produktów

Jako kierownik baru, chciałbym być w stanie analizować sprzedaż na podstawie ilości sprzedanych produktów, aby podejmować strategiczne decyzje.

Warunki satysfakcji:

- System generuje raporty z analizą sprzedaży, w tym informacje o ilości sprzedanych produktów.

Generowanie raportów i wykresów na podstawie analiz

Jako kierownik baru, chciałbym móc generować raporty i wykresy na podstawie analiz sprzedaży, opinii klientów i innych danych, aby podejmować informowane decyzje.

Warunki satysfakcji:

- System umożliwia generowanie raportów i wykresów na podstawie zgromadzonych danych i analiz.

Wydajność

Jako użytkownik systemu POS, chciałbym, aby aplikacja była szybka i wydajna, aby obsługiwać transakcje sprzedaży w czasie rzeczywistym, zwłaszcza w okresach dużej aktywności w barze.

Warunki satysfakcji:

- Aplikacja obsługuje transakcje sprzedaży w czasie rzeczywistym bez opóźnień.
- Odpowiedź aplikacji jest natychmiastowa, nawet w okresach dużej aktywności.

Dostępność

Jako użytkownik systemu POS, chciałbym, aby aplikacja była dostępna i stabilna przez większość czasu działania baru, aby uniknąć przestojów w obsłudze klientów.

Warunki satysfakcji:

- Aplikacja jest dostępna przez większość czasu działania baru, minimalizując przestoje w obsłudze.
- System jest stabilny i rzadko ulega awariom.

Integracje

Jako użytkownik systemu POS, chciałbym, aby aplikacja wspierała integracje z innymi systemami, takimi jak systemy zarządzania magazynem, kontroli dostępu itp.

Warunki satysfakcji:

- Aplikacja umożliwia integrację z różnymi systemami, aby ułatwić zarządzanie i kontrolę wszystkimi aspektami działalności baru.

Obsługa różnych urządzeń

Jako użytkownik systemu POS, chciałbym, aby aplikacja działała na różnych urządzeniach, w tym terminalach kasowych, tabletach i smartfonach.

Warunki satysfakcji:

- Aplikacja jest dostępna i działa sprawnie na różnych urządzeniach, zapewniając elastyczność obsługi.

6. Narzędzia pracy zespołowej



Jira - to popularne narzędzie do zarządzania projektami i śledzenia zadań, stworzone przez firmę Atlassian.

Oto główne cechy Jiry w formie podpunktów:

- Pozwala użytkownikom tworzyć zadania, historie użytkownika i błędy, a następnie śledzić postęp ich realizacji.

- Umożliwia tworzenie projektów i przypisywanie zadań do projektów, co ułatwia organizację pracy zespołu.
- Obsługuje zarówno metodyki pracy w metodyce Kanban, jak i Scrum, co umożliwia zespołom dostosowanie procesu pracy do swoich potrzeb.



Discord - bezpłatna usługa internetowa oparta na chmurze, służąca do rozmów głosowych i komunikacji za pomocą wiadomości tekstowych z możliwością umieszczania zdjęć oraz filmów, zaprojektowana początkowo jako platforma skierowana dla graczy komputerowych.

Cechy jakimi się wyróżnia:

- Umożliwia użytkownikom prowadzenie rozmów głosowych i tekstowych w czasie rzeczywistym. Użytkownicy mogą tworzyć serwery i kanały, na których mogą prowadzić rozmowy.
- Użytkownicy mogą tworzyć własne serwery lub dołączać do istniejących społeczności. Na serwerach można tworzyć różne kanały tematyczne, co ułatwia organizację rozmów.
- Obsługuje różne rodzaje treści multimedialnych, takie jak obrazki, filmy i pliki dźwiękowe, co sprawia, że jest bardziej interaktywny.
- Umożliwia streamowanie treści w czasie rzeczywistym i udostępnianie ekranu, co jest przydatne podczas prowadzenia wideokonferencji, gier lub demonstracji.

7. Product backlog

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.

2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
5. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
8. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
9. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
10. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
11. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
12. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
13. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
14. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
15. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
16. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
17. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
18. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
19. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
20. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
21. Implementacja bazy danych
22. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
23. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
24. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)
25. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
26. Implementacja systemu płatności
27. Implementacja systemu drukowania paragonu
28. Implementacja możliwości podglądu przepisu
29. Implementacja wyszukiwarki do produktów
30. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
31. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
32. Implementacja funkcji filtracji
33. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
34. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
35. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
36. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
37. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
38. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników

39. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
40. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
41. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
42. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
43. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
44. Implementacja funkcji historii zamówień

	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

SPRINT PLANNING MEETING 1

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwka	S101730

Uwagi

1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 29.10.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

5. Sprint Backlog

Lp.	Zadanie
1.	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
2.	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
3.	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
4.	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
5.	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
6.	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży
7.	Zaprojektowanie bazy danych pracowników

8.	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9.	Implementacja bazy danych
10.	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
11.	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
12.	Implementacja możliwości podglądu przepisu
13.	Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
14.	Implementacja wyszukiwarki do produktów

6. Podział zadań

6.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina

6.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina

6.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji

1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny
3	Implementacja bazy danych	6 godzin
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina

6.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin
3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 1.1

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwka	S101730

Uwagi

1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 29.10.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	W realizacji
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin	Zaplanowane
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina	Ukończone

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin	W realizacji
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin	Zaplanowane
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina	Ukończone

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny	W realizacji
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny	Zaplanowane
3	Implementacja bazy danych	6 godzin	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina	Ukończone

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	W realizacji
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin	Zaplanowane

4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina	Ukończone
---	---	-----------	-----------

6. Co udało się osiągnąć:

Podczas tego spotkania stworzyliśmy grupy projektowe na aplikacjach takich jak Jira, Figma, Discord i Github.

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 1.2

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 08.11.2023 w godzinach: 20:00 – 20:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin	W realizacji
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina	Ukończone

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin	W realizacji
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin	Zaplanowane
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina	Ukończone

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny	Ukończone
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny	Ukończone
3	Implementacja bazy danych	6 godzin	W realizacji
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina	Ukończone

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	W realizacji
3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin	Zaplanowane

4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina	Ukończone
---	---	-----------	-----------

6. Co udało się osiągnąć:

Od ostatniego daily udało Nam się zaprojektować interfejsy panelu sprzedarzy i okna logowania oraz głównego okna wraz z implementacją. Została również zaprojektowana baza danych pracowników i produktów.

7. Napotkane problemy:

Projekt interfejsu był przewidziany na rozdzielcość 1366px x 768px – wymagał dostosowania dla uzyskania responsywności / skalowalności dla innych ekranów. Opóźniło to wykonanie zadania o 1 godzinę, nie wpłynęło to na wykonanie celów sprintu.

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 1.3

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 12.11.2023 w godzinach: 20:00 – 20:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin	W realizacji
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina	Ukończone
6	Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych	2 godziny	Ukończone

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin	Ukończone
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin	W realizacji
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina	Ukończone

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny	Ukończone
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny	Ukończone
3	Implementacja bazy danych	6 godzin	W realizacji
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina	Ukończone

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	W realizacji

3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin	Zaplanowane
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina	Ukończone

6. Co udało się osiągnąć:

Udało Nam się zaimplementować połączenie aplikacji z bazą danych oraz zaimplementować interfejs graficzny panelu sprzedaży. Wykonana została również korekta graficzna panelu logowania.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 1.4

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 15.11.2023 w godzinach: 17:00 – 17:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin	W realizacji
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina	Ukończone
6	Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych	2 godziny	Ukończone

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin	Ukończone
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin	W realizacji
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina	Ukończone

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny	Ukończone
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny	Ukończone
3	Implementacja bazy danych	6 godzin	Ukończone
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny	W realizacji
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina	Ukończone

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Ukończone

3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin	W realizacji
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina	Ukończone

6. Co udało się osiągnąć:

Udało Nam się zaimplementować interfejs graficzny panelu logowania i rozpoczęcia pracy. Oraz zaimplementować bazę danych.

7. Napotkane problemy:

SPRINT REVIEW I

Projekt zespołowy systemu informatycznego 2023/2024 N

System POS dla baru/pubu

Scrum master: Dawid Romanów

Ogólny przebieg prac

- ▶ Zrealizowaliśmy wszystkie cele sprintu. Prace przebiegały sprawnie, nie mieliśmy żadnych opóźnień spowodowanych problemami.
- ▶ Zaplanowane przez nas zadania przewidywały ukończenie pewnych zadań przed przystąpieniem do kolejnych. To zmotywowało Nas do szybkiej realizacji kluczowych zadań.

Napotkane Problemy

PROBLEM:

- ▶ Projekty interfejsów zostały wykonane dla rozdzielczości 1366x768 px
- ▶ Nie były responsywne / skalowalne. Wszystkie rozmiary podane były w pixelach.

ROZWIĄZANIE:

- ▶ Wymiary poszczególnych elementów musiały zostać przeliczone na wartości procentowe.

WPŁYW NA TERMINOWOŚĆ:

- ▶ Problemy wydłużyły czas realizacji poszczególnych zadań, jednakże nie wpłynęły na wykonanie celów sprintu.

Napotkane Problemy

PROBLEM:

- ▶ Założony przez Nas wybór bazy danych z przyczyn technicznych musiał zostać zmieniony z MSSql na SQLite.

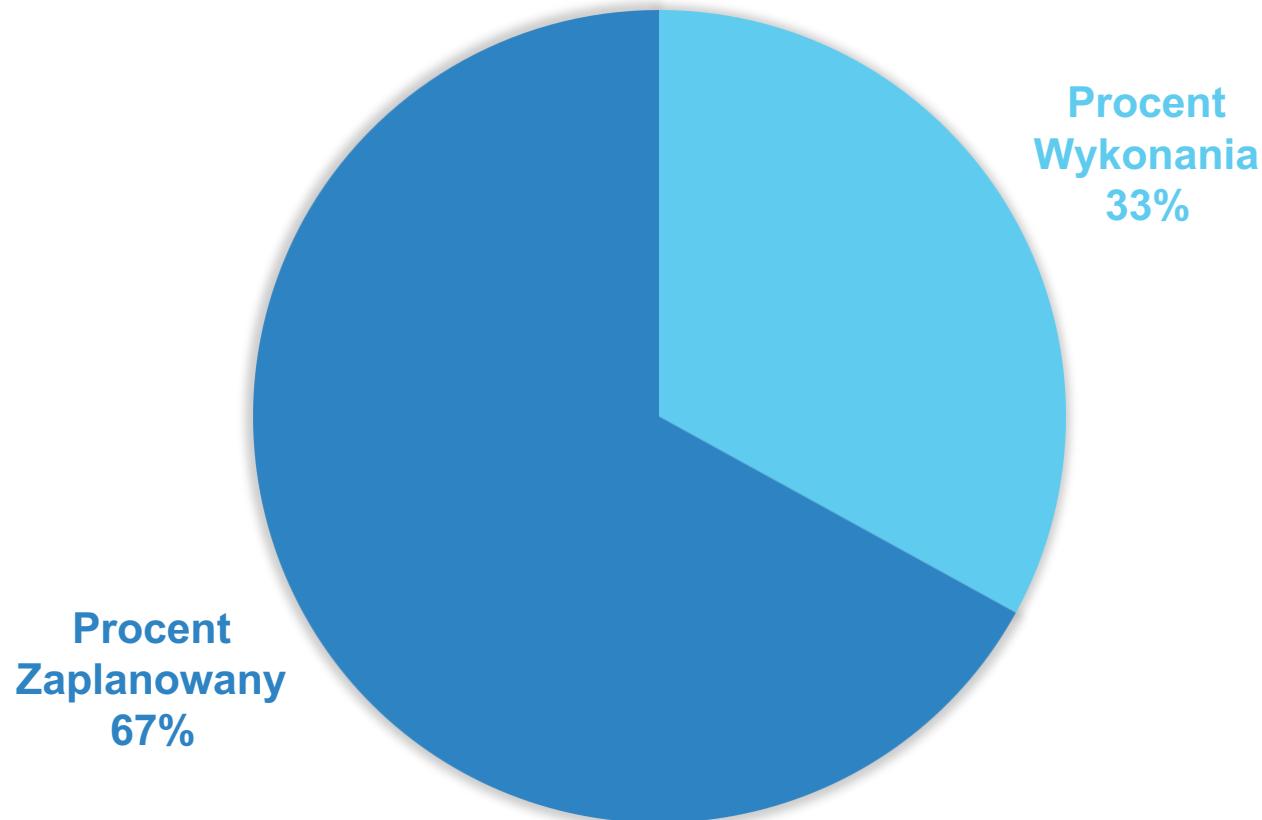
ROZWIĄZANIE:

- ▶ Baza danych została dostosowana i utworzona w SQLlite.

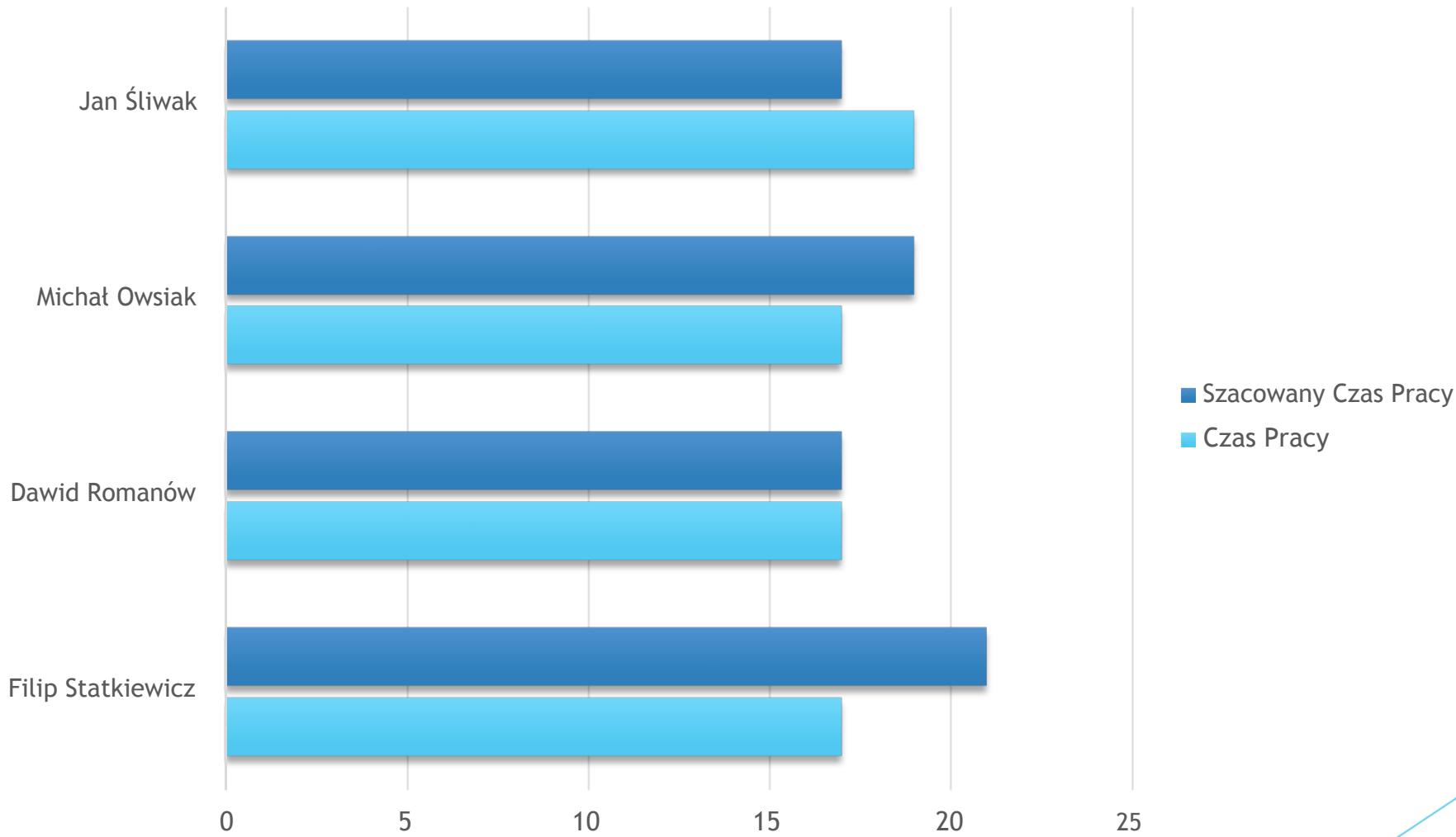
Status Produkt Backlog

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
9. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
10. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
11. **Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu**
12. **Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego**
13. **Zaprojektowanie bazy danych przepisów**
14. **Zaprojektowanie bazy danych pracowników**
15. **Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz**
16. **Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych**
17. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
18. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
19. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
20. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
21. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
22. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
23. **Implementacja bazy danych**
24. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
25. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
26. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)
27. **Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)**
28. Implementacja systemu płatności
29. Implementacja systemu drukowania paragonu
30. Implementacja możliwości podglądu przepisu
31. **Implementacja wyszukiwarki do produktów**
32. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
33. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
34. Implementacja funkcji filtracji
35. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
36. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
37. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
38. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
39. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
40. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
41. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
42. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
43. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
44. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
45. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
46. Implementacja funkcji historii zamówień

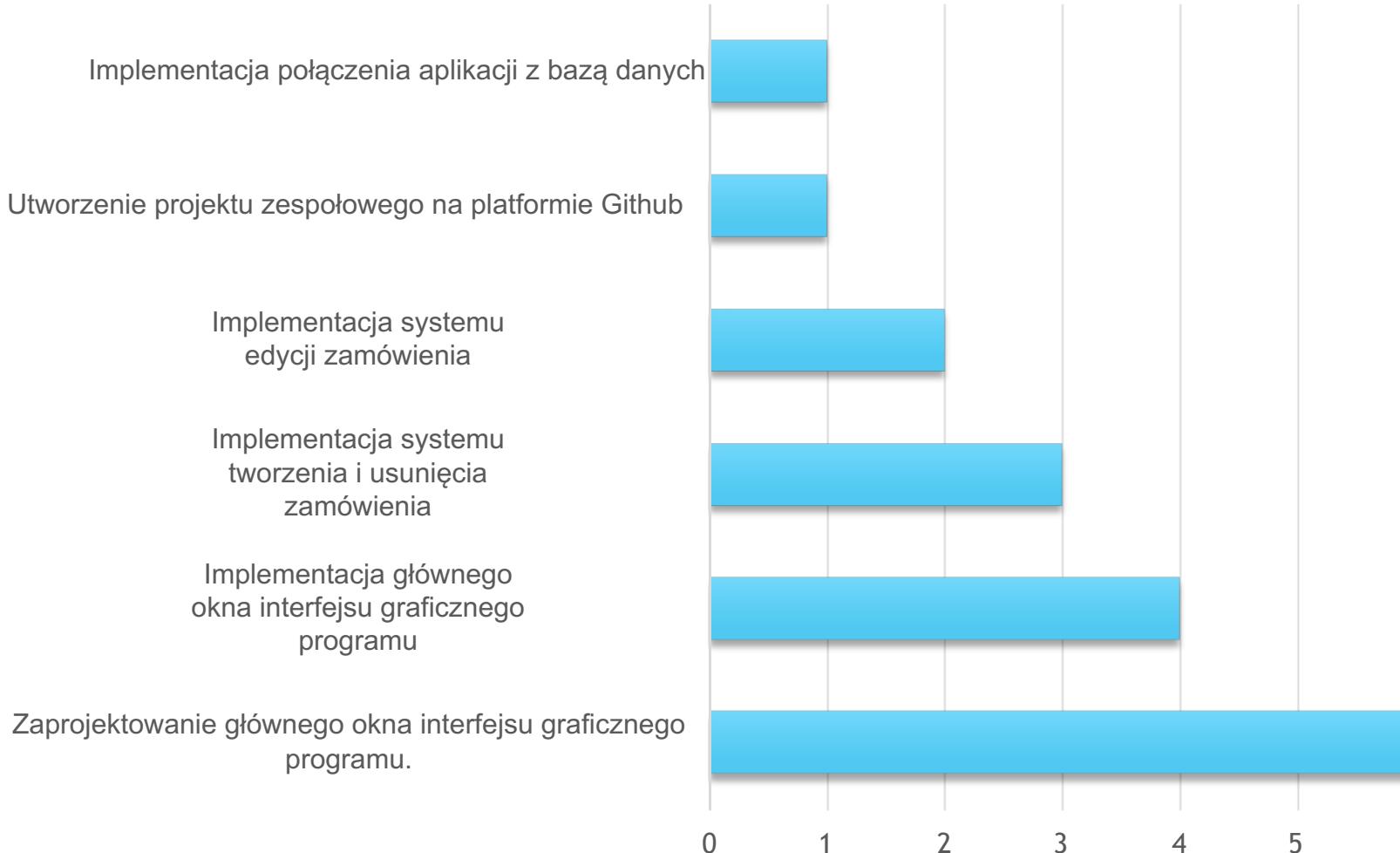
WYKRES POKAZUJĄCY PROCENTOWY POSTĘP PRAC NAD APLIKACJĄ POS DLA BARU



Czas Pracy



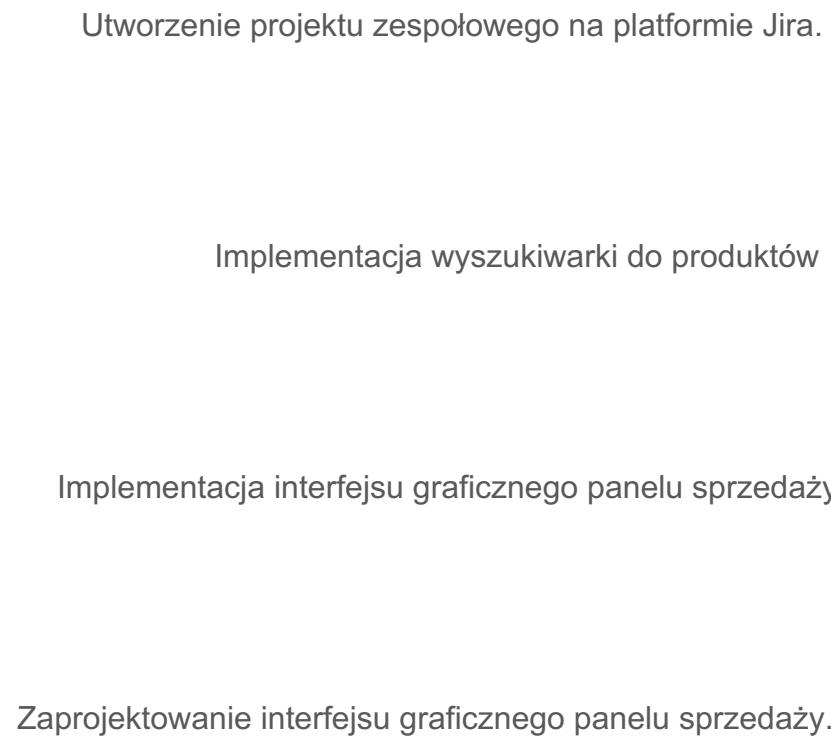
Filip Statkiewicz



Filip Statkiewicz

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu	Ukończone	5 godzin	4 godziny
Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	Ukończone	6 godzin	3 godziny
Implementacja systemu edycji zamówienia	Ukończone	3 godziny	2 godziny
Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	Ukończone	1 godzina	1 godzina
Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych	Ukończone	1 godzina	1 godzina

