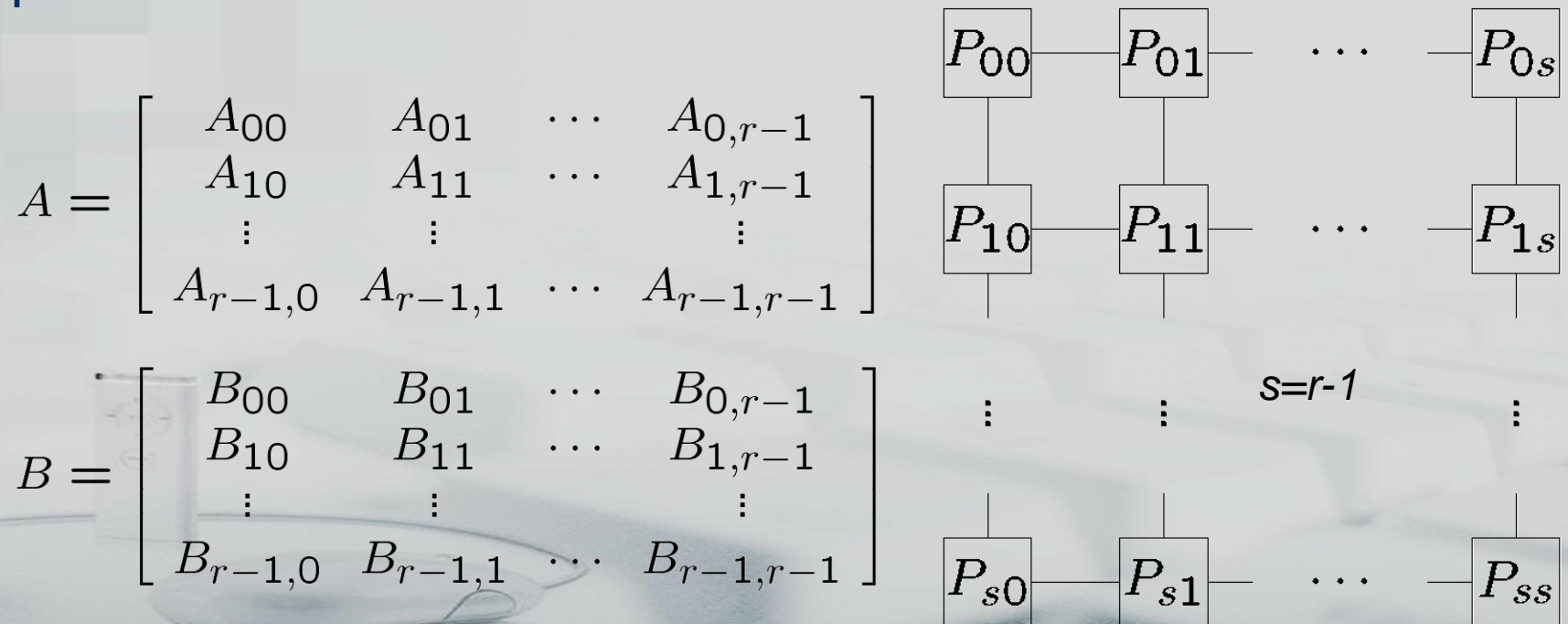




Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon

Consideremos la matrices A y B particionadas en $r \times r$ bloques de idéntico tamaño.

Supongamos que disponemos de una malla abierta de $r \times r$ procesadores:





