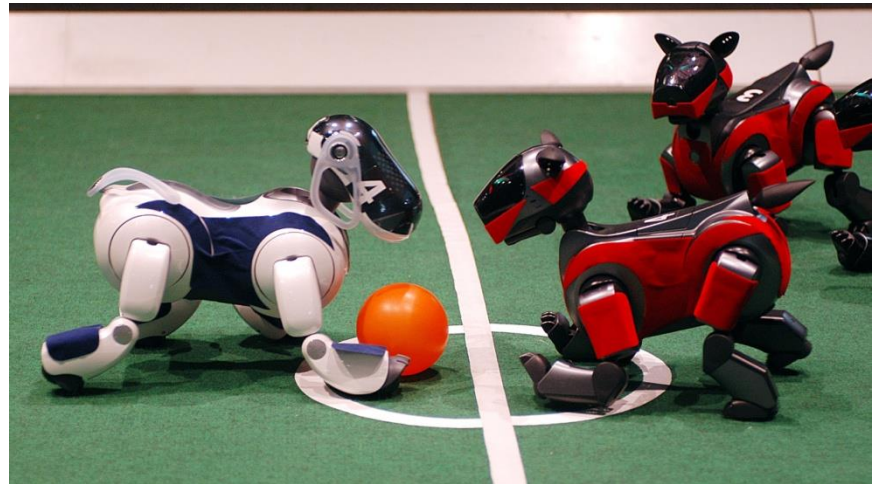




TECNOLOGÍA Y ARQUITECTURA ROBÓTICA

Motivación

- La asignatura optativa *Tecnología y Arquitectura Robótica* realiza una introducción al apasionante mundo de la Robótica, partiendo de que el alumno no tiene conocimientos previos en esta materia.
- En la asignatura explicaremos las diferentes formas en que un robot puede percibir lo que ocurre a su alrededor y aplicar su “inteligencia” para resolver los problemas.
- Además, se describirán muchas de las aplicaciones actuales en las que se están utilizando robots, como:
 - ▣ Medicina
 - ▣ Industria
 - ▣ Navegación Espacial
 - ▣ Aplicaciones Militares
 - ▣ Competiciones de fútbol
 - ▣ etc.



Motivación

- Mostraremos numerosos robots comerciales, comentando sus características principales:



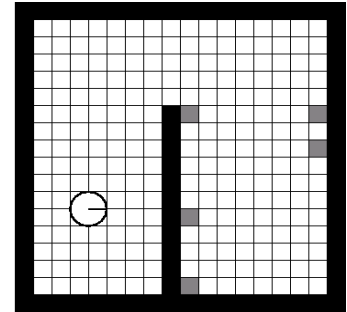
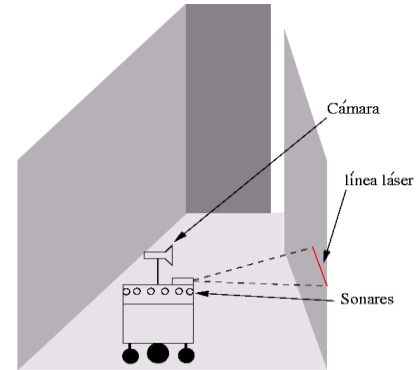
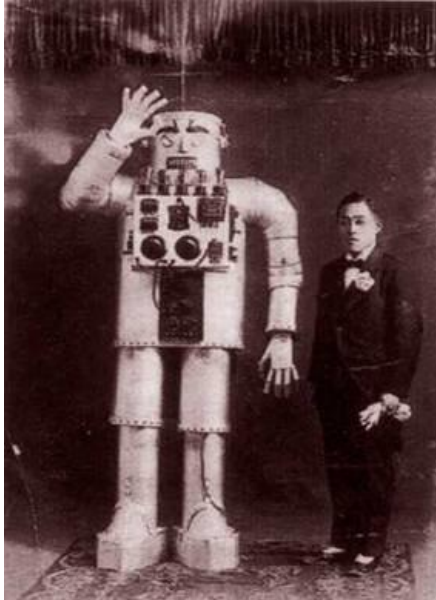
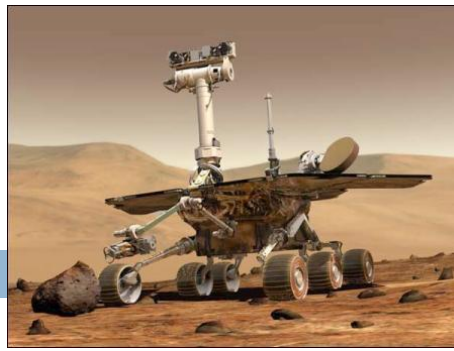
- Revisaremos artículos que muestren de forma práctica aplicaciones donde se utilizan los robots cotidianamente.
- Además, se propondrán debates para fomentar la participación activa en el desarrollo de las clases.



Temario

- Tema 1. Conceptos básicos.
Evolución de la robótica
- Tema 2. Tecnologías robóticas
- Tema 3. Arquitecturas para robots
- Tema 4. Aplicaciones de la
Robótica





Evaluación

<i>Evaluación</i>	<i>Ponderación</i>	<i>Descripción de la evaluación</i>
Comentario de artículos	20%	Realización de un breve comentario de algunos artículos propuestos a lo largo del curso.
Clase de teoría	20%	Cuestionario tipo test al final de cada tema teórico.
Entrega de trabajos	25%	Entrega de un trabajo teórico relacionado con aplicaciones de la robótica. Es necesario que la nota final de este bloque sea mayor o igual a 4 sobre 10 para superar la asignatura.
Prácticas con ordenador	35%	Entrega de memorias de prácticas al final de cada práctica. Es necesario que la nota final de este bloque sea mayor o igual a 4 sobre 10 para superar la asignatura.