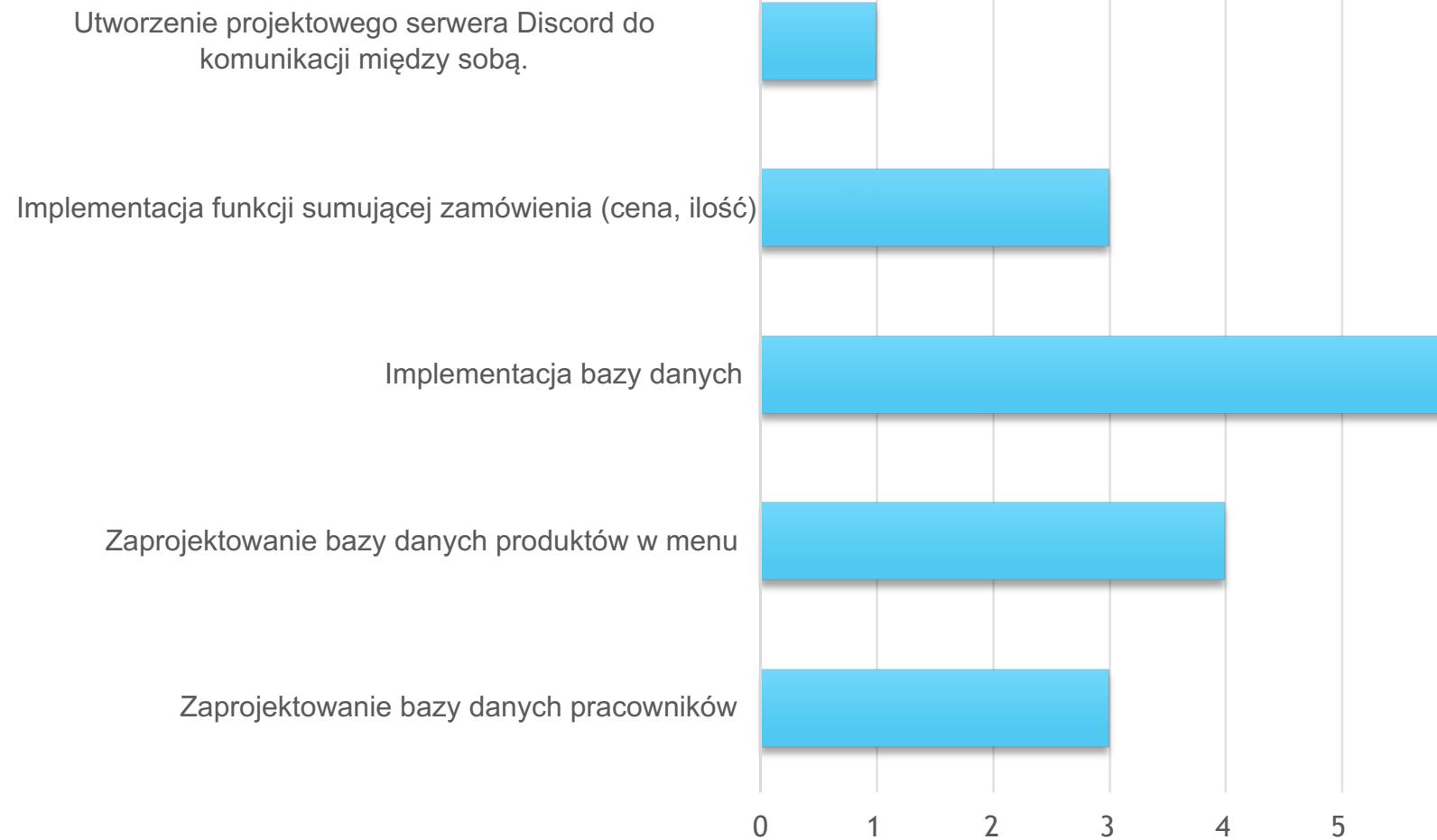
Dawid Romanów



Dawid Romanów

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	Ukończone	6 godzin	6 godzin
Implementacja wyszukiwarki do produktów	Ukończone	5 godzin	4 godziny
Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	Ukończone	1 godzina	1 godzina

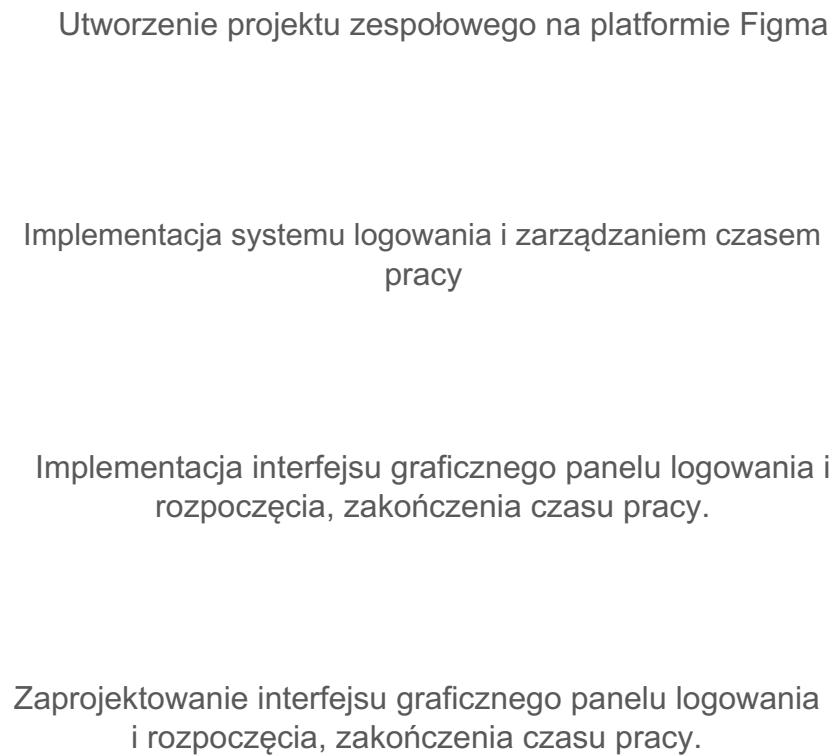
Michał Owsiak



Michał Owsiaak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie bazy danych pracowników	Ukończone	4 godziny	3 godziny
Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	Ukończone	4 godziny	4 godziny
Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	Ukończone	4 godziny	3 godziny
Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	Ukończone	1 godzina	1 godzina
Implementacja bazy danych	Ukończone	6 godzin	6 godzin

Jan Śliwak



Jan Śliwak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	Ukończone	6 godzin	8 godzin
Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	Ukończone	1 godzina	1 godzina

Legenda:

Ukończone

Dodane

Aktualny Sprint

Backlog refinement:

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych ← ukończone.
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. **Zaprojektowanie bazy danych zamówień**
20. **Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego**
21. **Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji**
22. **Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników**
23. **Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika**

- 24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)**
- 25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji**
- 26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia**
- 27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia**
- 28. Implementacja funkcji przechowania zamówienia**
- 29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów**
- 30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)**
- 31. Implementacja systemu płatności**
- 32. Implementacja systemu drukowania paragonu**
- 33. Implementacja możliwości podglądu przepisu**
- 34. Implementacja funkcji historii zamówień**
 35. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
 36. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
 37. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
 38. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
 39. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
 40. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
 41. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
 42. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
 43. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
 44. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
 45. Implementacja funkcji filtracji
 46. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
 47. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
 48. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
 49. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
 50. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
 51. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
 52. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
 53. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
 54. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych

55. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
56. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
- 57. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania**
58. Testowanie aplikacji

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

SPRINT PLANNING MEETING 2

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owsiaik	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 19.11.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in:

1. Listę zadań pracowników
2. System zarządzania czasem pracy

5. Sprint Backlog

Lp.	Zadanie
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
4	Implementacja funkcji historii zamówień
5	Implementacja możliwości podglądu przepisu
6	Zaprojektowanie bazy danych przepisów
7	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
8	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
9	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu

	sprzedaży pracownika
10	Zaprojektowanie bazy danych zamówień
11	Implementacja systemu płatności
12	Implementacja systemu drukowania paragonu
13	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
13	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
14	Implementacja funkcji przechowania zamówienia
15	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
16	Implementacja funkcji historii zamówień

6. Podział zadań

6.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny

6.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja możliwości podglądu przepisu	5 godzin
2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny
4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin

6.3. Michał Owsiaak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny
3	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	4 godziny
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny

6.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 2.1

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 19.11.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in Listę zadań pracowników czy system zarządzania czasem pracy.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny	W realizacji
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości podglądu przepisu	5 godzin	Zaplanowane
2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny	W realizacji
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny	Zaplanowane

4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin	Zaplanowane
---	---	----------	-------------

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny	Zaplanowane
3	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	4 godziny	W realizacji
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny	W realizacji

6. Co udało się osiągnąć:

Na dzisiejszym daily scrum meeting udało nam się omówić nasze założenia projektowe w trwającym sprincie. Przedyskutowaliśmy kolejność wykonanych przez nas zadań, ustaliliśmy ich priorytety. Omówiliśmy w jaki sposób niektóre z naszych zadań mogą zostać zrealizowane.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 2.2

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 22.11.2023 w godzinach: 21:00 – 21:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in Listę zadań pracowników czy system zarządzania czasem pracy.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny	W realizacji (25%)
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości podglądu przepisu	5 godzin	W realizacji
2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny	Ukończone
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny	Zaplanowane

4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin	Zaplanowane
---	---	----------	-------------

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny	Zaplanowane
3	<u>Zaprojektowanie bazy danych zamówień</u>	4 godziny	W realizacji (50%)
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny	W realizacji (0%)

6. Co udało się osiągnąć:

Udało nam się stworzyć bazę danych przepisów i ją zaimplementować, oraz zmiany konstrukcji innych tabel. Udało nam się, poprawić interfejs graficzny panelu sprzedaży i wprowadzić poprawki w kodzie, tak aby był bardziej czytelny i przestrzegał zasad czystego kodu.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 2.3

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 26.11.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in Listę zadań pracowników czy system zarządzania czasem pracy.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny	Ukończone
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin	Ukończone
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny	
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny	Wstrzymane, progres (25%)
5	<u>Zaprojektowanie bazy danych listy zadań</u>	2 godziny	Ukończone
6	Rozwiązywanie problemu z Entity Frameworkiem	2 godziny	W realizacji

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości podglądu przepisu	5 godzin	Ukończone

2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny	Ukończone
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin	W realizacji

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny	W realizacji
3	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	4 godziny	Ukończone
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny	W realizacji (80%)

6. Co udało się osiągnąć:

Udało się poprawić aspekty wizualne aplikacji, przyciski i okna dostosowują się do każdego rozmiaru ekranu (według założeń, między 1366x768 a 1920x1080), ujednolicenie kolorów, ujednolicenie czcionek i ich rozmiarów. Udało się stworzyć logikę listy zadań dla pracowników. Udało się również stworzyć system podpowiedzi przepisów na produkty znajdujące się w zamówieniu. Na potrzeby dwóch ostatnich zadań zostały zaprojektowane, zaimplementowana oraz zaktualizowane modele w bazie danych. Zaprojektowana i zaimplementowana została również baza danych zamówień, tak by w przyszłości mieć dostęp do pełnej historii zamówień.

7. Napotkane problemy:

Problem ogólny. Baza danych odmówiła chęci współpracy z Entity Frameworkem, problem na ten moment nie został rozwiązany, struktura bazy danych, póki co jest aktualizowana

ręcznie zamiast przy pomocy migracji, tak jak było to robione do tej pory. Na potrzeby rozwiązania tego problemu zostało dodane zadanie 5.1.6 (Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem), szacowany czas na rozwiązanie zadania wynosi 2 godziny. Z racji tego, że problem ten ma wysoki priorytet, zadanie 5.1.4, które aktualnie jest w realizacji, zostanie wstrzymane i wykonane zaraz po ukończeniu zadania 5.1.6

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 2.4

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 2 Scrumm Masterem wybrany został Filip Statkiewicz

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 29.11.2023 w godzinach: 17:00 – 17:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 19.11.2023 do 03.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest dalszy rozwój panelu sprzedaży, doprowadzenia go do stanu możliwości jego praktycznego użycia, stworzenia pierwszego zamówienia (wystawienia paragonu). Zaimplementowanie kilku praktycznych funkcji aplikacji mi.in Listę zadań pracowników czy system zarządzania czasem pracy.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	3 godziny	Ukończone
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	3 godzin	Ukończone
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 godziny	Wstrzymane, progres (25%)
4	Implementacja funkcji historii zamówień	4 godziny	Zaplanowane
5	Zaprojektowanie bazy danych listy zadań	2 godziny	Ukończone
6	Rozwiązywanie problemu z Entity Frameworkiem	2 godziny + 2 godziny	W realizacji (50%)

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości podglądu przepisu	5 godzin	Ukończone

2	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	3 godziny	Ukończone
3	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	2 godziny	W realizacji
4	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 godzin	Ukończone
5	Pomoc w realizacji zadania (5.1.6)	2 godziny	Zaplanowane

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	3 godziny	W realizacji (50%)
2	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	2 godziny	Ukończone
3	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	4 godziny	Ukończone
4	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu płatności	4 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 godzin	W realizacji (75%)
3	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	4 godziny	Zaplanowane
4	Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	2 godziny	Ukończone

6. Co udało się osiągnąć:

Udało nam się stworzyć funkcjonalność przechowywania zamówień (5.2.4). Możliwość powrotu do wcześniej stworzonego zamówienia i ponownej pracy nad nim. Udało się również stworzyć funkcje dynamicznej zmiany nazwy aktualnie zalogowanego pracownika do panelu sprzedaży (5.3.2). Zaimplementowaliśmy funkcje zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji (5.4.4).

7. Napotkane problemy:

Wciąż nie udało się rozwiązać problemu z Entity frameworkiem (5.1.6), czas ustalony na wykonanie tego zadania okazał się być zbyt krótki, z tego też względu przydzielone zostały kolejne 2 godziny na wykonanie tego zadania, dodatkowo została przydzielona osoba do pomocy przy rozwiązyaniu tego problemu, która podczas tego sprintu jest bliska ukończenia

swoich zadań wcześniej. Nie przewidujemy aby ten problem znaczaco wpłynął na ukończenie obecnego sprintu.

SPRINT REVIEW II

Projekt zespołowy systemu informatycznego 2023/2024 N

Grupa: P2D4N

System POS dla baru/pubu

Scrum master: Filip Statkiewicz

Skład grupy:

- Filip Statkiewicz
- Dawid Romanów
- Michał Owsiaik
- Jan Śliwak

Część 1

Sprawozdanie z przebiegu zadań

Status Produkt Backlog

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
20. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. - 15%)
21. Implementacja systemu płatności
22. Implementacja systemu drukowania paragonu
23. Implementacja możliwości podglądu przepisu
24. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
25. Implementacja funkcji historii zamówień
26. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
27. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
28. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
29. Rozwiązywanie problemu z Entity Frameworkiem
30. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
31. Implementacja funkcji przechowywania zamówienia
32. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
33. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
34. Zaprojektowanie bazy danych zamówień

Status Produkt Backlog

- 35. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
- 36. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
- 37. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
- 38. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
- 39. Implementacja funkcji filtracji
- 40. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
- 41. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
- 42. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
- 43. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
- 44. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
- 45. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
- 46. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
- 47. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
- 48. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
- 49. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
- 50. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 51. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 52. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 53. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
- 54. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
- 55. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 56. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 57. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 58. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
- 59. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie

Ogólny przebieg prac

- ▶ Wszystkie cele sprintu zostały zrealizowane. Niestety z przyczyn niezależnych od nas (choroba jednego z członków zespołu) pojawiły się lekkie opóźnienia, a nawet obawy o możliwość nieukończenia wszystkich wyznaczonych celów sprintu. Prowadziliśmy na ten temat sporą dyskusję, aby obowiązki chorego członka przejęli inni uczestniczy projektu, jednakże po zapewnieniach, że wszystko się uda zrobić na czas właściciel opóźnionych zadań nie został zmieniony. Ostatecznie udało się zrealizować wszystkie cele.
- ▶ Praca całej reszty grupy przebiegła sprawnie i wszystko zostało dostarczone w terminie, tym razem nie popełniliśmy błędu ze sprintu 1 i nikt nie musiał czekać aż inna z osób ukończy zadanie, aby móc rozpoczęć pracę nad swoim.

Napotkane Problemy

PROBLEM:

- ▶ Entity Framework i migracja danych - według konsoli menadżera pakietów wszystkie migracje przebiegały poprawnie, jednakże efektów migracji w bazie danych nie mogliśmy doświadczyć.