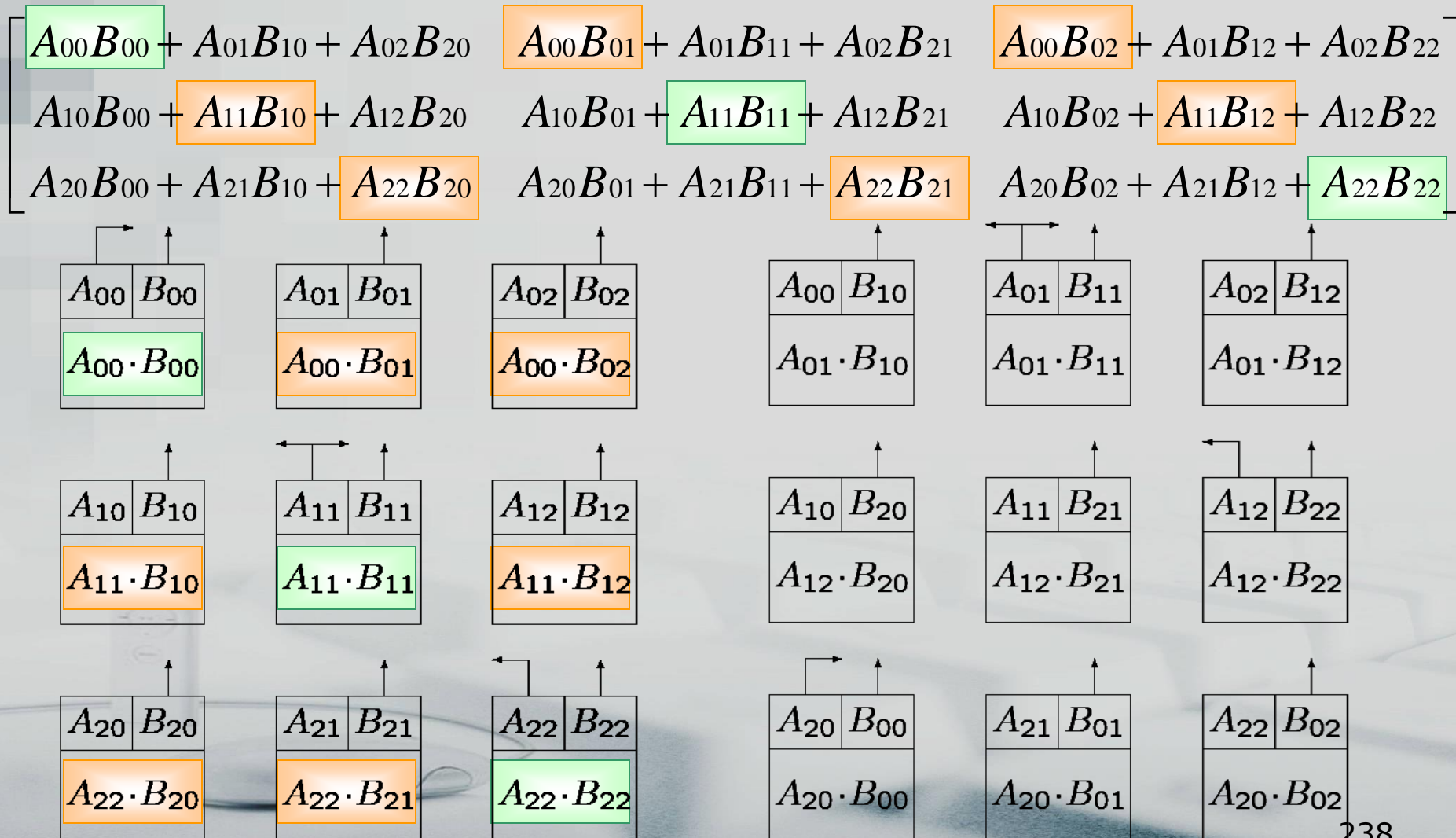
Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon

$$\begin{bmatrix} A_{00} & A_{01} & A_{02} \\ A_{10} & A_{11} & A_{12} \\ A_{20} & A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} B_{00} & B_{01} & B_{02} \\ B_{10} & B_{11} & B_{12} \\ B_{20} & B_{21} & B_{22} \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} A_{00}B_{00} + A_{01}B_{10} + A_{02}B_{20} & A_{00}B_{01} + A_{01}B_{11} + A_{02}B_{21} & A_{00}B_{02} + A_{01}B_{12} + A_{02}B_{22} \\ A_{10}B_{00} + A_{11}B_{10} + A_{12}B_{20} & A_{10}B_{01} + A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} & A_{10}B_{02} + A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} \\ A_{20}B_{00} + A_{21}B_{10} + A_{22}B_{20} & A_{20}B_{01} + A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} & A_{20}B_{02} + A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} \end{bmatrix}$$

