

```

1  <!DOCTYPE HTML>
2
3  <html>
4      <head>
5          <!-- Cucchi Francesco 4BI architettura.html -->
6          <title>Architettura</title>
7          <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../CSS/style.css">
8      </head>
9
10     <body>
11         <nav class="flexbox">
12             <a href="../../index.html"> HOME </a>
13             <a href="storia.html">STORIA</a>
14             <a href="novita.html">NOVITA&Agrave;</a>
15             <span>ARCHITETTURA</span>
16             <a href="registri.html"> REGISTRI </a>
17         </nav>
18         <h1>ARCHITETTURA</h1>
19         <div id="archit">
20             
21         </div>
22         <map name="arc">
23             <area shape="rect" coords="805,75,1050,110" alt="CU" href="#CU">
24             <area shape="rect" coords="720,125,890,195" alt="PC" href="#PC">
25             <area shape="rect" coords="720,215,1272,280" alt="IR" href="#IR">
26             <area shape="rect" coords="970,215,1140,280" alt="PSW" href="#PSW">
27             <area shape="rect" coords="405,180,590,245" alt="MAR" href="#MAR">
28             <area shape="rect" coords="405,290,590,355" alt="MDR" href="#MDR">
29             <area shape="poly" coords=
30                 "785,410,865,410,880,465,1010,465,1025,410,1105,410,1065,565,825,565" alt=
31                 "ALU" href="#ALU">
32             <area shape="rect" coords="165,35,365,115" alt="BUScon" href="#BUScon">
33             <area shape="rect" coords="165,170,365,230" alt="BUSin" href="#BUSin">
34             <area shape="rect" coords="165,280,365,340" alt="BUSda" href="#BUSda">
35             <area shape="rect" coords="645,400,770,565" alt="reg" href="registri.html">
36         </map>
37         <p id="CU">
38             CU: La Control Unit &egrave; il cervello del processore. &Egrave;
39             responsabile di interpretare le istruzioni, di gestire
40             i dati, di controllare i registri e di sincronizzare le operazioni.
41         </p>
42         <p id="PC">
43             Il Program Counter (PC), o Contatore di Istruzioni, &egrave; un registro
44             all'interno del processore che
45             tiene traccia dell'indirizzo della prossima istruzione da eseguire.
46         </p>
47         <p id="IR">
48             L'Instruction Register (IR), o Registro Istruzioni, &egrave; un registro
49             all'interno del processore che
50             contiene l'istruzione corrente che sta per essere eseguita.
51         </p>
52         <p id="PSW">
53             Il Registro dei Flag (o Flag Register) &egrave; un registro all'interno del
54             processore che contiene
55             informazioni sullo stato di un'operazione appena eseguita.
56         </p>
57         <p id="MAR">
58             Il Memory Address Register (MAR), o Registro Indirizzo Memoria, &egrave; un
59             piccolo registro all'interno
60             del processore che contiene l'indirizzo di memoria della locazione che il
61             processore sta per leggere o scrivere.
62         </p>
63         <p id="MDR">
64             Il Memory Data Register (MDR), o Registro Dati Memoria, &egrave; un altro
65             piccolo registro all'interno del processore
66             che contiene i dati che devono essere scritti in memoria o che sono stati
67             letti dalla memoria.

```

```
58     </p>
59     <p id="ALU">
60         L'ALU, o Arithmetic Logic Unit, &egrave; il cuore pulsante del processore.
        Si occupa di operazioni aritmetiche,
61         logiche, confronti e determinare il risultato delle operazioni
62     </p>
63     <p id="BUScon">
64         I bus di controllo permettono al processore di selezionare il dispositivo
        con cui comunicare, permettono di
65         inviare comandi ai dispositivi e di sincronizzare le operazioni fra i vari
        componenti
66     </p>
67     <p id="BUSin">
68         I bus degli indirizzi trasportano gli indirizzi dei dati dalla memoria al
        processore
69     </p>
70     <p id="BUSda">
71         I bus dei dati trasportano gli i dati dalla memoria al processore
72     </p>
73 </body>
74 </html>
```