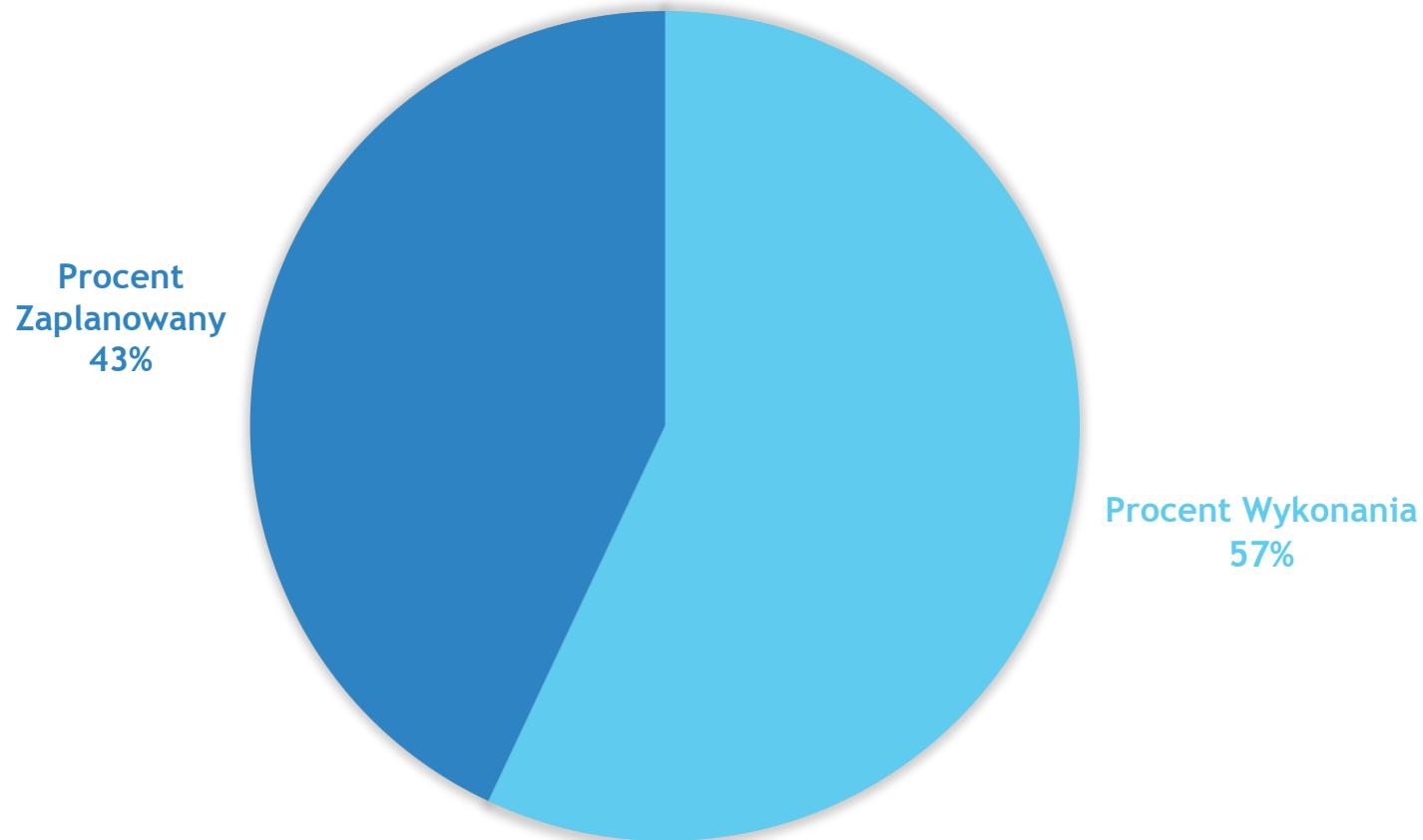
ROZWIĄZANIE

- ▶ Rozwiązanie zadania mimo iż potrzebowaliśmy na nie ok. 6 godzin okazało się być bardzo trywialne, problemem okazało się być zła ścieżka do bazy danych. Z racji użycia ścieżki relatywnej baza danych podczas wykonania migracji nie była w katalogu który zadeklarowaliśmy w kodzie, ponieważ podczas budowy lub debugowania projektu, Visual Studio tworzy inną strukturę katalogów. Zmiana ścieżki bazy danych na czas migracji rozwiązała problem.

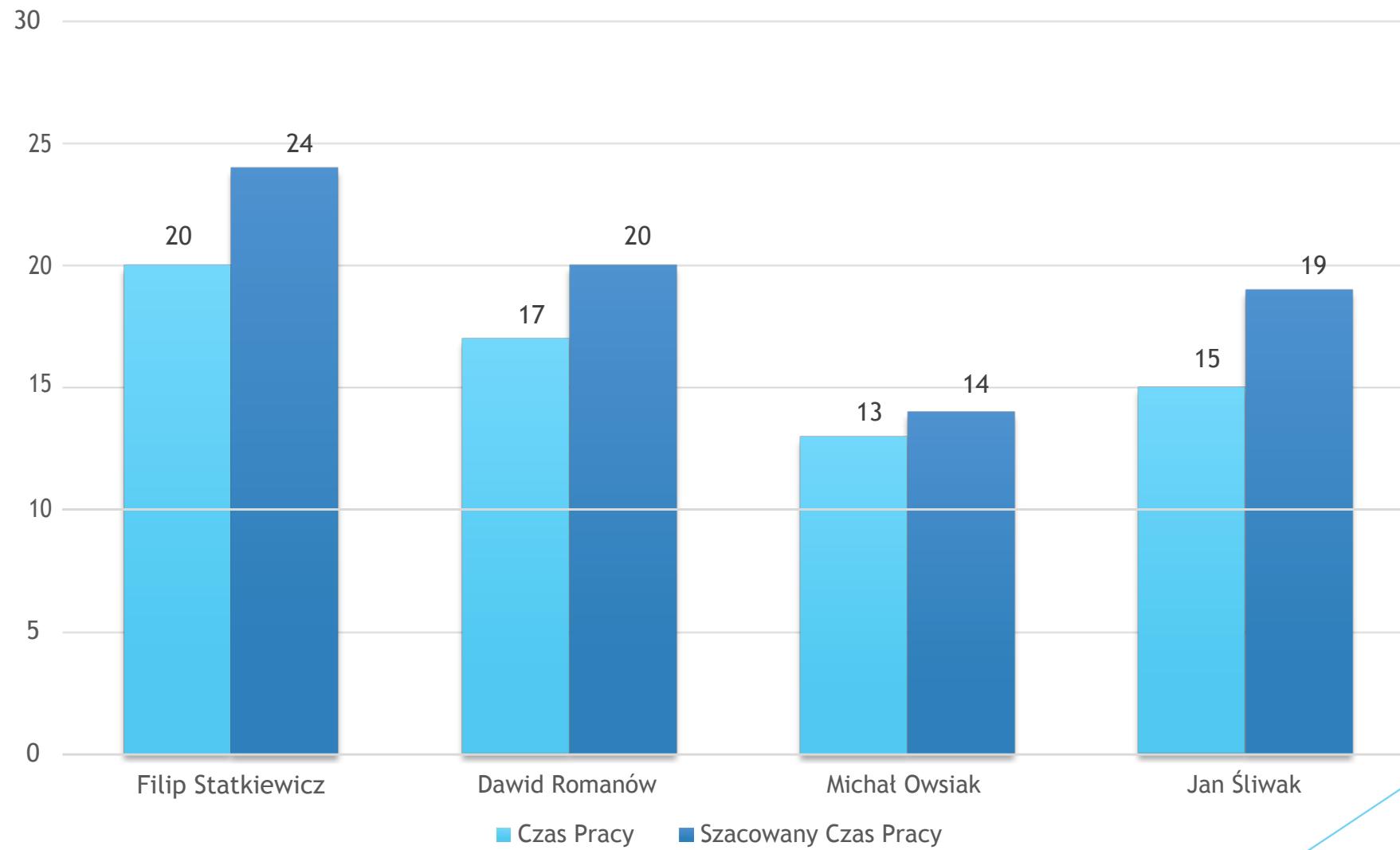
```
Odrobienia: 0
static AppDbContext()
{
    //string databaseLocation = @"..\..\..\Database\barmanagement.db";
    string databaseLocation = "C:\Users\filipl\Programming\C#\POS-app-team-project\POS\Database\barmanagement.db";
    string projectPath = Directory.GetCurrentDirectory();
    string absolutePath = Path.Combine(projectPath, databaseLocation);

    DatabasePath = $"Data Source=" + absolutePath;
}
```

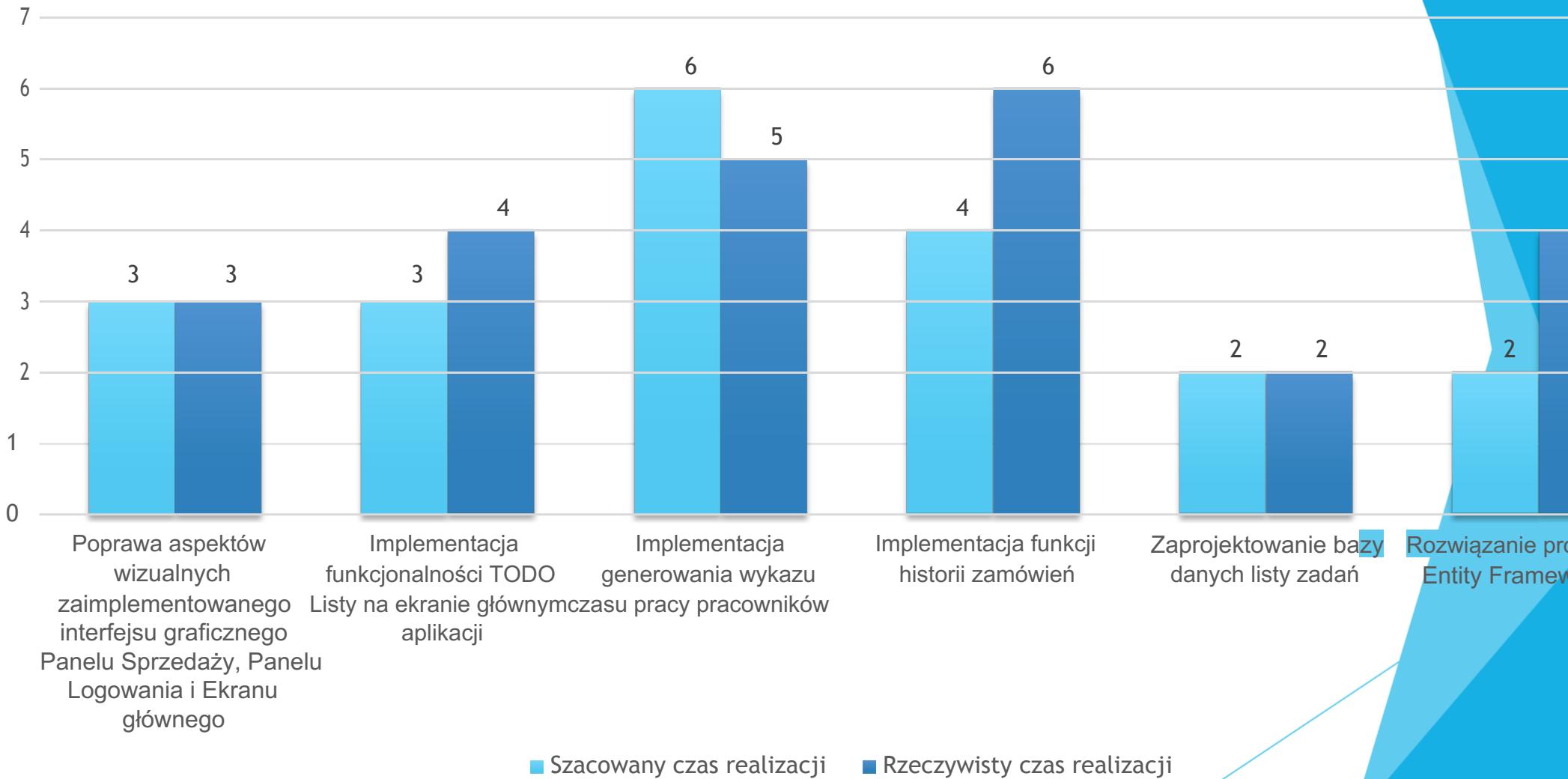
WYKRES POKAZUJĄCY PROCENTOWY POSTĘP PRAC NAD APLIKACJĄ POS DLA BARU



Czas Pracy

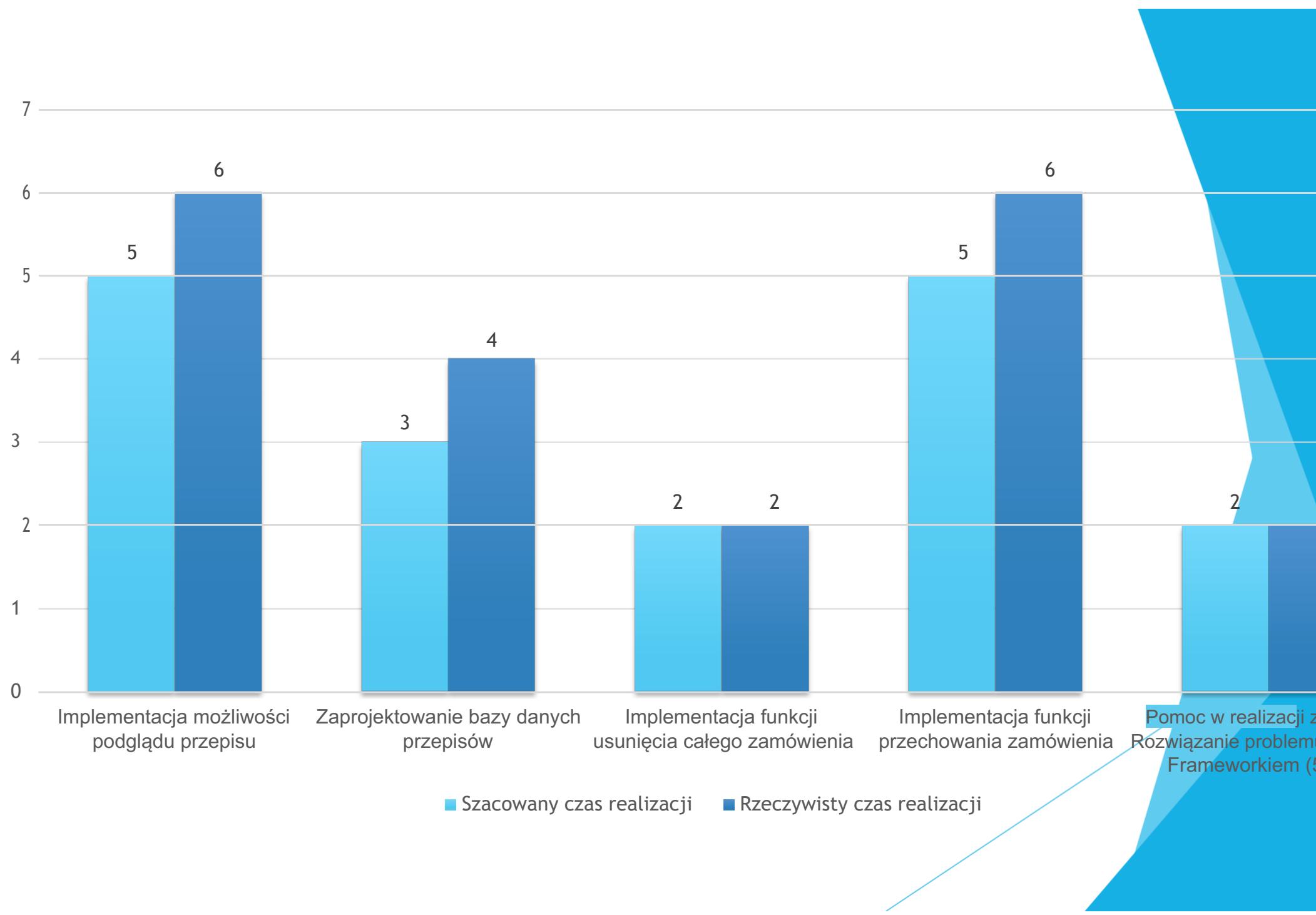


Filip Statkiewicz



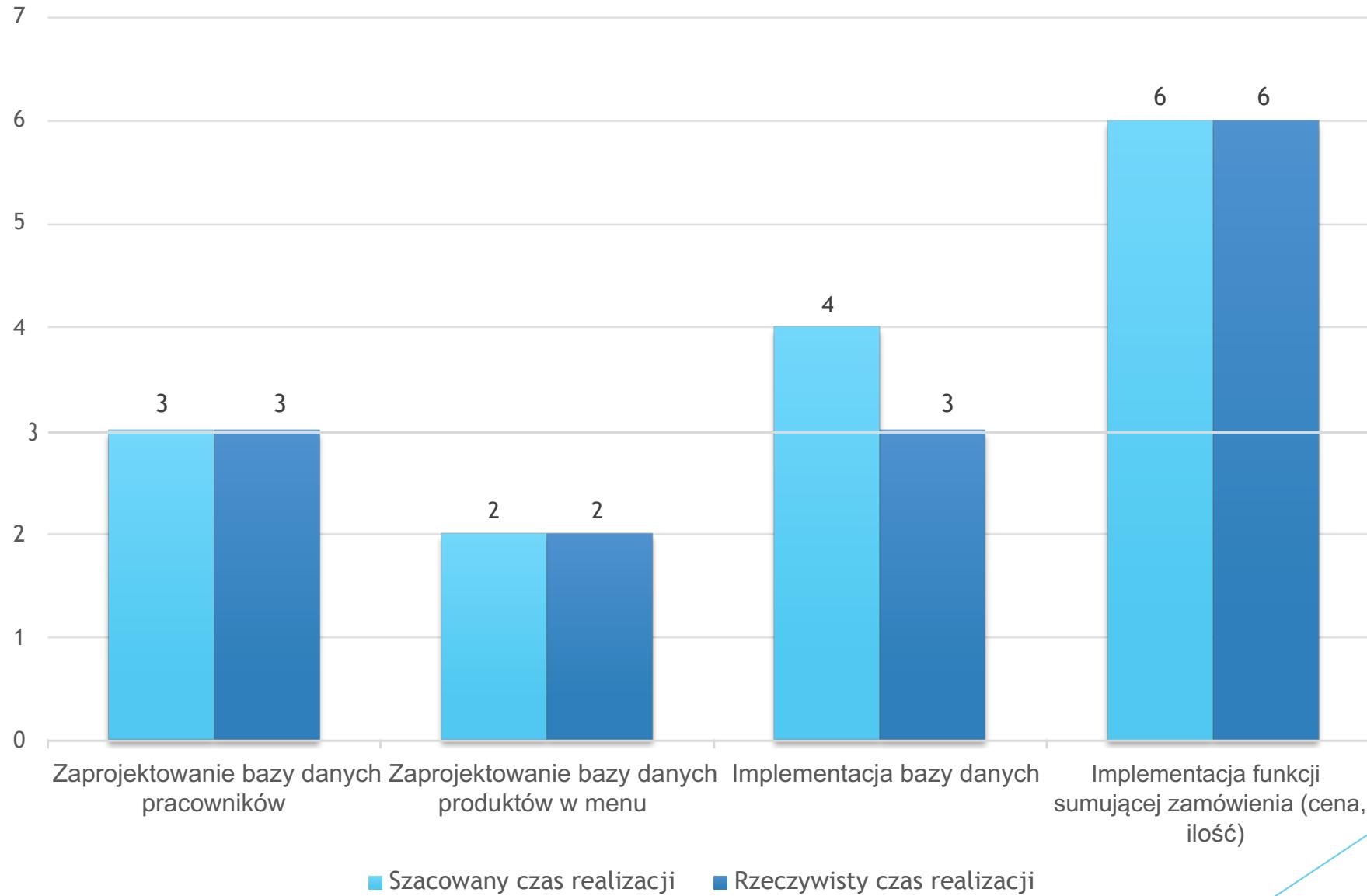
Filip Statkiewicz

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	Ukończone	3 godziny	3 godziny
Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	Ukończone	3 godziny	4 godziny
Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	Ukończone	6 godzin	5 godzin
Implementacja funkcji historii zamówień	Ukończone	4 godziny	6 godzin
Zaprojektowanie bazy danych listy zadań	Ukończone	2 godziny	2 godziny
Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem	Ukończone	2 godziny	4 godziny



