ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE

Presentación de la asignatura Curso: 2021-2022

Coordinador: Andrés Montoyo

Profesores/as: Rafael Muñoz

Indice

- 1. Características de la asignatura
- 2. Objetivos
- 3. Grupos de teoría y prácticas
- 4. Contenidos
- 5. Evaluación
- 6. Control de asistencia
- 7. Materiales y notificaciones
- 8. Bibliografía

Características de la asignatura

- Créditos 6 (3 Teoría / 3 Prácticas)
- Asignatura obligatoria:
 - Grado en Ingeniería Informática
 - Doble grado Ingeniería Informática y
 Administración y Dirección de Empresas
- Impartida por el departamento:
 - Lenguajes y Sistemas Informáticos

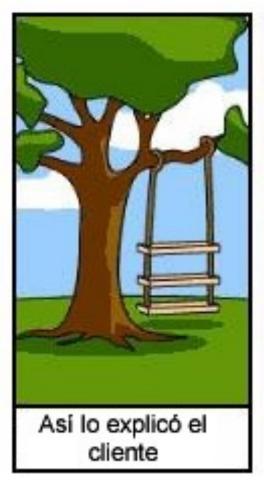
Objetivos

 Estudiar técnicas de obtención de requisitos para un sistema software

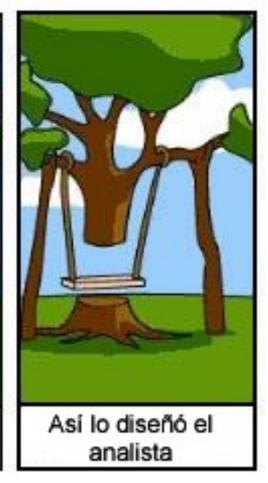
Utilizar UML como lenguaje de modelado

 Aplicación de metodologías de ingeniería del software para el desarrollo y planificación de sistemas software

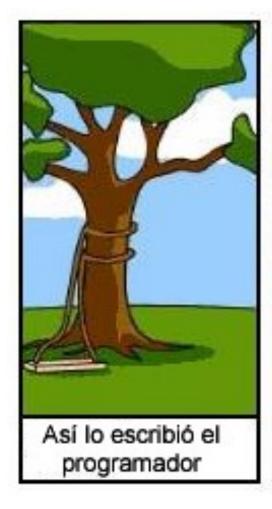
¿Para qué es útil?







¿Para qué es útil?







Grupos de teoría y prácticas

Teoría:

- Grupo 1: Aulario3, 0010. Martes 11:00 13:00
- Grupo 2: Aulario3, 0002. Martes 9:00 11:00 (ARA)
- Grupo I2ADE: Polivalente3, 0-08. Lunes 13:00-15:00

Prácticas:

- Grupo 1: EPS I L28. Martes 13:00 15:00
- Grupo 2: EPS I/L14. Lunes 11:00 13:00
- Grupo 3: EPS I, L25. Martes 9:00 11:00
- Grupo 4: EPS I, L14. Martes 11:00 13:00 (ARA)
- Grupo 5: EPS I, L14. Lunes 17:00 19:00
- Grupo 40 I2ADE: EP/S-13i EPS-IV. Miércoles 13:00-15:00
- Grupo 402 I2ADE: EPS I, L18. Viernes 11:00-13:00

Contenidos

Tema 1

• Introducción

Tema 2

• Análisis y especificación de requisitos

Tema 3

Análisis orientado a objetos

Tema 4

• Metodologías de desarrollo de Software

Tema 5

• Peritaje y consultoría

Semana	Mes	Día	Tema
1	Septiembre	13/14	Presentación/Introducción
2		20/21	Análisis y especificación de requisitos
3		27/28	Análisis y especificación de requisitos
4	Octubre	4/5	Análisis orientado a objetos
5		11/12	Análisis orientado a objetos
6		18/19	Análisis orientado a objetos
7		25/26	Análisis orientado a objetos
8	Noviembre	1/2	Análisis orientado a objetos
9		8/9	Análisis orientado a objetos
10		15/16	Análisis orientado a objetos
11		22/23	Metodologías de desarrollo del software
12		29/30	Metodologías de desarrollo del software
13	Diciembre	6/7	Metodologías de desarrollo del software
14		13/14	Metodologías de desarrollo del software
15		20/21	Peritaje y consultoría

