

ARQUITECTURAS E INFRAESTRUCTURAS PARA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

PRÁCTICA 1: TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS – SEGUNDA PARTE

Objetivos

- Explorar las tecnologías disruptivas y su potencial en la computación de altas prestaciones e IA.

Trabajo

A partir de los documentos de la primera parte de la práctica:

1. Combina los trabajos de los compañeros de la misma temática evitando duplicidades y frases repetidas.
2. Completa el informe con los apartados que consideres oportunos indicados en la primera parte de la práctica.

Puedes usar cualquier recurso de Internet e incluso asistentes inteligentes como ChatGPT.

El informe final debe tener entre 2.000 y 3.000 palabras.

Normas de entrega:

- La realización del trabajo es por parejas.
- El documento debe seguir el formato definido para las publicaciones de *Lecture Notes in Computer Science* de Springer
<https://www.springer.com/gp/computer-science/lncs/conference-proceedings-guidelines>
- La entrega se realizará a través de un adjunto a una tutoría de campus virtual.
- Los formatos válidos del documento son *MS Word* (.doc, .docx), *OpenDocument* (.odt) o *Portable Document Format* (.pdf).