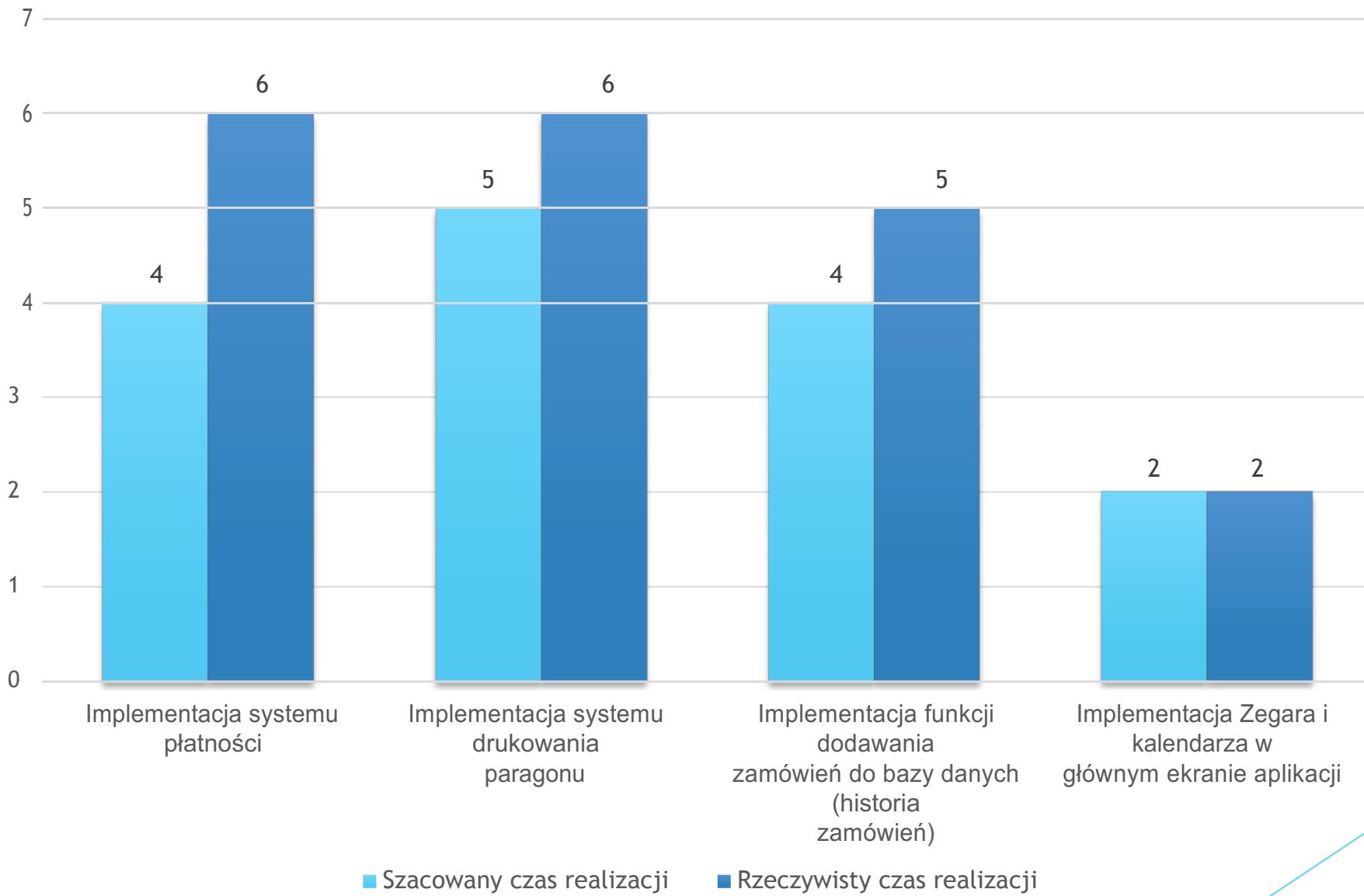
Dawid Romanów

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Implementacja możliwości podglądu przepisu	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Zaprojektowanie bazy danych przepisów	Ukończone	3 godziny	4 godziny
Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	Ukończone	2 godziny	2 godziny
Implementacja funkcji przechowania zamówienia	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Pomoc w realizacji zadania, Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem (5.1.6)	Ukończone	2 godziny	2 godziny



Michał Owsiaak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.	Ukończony	3 godziny	3 godziny
Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	Ukończony	2 godziny	2 godziny
Zaprojektowanie bazy danych zamówień	Ukończony	4 godziny	3 godziny
Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	Ukończony	4 godziny	6 godzin



Jan Śliwak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Implementacja systemu płatności	Ukończone	4 godziny	6 godzin
Implementacja systemu drukowania paragonu	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	Ukończone	4 godzin	5 godzin
Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji	Ukończone	2 godziny	2 godziny

Co udało się osiągnąć

- ▶ Możliwość dodania oraz usunięcia zadania z listy zadań w panelu głównym aplikacji
- ▶ Możliwość przeglądania otwartych oraz zamkniętych sesji pracy, czas rozpoczęcia pracy, czas zakończenia oraz ile czasu pracownik był zalogowany
- ▶ Możliwość rozpoczęcia oraz zakończania pracy w systemie przez pracownika
- ▶ Możliwość śledzenia daty i czasu w systemie (z racji tego, że nasz aplikacja wymusza na użytkowniku korzystania z trybu pełnoekranowego)
- ▶ Możliwość przeglądania przepisów na wybrane produkty dostępne w panelu sprzedaży
- ▶ Możliwość przechowywania otwartego zamówienia i rozpoczęcie kolejnego, oraz możliwość powrotu w dowolnym momencie do wcześniej otwartego zamówienia

Co udało się osiągnąć

- ▶ Możliwość użycia rabatu na zamówienie
- ▶ Możliwość dodania danych do faktury
- ▶ Możliwość opłacenia zamówienia kartą / gotówką wraz z wygenerowaniem imitacji paragonu (w formacie pdf)
- ▶ Możliwość przeglądania historii zamówień
- ▶ Możliwość podglądu aktualnie zalogowanego pracownika do panelu sprzedaży

Możliwość przeglądania otwartych oraz zamkniętych sesji pracy, czas rozpoczęcia pracy, czas zakończenia oraz ile czasu pracownik był zalogowany

```
OnModelCreating
private void ShowActiveSessions()
{
    ActiveSessions.Clear();
    using (var dbContext = new AppDbContext())
    {
        var employeeWorkSession = dbContext.EmployeeWorkSession.ToList();
        if (employeeWorkSession != null)
        {
            foreach (var session in employeeWorkSession)
            {
                var user = dbContext.Employees.FirstOrDefault(u => u.Employee_id == session.Employee_Id);
                if (user != null)
                {
                    DateTime workingTimeFrom = DateTime.ParseExact(session.Working_Time_From, "HH:mm", CultureInfo.InvariantCulture);
                    DateTime workingTimeTo;
                    if (session.Working_Time_To == "" || session.Working_Time_To == null)
                    {
                        workingTimeTo = DateTime.Now;
                    }
                    else
                    {
                        workingTimeTo = DateTime.ParseExact(session.Working_Time_To, "HH:mm", CultureInfo.InvariantCulture);
                    }
                    TimeSpan workingTimeDifference = (workingTimeTo - workingTimeFrom);
                    byte hours = (byte)workingTimeDifference.TotalHours;
                    byte minutes = (byte)workingTimeDifference.Minutes;
                    string FormattedTimeDifference = $"{hours}:{02}:{minutes:00}";
                    session.Working_Time_Summary = FormattedTimeDifference;
                    dbContext.SaveChangesAsync();
                    ActiveSessions.Add(session);
                }
            }
        }
        workingTimeSummaryDataGrid.ItemsSource = ActiveSessions;
    }
}
```

Na rys. 1 przedstawiony jest kod odpowiedzialny za generowanie listy aktywności użytkowników w systemie. Kod pobiera dane z bazy danych oraz formatuje je w sposób czytelny dla człowieka, aby później wygenerować tabelę z przedstawionymi danymi.

Autor: Filip Statkiewicz

Rys. 1

Możliwość przeglądania przepisów na wybrane produkty dostępne w panelu sprzedaży

```
1 odwołanie
private string GetRecipeIngredients(string productName)
{
    StringBuilder ingredientsList = new StringBuilder();

    using (var dbContext = new AppDbContext())
    {
        var queryResult = dbContext.Products
            .Join(dbContext.Recipes, p => p.Recipe_id, r => r.Recipe_id, (p, r) => new { p, r })
            .Join(dbContext.RecipeIngredients, j => j.r.Recipe_id, ri => ri.Recipe_id, (j, ri) => new { j, ri })
            .Join(dbContext.Ingredients, jri => jri.ri.Ingredient_id, i => i.Ingredient_id, (jri, i) => new { jri, i })
            .Where(join => join.jri.j.p.Product_name == productName)
            .Select(join => new
            {
                IngredientName = join.i.Name,
                IngredientDescription = join.i.Description,
                IngredientUnit = join.i.Unit,
                IngredientQuantity = join.jri.ri.Quantity
            });

        foreach (var ingredient in queryResult)
        {
            ingredientsList.AppendLine($"{ingredient.IngredientName} - {ingredient.IngredientQuantity} {ingredient.IngredientUnit}");
        }
    }

    return ingredientsList.ToString();
}
```

Rys. 2

Autor: Dawid Roman

Na rys. 2 przedstawiony jest kod odpowiedzialny za generowanie listy potrzebnych składników do wykonania danego produktu znajdującego się w panelu sprzedaży. Kod ten wykonuje skomplikowaną operację wyszukiwania w bazie danych aby następnie znalezione dane umieścić w liście i zwrócić ją jako wynik działania funkcji

Możliwość użycia rabatu na zamówienie

```
1 odwołanie
private void ApplyDiscount_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (discountApplied)
    {
        MessageBox.Show("Rabat został już zastosowany.", "Informacja", MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Information);
        return;
    }
    DiscountWindow discountWindow = new DiscountWindow();
    discountWindow.Owner = this;

    if (discountWindow.ShowDialog() == true)
    {
        double discountRate = discountWindow.radioButton10.IsChecked == true ? 0.1 : 0.15;

        foreach (var orderItem in orderListCollection[currentOrderId])
        {
            orderItem.Price *= (1 - discountRate);
        }
        UpdateTotalPrice();
        discountApplied = true;
    }
}
```

Rys. 3

Autor: Michał Owi

Rys. 3 Przedstawia kod odpowiedzialny za możliwość użycia rabatu na zamówienie. Kod ten najpierw sprawdza czy nie został wprowadzony już jakiś rabat następnie wyświetla okienko dialogowe z możliwością wybrania opcji rabatu. Na koniec wylicza nową cenę zamówienia po rabacie i aktualizuję cenę zamówienia.

Możliwość opłacenia zamówienia kartą / gotówką wraz z wygenerowaniem imitacji paragonu (w formacie pdf)

```
Odwołania: 2
private void PayForOrder_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (sender is Button button && button.Tag is string paymentMethod)
    {
        double totalPrice = Math.Round(orderList.Sum(item => item.Amount * item.Price), 2);
        GenerateBill printWindow = new GenerateBill(orderList);
        printWindow.ShowDialog();
        var order = SaveOrder();
        SaveOrderItems(order);
        SavePayment(order, paymentMethod, totalPrice);
        orderList.Clear();
        UpdateTotalPrice();
        MessageBox.Show($"Zapłacono za zamówienie {totalPrice:C} - metoda płatności: {paymentMethod}");
    }
}
```

Rys. 4

Autor: Jan Śl

Rys. 4 przedstawia kod odpowiedzialny za całą logikę kryjącą się pod przyciskiem zapłaty za zamówienie. Kod ten oblicza wartość zamówienia, generuje dokument rachunek (pdf), zapisuje zamówienie w bazie danych, zapisuje płatność w bazie danych, oraz aktualizuje panel sprzedaży aby doprowadzić go do stanu początkowego i gotowości rozpoczęcia nowego zamówienia.

Część 2

Prezentacja działania aplikacji

<https://www.youtube.com/watch?v=I5xFZh08FHk>

Legenda:

Ukończone

Dodane

Zaplanowane

Backlog refinement:

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowywania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)
31. Implementacja systemu płatności

- 32. Implementacja systemu drukowania paragonu
- 33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
- 34. Implementacja funkcji historii zamówień
- 35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
- 36. Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem
- 37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
- 38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
- 42. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
- 43. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 44. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 46. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
- 47. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
- 48. Implementacja funkcji filtracji
- 49. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
- 50. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
- 51. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
- 52. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
- 53. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
- 54. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
- 55. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
- 56. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
- 57. Implementacja funkcji tworzenia zamówienia magazynowych
- 58. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
- 59. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
- 60. **Implementacja bazy danych raportów i analiz**
- 61. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
- 62. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
- 63. Testowanie aplikacji
- 64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

SPRINT PLANNING MEETING 3

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owsiaik	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 3 Scrumm Masterem wybrany został Michał Owiak.

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 03.12.2023 w godzinach: 15:30 – 16:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 03.12.2023 do 17.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych, funkcji zarządzania kadrą pracowników oraz systemu analiz i raportów. Kolejnym celem jest zaimplementowanie ww. interfejsów oraz zaprojektowanie i zaimplementowanie do owych funkcjonalności bazy danych. Wprowadzenie drobnych poprawek panelu sprzedaży.

5. Sprint Backlog

Lp.	Zadanie
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
2	Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
3	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
4	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
5	Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
6	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
7	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
8	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
9	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
10	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
11	Implementacja bazy danych stanu magazynowego

6. Podział zadań

6.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin
2	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin
3	Implementacja bazy danych raportów i analiz	4 godziny

6.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	5 godzin
2	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	6 godzin
3	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	5 godzin

6.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	4 godziny
2	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	5 godzin
3	Implementacja bazy danych stanu magazynowego	4 godziny

6.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	5 godzin
2	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	6 godzin
3	Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	5 godzin

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 3.1

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 3 Scrumm Masterem wybrany został Michał Owiak

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 03.12.2023 w godzinach: 16:30 – 17:00.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 03.12.2023 do 17.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych, funkcji zarządzania kadrą pracowników oraz systemu analiz i raportów. Kolejnym celem jest zaimplementowanie ww. interfejsów oraz zaprojektowanie i zaimplementowanie do owych funkcjonalności bazy danych. Wprowadzenie drobnych poprawek panelu sprzedaży.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	W realizacji
2	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja bazy danych raportów i analiz	4 godziny	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	5 godzin	W realizacji
2	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	6 godzin	Zaplanowane

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	4 godziny	W realizacji
2	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja bazy danych stanu magazynowego	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	5 godzin	W realizacji
2	Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	6 godzin	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Na dzisiejszym daily scrum meeting udało nam się omówić nasze założenia projektowe w trwającym sprincie. Przedyskutowaliśmy kolejność wykonanych przez nas zadań, ustaliliśmy ich priorytety. Omówiliśmy w jaki sposób niektóre z naszych zadań mogą zostać zrealizowane.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 3.2

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 3 Scrumm Masterem wybrany został Michał Owiak

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 06.12.2023 w godzinach: 16:30 – 17:00.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 03.12.2023 do 17.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych, funkcji zarządzania kadrą pracowników oraz systemu analiz i raportów. Kolejnym celem jest zaimplementowanie ww. interfejsów oraz zaprojektowanie i zaimplementowanie do owych funkcjonalności bazy danych. Wprowadzenie drobnych poprawek panelu sprzedaży.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	W realizacji
3	Implementacja bazy danych raportów i analiz	4 godziny	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	6 godzin	W realizacji

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	4 godziny	W realizacji (40%)
2	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja bazy danych stanu magazynowego	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	5 godzin	W realizacji (50%)
2	Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	6 godzin	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Udało nam się zaprojektować interfejs graficzny funkcji zarządzania kadrą pracowników (5.1.1), interfejs graficzny funkcji magazynowych (5.2.1) oraz progresywnie pracujemy nad pozostałymi zadaniami.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 3.3

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 3 Scrumm Masterem wybrany został Michał Owiak

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 10.12.2023 w godzinach: 11:00 – 11:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 03.12.2023 do 17.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych, funkcji zarządzania kadrą pracowników oraz systemu analiz i raportów. Kolejnym celem jest zaimplementowanie ww. interfejsów oraz zaprojektowanie i zaimplementowanie do owych funkcjonalności bazy danych. Wprowadzenie drobnych poprawek panelu sprzedaży.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	W realizacji (50%)
3	Implementacja bazy danych raportów i analiz	4 godziny	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	6 godzin	W realizacji (70%)

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	4 godziny	Ukończone
2	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	5 godzin	W realizacji
3	Implementacja bazy danych stanu magazynowego	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	5 godzin	W realizacji (80%)
2	Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	5 godzin	Zaplanowane
3	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	6 godzin	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Udało nam się poprawić aspekty wizualne zaimplementowanego interfejsu graficznego (5.3.1) oraz progresywnie pracujemy nad pozostałymi zadaniami.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 3.4

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 3 Scrumm Masterem wybrany został Michał Owiak

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 13.12.2023 w godzinach: 16:30 – 17:00.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 03.12.2023 do 17.12.2023.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych, funkcji zarządzania kadrą pracowników oraz systemu analiz i raportów. Kolejnym celem jest zaimplementowanie ww. interfejsów oraz zaprojektowanie i zaimplementowanie do owych funkcjonalności bazy danych. Wprowadzenie drobnych poprawek panelu sprzedaży.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 godzin	Ukończone
3	Implementacja bazy danych raportów i analiz	4 godziny	W realizacji

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	5 godzin	W realizacji
3	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	6 godzin	Ukończone

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	4 godziny	Ukończone
2	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	5 godzin	Ukończone
3	Implementacja bazy danych stanu magazynowego	4 godziny	W realizacji

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	5 godzin	Ukończone
2	Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	5 godzin	W realizacji (80%)
3	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	6 godzin	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Udało nam się zaimplementować interfejs graficzny funkcji magazynowych (5.2.3), zaprojektować bazę danych stanu magazynowego (5.3.2), zaimplementować interfejs graficzny funkcji zarządzania kadrą pracowników (5.1.2) oraz zaprojektować bazę danych raportów i analiz (5.4.1).

7. Napotkane problemy:

SPRINT REVIEW III

Projekt zespołowy systemu informatycznego 2023/2024 N

Grupa: P2D4N

System POS dla baru/pubu

Scrum master: Michał Owsiaik

Skład grupy:

- Filip Statkiewicz
- Dawid Romanów
- Michał Owsiaik
- Jan Śliwak

Część 1

Sprawozdanie z przebiegu zadań

Ogólny przebieg prac !

- ▶ Udało nam się zrealizować wszystkie cele sprintu. Jednak na przestrzeni całego sprintu, każdy członek z naszego zespołu doświadczył nagłego pogorszenia zdrowia z powodu choroby. Choć sytuacja ta nie miała bezpośredniego wpływu na nasze osiągnięcia w ramach sprintu, to niestety trochę skomplikowała nam życie.
- ▶ Podobnie jak w sprincie 2 rozłożyliśmy zadania tak, aby nikt nie musiał czekać aż inna z osób ukończy swoje zadanie, dlatego praca całej grupy przebiegła sprawnie i wszystko zostało dostarczone w terminie.

Napotkane Problemy

- ▶ Po wyciągnięciu wniosków z pierwszego sprintu nie napotkaliśmy już żadnych problemów z responsywnością podczas tworzenia interfejsów, a przy pozostałych zadaniach nie natrafiliśmy na żaden problem.

