



RayasSinTrazar

Empresa pionera en procesamiento distribuido con tarjetas gráficas.

¿Qué pasaría si la descripción de su trabajo fuera simplemente "Mejorar el mañana?" Esa es la esencia de los roles dentro de nuestro equipo RayasSinTrazar. Todos los días, traemos una curiosidad insaciable a la mesa, desafiandonos a nosotros mismos a reimaginar lo que es y lo que puede ser. Nos basamos en lo que vino antes para crear lo que sigue. Impulsamos la inteligencia de las máquinas. Ayudamos a dar forma al futuro. Empoderamos a miles de millones de personas en todo el mundo. El procesamiento gráfico mediante RTX es una de las empresas de más rápido crecimiento en Internet en la actualidad, con alrededor de \$ 70 mil millones de un mercado gráfico de \$ 600 mil millones que ya está en línea. Los motores de procesamiento gráfico, los trazado de rayos ahora ofrecen miles de millones de impresiones de anuncios por día y generan terabytes de datos de eventos de usuarios todos los días. El rápido crecimiento de la tecnología RTX en línea ha creado enormes oportunidades, así como desafíos técnicos que exigen inteligencia computacional. La publicidad computacional ha surgido como un nuevo campo interdisciplinario que involucra la recuperación de información, el aprendizaje automático, la minería de datos, y las estadísticas, para resolver problemas desafiantes que surgen en la publicidad en línea. El problema central de la publicidad computacional es seleccionar una lista optimizada de anuncios elegibles para que un usuario maximice una función de utilidad total que capture los ingresos esperados, la experiencia del usuario y el disfrute gráfico para los jugadores y empresas.

RayasSinTrazar is an equal opportunity employer. All qualified applicants will receive consideration for employment without regard to age, ancestry, color, family or medical care leave, gender identity or expression, genetic information, marital status, medical condition, national origin, physical or mental disability, political affiliation, protected veteran status, race, religion, sex (including pregnancy), sexual orientation, or any other characteristic protected by applicable laws, regulations and ordinances. We also consider qualified applicants regardless of criminal histories, consistent with legal requirements. If you need assistance and/or a reasonable accommodation due to a disability during the application or the recruiting process, please send a request via the Accommodation request form.

Senior Software Engineer

RayasSinTrazar ★★★★★

Debido a la industria del gaming a crecido la demanda de la optimización del tarjetas gráficas buscando cada vez mejores gráficos y mayor rendimiento, por ello se buscan programadores especializados en CUDA, C y MPI para la paralelización de cálculos en diferentes núcleos de la tarjeta gráfica, buscando una mayor fidelidad gráfica con las

tecnologías de ray tracing y una mayor cantidad de imágenes por segundo, buscando un mayor desempeño para los gamers.

¿Qué harás?

- Paralelizar grandes cantidades de software en diferentes arquitecturas GPU
- Dirigir un equipo y formar a los nuevos integrantes
- Trabajar junto al jefe de producción y otros empleados internos como externos para entender los objetivos de la empresa
- Encontrar oportunidades para mejorar y automatizar código por medio de re-arquitectura
- Los problemas complejos necesitarán que encuentres una solución compleja, las cuales solo podrás encontrar coordinando múltiples equipos que estarán a tu cargo

¿Qué esperamos de ti?

- Autónomo
- Colaborativo
- Paciente
- Amable, consciente y ambicioso
- Comunicarse abierta y claramente
- Abierto al aprendizaje, la enseñanza y el intercambio de conocimientos
- Acelerado, orientado a la entrega y que seas emprendedor
- Buen habla y entendimiento en inglés

Requerimientos:

- Experiencia entre 5 - 7 años en C y C++
- Experiencia entre 3 - 5 años en CUDA
- Experiencia entre 3 - 5 años en tecnologías paralelas como MPI.

Se agradece experiencia en:

- Haber trabajado anteriormente en proyectos relacionados con RTX.
- Tecnologías distribuidas.
- Estar familiarizado con un entorno de trabajo diversificado.
- Haber trabajado anteriormente en SCRUM o AGILE.

Salario

- Entre 60 y 80 mil € anualmente + pagas extra.