Evaluación

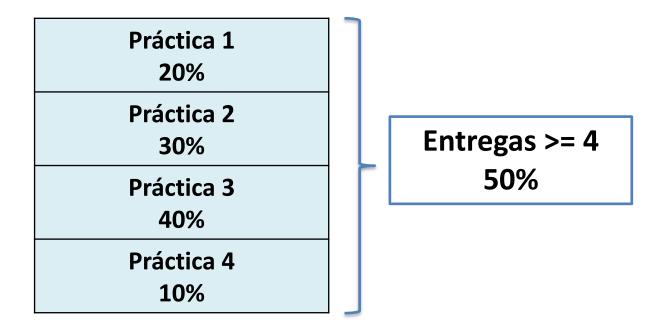
- 50% Nota teoría + 50% Nota prácticas
- Para aprobar la asignatura es necesario obtener una nota >= 5 tras hacer la media entre teoría y prácticas
- Para hacer media:
 - Nota teoría >=4
 - Nota prácticas >=4

Evaluación Teoría

Examen final 50%

- Es necesario obtener un 4 como mínimo en el examen para poder hacer media
- En caso de obtener una nota <4 se podrá recuperar en una prueba final en Julio

Evaluación prácticas



• En caso de obtener una nota <4 se deberán corregir las prácticas necesarias para la convocatoria de Julio

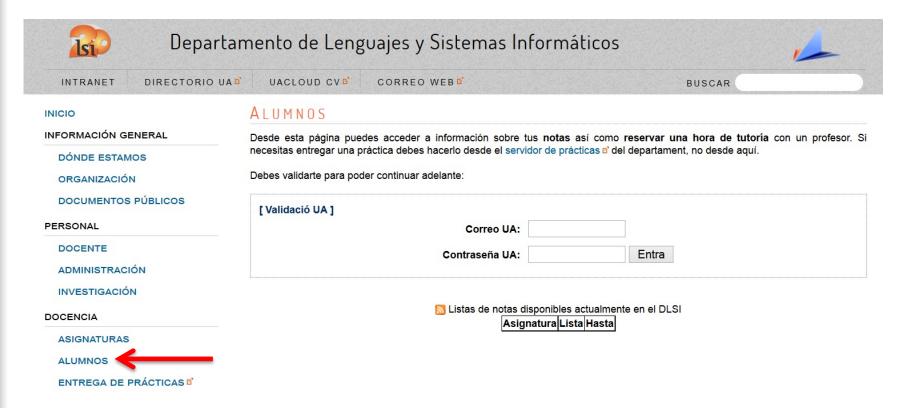
Control de asistencia

- Teoría
 - Entrega de ejercicios

- Prácticas
 - Se pasará lista
 - Tener 3 faltas de asistencia sin justificar supondrá
 NO poder optar a la evaluación continua de la parte práctica

Publicación de notas

 La publicación de notas de las prácticas se realizará a través de la web del DLSI



Materiales y notificaciones

- Se usará el Campus Virtual para la publicación de materiales y la comunicación al alumnado de cualquier incidencia, fecha de examen, etc
- Las transparencias proporcionadas como materiales, sirven de apoyo para el seguimiento de las clases
- Cualquier cuestión referente a la asignatura tanto de la parte teórica como práctica, que no pueda realizarse de forma presencial se realizará mediante tutoría virtual (el correo electrónico no es la vía más adecuada para este tipo de cuestiones)

Bibliografía

- En la ficha de la asignatura y en el campus virtual aparece toda la información referente a objetivos, contenidos, evaluación y bibliografía
 - Plan de estudios AESS