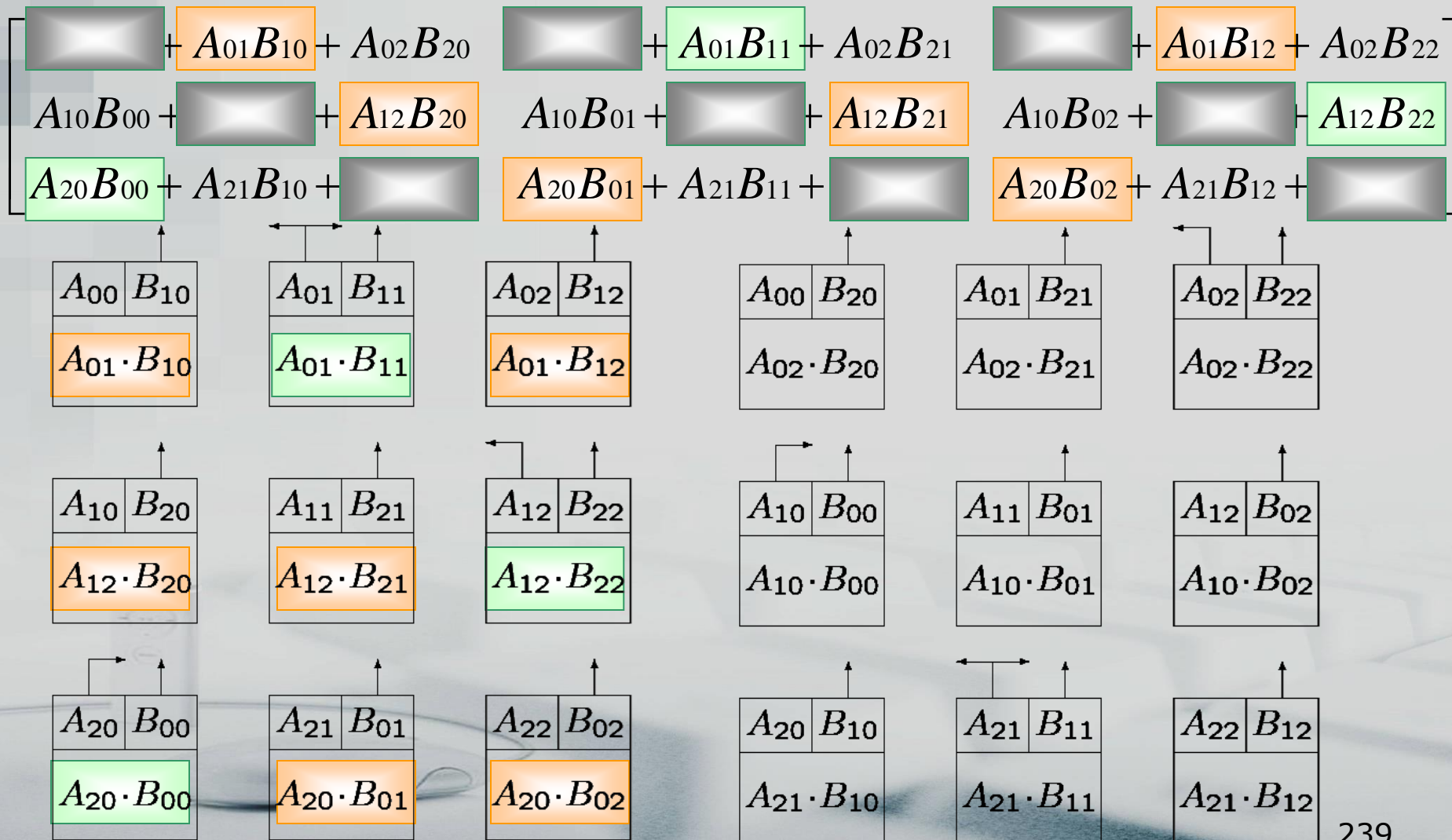


Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon



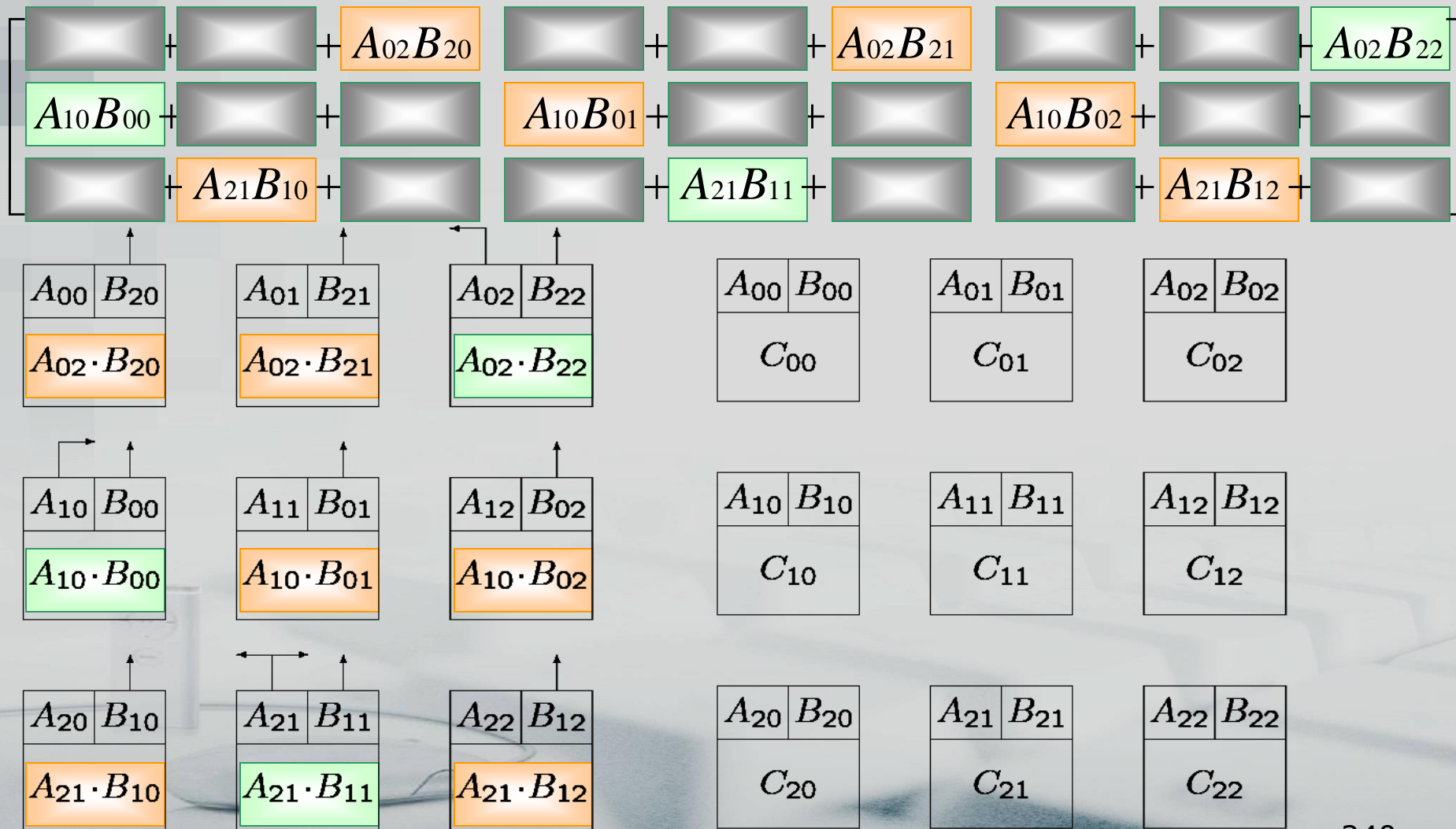


Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon





Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon





Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon

ALGORITMO

Inicialmente P_{ij} contiene A_{ij} y B_{ij} . Cada procesador calculará el bloque correspondiente C_{ij} del producto $C = AB$. Internamente estos bloques tendrán el mismo nombre, es decir

$$\mathcal{A} \leftarrow A_{ij} \quad \mathcal{B} \leftarrow B_{ij} \quad \mathcal{C} \leftarrow C_{ij}$$

Cada procesador P_{ij} estará identificado por su *fila* ($= i$) y su *columna* ($= j$).



Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon

Para $k = 0, 1, \dots, r - 1$

— Si $\text{columna} = \text{mod}(\text{fila} + k, r)$:

Mandar A a todos los procesadores de mi fila.

$$C = C + A \star B$$

Si no:

Recibir A del procesador que envía en mi fila y almacenarlo en $ATMP$.

$$C = C + ATMP \star B$$

— Hacer una rotación de los bloques columna de B , es decir, P_{ij} manda su bloque B a $P_{i-1,j}$. El proceso P_{0j} manda su bloque B a $P_{r-1,j}$.

Después de estas r iteraciones, C contiene el producto AB distribuido entre los procesadores y los bloques de B han sufrido una rotación entre las columnas, volviendo a estar almacenados como al inicio del algoritmo.



Multiplicación matriz-matriz por bloques: algoritmo de Cannon

$r=3$

k=0	fila	0	1	2
	$\text{mod}(\text{fila}+\mathbf{0},3)$	0	1	2
	(fila,columna)	(0,0)	(1,1)	(2,2)

k=1	fila	0	1	2
	$\text{mod}(\text{fila}+\mathbf{1},3)$	1	2	0
	(fila,columna)	(0,1)	(1,2)	(2,0)

k=2	Fila	0	1	2
	$\text{mod}(\text{fila}+\mathbf{2},3)$	2	0	1
	(fila,columna)	(0,2)	(1,0)	(2,1)