

```

1  ///HEADER
2  ///-----
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <string.h>
6  #include <stdbool.h>
7
8  ///COSTANTI
9  #define CTAR 8
10 #define CMOD 16
11 #define CTIPO 11
12 #define LEN 64
13
14 ///STRUTTURA RECORD
15 typedef struct{
16     char tar[CTAR];
17     char mod[CMOD];
18     char tipo[CTIPO];
19     float prc;
20     int km;
21 }TAuto;
22
23 typedef struct TNode{
24     TAuto car;
25     struct TNode* next;
26 }TNode;
27
28 ///PROCEDURE ESERCIZIO
29 TNode* imp(TNode* first, char *nf);
30 void stampa(TNode *f);
31 void stampaEl(TNode *el);
32 TNode* ricTar(TNode *f, char *elTar);
33 bool contrTipo(char *elTipo);
34 void stampaTar(TNode *f);
35 void espTipo(TNode *f, char* nf);
36 char* myStrConcat(char *s1, char *s2);
37 int length(char *s);
38 void quadTar(TNode* f);
39 float earn(TAuto el);
40
41
42 ///INPUT + VARIE
43 int lgInt(int vmin, int vmax, char* mex);           //LEGGI INT
44 float lgFlt(float vmin, float vmax, char* mex);     //LEGGI FLOAT
45 char lgChar(char *mex);                             //LEGGI CHAR
46 void lgStr(char *s, char *mex);                     //LEGGI STRING
47 void menu();
48 void err();
49
50
51
52 ///FUNZIONI ESERCIZIO
53 ///-----
54 #include "header.h"
55
56 /*
57     DESCRIZIONE FILE .csv:
58     il file f.csv conterra' un elemento per riga, con i dati separati da un ';'
59     ESEMPIO:
60     AA00AA;Ford;Utilitaria;99.99;120;\n
61
62     DESCRIZIONE VARIABILI:
63     first, primo elemento della lista, TNode*
64     nf, nome file, char*
65     f, file, FILE*
66     dim, dimensione record, size_t

```

```

67     str, riga letta dal file, array di LEN char
68     tro, indirizzo dell'eventuale targa non univoca, TNode*
69     cor, verifica che un tipo sia corretto, bool
70     car, record ausiliario in cui importare i dati , TAuto
71     el, nodo della lista appena creato, TNode*
72
73     PSEUDOCODIFICA:
74     INIZIO
75         first = NULL
76         apri il file nf come f (input)
77         se f esiste
78             allora
79                 leggi la prima riga dal file f in str
80                 mentre il file non e' finito
81                     spezzo str nei suoi item
82                     assegno il primo item a car.tar
83                     ricerco car.tar nella lista e ritorno il suo indirizzo in tro se
trovato altrimenti NULL
84                 se !tro
85                     allora
86                         assegno il secondo e terzo item a car.mod e .tipo
87                         verifico che car.tipo sia corretto e ritorno true in cor se
corretto, altrimenti false
88                 se cor
89                     allora
90                         assegno il quarto item a car.prc
91                         se car.prc > 0
92                             allora
93                                 assegno l'ultimo item a car.km
94                                 se car.km
95                                     fse
96                                 fse
97                             fse
98                         fciclo
99                     altrimenti
100                         errore
101                 fse
102     FINE
103 */
104 TNode* imp(TNode* first, char *nf){
105     FILE* f = fopen(nf, "r");
106     if(f != NULL){
107         size_t dim = sizeof(TNode);
108         char str[LEN];
109         TNode* tro;
110         bool cor;
111         fgets(str, LEN, f);
112         while(!feof(f)){
113             TAuto car;
114             strcpy(car.tar, strtok(str, ";"));
115             tro = ricTar(first, car.tar);
116             if(tro == NULL){
117                 strcpy(car.mod, strtok(NULL, ";"));
118                 strcpy(car.tipo, strtok(NULL, ";"));
119                 cor = contrTipo(car.tipo);
120                 if(cor){
121                     car.prc = atof(strtok(NULL, ";"));
122                     if(car.prc > 0){
123                         car.km = atoi(strtok(NULL, ";"));
124                         if(car.km > 0){
125                             TNode* el = (TNode*)malloc(dim);
126                             el->car = car;
127                             if(first == NULL){
128                                 first = el;
129                                 el->next = NULL;
130                             }

