

	<b>Politechnika Opolska</b> <b>Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki</b> <b>Instytut Informatyki</b>
<b>Rok akademicki</b>	2023/2024
<b>Przedmiot</b>	Projekt zespołowy systemu informatycznego
<b>Forma zajęć</b>	Projekt
<b>Prowadzący zajęcia</b>	Dr inż. Artur Pala
<b>Sygnatura grupy</b>	P2D4N

## Daily Scrum Meeting 1.4

### Aplikacja do zarządzania barem

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Filip Statkiewicz	S102517
Dawid Romanów	S101222
Michał Owsiak	S103536
Jan Śliwak	S101730

Uwagi

## 1. Scrum Master:

Na czas realizacji sprintu I Scrum Masterem wybrany został Dawid Romanów

## 2. Termin spotkania:

Spotkanie odbyło się dnia 15.11.2023 w godzinach: 17:00 – 17:30.

## 3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od. 29.10.2023 do 19.11.2023.

## 4. Cele sprintu

Po zakończeniu tego sprintu chcemy, aby docelowy użytkownik był w stanie uruchomić aplikację i mógł on wykonać podstawowe funkcje, m.in.:

- Zobaczyć panel główny
- Zalogować się do systemu
- Otworzyć panel sprzedaży
- Dodawać produkty do zamówienia z panelu sprzedaży
- Stworzyć nowe zamówienie
- Wyszukać produkty z bazy danych
- Zobaczyć podsumowanie zamówienia

## 5. Aktualny status zadań

### 5.1. Filip Statkiewicz

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja głównego okna interfejsu graficznego programu.	5 godzin	Ukończone
3	Implementacja systemu tworzenia i usunięcia zamówienia	6 godzin	W realizacji
4	Implementacja systemu edycji zamówienia	3 godziny	Zaplanowane
5	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Github.	1 godzina	Ukończone
6	Implementacja połączenia aplikacji z bazą danych	2 godziny	Ukończone

### 5.2. Dawid Romanów

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu sprzedaży.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu sprzedaży	6 godzin	Ukończone
3	Implementacja wyszukiwarki do produktów	5 godzin	W realizacji
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Jira.	1 godzina	Ukończone

### 5.3. Michał Owsiak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie bazy danych pracowników	4 godziny	Ukończone
2	Zaprojektowanie bazy danych produktów w menu	4 godziny	Ukończone
3	Implementacja bazy danych	6 godzin	Ukończone
4	Implementacja funkcji sumującej zamówienia (cena, ilość)	4 godziny	W realizacji
5	Utworzenie projektowego serwera Discord do komunikacji między sobą.	1 godzina	Ukończone

### 5.4. Jan Śliwak

Lp.	Nazwa Zadania	Szacowany czas realizacji	Status zadania
1	Zaprojektowanie interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Ukończone
2	Implementacja interfejsu graficznego panelu logowania i rozpoczęcia, zakończenia czasu pracy.	5 godzin	Ukończone

3	Implementacja systemu logowania i zarządzaniem czasem pracy	6 godzin	W realizacji
4	Utworzenie projektu zespołowego na platformie Figma	1 godzina	Ukończone

## 6. Co udało się osiągnąć:

Udało Nam się zaimplementować interfejs graficzny panelu logowania i rozpoczęcia pracy. Oraz zaimplementować bazę danych.

## 7. Napotkane problemy: