```
1
     <!DOCTYPE HTML>
 2
 3
    <html>
 4
        <head>
 5
             <!-- Cucchi Francesco 4BI interrupt.html -->
 6
             <title>Interrupt</title>
 7
             <link rel="stylesheet" type="text/css" href="..\..\CSS\style.css">
 8
         </head>
 9
10
         <body>
11
             <nav class="flexbox">
12
                 <a href="..\..\index.html"> HOME </a>
13
                 <a href="assembly.html">ASSEMBLY</a>
14
                 <a href="comandi.html">COMANDI</a>
15
                 <span>INTERRUPT</span>
16
             </nav>
17
             <h1>INTERRUPT</h1>
18
             >
19
                 Gli interrupt servono a gestire eventi imprevisti o a richiedere
                 l'attenzione del processore. Possono essere generati da hardware
20
                 (ad esempio, un timer, una tastiera o un disco rigido) o da software (ad
                 esempio, una divisione per zero).
21
             22
             >
23
                 Quando si verifica un interrupt, il processore interrompe l'esecuzione del
                 programma corrente e passa a un'apposita routine di
24
                 gestione dell'interrupt (ISR - Interrupt Service Routine). L'ISR contiene il
                 codice che gestisce l'evento specifico che ha causato l'interrupt.
25
             26
             >
27
                 Il sistema operativo mantiene una tabella degli interrupt che contiene gli
                 indirizzi delle ISR per ogni tipo di interrupt. Quando si verifica un
28
                 interrupt, il processore utilizza il numero dell'interrupt per trovare
                 l'indirizzo della relativa ISR nella tabella.
29
             30
             >
                 In assembly, l'istruzione INT viene utilizzata per generare un interrupt.
31
                 L'operando dell'istruzione specifica il numero dell'interrupt da generare.
32
                 Ad esempio 1' < b > INT 21h < /b >.
             33
34
             >
3.5
                 L'INT 21h L'interrupt 21h contiene un gran numero di funzioni, ma alcune
                 delle più importanti sono:
36
                 lettura di un carattere da tastiera con eco su video, scrittura di un
                 carattere su video, lettura e scrittura su un file.
37
             38
         </body>
39
     </html>
```