```

```

131         else{
132             el->next = first;
133             first = el;
134         }
135     }
136 }
137 }
138 }
139 fgets(str,LEN,f);
140 }
141 }
142 else
143     err();
144 return first;
145 }
146
147 TNode* ricTar(TNode *f, char *elTar){
148     TNode* tro = NULL;
149     TNode* p = f;
150     while(p != NULL && tro == NULL){
151         if(strcmp(elTar, p->car.tar) == 0)
152             tro = p;
153         p = p->next;
154     }
155     return tro;
156 }
157
158 bool contrTipo(char *elTipo){
159     bool cor = true;
160     if(strcmp(elTipo, "Utilitaria") != 0 && strcmp(elTipo, "Lusso") != 0 && strcmp(
elTipo, "Comfort") != 0)
161         cor = false;
162
163     return cor;
164 }
165
166 void stampa(TNode *f){
167     if(f != NULL){
168         TNode* el = f;
169         while(el != NULL){
170             stampaEl(el);
171             el = el->next;
172         }
173     }
174     else
175         printf("Importa prima i dati\n");
176 }
177
178 void stampaEl(TNode *el){
179     printf("Targa: %s | ", el->car.tar);
180     printf("Modello: %s | ", el->car.mod);
181     printf("Tipologia: %s | ", el->car.tipo);
182     printf("Prezzo al giorno: %.2f | ", el->car.prc);
183     printf("Kilometraggio: %d\n", el->car.km);
184 }
185
186 /*
187 f, primo elemento della lista, TNode*
188 ausTar, targa da cercare nella lista, array di CTAR char
189 tro, indirizzo dell'eventuale record da stampare
190
191 leggi ausTar
192 ricerca ausTar nella lista e ritorna in tro il suo indirizzo o NULL
193 se ausTar != NULL
194 allora
195     stampa il record puntato da tro

```

```

196     altrimenti
197         scrivi "elemento non trovato"
198     fse
199 */
200 void stampaTar(TNodo *f){
201     if(f != NULL){
202         char austar[CTAR];
203         lgStr(austar, "Inserire targa auto interessata: ");
204         TNodo* tro = ricTar(f,austar);
205         if(tro != NULL){
206             stampaEl(tro);
207         }
208         else
209             printf("Elemento non trovato\n");
210     }
211     else
212         printf("Importa prima i dati\n");
213 }
214
215 /*
216     f, primo nodo della lista, TNodo*
217     nf, nome file, char*
218     austipo, tipo auto da esportare, array di CTIPO char
219     fout, file su cui esportare, FILE*
220     cor, verifica che austipo sia corretto
221     dim, dimensione record da esportare, size_t
222     el, nodo della lista, TNodo*
223
224     leggi austipo e controlla che sia == "Utilitaria" || == "Lusso" || == "Comfort"
225     leggi nf e controlla che sia != ""
226     apri il file nf come fe (output)
227     per ogni elemento el della lista
228         se el->car.tipo == austipo
229             allora
230                 scrivi el nel file
231         fse
232     fciclo
233 */
234 void espTipo(TNodo *f, char* nf){
235     if(f != NULL){
236         char austipo[CTIPO];
237         FILE* fout;
238         bool cor;
239         size_t dim = sizeof(TAuto);
240         TNodo* el;
241         lgStr(austipo, "Inserire tipo interessato: ");
242         cor = contrTipo(austipo);
243         while(!cor){
244             err();
245             lgStr(austipo, "Inserire tipo interessato: ");
246             cor = contrTipo(austipo);
247         }
248         fout = fopen(nf, "w");
249         el = f;
250         while(el != NULL){
251             if(strcmp(el->car.tipo, austipo) == 0)
252                 fwrite(&(el->car), dim, 1, fout);
253             el = el->next;
254         }
255     }
256     else
257         printf("Importa prima i dati\n");
258 }
259
260 char* myStrConcat(char *s1, char *s2){
261     int dl = length(s1);

```

```

262     int d2 = length(s2);
263     size_t dim = d1 + d2 + 1;
264     char* strCon = (char*)malloc(dim);
265     int k, j;
266     for(k = 0; k<d1; k++){
267         *(strCon + k) = *(s1 + k);
268     }
269     for(j = 0; j<d2; j++){
270         *(strCon + k + j) = *(s2 + j);
271     }
272     *(strCon + k + j) = '\\0';
273
274     return strCon;
275 }
276
277 int length(char *s){
278     int n = 0;
279     while(*(s+n) != '\\0')
280         n++;
281     return n;
282 }
283
284 /*
285     leggi ausTar e controlla che sia !=""
286     ricerca ausTar nella lista e ritorna in tro il suo indirizzo o NULL
287     se tro != NULL
288     allora
289         calcolo il guadagno in guad
290         scrivo "Guadagno: " guad
291     altrimenti
292         scrivi "elemento non trovato"
293     fse
294
295 */
296 void guadTar(TNodo* f){
297     if(f != NULL){
298         char ausTar[CTAR];
299         lgStr(ausTar,"Inserire targa veicolo interessato: ");
300         TNodo* p = ricTar(f,ausTar);
301         if(p != NULL){
302             float guad = earn(p->car);
303             printf("Guadagno: %.2f\\n",guad);
304         }
305         else
306             printf("Elemento non trovato\\n");
307     }
308     else
309         printf("Importa prima i dati\\n");
310 }
311
312 /*
313     Per il calcolo del guadagno usare una funzione parametrizzata che segua le
314     seguenti regole:
315     - per il livello "utilitaria" il guadagno al km e' 0,44 euro;
316     - per il livello "lusso" il guadagno al km e' 1,99 euro;
317     - per il livello "confort" il guadagno al km e' 0,99 euro.
318 */
319 float earn(TAuto el){
320     float t = 0;
321     if(strcmp(el.tipo,"Utilitaria") == 0)
322         t = el.km * 0.44;
323     else{
324         if(strcmp(el.tipo,"Lusso") == 0)
325             t = el.km * 1.99;
326         else
327             t = el.km * 0.99;

```

```

327     }
328     return t;
329 }
330
331
332
333 ///MAIN
334 ///-----
335 #include "header.h"
336
337 /*
338     Francesco Cucchi 4BI
339
340     TESTO:
341     Creare un software per la gestione delle auto poste a noleggio di una azienda.
342 Per ogni auto vengono memorizzate
343     le seguenti informazioni:
344     - Targa (Univoco)
345     - Modello
346     - tipo auto (utilitaria, lusso, confort)
347     - prezzo al giorno
348     - km fatti dall'acquisto.
349 Realizzare un programma che permetta di:
350 1. Caricare da file *.csv il parco macchine dall'azienda disponibili per il
351 noleggio.
352 2. Stampa tutte le auto contenute nella lista.
353 3. Visualizzare i dati di un'auto di cui si fornisce la targa.
354 4. Salvare su file binario tutti le auto di un tipo scelto in input dall'utente.
355 5. Data in input una targa calcolare il guadagno in base ai km effettuati.
356 Per il calcolo del guadagno usare una funzione parametrizzata che segua le
357 seguenti regole:
358 - per il livello "utilitaria" il guadagno al km e' 0,44 euro;
359 - per il livello "lusso" il guadagno al km e' 1,99 euro;
360 - per il livello "confort" il guadagno al km e' 0,99 euro.
361
362 Obblighi/Limiti:
363 - Ogni singolo punto del menu deve essere preceduto dallo pseudocodice con
364 descrizione dei parametri,
365 delle variabili locali e delle strutture dei file creati.
366 - Il progetto dovrà essere realizzato dividendo il codice in piu' file.
367 - Per gli input si dovranno utilizzare le apposite funzioni realizzate.
368 */
369
370 int main()
371 {
372     int sc;
373     TNode* first = NULL;
374     char nf[CMOD];
375     do{
376         menu();
377         sc = lgInt(0,5,"Selezionare funzione interessata: ");
378         system("cls");
379         switch(sc){
380             case 1:{
381                 lgStr(nf,"Inserire nome file: ");
382                 first = imp(first, nf);
383                 break;
384             }
385             case 2:{
386                 stampa(first);
387                 break;
388             }
389             case 3:{
390                 stampaTar(first);
391                 break;
392             }
393         }
394     }while(sc != 0);
395 }

```

```

389         case 4:{
390             lgStr(nf,"Inserire nome file: ");
391             espTipo(first, nf);
392             break;
393         }
394         case 5:{
395             quadTar(first);
396             break;
397         }
398         case 0: break;
399     }
400     system("pause");
401     system("cls");
402 }while(sc!=0);
403 return 0;
404 }
405
406
407
408 ///INPUT
409 ///-----
410 #include "header.h"
411
412 int lgInt(int vmin, int vmax, char* mex){
413     int x;
414     printf("%s", mex);
415     scanf("%d", &x);
416     while(x<vmin || x>vmax){
417         printf("%s", "Errore\n");
418         printf("%s", mex);
419         scanf("%d", &x);
420     }
421     return x;
422 }
423
424 float lgFlt(float vmin, float vmax, char* mex){
425     float x;
426     printf("%s", mex);
427     scanf("%f", &x);
428     while(x<vmin || x>vmax){
429         printf("%s", "Errore\n");
430         printf("%s", mex);
431         scanf("%f", &x);
432     }
433     return x;
434 }
435
436 char lgChar(char *mex){
437     char c;
438     printf("%s",mex);
439     fflush(stdin);
440     scanf("%s",&c);
441     while(c == '\\0'){
442         err();
443         printf("%s",mex);
444         fflush(stdin);
445         scanf("%s",&c);
446     }
447     return c;
448 }
449
450 void lgStr(char *s, char *mex){
451     printf("%s", mex);
452     fflush(stdin);
453     gets(s);
454     while(strcmp(s, "") == 0){

```

```
455         err();
456         printf("%s", mex);
457         fflush(stdin);
458         gets(s);
459     }
460 }
461
462 void menu(){
463     printf("1) Importazione da file .csv;\n");
464     printf("2) Stampa tutte le auto;\n");
465     printf("3) Visualizza dati auto data la targa;\n");
466     printf("4) Salvare su file binario tutte le auto di un tipo deciso in input;\n"
467 );
468     printf("5) Data targa calcolare guadagno;\n");
469     printf("0) Termina programma;\n");
470 }
471 void err(){
472     printf("Errore\n");
473 }
```