Grado en Ingeniería del Software

Doble Grado en Matemática Computacional e Ingeniería del Software

Doble Grado en Física Computacional e Ingeniería de Software

Verificación de Software



Práctica
Análisis de Software con
Sonarqube

Alonso Álvarez García Rafael Socas Gutiérrez



Datos de los alumnos

#	Nombre y apellidos	Curso
1	Pedro A. Morales Nieto	4B
2		
3		
4		
5		



Instrucciones

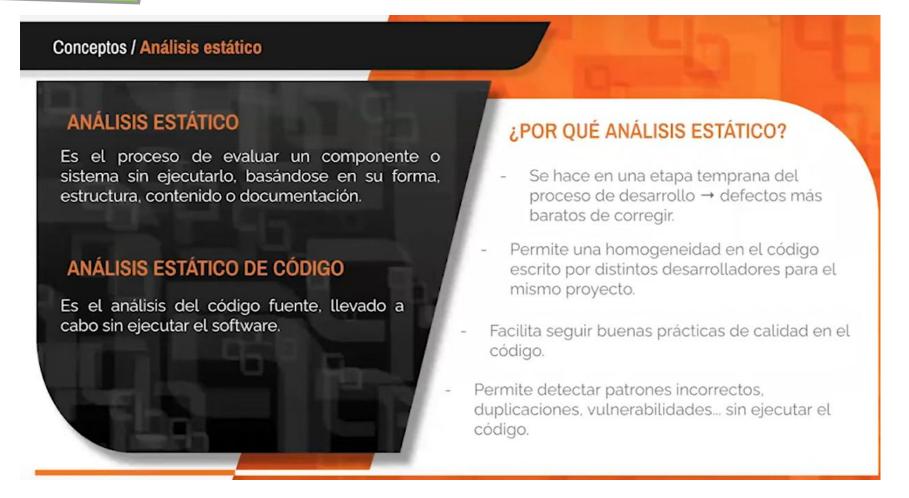
- Completa la práctica en este mismo Power Point rellenando las páginas en blanco o incluyendo más páginas si necesitas más espacio para los pantallazos y las explicaciones.
- Una vez completado el Power Point, guárdalo en formato pdf. A la plataforma BB sube el pdf resultante.
- Sube a BB también el fichero **main_final.py** con el código ya depurado y asegurándote que funciona correctamente la aplicación.
- Rellene el nombre/apellidos y el curso de los participantes del grupo.
- **IMPORTANTE:** Recordad que en un contexto profesional importa mucho la forma, además del contenido. No se trata únicamente de hacer bien el trabajo, hay que saber transmitirlo adecuadamente. Es decir, cuidad la presentación de resultados. Además, siempre que sea posible, haremos una miniexposición en clase. **Esta parte supone el 20% de la nota.**



Fecha máxima de entrega: lunes 19 febrero 23:59.



Contexto



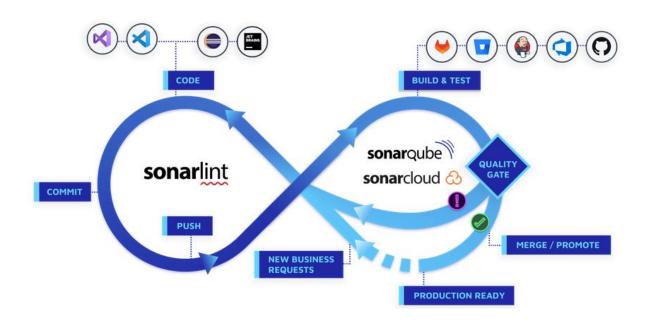
Fuente: https://www.youtube.com/watch?v=pKDo23VfH6U

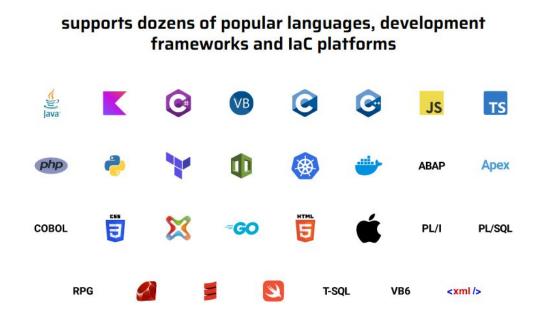


Contexto

Sonarqube: Herramienta *open source* para realizar análisis estático de código. Es de las más utilizadas a nivel mundial

Developing with Sonar







Contexto

Resultados / Issues



BUG: Un error que romperá tu código y necesita ser arreglado inmediatamente.



VULNERABILITY: parte del código que hace que el software sea vulnerable a ataques y que debe ser arreglado inmediatamente.



SECURITY HOTSPOT: parte del código vulnerable a ataques pero que, al no comprometer la seguridad de todo el software, no necesita un arreglo inmediato.

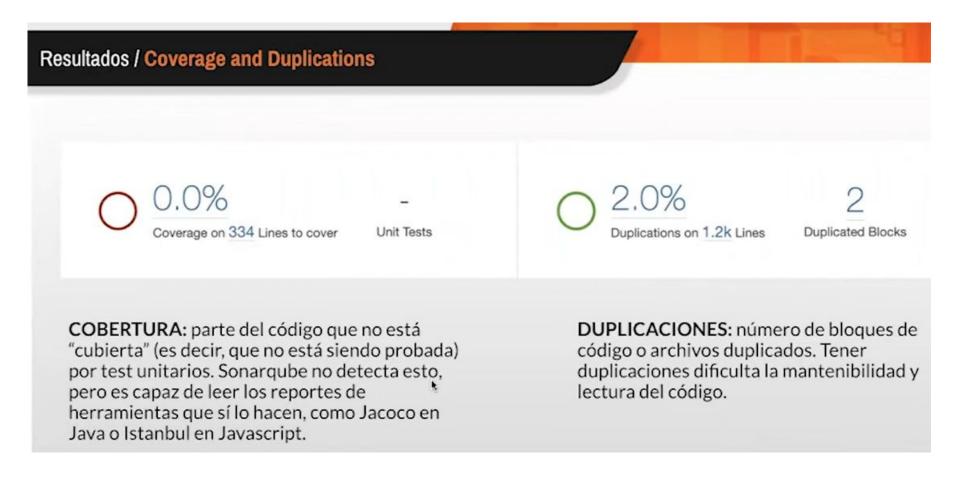


CODE SMELL: no es un error, pero hace que el código sea confuso y difícil de mantener.

Fuente: https://www.youtube.com/watch?v=pKDo23VfH6U



Contexto



Fuente: https://www.youtube.com/watch?v=pKDo23VfH6U



Objetivos

- Ejecutar un análisis estático de código para detectar bugs, vulnerabilidades, code smell, etc.
- Analizaremos un código Python, aunque las ideas y métodos desarrollados aplican a cualquier lenguaje.
- Nos apoyaremos en la archiconocida herramienta de análisis estático sonarqube.
- Depurar un código Python para hacerlo más robusto y en nuestro caso que funcione.





Tarea 1: preparación del entorno (1/3)

- Nos apoyaremos en el entorno de desarrollo (IDE) Visual Studio Code y en el intérprete Python 3. Para instalarlo se seguirá el siguiente tutorial https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial.
- Crear una carpeta con donde se guardarán el código a testear. El fichero inicial a incluir en esa carpeta se aporta junto con este enunciado.
- En el IDE, abrir la carpeta y crear un entorno virtual (Ctrl+Shift+P) de tipo Venv (ver tutorial anterior).
- Instalar los siguientes paquetes en Python para que pueda funcionar la aplicación bajo análisis una vez depurada
 - > pip install matplotlib numpy tk



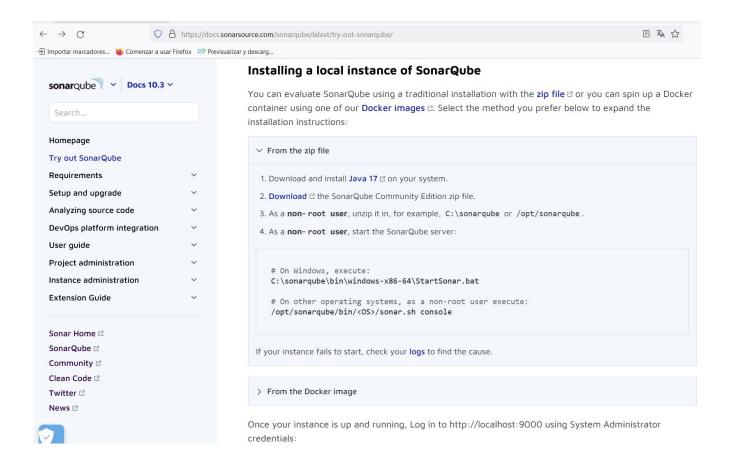
Tarea 1: preparación del entorno (2/3)

Instalar el entorno Sonarqube siguiendo el siguiente tutorial

Importante:

- Instalar Java 17
- Reiniciar el portátil tras la instalación
- Incluir en la variable de entorno de Windows PATH la ruta de los /bin de sonarque.
 P.e ejemplo si se ha descargado en C:\ la ruta es
 C:\sonarque\bin

https://docs.sonarsource.com/sonarqube/latest/try-out-sonarqube/





Tarea 1: preparación del entorno (3/3)

1 Punto

Instalar el entorno Sonarqube siguiendo el siguiente tutorial

Importante:

- Descargar sonarqube-scanner
- Incluir en la variable de entorno de Windows PATH la ruta de los /bin de sonarque-scanner. P.e ejemplo si se ha descargado en C:\ la ruta es C:\sonarque-scanner\bin

https://docs.sonarsource.com/sonarqube/10.3/analyzing-source-code/scanners/sonarscanner/

10.3 | Analyzing source code | Scanners | SonarScanner

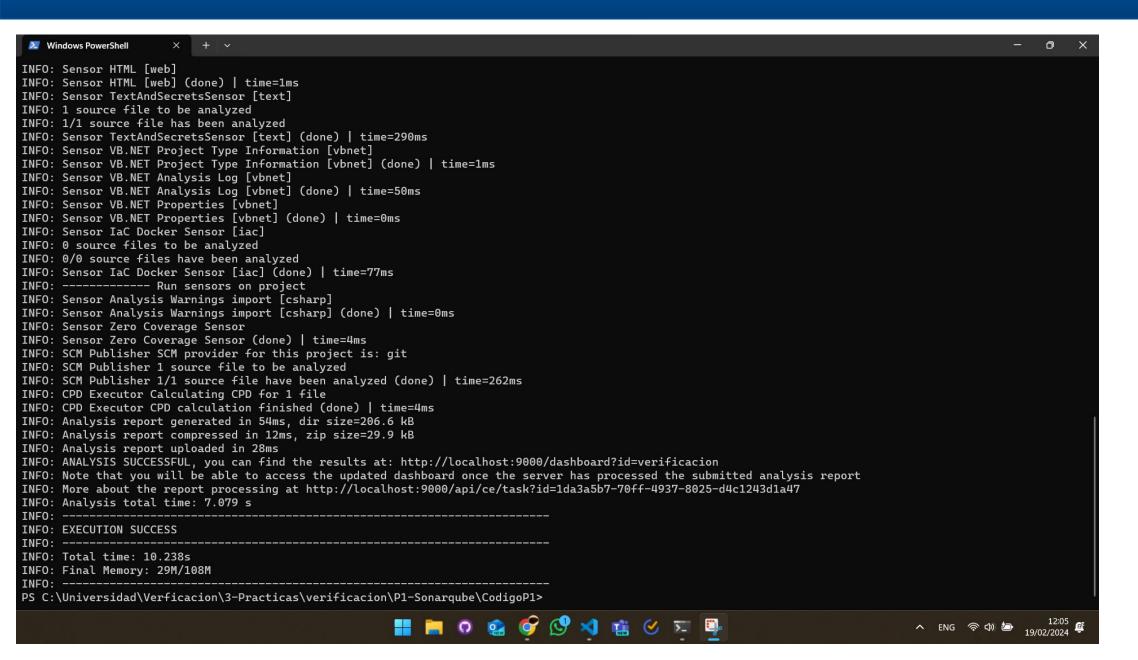
SonarScanner CLI



The SonarScanner CLI is the scanner to use when there is no specific scanner for your build system.

Finalmente, abrir el navegador WEB y http://localhost:9000 para entrar en sonarqube





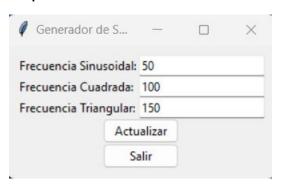


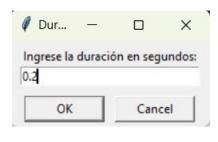
Código a analizar y depurar

```
main_inicial.py 9+ X
main_inicial.py > ...
     import tkinter as tk
       from tkinter import ttk
       from tkinter import simpledialog
       import numpy as np
       import matplotlib.pyplot as plt
       from matplotlib.backends.backend tkagg import FigureCanvasTkAgg
       from flask import request, render template string
       fm=4000 # frecuencia muestro 4000 Hz
       fm=fm
       tm=120 # tiempo de análisis
       tm=tm
       tm=2*tm
      def generar senial(frecuencia, tipo, duracion):
           tiempo == np.linspace(0, duracion, int(1000 * duracion), endpoint=False)
           if tipo == 'sinusoidal':
              return tiempo, np.sin(2 * np.pi * frecuencia * tiempo)
```

Se entrega un código Python a depurar main_inicial.py

Se trata de una aplicación con entorno gráfico que solicita la frecuencia de una señal senoidal, cuadrada y triangular. Posteriormente el tiempo que se quiere representar. Una vez introducidos los datos, se presentan las tres señales temporales y su respectivas transformadas de Fourier.





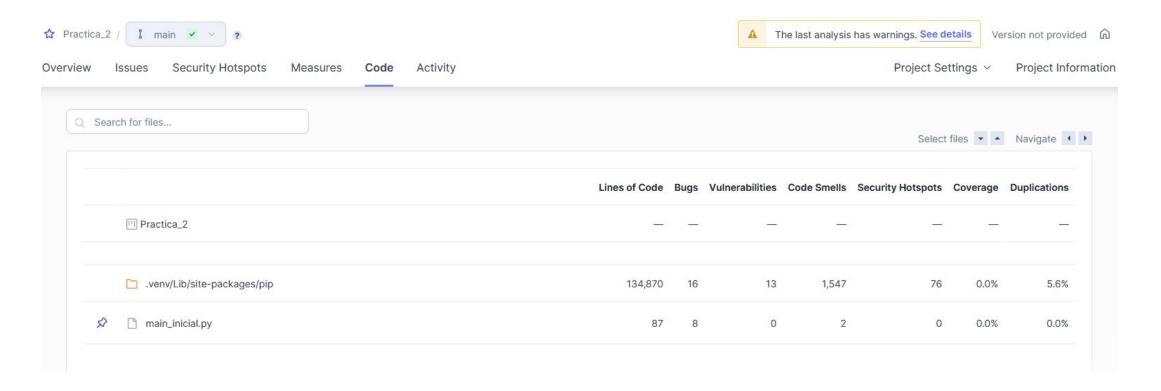
Este código, tras incluir los datos, falla. Además, contiene bugs y code smells que se tiene que depurar en esta práctica.



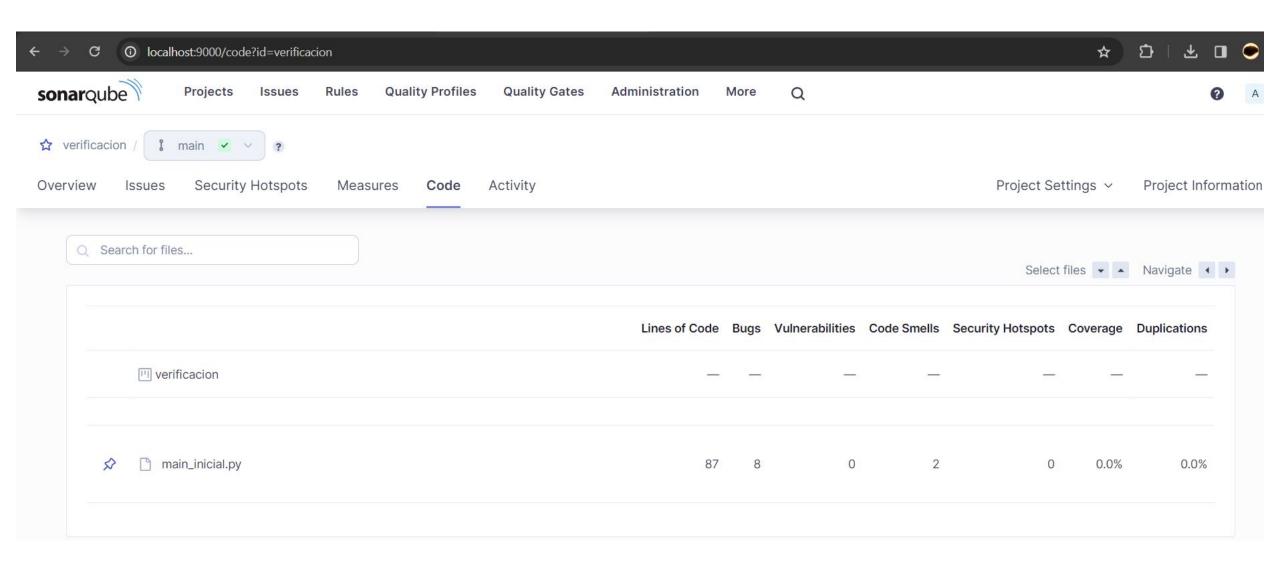
Tarea 2: arranque el Sonarqube, haga el primer análisis y muestre los resultados

1 Punto

Debería salir algo similar a la siguiente imagen. Aunque lo ideal es analizar todos los errores, en esta práctica **SOLO** debe centrarse en fichero main_inial.py que tiene 8 bugs y 2 code smells