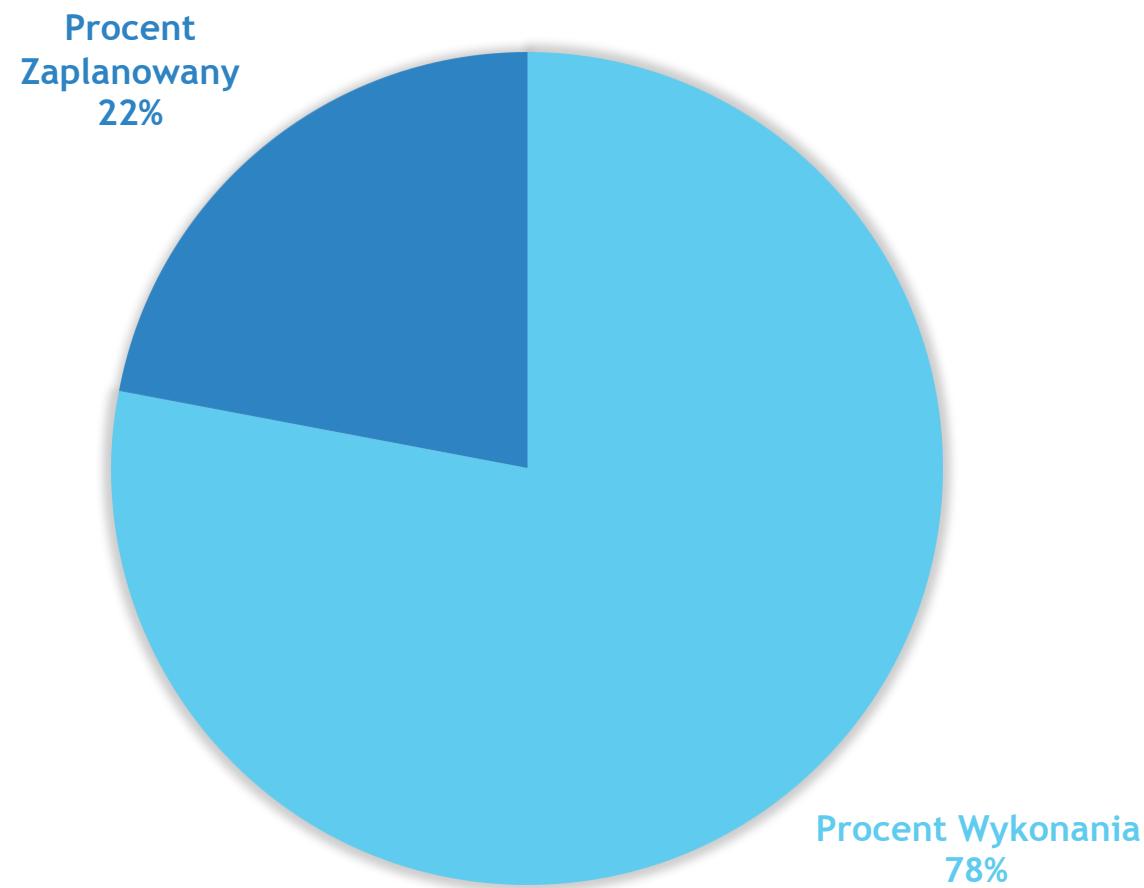
Status Produkt Backlog

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień.
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. - 15%)
31. Implementacja systemu płatności
32. Implementacja systemu drukowania paragonu

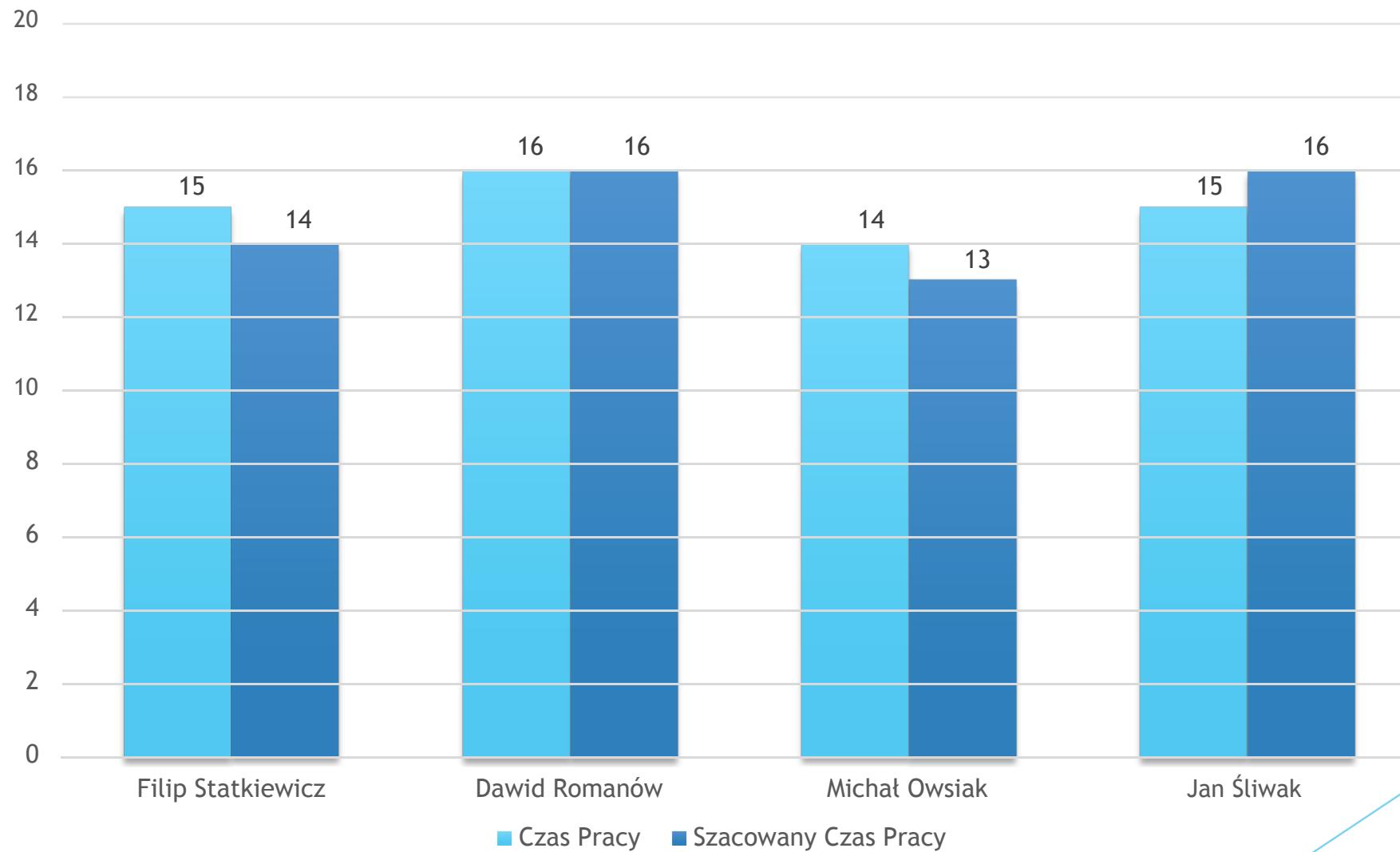
Status Produkt Backlog

- 33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
- 34. Implementacja funkcji historii zamówień
- 35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
- 36. Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem
- 37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
- 38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
- 42. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
- 43. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 44. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 46. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
- 47. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
- 48. Implementacja funkcji filtracji
- 49. **Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów**
- 50. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
- 51. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
- 52. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
- 53. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kaszy fiskalnej
- 54. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
- 55. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
- 56. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów
- 57. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
- 58. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
- 59. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
- 60. Implementacja bazy danych raportów i analiz
- 61. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
- 62. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
- 63. Testowanie aplikacji
- 64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

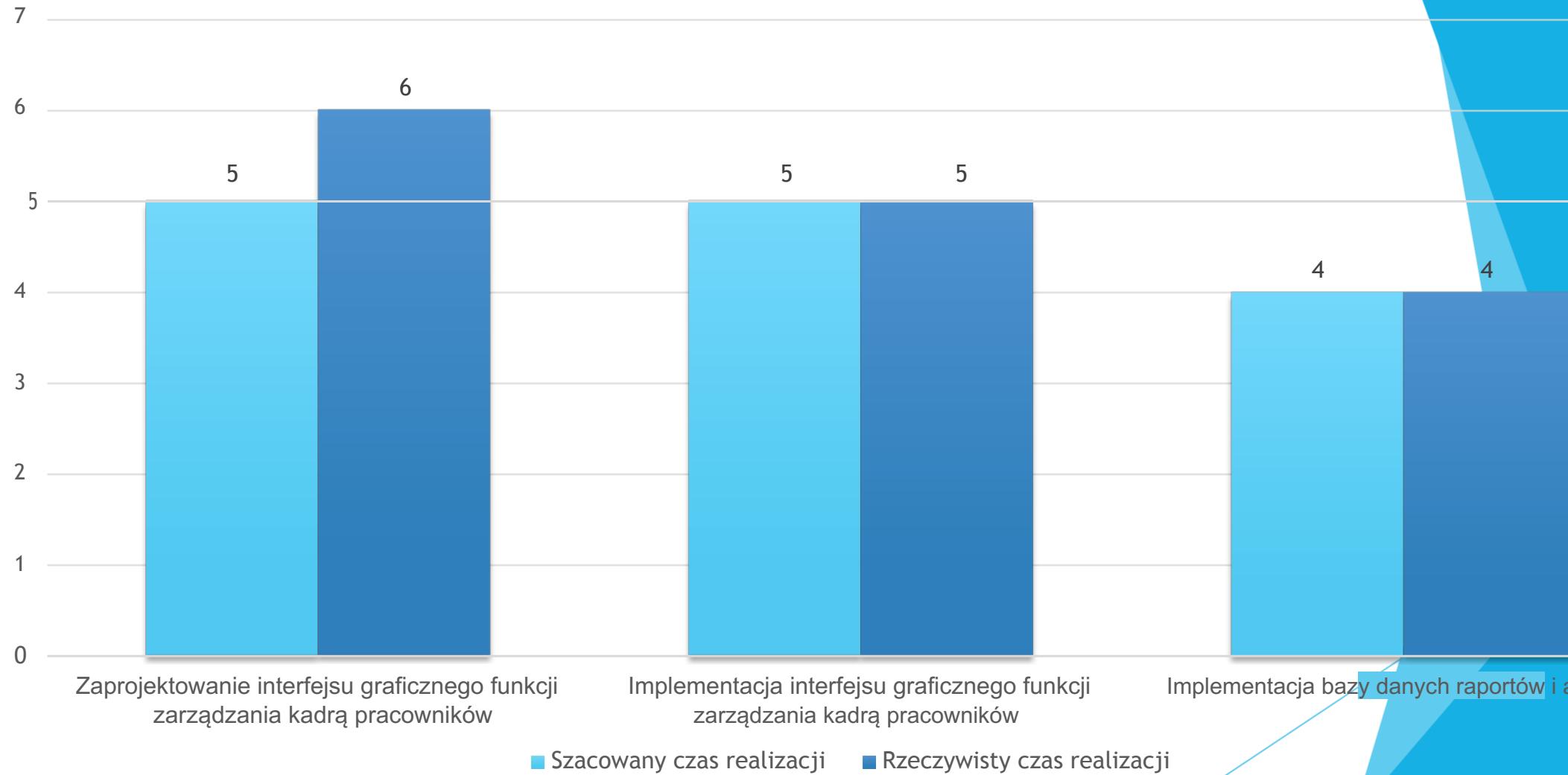
WYKRES POKAZUJĄCY PROCENTOWY POSTĘP PRAC NAD APLIKACJĄ POS DLA BARU



Czas Pracy



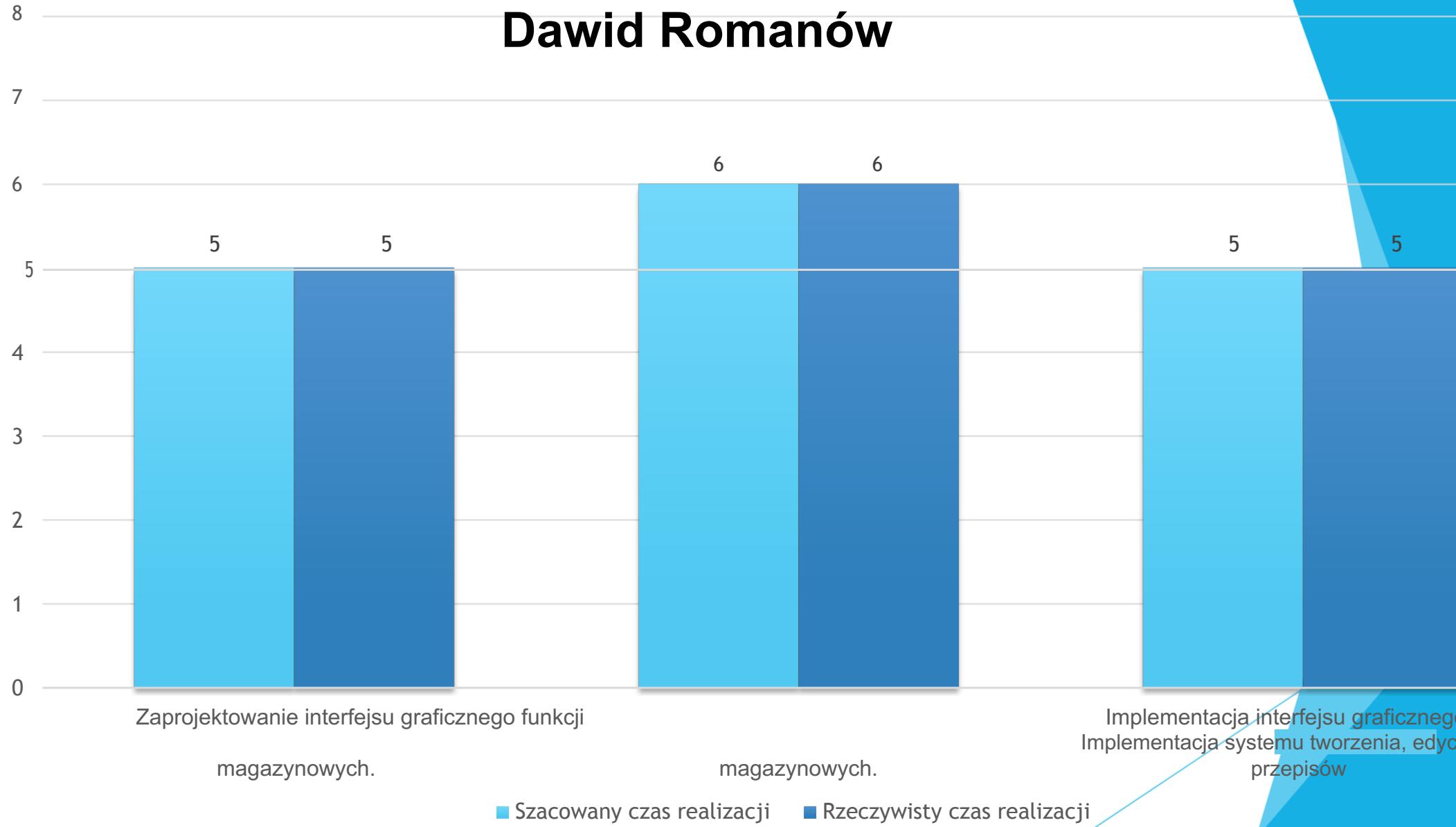
Filip Statkiewicz



Filip Statkiewicz

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja bazy danych raportów i analiz	Ukończone	4 godziny	4 godziny

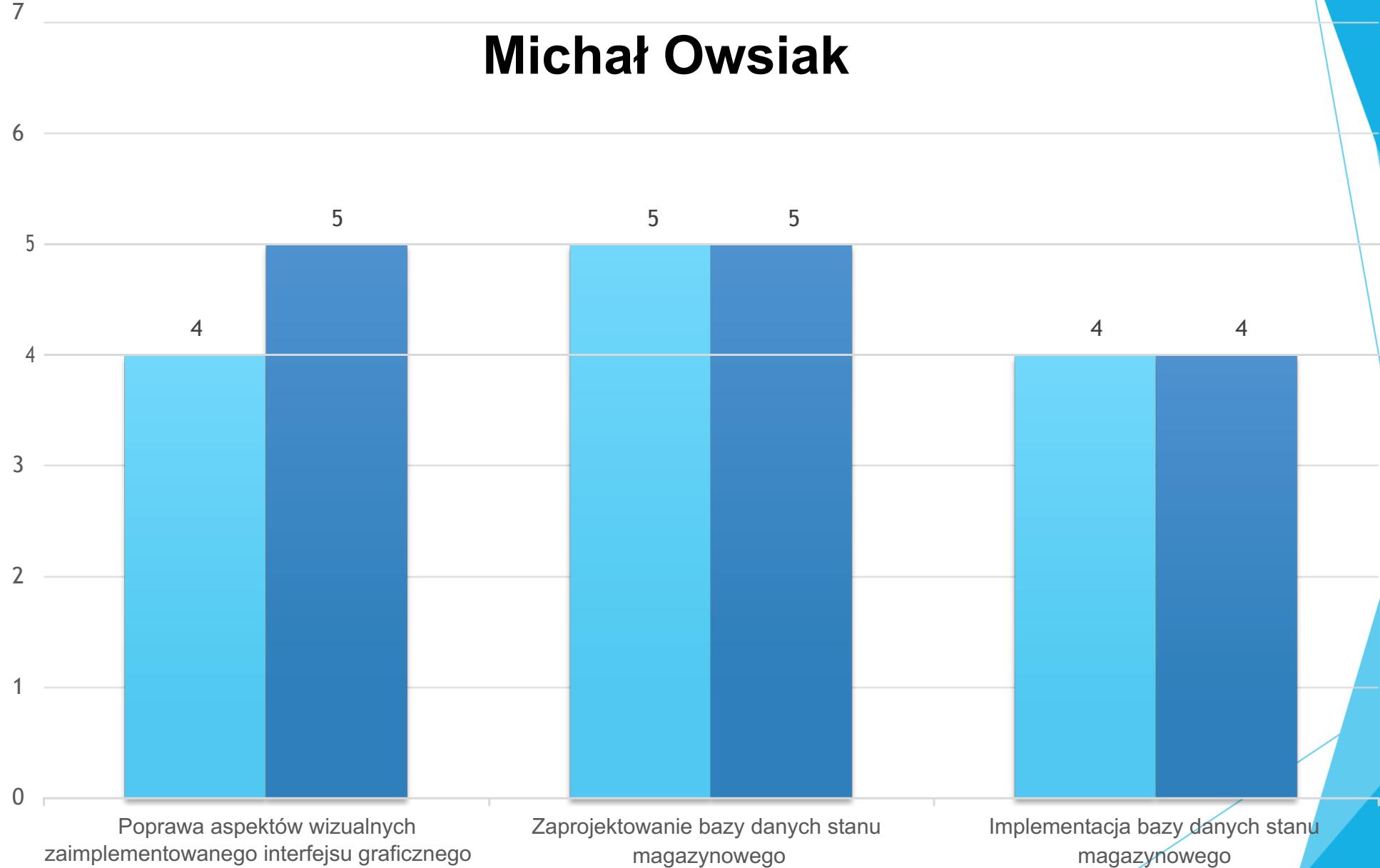
Dawid Romanów



Dawid Romanów

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.	Ukończone	6 godzin	6 godzin
Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	Ukończone	5 godzin	5 godzin

Michał Owsiaak



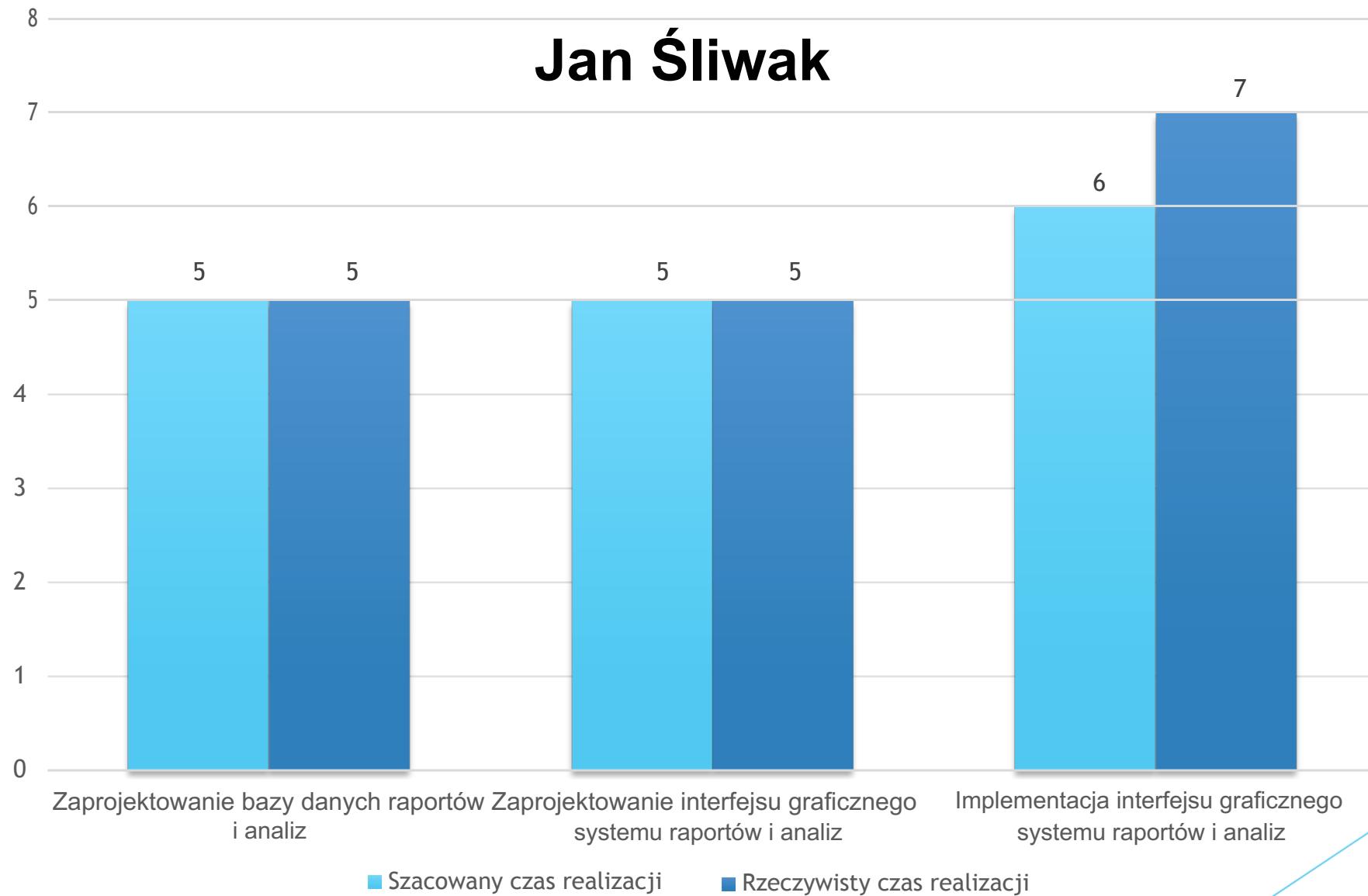
■ Szacowany czas realizacji

■ Rzeczywisty czas realizacji

Michał Owsiak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.	Ukończone	4 godziny	5 godzin
Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja bazy danych stanu magazynowego	Ukończone	4 godziny	4 godziny

Jan Śliwak



Jan Śliwak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz	Ukończony	5 godzin	5 godzin
Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	Ukończony	5 godzin	5 godzin
Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz	Ukończony	6 godzin	7 godzin

Część 2

Prezentacja działania aplikacji

Legenda:

Ukończone

Dodane

Zaplanowane

Backlog refinement:

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowywania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)
31. Implementacja systemu płatności

32. Implementacja systemu drukowania paragonu
33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
34. Implementacja funkcji historii zamówień
35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
36. Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem
37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
42. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
43. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
44. Implementacja bazy danych raportów i analiz
45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
46. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
47. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
48. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
49. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
50. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
51. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
52. Implementacja funkcji filtracji
53. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
54. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
55. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
56. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
57. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
58. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
59. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
60. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
61. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
62. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
63. Testowanie aplikacji
64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

SPRINT PLANNING MEETING 4

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 4 Scrumm Masterem wybrany został Jan Śliwak.

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 17.12.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 17.12.2023 do 14.01.2024.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest doprowadzenie aplikacji do stanu końcowego. Zaimplementowanie funkcji raportów i analiz, zarządzaniem kadrą pracowniczą, zarządzaniem magazynem produktów, funkcjami dodawania oraz edytowania przepisów, systemu alertów i przypomnień oraz przeprowadzenie wewnętrznych testów aplikacji na podstawie których dokonamy ostatecznych poprawek przed dodaniem aplikacji do testów zewnętrznych.

5. Sprint Backlog

Lp.	Zadanie
1	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
3	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
4	Implementacja funkcji filtracji
5	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
6	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
7	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej
8	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
9	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.

10	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
11	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
12	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
13	Testowanie aplikacji
14	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

6. Podział zadań

6.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.	3 godziny
2	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5 godzin
3	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej	4 godziny
4	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	5 godzin

6.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	5 godzin
2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	4 godziny
3	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	5 godzin
	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	4 godziny

6.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	4 godziny
2	Implementacja funkcji filtracji	3 godziny
3	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	4 godziny

6.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji
1	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	6 godzin
2	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	6 godzin
3	Testowanie aplikacji	4 godziny

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 4.1

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 4 Scrumm Masterem wybrany został Jan Śliwak.

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 17.12.2023 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 17.12.2023 do 14.01.2024.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest doprowadzenie aplikacji do stanu końcowego. Zimplementowanie funkcji raportów i analiz, zarządzaniem kadrami pracowniczymi, zarządzaniem magazynem produktów, funkcjami dodawania oraz edytowania przepisów, systemu alertów i przypomnień oraz przeprowadzenie wewnętrznych testów aplikacji na podstawie których dokonamy ostatecznych poprawek przed dodaniem aplikacji do testów zewnętrznych.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5 godzin	W trakcie
3	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej	4 godziny	Zaplanowane
4	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	5 godzin	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	5 godzin	W trakcie

2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	4 godziny	Zaplanowane
3	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	5 godzin	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	4 godziny	Zaplanowane

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	4 godziny	W trakcie
2	Implementacja funkcji filtracji	3 godziny	Zaplanowane
3	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	6 godzin	W trakcie
2	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	6 godzin	Zaplanowane
3	Testowanie aplikacji	4 godziny	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Na dzisiejszym daily scrum meeting udało nam się omówić nasze założenia projektowe w trwającym sprincie. Przedyskutowaliśmy kolejność wykonanych przez nas zadań, ustaliliśmy ich priorytety. Omówiliśmy w jaki sposób niektóre z naszych zadań mogą zostać zrealizowane.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 4.2

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 4 Scrumm Masterem wybrany został Jan Śliwak.

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 17.12.2023 w godzinach: 17:00 – 17:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 17.12.2023 do 14.01.2024.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest doprowadzenie aplikacji do stanu końcowego. Zimplementowanie funkcji raportów i analiz, zarządzaniem kadrami pracowniczymi, zarządzaniem magazynem produktów, funkcjami dodawania oraz edytowania przepisów, systemu alertów i przypomnień oraz przeprowadzenie wewnętrznych testów aplikacji na podstawie których dokonamy ostatecznych poprawek przed dodaniem aplikacji do testów zewnętrznych.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5 godzin	W trakcie (60%)
3	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej	4 godziny	Zaplanowane
4	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	5 godzin	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	5 godzin	W trakcie (50%)

2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	4 godziny	Zaplanowane
3	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	5 godzin	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	4 godziny	Zaplanowane

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	4 godziny	W trakcie (50%)
2	Implementacja funkcji filtracji	3 godziny	Zaplanowane
3	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	6 godzin	W trakcie (40%)
2	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	6 godzin	Zaplanowane
3	Testowanie aplikacji	4 godziny	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Zrealizowano znaczący postęp w implementacji generowania wykazu produktywności, system zarządzania produktami jest już częściowo dostępny w panelu sprzedaży, rozpoczęto prace nad funkcjonalnościami zarządzania kadrą i generowania raportów sprzedaży. Osiągnięcia te zapewniają dobrą podstawę do kontynuacji projektu aby zrealizować go w terminie.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 4.3

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 4 Scrumm Masterem wybrany został Jan Śliwak.

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 10.01.2024 w godzinach: 22:00 – 22:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 17.12.2023 do 14.01.2024.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest doprowadzenie aplikacji do stanu końcowego. Zimplementowanie funkcji raportów i analiz, zarządzaniem kadrą pracowniczą, zarządzaniem magazynem produktów, funkcjami dodawania oraz edytowania przepisów, systemu alertów i przypomnień oraz przeprowadzenie wewnętrznych testów aplikacji na podstawie których dokonamy ostatecznych poprawek przed dodaniem aplikacji do testów zewnętrznych.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.	3 godziny	Zaplanowane
2	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5 godzin	W trakcie (90%)
3	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej	4 godziny	Zaplanowane
4	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	5 godzin	Zaplanowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	5 godzin	Zrealizowane

2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	4 godziny	W trakcie (60%)
3	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	5 godzin	Zaplanowane
4	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	4 godziny	Zaplanowane

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	4 godziny	Zrealizowane
2	Implementacja funkcji filtracji	3 godziny	W trakcie (40%)
3	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	4 godziny	Zaplanowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	6 godzin	W trakcie (90%)
2	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	6 godzin	Zaplanowane
3	Testowanie aplikacji	4 godziny	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć:

Ukończyliśmy implementację systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży, co umożliwia bardziej efektywne i spersonalizowane zarządzanie ofertą naszych produktów. Zakończyliśmy również proces implementacji funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami, co wprowadza usprawnienia w efektywności zarządzania personelem oraz zabezpiecza odpowiednie uprawnienia dla każdego pracownika, oraz nadal skupiamy się na powierzonych nam zadaniach.

7. Napotkane problemy:

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2023/2024
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy	P2D4N

Daily Scrum Meeting 4.4

Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

1. Scrumm Master:

Na czas realizacji sprintu 4 Scrumm Masterem wybrany został Jan Śliwak.

2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 14.01.2024 w godzinach: 11:00 – 12:40.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 17.12.2023 do 14.01.2024.

4. Cele sprintu

Celem tego sprintu jest doprowadzenie aplikacji do stanu końcowego. Zimplementowanie funkcji raportów i analiz, zarządzaniem kadrami pracowniczymi, zarządzaniem magazynem produktów, funkcjami dodawania oraz edytowania przepisów, systemu alertów i przypomnień oraz przeprowadzenie wewnętrznych testów aplikacji na podstawie których dokonamy ostatecznych poprawek przed dodaniem aplikacji do testów zewnętrznych.

5. Aktualny status zadań

5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.	3 godziny	Zrealizowane
2	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5 godzin	Zrealizowane
3	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej	4 godziny	Zrealizowane
4	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	5 godzin	Zrealizowane

5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	5 godzin	Zrealizowane

2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	4 godziny	Zrealizowane
3	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	5 godzin	Zrealizowane
4	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	4 godziny	Zrealizowane

5.3. Michał Owiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	4 godziny	Zrealizowane
2	Implementacja funkcji filtracji	3 godziny	Zrealizowane
3	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	4 godziny	Zrealizowane

5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	6 godzin	Zrealizowane
2	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	6 godzin	Zrealizowane
3	Testowanie aplikacji	4 godziny	Zrealizowane

6. Co udało się osiągnąć:

W ramach tego sprintu zespół skutecznie doprowadził aplikację do stanu końcowego. Osiągnięto z powodzeniem implementację funkcji raportów i analiz, zarządzania kadrą pracowniczą, a także zarządzania magazynem produktów. Dodatkowo, zrealizowano funkcje dodawania i edytowania przepisów, wprowadzono system alertów i przypomnień, oraz przeprowadzono wewnętrzne testy aplikacji.

7. Napotkane problemy:

6.1.1 - Problem z wykresem kołowym biblioteki Live Charts WPF. Wykres (wizualnie) generował się w sposób nieoczekiwany, zamierzony był wygląd tortu dzielnego na porcję, zamiast tego otrzymywał wygląd mniejszych oraz większych obręczy. Problemu nie udało się rozwiązać. Aby nie tracić więcej czasu zastosowany został wykres o wyglądzie układu kartezjańskiego z kolumnami oddzwierciedlającymi ilość.

SPRINT REVIEW 4

Projekt zespołowy systemu informatycznego 2023/2024 N

Grupa: P2D4N

System POS dla baru/pubu

Scrum master: Jan Śliwak

Skład grupy:

- Filip Statkiewicz
- Dawid Romanów
- Michał Owsiaik
- Jan Śliwak

Część 1

Sprawozdanie z przebiegu zadań

Ogólny przebieg prac !

- ▶ Udało nam się zrealizować wszystkie cele sprintu. Niemniej jednak, na przestrzeni całego sprintu, zespół napotkał pewne opóźnienia związane z okresem świątecznym i Nowym Rokiem. Choć te wydarzenia nie miały bezpośredniego wpływu na nasze osiągnięcia w ramach sprintu, to niestety trochę skomplikowały nam harmonogram.
- ▶ Podobnie jak w sprincie 3 rozłożyliśmy zadania tak, aby nikt nie musiał czekać aż inna z osób ukończy swoje zadanie, dlatego praca całej grupy przebiegła sprawnie i wszystko zostało dostarczone w terminie.

Napotkane Problemy

- ▶ Problem z wykresem kołowym biblioteki Live Charts WPF. Wykres (wizualnie) generował się w sposób nieoczekiwany, zamierzony był wygląd tortu dzielonego na porcję, zamiast tego otrzymywałem wygląd mniejszych oraz większych obręczy. Problemu nie udało się rozwiązać. Aby nie tracić więcej czasu zastosowany został wykres o wyglądzie układu kartezjańskiego z kolumnami oddzwierciedlającymi ilość.

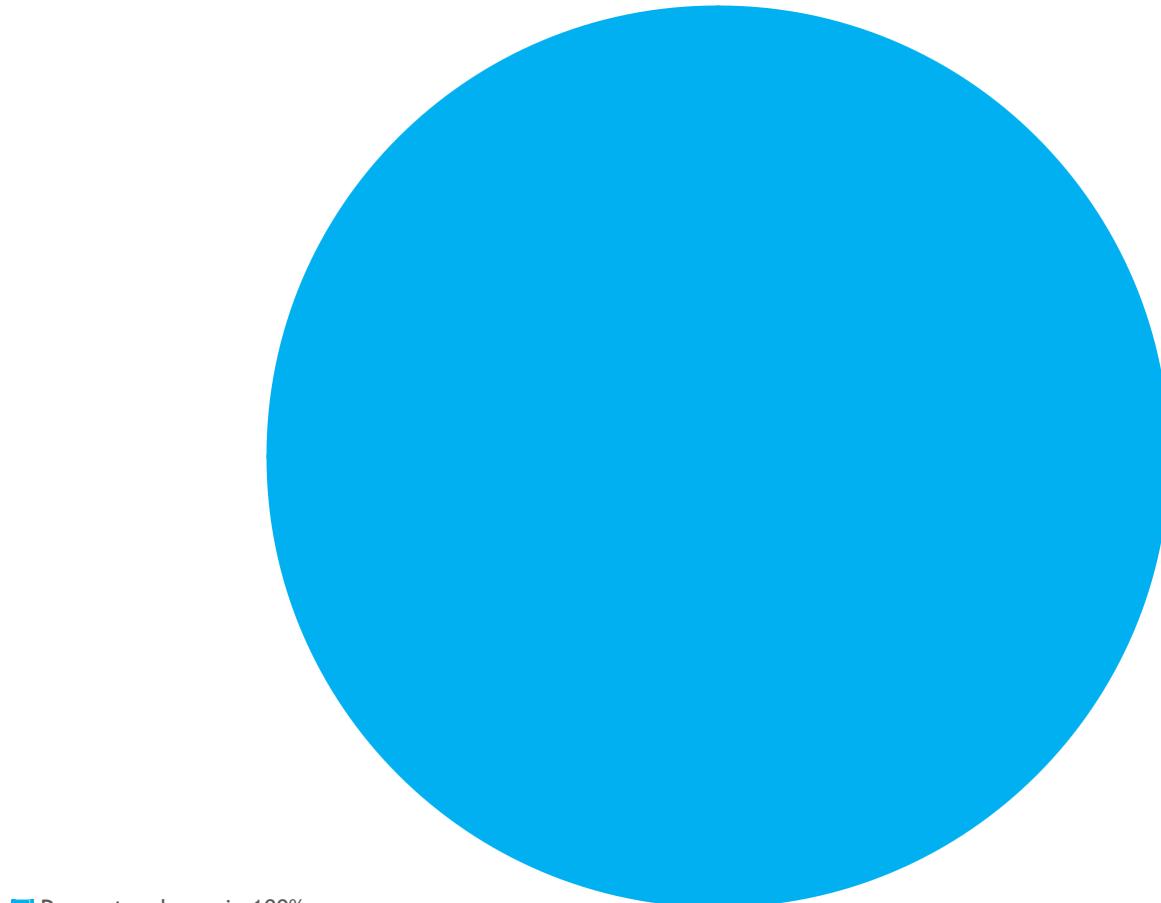
Status Produkt Backlog

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień.
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. - 15%)
31. Implementacja systemu płatności
32. Implementacja systemu drukowania paragonu

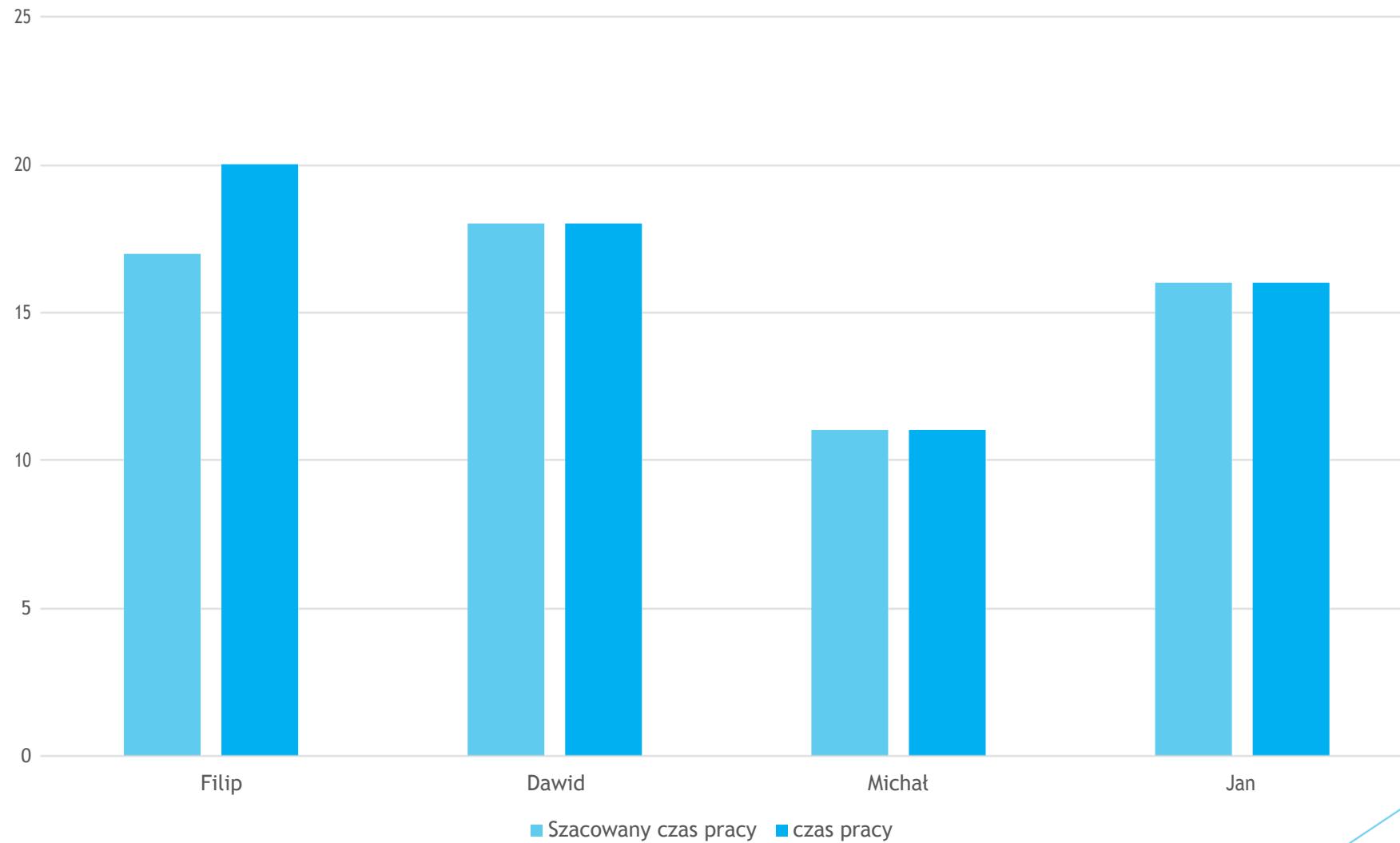
Status Produkt Backlog

- 33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
- 34. Implementacja funkcji historii zamówień
- 35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
- 36. Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem
- 37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
- 38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
- 42. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
- 43. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 44. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 46. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
- 47. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
- 48. Implementacja funkcji filtracji
- 49. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
- 50. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
- 51. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
- 52. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
- 53. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kaszy fiskalnej
- 54. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
- 55. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
- 56. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów
- 57. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
- 58. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
- 59. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
- 60. Implementacja bazy danych raportów i analiz
- 61. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
- 62. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
- 63. Testowanie aplikacji
- 64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

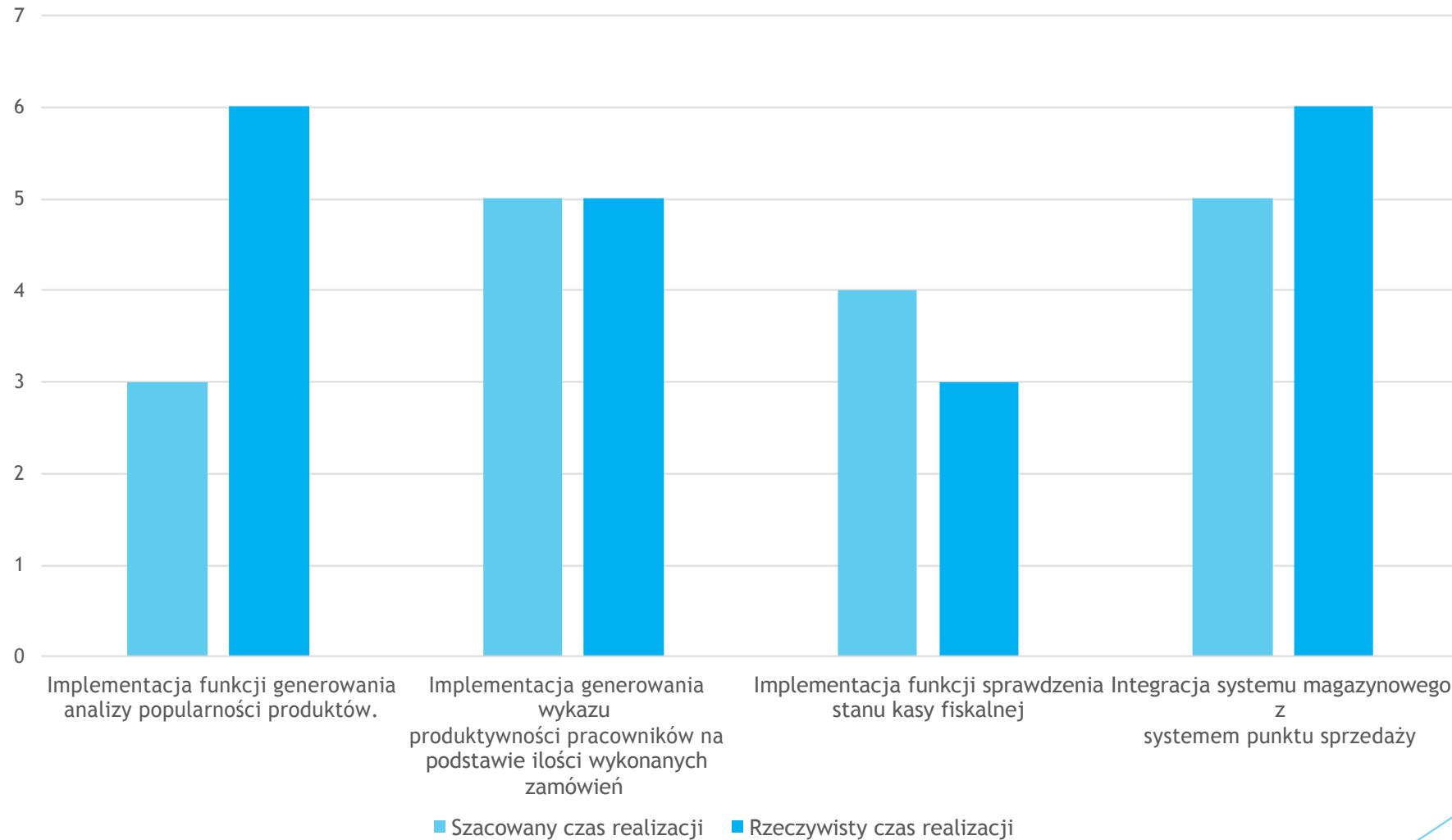
WYKRES POKAZUJĄCY PROCENTOWY POSTĘP PRAC NAD APLIKACJĄ POS
DLA BARU



Czas pracy



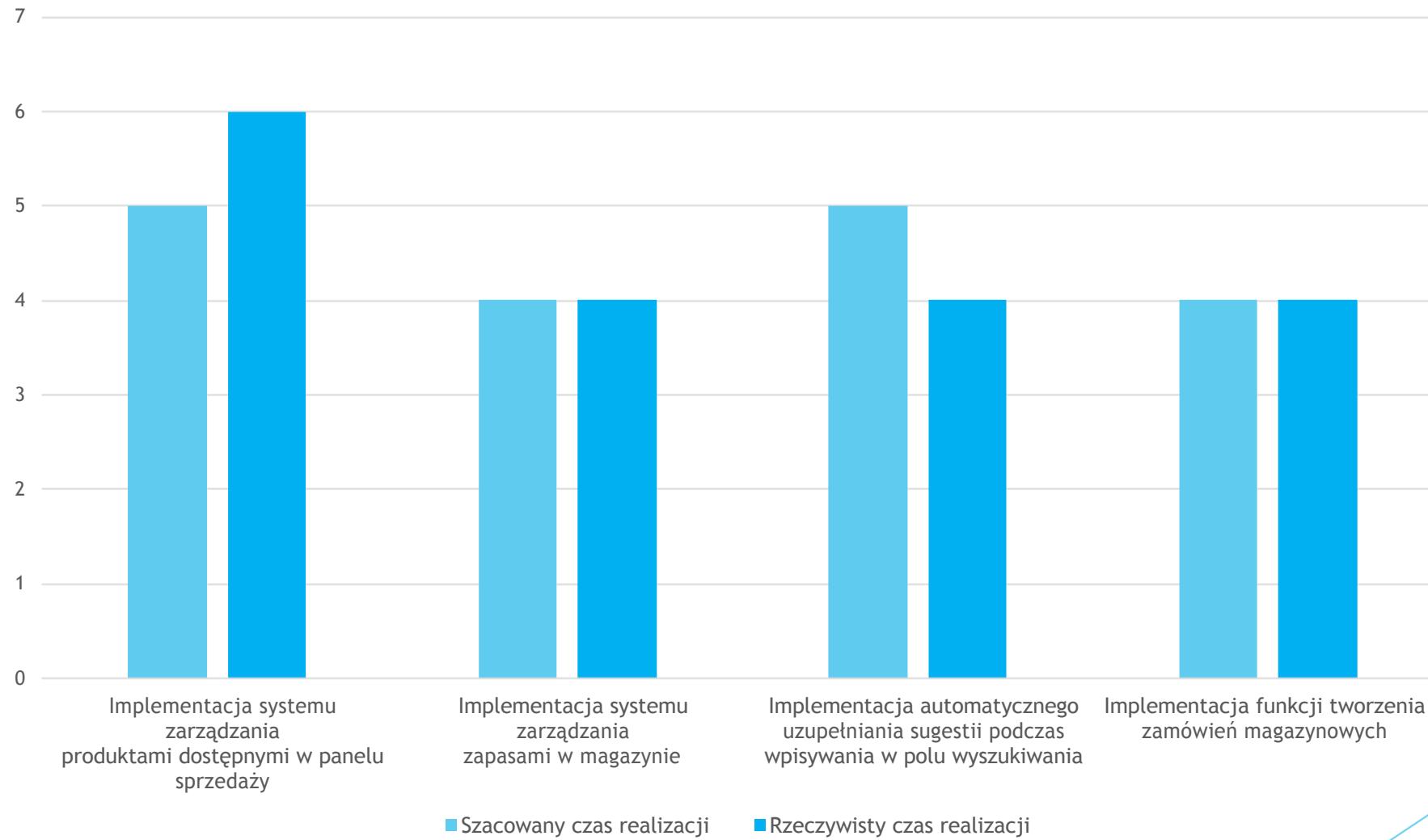
Filip Statkiewicz



Filip Statkiewicz

Zadanie	Status	Szacowany czas	Rzeczywisty czas
Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.	Ukończone	3 godziny	6 godzin
Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	Ukończone	5 godzin	5 godzin
Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kasę fiskalnej	Ukończone	4 godziny	3 godziny
Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	Ukończone	5 godzin	6 godzin

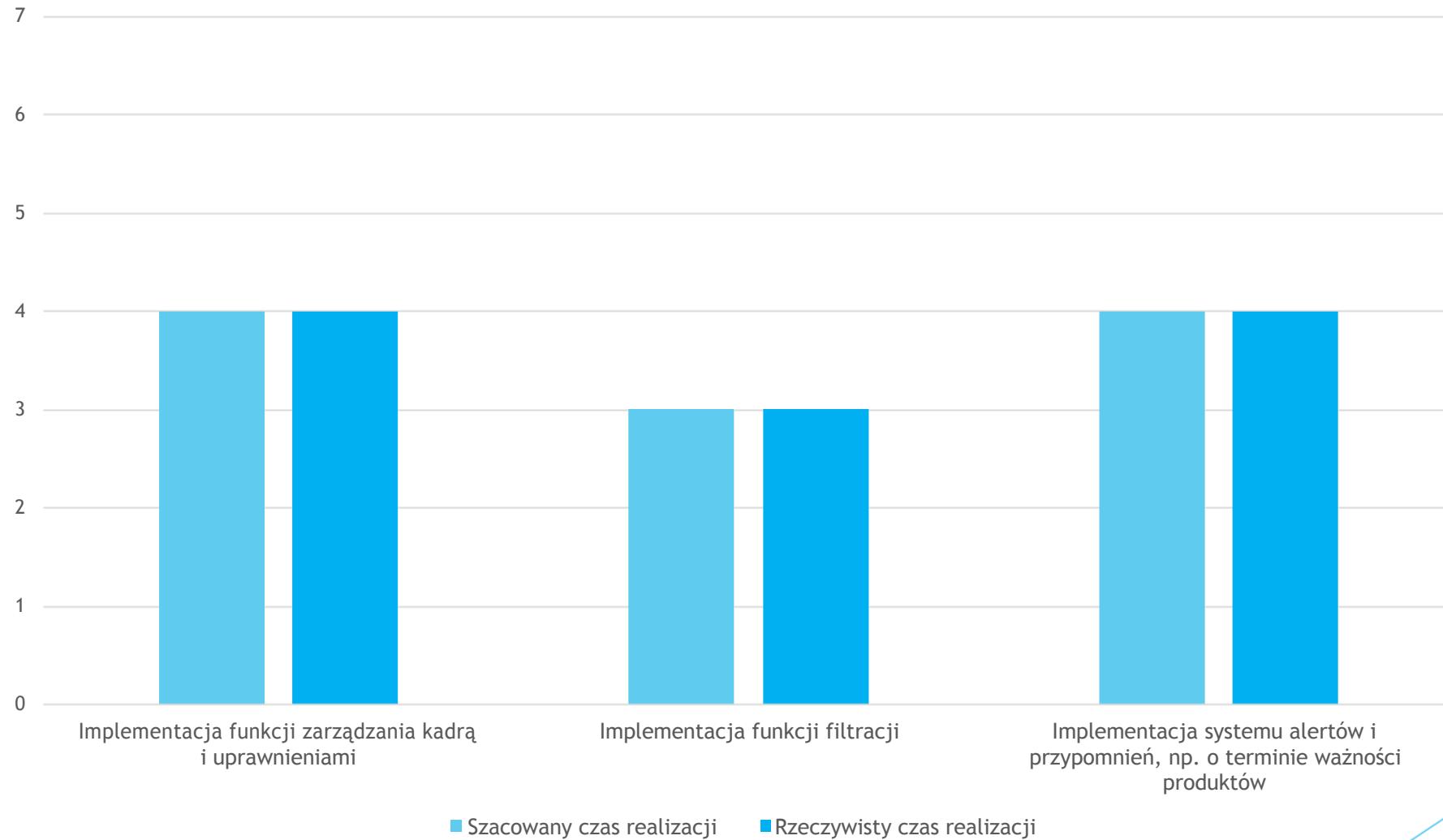
Dawid Romanów



Dawid Romanów

Zadanie	Status	Szacowany czas	Rzeczywisty czas
Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	Ukończone	5 godzin	6 godzin
Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	Ukończone	4 godziny	4 godziny
Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	Ukończone	5 godzin	4 godziny
Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	Ukończone	4 godziny	4 godziny

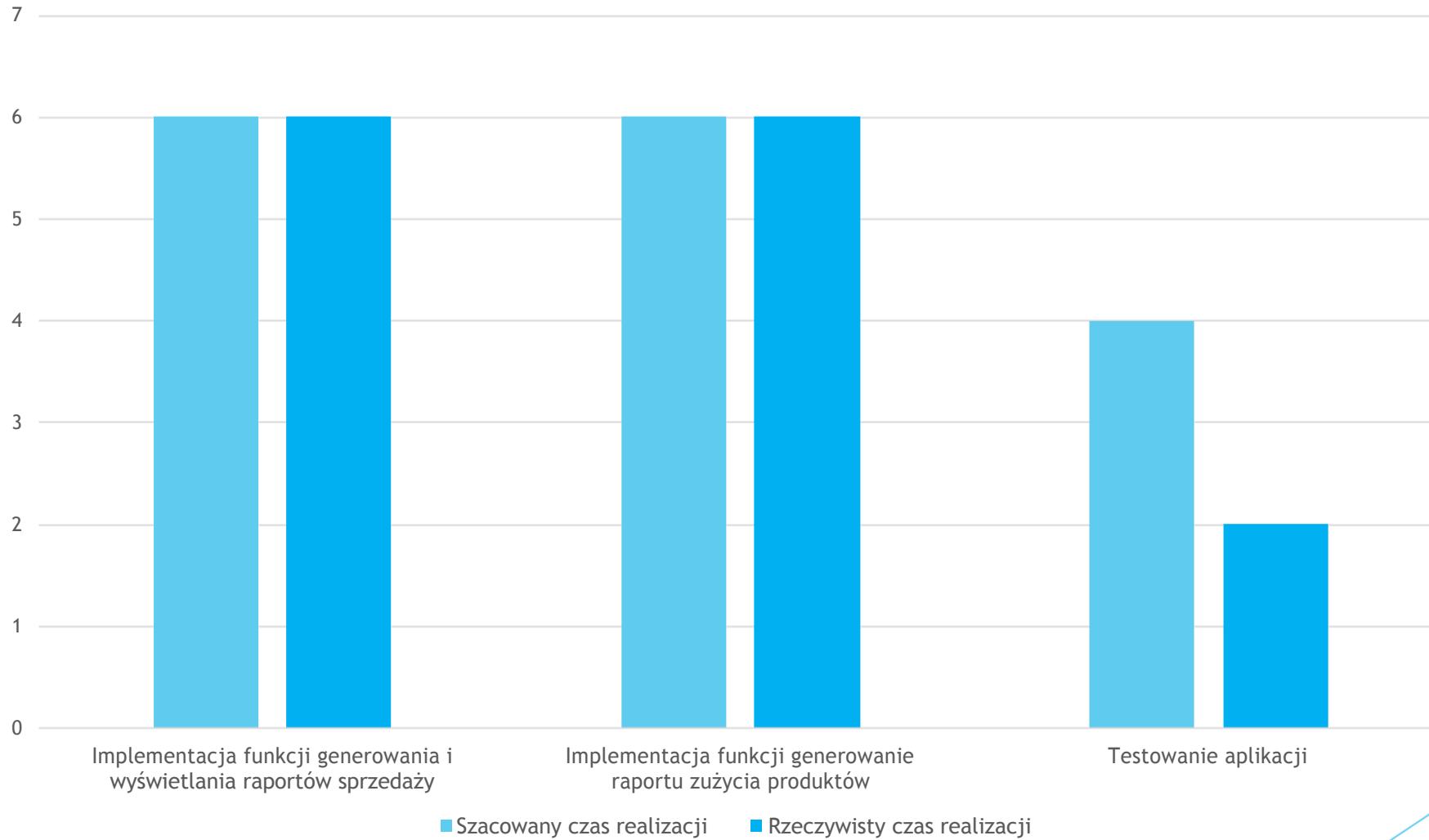
Michał Owiak



Michał Owsiak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	Ukończony	4 godziny	4 godzin
Implementacja funkcji filtracji	Ukończony	3 godzin	3 godzin
Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	Ukończony	4 godziny	4 godziny

Jan Śliwak



Jan Śliwak

Zadanie	Status	Szacowany Czas	Rzeczywisty Czas
Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	Ukończone	6 godzin	6 godzin
Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	Ukończone	6 godzin	6 godzin
Testowanie aplikacji	Ukończone	4 godzin	2 godzin

Część 2

Prezentacja działania aplikacji

Legenda:

Ukończone

Dodane

Zaplanowane

Backlog refinement:

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowywania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)
31. Implementacja systemu płatności

32. Implementacja systemu drukowania paragonu
33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
34. Implementacja funkcji historii zamówień
35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
36. Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem
37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
42. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
43. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
44. Implementacja bazy danych raportów i analiz
45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
46. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
47. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
48. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
49. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
50. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
51. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
52. Implementacja funkcji filtracji
53. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
54. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
55. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
56. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kaszy fiskalnej
57. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
58. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
59. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów.
60. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
61. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
62. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
63. Testowanie aplikacji
64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

 POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki
Rok akademicki	2018/2019
Przedmiot	Projekt zespołowy systemu informatycznego
Forma zajęć	Projekt
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Artur Pala
Sygnatura grupy testującej	P2D3(N)
Sygnatura grupy testowanej	P2D4(N)

Raport Testerski

Testowany

Produkt:

**Aplikacja
„POS”**

Skład grupy testerskiej	Nr indeksu
Kamil Rapacz Michał Glowaczewski Karina Rasztar Arkadiusz Rasztar	91796 83252 103232 92518

1. Krótka charakterystyka oraz ocena opisowa testowanego produktu

1. Technologia wykonania

Aplikacja została wykonana w technologii WPF

2. Grupa docelowa (dla kogo jest ten produkt i czy jest trafiony)

Jest to aplikacja stworzona dla barów i barmanów

3. Spójność produktu jako całości (jakość wykonania w poszczególnych aspektach)

Produkt realizuje wszystkie funkcje którymi mógłby być zainteresowany barman

4. Czy produkt można uznać za kompletny i gotowy do wdrożenia

Aplikacja umożliwia pełne śledzenie przepływu informacji w systemie, pozwala na generowanie paragonów faktur listy zamówień, informuje o niedoborach zapasów umożliwia wgląd w różne raporty dzięki którym można podejmować decyzje w stosunku do przyszłości baru

2. Okres testowy:

Testy produktu realizowano w terminie od 15.01.2024 do 17.01.2024.

3. Kompletny wykaz zadań testowych oraz wyniki testów

3.1. Tester: Michał Głowaczewski

Lp.	Nazwa Zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi ogólne i sugestie	Uwagi Krytyczne
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	nietestowalne	Dokładny opis czynności oraz warunków testowych	Przemyślenia i wnioski, co można zrobić lepiej i w jaki sposób	Ewidentne błędy i uchybienia dewelopera, uniemożliwiające wdrożenie produktu. Bezwzględnie wymaga poprawy !
2	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży	nietestowalne			
3	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	nietestowalne			
4	Zaprojektowanie bazy danych produktów menu	nietestowalne			
5	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	nietestowalne			
6	Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych	nietestowalne			
7	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	10 minut	Przetestowano wszystkie przyciski	Brak błędów	
8	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	10 minut	Przetestowano wszystkie przyciski	Brak błędów	
9	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	20 minut	Przetestowano wszystkie przyciski	Brak błędów	
10	Implementacja bazy danych	nietestowalne			
11	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	5 minut	Kliknięto przycisk rozpoczęcia i zakończenia pracy, następnie zalogowano się następnie ponownie kliknięto	Brak błędów	
12	Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia	20 minut	Przetestowano przycisk zarejestruj sprzedaż , następnie utworzono nowe zamówienie , z edytowano zamówienie, usunięto zamówienie	Przycisk zapłać nie wiadomo co robi	

13	Implementacja funkcji	5 minut	Dodano produktów do	Brak uwag	
----	-----------------------	---------	---------------------	-----------	--

	sumującą jazamówkienia (cena, ilość)		zamówienia		
14	Implementacja wyszukiwarkido produktów	10 minut	Klikano główne tagi, wpisywano produkty	Brak uwag	
15	Zaprojektowanie bazy danych zamówień	nietestowalne			

3.2. Tester: Kamil Rapacz

Lp.	Nazwa Zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi ogólne i sugestie	Uwagi Krytyczne
1	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego	nietestowalne			
2	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	10 minut	Wpisano nowe zadanie następnie dodano i usunięto	Kiedy nic się nie wpiszę pokazuje tekst dodaj zadanie	
3	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 minut	Przejrzano listę wykazów pracy i guzik odśwież	Brak uwag	
4	Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika	nietestowalne			
5	Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)	nietestowalne			
6	Implementacja Zegara i kalendarza głównego ekranie aplikacji	nietestowalne			
7	Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia	10 minut	Stworzono nowe zamówienie, następnie usunięto	Brak uwag	
8	Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia	5 minut	Utworzono zamówienie, kliknięto przycisk utworzenie faktury	Brak uwag	
9	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5 minut	W okienku utworzono nowe zamówienie a następnie utworzono kolejne przyciskiem nowe zamówienie	Przycisk nie jest dość dobrze widoczny	
10	Zaprojektowanie bazy danych przepisów	nietestowalne			
11	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. -15%)	5 minut	Utworzono nowe zamówienie, kliknięto przycisk procent „%” i zaznaczono opcje 15%	Brak uwag	
12	Implementacja systemu płatności	10 minut	Utworzono nowe zamówienie 2 razy , za każdym razem użyto jednej z dwóch opcji płatności	Brak uwag	
13	Implementacja systemu drukowania paragonu	5 minut	Po kliknięciu przycisku zapiąć pojawia się okno z przyciskiem drukuj, po kliknięciu generuje to plik pdf jako paragon	Brak opisu dla przycisku	

14	Implementacja	2 minuty	W oknie tworzenia	Brak uwag	
----	---------------	----------	-------------------	-----------	--

	możliwość podglądu przepisu		zamówienia kliknięto przycisk „przepisy”		
15	Implementacja funkcji historii zamówień	2 minuty	W oknie tworzenia zamówienia kliknięto przycisk „listy”	Brak opisu dla przycisku	

3.3. Tester: Arkadiusz Rasztar

Lp.	Nazwa Zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi ogólne i sugestie	Uwagi Krytyczne
1	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	15 minut	Zalogowano jako manager, dodano nowego pracownika, z edytowano go następnie usunięto	Możliwe tylko jedno stanowisko pracy	
2	Rozwiązywanie problemu z Entity Frameworkiem	nietestowalne			
3	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej	5 minut	Wybrano produkt, kliknięto ikonę procent(%)	Są tylko dwie opcje rabatu, brak możliwości innych rabatów	
4	Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży	10 minut	Przetestowano wszystkie przyciski „tagi” które sortują dostępne produkty	Brak uwag	
5	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	2 minuty	Kliknięto w głównym menu przycisk „raporty i analizy” następnie wybrano opcje raport sprzedaży, wybrano przedział czasowy	Brak uwag	
6	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	nietestowalne			
7	Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego	nietestowalne			
8	Implementacja bazy danych stanu magazynowego	nietestowalne			
9	Zaprojektowanie bazy danych raportów analiz	nietestowalne			
10	Implementacja bazy danych raportów analiz	nietestowalne			
11	Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych	5 minut	Wyklikano wszystkie przyciski		
12	Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów analiz	5 minut	Wyklikano wszystkie przyciski		
13	Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników	5 minut	Wyklikano wszystkie przyciski		
14	Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów	10 minut	Stworzono nowy produkt, nadano mu przepis, następnie z edytowano istniejący przepis	Brak uwag	
15	Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania	10 minut	Wpisano tekst w polu wyszukiwania, automatycznie wyszukało produkty	Brak uwag	

3.4. Tester: Karina Rasztar

Lp.	Nazwa Zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi ogólne i sugestie	Uwagi Krytyczne
1	Zaprojektowanie bazy danych listy zadań	nietestowalne			
2	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	20 minut	Zaznaczono pojedynczy wpis następnie dodano do listy zamówień i następnie nadana była korekta na dowolny wpis	Mało intuicyjne, problem z zaznaczeniem pojedynczego wpisu	Po n-tym kliknięciu przycisku „dodaj” i produktów aplikacja przestaje działać
3	Implementacja funkcji filtracji	2 minuty	Wpisano dowolną nazwę	Brak uwag	
4	Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych	nietestowalne			
5	Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży	2 minuty	Kliknięto w głównym menu przycisk „raporty i analizy” następnie wybrano opcje raport sprzedaży, wybrano przedział czasowy	Brak uwag	
6	Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów	2 minuty	Kliknięto w głównym menu przycisk „raporty i analizy” następnie wybrano opcje raport zużycie produktów, wybrano przedział czasowy	Brak uwag	
7	Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kas fiskalnej	2 minuty	Kliknięto przycisk funkcje administratora i następnie kontrola gotówki	Brak uwag	
8	Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników	5 minut	W głównym oknie jest lista czasu pracy pracowników	Brak uwag	
9	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5 minut	Kliknięto w głównym menu przycisk „raporty i analizy” następnie wybrano opcje raport wydajności, wybrano przedział czasowy, wygenerowało wykres słupkowy	Na wykresie brak informacji na temat ilości obrotów danego pracownika	
10	Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów	3 minuty	Kliknięto w głównym menu przycisk „raporty i analizy” następnie wybrano opcje raport popularności, wybrano przedział czasowy, wygenerowało wykres słupkowy	Brak uwag	
11	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	10 minut	Kliknięto przycisk funkcje magazynowe następnie przycisk „dostawa” i zaznaczono kilka produktów z listy i wygenerowano plik zamówienie	Problem z zaznaczaniem produktów na liście	
12	Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży	nietestowalne			
13	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminowośćści produktów	1 minuta	Zaraz po wejściu do aplikacji pojawia się okno z komunikatem o niskim stanie zapasów	Okno pojawia się co jakiś czas mimowolnie, pomimo potwierdzenia alertu	
14	Testowanie aplikacji	nietestowalne			

15	Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego	nietestowalne			
----	---	---------------	--	--	--

5. Podsumowanie

Generalnie aplikacja jest funkcjonalna , posiada parę uwag , jest czasem mało intuicyjna , brak nazw przycisków. Wyżej wymienione uwagi tracą na wartości biorąc pod uwagę że potencjalny użytkownik podwóch godzinach użytkowania aplikacji nie będzie na to zwracać uwagi.

Przy testowaniu zadania „Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie” po n-tym kliknięciu przycisku „dodaj” zachodzi wyjątek :

Final Review

Projekt zespołowy systemu informatycznego 2023/2024 N

Grupa: P2D4N

System POS dla baru/pubu

Skład grupy:

- Filip Statkiewicz
- Dawid Romanów
- Michał Owsiaik
- Jan Śliwak

Grupa testerska: P2D3N

Status Produkt Backlog

1. Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.
2. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.
3. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.
4. Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma
5. Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.
6. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
7. Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
8. Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu
9. Zaprojektowanie bazy danych pracowników
10. Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych
11. Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.
12. Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży.
13. Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.
14. Implementacja bazy danych
15. Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy
16. Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia
17. Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)
18. Implementacja wyszukiwarki do produktów
19. Zaprojektowanie bazy danych zamówień.
20. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego Panelu Sprzedaży, Panelu Logowania i Ekranu głównego
21. Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji
22. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
23. Implementacja funkcji wyświetlania nazwy zalogowanego do panelu sprzedaży pracownika
24. Implementacja funkcji dodawania zamówień do bazy danych (historia zamówień)
25. Implementacja Zegara i kalendarza w głównym ekranie aplikacji
26. Implementacja funkcji usunięcia całego zamówienia
27. Implementacja funkcji dodawania danych do faktury dla zamówienia
28. Implementacja funkcji przechowania zamówienia
29. Zaprojektowanie bazy danych przepisów
30. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej (np. - 15%)
31. Implementacja systemu płatności
32. Implementacja systemu drukowania paragonu

Status Produkt Backlog

- 33. Implementacja możliwości podglądu przepisu
- 34. Implementacja funkcji historii zamówień
- 35. Zaprojektowanie bazy danych listy zadań
- 36. Rozwiążanie problemu z Entity Frameworkiem
- 37. Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej.
- 38. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 39. Zaprojektowanie interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 40. Zaprojektowanie interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 41. Zaprojektowanie bazy danych stanu magazynowego
- 42. Zaprojektowanie bazy danych raportów i analiz
- 43. Implementacja interfejsu graficznego funkcji magazynowych.
- 44. Implementacja interfejsu graficznego systemu raportów i analiz
- 45. Implementacja interfejsu graficznego funkcji zarządzania kadrą pracowników
- 46. Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami
- 47. Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie
- 48. Implementacja funkcji filtracji
- 49. Implementacja systemu tworzenia, edycji, zmian przepisów
- 50. Implementacja systemu zarządzania produktami dostępnymi w panelu sprzedaży
- 51. Implementacja funkcji generowania i wyświetlania raportów sprzedaży
- 52. Implementacja funkcji generowanie raportu zużycia produktów
- 53. Implementacja funkcji sprawdzenia stanu kaszy fiskalnej
- 54. Implementacja generowania wykazu czasu pracy pracowników
- 55. Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień
- 56. Implementacja funkcji generowania analizy popularności produktów
- 57. Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych
- 58. Integracja systemu magazynowego z systemem punktu sprzedaży
- 59. Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów
- 60. Implementacja bazy danych raportów i analiz
- 61. Poprawa aspektów wizualnych zaimplementowanego interfejsu graficznego.
- 62. Implementacja bazy danych stanu magazynowego
- 63. Testowanie aplikacji
- 64. Implementacja automatycznego uzupełniania sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania

Raport testerski 3.1

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
12.	Implementacja systemu tworzenia, edycji i usunięcia zamówienia	20min	Przetestowano przycisk zarejestruj sprzedaż , następnie utworzono nowe zamówienie , z edytowano zamówienie, usunięto zamówienie		Przycisk zapłać nie wiadomo co robi

Przycisk „zapłać”, został zaprojektowany przez designera a następnie jego wizualna koncepcja zaimplementowany przez developera, jednakże w trakcie projektu powstały 2 oddzielne przyciski odpowiedzialne za ”płatność kartą” i ”płatność gotówką”, dlatego też przycisk „zapłać” nigdy nie dostał swojej funkcjonalności, przycisk ten został usunięty z naszej aplikacji, ponieważ jego istnienie nie miało żadnego wpływu na działanie aplikacji.

Raport testerski 3.2

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
2.	Implementacja funkcjonalności TODO Listy na ekranie głównym aplikacji	10min	Wpisano nowe zadanie następnie dodano i usunięto	Kiedy nic się nie wpiszę pokazuje tekst dodaj zadanie	

Jest to tzw. Placeholder, naszym założeniem było, aby aplikacja był maksymalnie intuicyjna, dlatego też w miejscu do wpisania treści zadania znajdzie się przyjemny napis „dodaj zadanie”, który rzecz jasna znika po naciśnięciu na dane pole tekstowe. Sprawdzenie owej uwagi zainspirowało nas jednak do przeprowadzenia własnego scenariusza testowego, który pomógł nam wykryć oraz od razu naprawić niezamierzaną możliwość dodania zadania z pustym polem tekstowym (zadania bez opisu).

Raport testerski 3.2

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
9.	Implementacja funkcji przechowania zamówienia	5min	Wpisano nowe zadanie następnie dodano i usunięto	Przycisk nie jest dość dobrze widoczny	

Tak jak, zostało już wspomniane, naszym założeniem było, aby aplikacja był maksymalnie intuicyjna, jednakże przy poziomie złożenia i ilości możliwych scenariuszy korzystania z aplikacji, docelową grupą odbiorców są osoby, które wcześniej zostaną przeszkolone do korzystania z naszej aplikacji. Przycisk zachowaliśmy w naszej pierwotnej wersji.

Raport testerski 3.2

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
13.	Implementacja systemu drukowania paragonu	5min	Po kliknięciu przycisku zapłacić pojawia się okno z przyciskiem drukuj, po kliknięciu generuje to plik pdf jako paragon	Brak opisu dla przycisku	

Tak jak, zostało już wspomniane, naszym założeniem było, aby aplikacja był maksymalnie intuicyjna, jednakże przy poziomie złożenia i ilości możliwych scenariuszy korzystania z aplikacji, docelową grupą odbiorców są osoby, które wcześniej zostaną przeszkolone do korzystania z naszej aplikacji.

Raport testerski 3.2

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
15.	Implementacja funkcji historii zamówień	2min	W oknie tworzenia zamówienia kliknięto przycisk „listy”	Brak opisu dla przycisku	

Tak jak, zostało już wspomniane, naszym założeniem było, aby aplikacja był maksymalnie intuicyjna, jednakże przy poziomie złożenia i ilości możliwych scenariuszy korzystania z aplikacji, docelową grupą odbiorców są osoby, które wcześniej zostaną przeszkolone do korzystania z naszej aplikacji.

Raport testerski 3.3

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
1.	Implementacja funkcji zarządzania kadrą i uprawnieniami	15min	Zalogowano jako manager, dodano nowego pracownika, z edytowano go następnie usunięto	Możliwe tylko jedno stanowisko pracy	

Docelowo aplikacja, może zostać spersonalizowana pod konkretnego klienta, który jeżeli będzie chciał dodać więcej stanowisk pracy, może o to poprosić developerów aplikacji. W celu poprawy wizualnej okienka dodania/edykcji pracownika dodaliśmy więcej przykładowych stanowisk pracy.

Raport testerski 3.3

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
3.	Implementacja możliwości użycia opcji rabatowej	5min	Wybrano produkt , kliknięto ikonę procent(%)	Są tylko dwie opcje rabatu, brak możliwości innych rabatów	

Docelowo aplikacja, może zostać spersonalizowana pod konkretnego klienta, który jeżeli będzie chciał dodać więcej opcji rabatowych, może o to poprosić developerów aplikacji. Niemniej jednak, uważamy iż więcej opcji rabatowych nie jest potrzebne.

Raport testerski 3.4

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
2.	Implementacja systemu zarządzania zapasami w magazynie	20min	Zaznaczono pojedynczy wpis następnie dodano do listy zamówień i następnie nadana była korekta na dowolny wpis	Mało intuicyjne, problem z zaznaczeniem pojedynczego wpisu	Po n-tym kliknięciu przycisku „dodaj” i produktów aplikacja przestaje działać

Błąd powodował inny komponent aplikacji przez próbę odwołania się do tagów, w którym znajdowała się literówka. Zmiana w kodzie została zaimplementowana, kolejne wykonanie scenariuszy testowych, nie powodują błędów i przerwania działania aplikacji.

Raport testerski 3.4

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
9.	Implementacja generowania wykazu produktywności pracowników na podstawie ilości wykonanych zamówień	5min	Kliknięto w głównym menu przycisk „raporty i analizy” następnie wybrano opcje raport wydajności, wybrano przedział czasowy, wygenerowało wykres słupkowy	Na wykresie brak informacji na temat ilości obrotów danego pracownika	

Dodaliśmy na wykresie dodatkową os z prawej strony, pokazującą kwoty obrotów pracowników na wykresie słupkowym

Raport testerski 3.4

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
11.	Implementacja funkcji tworzenia zamówień magazynowych	10min	Kliknięto przycisk funkcje magazynowe następnie przycisk „dostawa” i zaznaczono kilka produktów z listy i wygenerowano plik zamówienie		Problem z zaznaczaniem produktów na liście

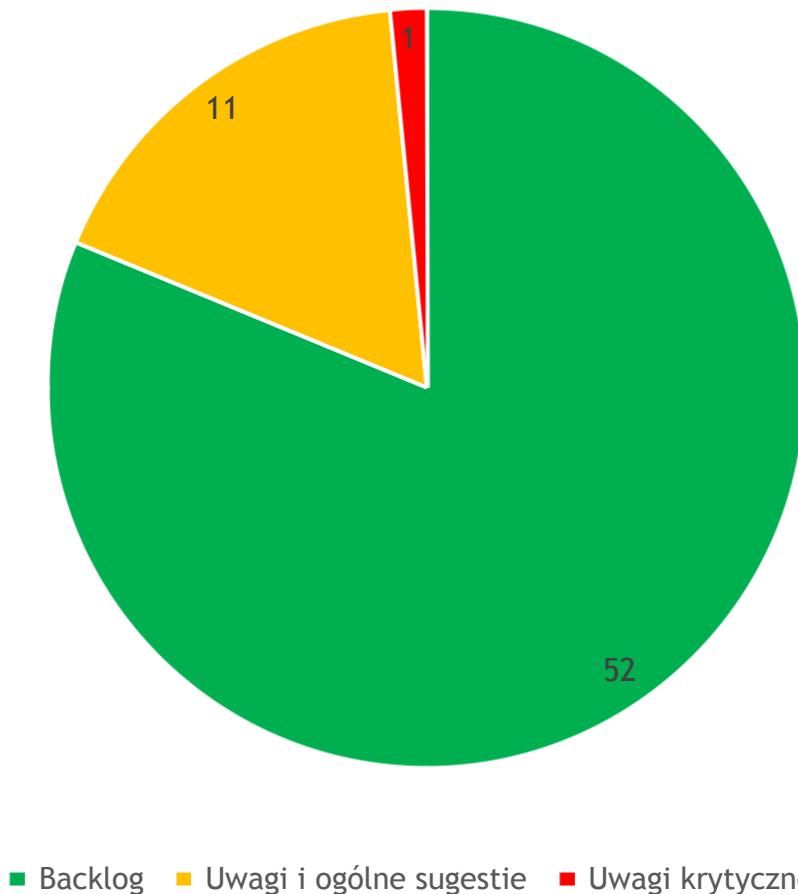
Problem polegał na tym, iż do zaznaczenia pozycji należało nacisnąć na nazwę produktu, rzeczywiście uznaliśmy to za mało intuicyjne i zmieniliśmy na zaznaczenie poprzez naciśnięcie na cały wiersz.

Raport testerski 3.4

Lp.	Nazwa zadania	Czas testów	Scenariusz testowy	Uwagi i ogólne sugestie	Uwagi krytyczne
13.	Implementacja systemu alertów i przypomnień, np. o terminie ważności produktów	1min	Zaraz po wejściu do aplikacji pojawia się okno z komunikatem o niskim stanie zapasów	Okno pojawia się co jakiś czas mimowolnie, pomimo potwierdzenia alertu	

Efekt był zamierzony, alert docelowo miał wywoływać irytacje do momentu w którym pracownik nie zamówi danego produktu, tak by uniknąć sytuacji w której ktoś potwierdzi alert i za 5 min już o tym zapomni. Jednakże zmieniliśmy częstotliwość wyświetlania się danego alertu, ponieważ początkowa wartość była zbyt mała i alert wyświetlał się aż za często.

WYKRES POKAZUJĄCY UDZIAŁ BŁĘDÓW KRYTYCZNYCH I UWAG OGÓLNYCH W STOSUNKU DO BACKLOGU



Ogólny przebieg prac !

- ▶ Większość z uwag i sugestii wymagała drobnych poprawek, które nie sprawiły nam żadnych problemów i nie zajęły nam zbyt dużo czasu. Kilka z tych uwag zignorowaliśmy całkowicie, ponieważ w naszym mniemaniu nie były one w żaden sposób potrzebne. Zaistniały jeden błąd krytyczny aplikacji, który doprowadzał ją do stanu w którym przestaje ona działać został wyeliminowany.
- ▶ Błędy krytyczne oraz uwagi i sugestie nie wymagały od nas abyśmy byli zmuszeni do podzielenia się zadaniami. Wszystko udało się zaimplementować podczas jednego spotkania trwającego ok. 2h

PODSUMOWANIE

Projekt rozpoczął się od utworzenia niezbędnych środowisk do współpracy i komunikacji. Skonfigurowano serwer Discord do efektywnej komunikacji zespołu, a także utworzono projekty zespołowe na platformach Jira, Github i Figma, co umożliwiło śledzenie postępu, zarządem źródłowym i projektowaniem interfejsu graficznego.

Następnie przystąpiono do projektowania interfejsu graficznego, począwszy od głównego okna aplikacji, aż po panele sprzedaży, logowania oraz zarządzania czasem pracy. Równolegle opracowano struktury baz danych produktów w menu oraz pracowników, a także zaimplementowano połączenie aplikacji z bazą danych.

Kolejne etapy projektu obejmowały implementację różnych funkcji, takich jak tworzenie, edycja i usuwanie zamówień, sumowanie zamówień, wyszukiwarka produktów, a także system logowania, zarządzania czasem pracy oraz system płatności. Dodatkowo, wprowadzono funkcjonalności związane z fakturami, rabatami oraz historią zamówień.

Rozwinięto systemy magazynowe, zarządzanie kadrą pracowników, raporty i analizy. Zaimplementowano funkcje generowania wykazów czasu pracy, raportów sprzedaży, analiz popularności produktów, a także sprawdzanie stanu kas fiskalnej. Integracja systemu magazynowego z punktem sprzedaży umożliwiła efektywne zarządzanie produktami.

Dodatkowo, skoncentrowano się na aspektach wizualnych, wprowadzając poprawki do interfejsu graficznego, a także zadbały o funkcje ułatwiające pracę, takie jak TODO Lista na ekranie głównym, czy też automatyczne uzupełnianie sugestii podczas wpisywania w polu wyszukiwania.

Wraz z implementacją systemu alertów i przypomnień, oraz pełnymi funkcjonalnościami magazynowymi, projekt został kompleksowo zrealizowany. Ostatnim etapem było przeprowadzenie testów aplikacji, aby zapewnić jej niezawodność i sprawność.

Podsumowując, projekt aplikacji do zarządzania barem/pubem obejmował pełen zakres działań, począwszy od projektowania interfejsu graficznego, przez implementację funkcji, po testowanie i dostosowywanie aplikacji do potrzeb użytkowników.