

<b>Comenzado el</b>	viernes, 10 de noviembre de 2023, 16:16
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	viernes, 10 de noviembre de 2023, 16:23
<b>Tiempo empleado</b>	6 minutos 56 segundos
<b>Puntos</b>	15,00/20,00
<b>Calificación</b>	<b>7,50</b> de 10,00 (75%)

#### Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles son los posibles desafíos de los sistemas de votación?

- ☒ a. Manipulación, eficiencia computacional, equidad ✓
- ☐ b. Sólo la precisión de los resultados
- ☐ c. Únicamente la privacidad
- ☐ d. No presentan ningún problema

La respuesta correcta es: Manipulación, eficiencia computacional, equidad

#### Pregunta 2

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Cuándo son útiles las subastas de valor común en un SMA?

- ☐ a. Cuando no importa la eficiencia de la asignación
- ☐ b. Cuando cada agente conoce el valor real
- ☐ c. Cuando las valoraciones son completamente independientes
- ☐ d. Cuando el valor es común pero incierto para los agentes

La respuesta correcta es: Cuando el valor es común pero incierto para los agentes

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para qué se usa el protocolo FIPA-Query de FIPA?

- ☐ a. Para enviar mensajes de correo electrónico
- ☐ b. Para ejecutar comandos remotos
- ☐ c. Para transferir archivos entre agentes
- ☒ d. Para realizar consultas y obtener resultados ✓

La respuesta correcta es: Para realizar consultas y obtener resultados

### Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué consiste la votación por consenso?

- ☐ a. En asignar diferentes pesos a los votos
- ☒ b. En lograr un acuerdo unánime entre los agentes ✓
- ☐ c. En ordenar las opciones mediante ranking
- ☐ d. En escoger la opción con más votos

La respuesta correcta es: En lograr un acuerdo unánime entre los agentes

### Pregunta 5

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Por qué el modelado mutuo requiere capacidades avanzadas?

- ☐ a. Por la simplicidad de los modelos
- ☐ b. Por la necesidad de predecir acciones de otros agentes
- ☐ c. Por la cantidad limitada de información
- ☐ d. Por la naturaleza centralizada

La respuesta correcta es: Por la necesidad de predecir acciones de otros agentes

### Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué caracteriza a un juego de suma cero?

- ☒ a. La ganancia de un jugador es la pérdida del otro ✓
- ☐ b. No permite la cooperación
- ☐ c. Los jugadores tienen estrategias asimétricas
- ☐ d. No tiene equilibrio de Nash

La respuesta correcta es: La ganancia de un jugador es la pérdida del otro

### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es el equilibrio de Nash en un juego?

- ☐ a. Una estrategia dominante única
- ☐ b. Un resultado que maximiza la utilidad conjunta
- ☐ c. Un resultado que maximiza la diferencia de utilidades
- ☒ d. Una situación en la que ningún jugador se beneficia de cambiar de estrategia unilateralmente ✓

La respuesta correcta es: Una situación en la que ningún jugador se beneficia de cambiar de estrategia unilateralmente

### Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para qué se forman coaliciones de agentes?

- ☒ a. Para distribuir tareas y colaborar en objetivos comunes ✓
- ☐ b. Para impedir la coordinación
- ☐ c. Para evitar la comunicación
- ☐ d. Para actuar de forma completamente independiente

La respuesta correcta es: Para distribuir tareas y colaborar en objetivos comunes

### Pregunta 9

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué implican los juegos de suma no cero?

- ☒ a. Las ganancias se cancelan entre jugadores ✖
- ☐ b. Representan un sistema de recompensas fijo
- ☐ c. Las ganancias totales no son fijas
- ☐ d. Son siempre juegos competitivos

La respuesta correcta es: Las ganancias totales no son fijas

### Pregunta 10

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Cuál es una ventaja de la votación por ranking?

- ☐ a. No requiere comunicación entre agentes
- ☐ b. Captura más información sobre las preferencias de los votantes
- ☐ c. No permite la manipulación
- ☐ d. Se basa en pesos establecidos externamente

La respuesta correcta es: Captura más información sobre las preferencias de los votantes

### Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Qué representa la política  $\pi$  en un agente?

- ☐ a. El conjunto de acciones que el agente puede realizar
- ☐ b. La función de transición de estados
- ☐ c. La secuencia de percepciones del agente
- ☒ d. Una función que asigna estados a acciones ✔

La respuesta correcta es: Una función que asigna estados a acciones

### Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles son los principales aportes de FIPA?

- ☐ a. Modelos matemáticos de comportamiento agente
- ☐ b. Interfaces de programación de aplicaciones
- ☐ c. Principalmente ontologías estándar
- ☒ d. Protocolos y lenguajes de comunicación entre agentes ✓

La respuesta correcta es: Protocolos y lenguajes de comunicación entre agentes

### Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para qué sirven los actos de comunicación?

- ☐ a. Para limitar la autonomía
- ☐ b. Para ocultar información
- ☐ c. Para impedir el aprendizaje
- ☒ d. Para intercambiar información y coordinar acciones ✓

La respuesta correcta es: Para intercambiar información y coordinar acciones

### Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Qué características tiene un agente reactivo basado en modelo?

- ☐ a. No tiene estado interno
- ☒ b. Utiliza un modelo interno que refleja aspectos del mundo ✓
- ☐ c. Planifica secuencias de acciones del modelo
- ☐ d. Es puramente reactivo

La respuesta correcta es: Utiliza un modelo interno que refleja aspectos del mundo

**Pregunta 15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué es importante que los agentes tengan una comprensión común del dominio?

- ☐ a. Para que puedan coordinar sus acciones eficazmente
- ☒ b. Para evitar ambigüedades en la comunicación ✓
- ☐ c. Para que sean completamente autónomos
- ☐ d. Para que no necesiten aprender

La respuesta correcta es: Para evitar ambigüedades en la comunicación

**Pregunta 16**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Por qué la reputación imperfecta puede ser problemática?

- ☐ a. No presenta problemas
- ☐ b. Siempre representa el comportamiento preciso
- ☐ c. Puede llevar a decisiones subóptimas
- ☐ d. Mejora la manipulación

La respuesta correcta es: Puede llevar a decisiones subóptimas

**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Qué tipo de agente sólo considera la percepción actual para decidir la acción?

- ☐ a. Deliberativo
- ☒ b. Reactivo simple ✓
- ☐ c. Basado en utilidad
- ☐ d. Basado en modelo

La respuesta correcta es: Reactivo simple

### Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué FIPA sigue siendo importante a pesar de ya no existir?

- ☐ a. Por sus modelos matemáticos innovadores
- ☐ b. Por la calidad de sus interfaces de usuario
- ☐ c. Por su capacidad de ejecución en tiempo real
- ☒ d. Por su legado e influencia en el campo ✓

La respuesta correcta es: Por su legado e influencia en el campo

### Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En qué se diferencian los agentes de los sistemas expertos?

- ☐ a. Los agentes sólo tienen conocimiento especializado
- ☐ b. Los sistemas expertos pueden moverse
- ☐ c. Los sistemas expertos no tienen estado interno
- ☒ d. Los agentes están situados en un entorno e interactúan con él ✓

La respuesta correcta es: Los agentes están situados en un entorno e interactúan con él

### Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para qué se utiliza la votación en sistemas multiagente?

- ☐ a. Para ignorar las preferencias de los agentes
- ☐ b. Para otorgar control a un solo agente
- ☐ c. Para impedir la toma de decisiones conjunta
- ☒ d. Para facilitar decisiones colectivas ✓

La respuesta correcta es: Para facilitar decisiones colectivas