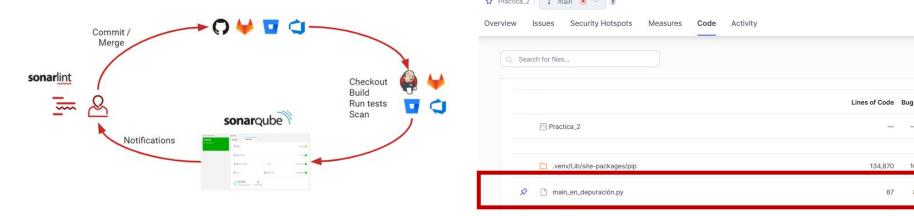




Tarea 3: fase de depuración

Puntos

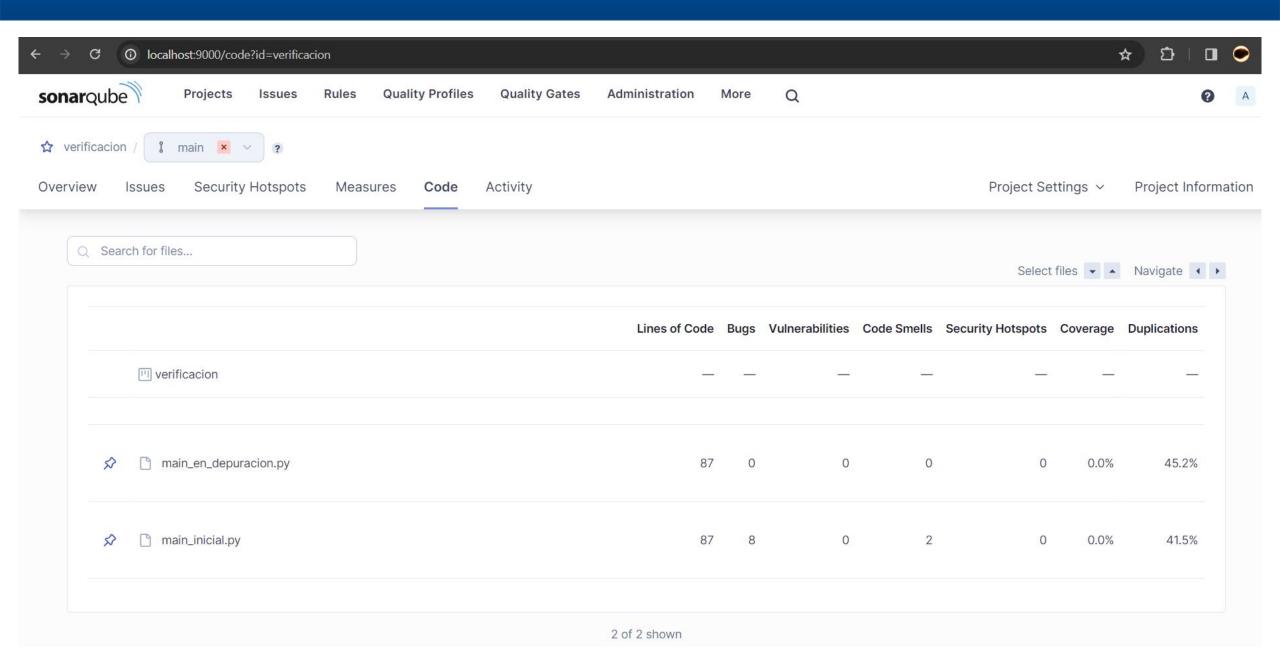
Genere un nuevo fichero main en depuración.py que sea igual que main inicial.py y sobre este nuevo fichero (main_en_depuración.py) empiece a analizar los errores y a modificar el código Python para corregirlos. Itere las veces que sea necesario hasta que consiga eliminar los 8 bugs y 2 code smells de main_en_depuración.py



The last analysis has warnings. See details 91.1% main_inicial.py 8 bugs y 2 code smells

Lo ideal es empezar por los bugs (son más críticos) y luego continuar por los code smells







