```
2
3
    <html>
4
        <head>
            <!-- Cucchi Francesco 4BI registri.html -->
5
6
            <title>Registri</title>
7
            <link rel="stylesheet" type="text/css" href="..\..\CSS\style.css">
8
        </head>
9
10
        <body>
11
            <nav class="flexbox">
12
                <a href="..\..\index.html"> HOME </a>
13
                <a href="storia.html">STORIA</a>
14
                <a href="novita.html">NOVIT&Agrave;</a>
                <a href="architettura.html"> ARCHITETTURA </a>
15
16
                <span> REGISTRI </span>
17
            </nav>
18
            <h1>REGISTRI</h1>
19
            20
                <t.r>
21
                    NOME
22
                    DESCRIZIONE
23
                </t.r>
24
                25
                    AX (Accumulatori) 
26
                    27
                       Questo è il registro principale per le operazioni aritmetiche
                        e logiche.
28
                       Viene utilizzato per memorizzare i risultati delle operazioni e come
                       operando per molte istruzioni.
29
                       Può essere diviso in due registri a 8 bit: AH (Alto) e AL
                        (Basso).
30
                    31
                32
                33
                    BX (Base) 
34
                    35
                       Questo registro viene utilizzato come indice per indirizzare la
                       memoria.
36
                       Può essere utilizzato anche come operando per alcune
                       istruzioni.
37
                       Può essere diviso in due registri a 8 bit: BH (Alto) e BL
                        (Basso).
38
                    39
40
                \langle t.r \rangle
41
                    CX (Count) 
42
                    43
                       Questo registro viene utilizzato per memorizzare il numero di
                        iterazioni in loop
44
                        e per operazioni di stringa. Può essere diviso in due
                       registri a 8 bit: CH (Alto) e CL (Basso).
45
                    46
47
                48
                    DX (Dati) 
49
                    \langle t.d \rangle
50
                       Questo registro viene utilizzato per memorizzare dati e come
                        operando per alcune istruzioni.
51
                        Può essere diviso in due registri a 8 bit: DH (Alto) e DL
                         (Basso).
52
                    53
54
                \langle t.r \rangle
55
                    SP (Stack Pointer) 
56
                    >
57
                       Questo registro punta alla cima dello stack. Viene utilizzato per
```

1

<!DOCTYPE HTML>

```
gestire le chiamate di
 58
                       funzione e le interruzioni.
 59
                    60
                61
                62
                    BP (Base Pointer) 
 63
                    64
                       Questo registro punta alla base del frame di stack corrente.
 65
                       Viene utilizzato per accedere alle variabili locali all'interno
                       delle funzioni.
 66
                    67
                68
                69
                    SI (Source Index) 
 70
                    71
                       Questo registro viene utilizzato come indice per indirizzare la
                       sorgente delle operazioni di stringa.
 72
                    73
 74
                75
                    DI (Destination Index) 
 76
                    77
                       Questo registro viene utilizzato come indice per indirizzare la
                       destinazione delle operazioni di stringa.
 78
 79
                80
                \langle t.r \rangle
 81
                    CS (Code Segment) 
 82
 83
                       Questo registro contiene l'indirizzo del segmento di codice corrente.
 84
                    85
                86
                87
                    DS (Data Segment) 
 88
 89
                       Questo registro contiene l'indirizzo del segmento di dati corrente.
 90
                    91
                92
                93
                    SS (Stack Segment) 
 94
                    9.5
                       Questo registro contiene l'indirizzo del segmento dello stack
                       corrente.
 96
                    97
 98
                \langle t.r \rangle
 99
                    ES (Extra Segment) 
100
                    101
                       Questo registro può essere utilizzato per indirizzare un
                       segmento di dati aggiuntivo.
102
                103
104
                105
                    Flags
106
                    107
                       Questo registro a 16 bit contiene i flag di stato del processore,
                       che riflettono il risultato
108
                       delle operazioni. I flag pi&uqrave; importanti sono CF, PF, AF, ZF,
                       SF, OF.
109
                    110
111
                112
            113
         </body>
114
     </html>
```