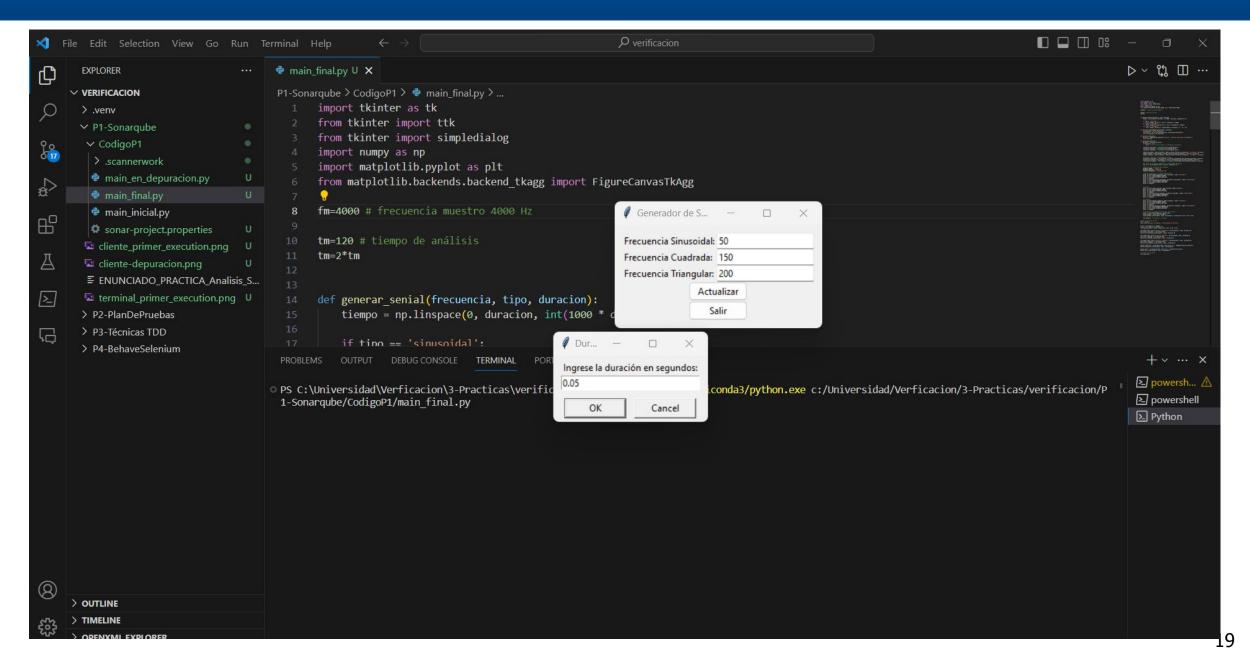
Tarea 4: ejecución de la aplicación

1 Punto

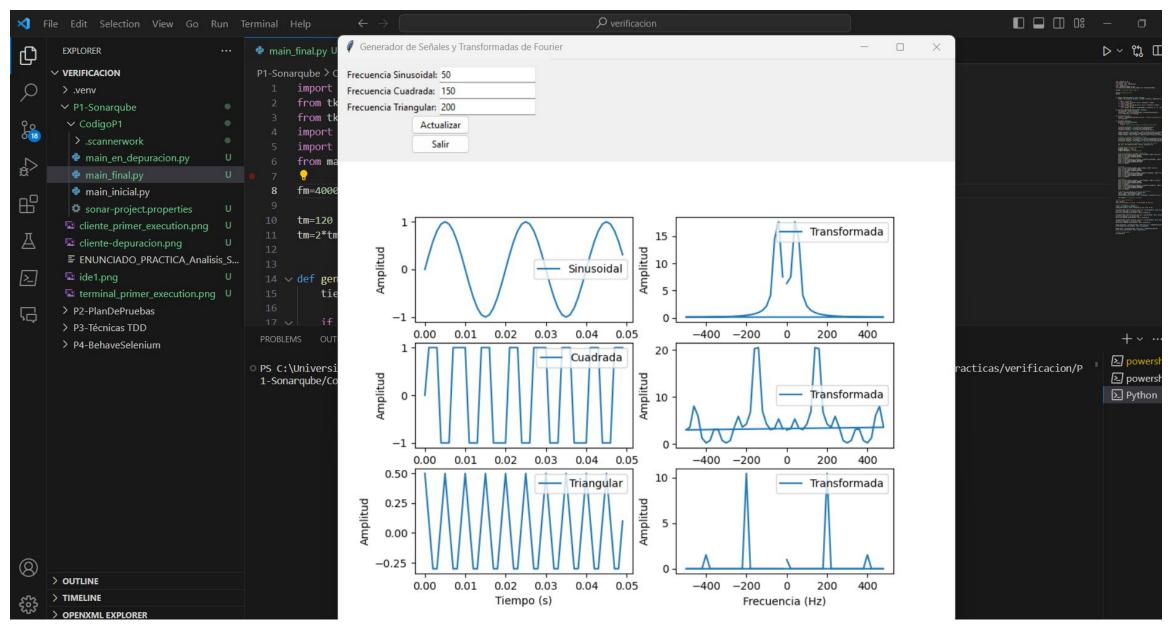
Una vez depurada la aplicación (main_en_depuración.py), guarde el fichero main_en_depuración.py como main_final.py y ejecútelo en el IDE de VS Code para validar su funcionamiento. Puede usar los siguientes parámetros (imágenes adjuntas). Presente evidencias de que la aplicación funciona correctamente.

Generador de Señales y Transformadas de Fourier		
Frecuencia Sinusoidal: 50		
Frecuencia Cuadrada: 150		
Frecuencia Triangular: 200	Ingrese la duración en segundos:	
Actualizar	0.05	
Salir	0.03	
	OK Cancel	











Calle Playa de Liencres, 2 bis (entrada por calle Rozabella) Parque Europa Empresarial Edificio Madrid 28290 Las Rozas, Madrid



SOLICITA MÁS INFORMACIÓN









CENTRO ADSCRITO A:



PROYECTO COFINANCIADO POR:



