

 $Automatizaci\'{o}ny Rob\'{o}tica$

 $Daniel As ensi Roch DNI: {\bf 48776120C}$

13 de marzo de 2023

${\bf \acute{I}ndice}$

	Ejercicio 1: Control de un motor desde un panel de mando	2
	I.1. Bloques desarollados	2
	1.2. Funcionamiento	4
	1.3. Interfaz de usuario	Ę
2.	Ejercicio 2	6
	2.1. Segmentos desarrollados	7
	2.2. Interfaz de Usuario	
	2.3. Vista de uso	
3.	Ejercicio 3	10
	3.1. Tabla de variables utilizada	10
	3.2. Segmentos desarrollados	11
	3.3. Interfaz desarrollada	

1. Ejercicio 1: Control de un motor desde un panel de mando

Las entradas y salidas a implementar:

Descripción	Área de memoria	Estados
Interruptor On/Off	%M 0.0	On = 24v, Off = 0v.
Palanca de giro positivo motor	%M 0.1	Marcha = 24v, Paro = 0v.
Palanca de giro negativo motor	%M 0.2	Marcha = 24v, Paro = 0v.
Lámpara funcionamiento	%M 10.0	Encendido = 24v, Apagado = 0v.
Lámpara sentido de positivo giro	%M 10.1	Encendido = 24v, Apagado = 0v.
Lámpara sentido negativo de giro.	%M 10.2	Encendido = 24v, Apagado = 0v.

Figura 1: Entradas y salidas Ej1

El motor es controlado por el autómata a través de dos contactores que lo conectan a la red eléctrica. Estos contactores permiten hacer que el motor gire en un sentido o en el otro y se controlan mediante las salidas M10.3 y M10.4 del PLC, tal como se muestra en la siguiente tabla:

Descripción	Área de memoria	Estados
Contactor giro positivo motor	%M 10.3	Marcha = 24v, Paro = 0v.
Contactor giro negativo motor	%M 10.4	Marcha = 24v, Paro = 0v.

Figura 2: Motores Ej1

Funcionamiento a implementar:

- El interruptor ON/OFF pone en marcha o para el sistema y enciende o apaga la lámpara de funcionamiento
- Si el interruptor está en ON y se actúa sobre la palanca de giro positivo, el motor gira a derechas y se activa la lámpara indicativa de ese sentido de giro.
- Si el interruptor está en ON y se actúa sobre la palanca de giro negativo, el motor gira a izquierdas y se activa la lámpara indicativa de ese sentido de giro.
- Si, con el interruptor en ON, se actúa sobre ambas palancas, el motor no girará en ningún sentido, pero sí se encenderán las dos lámparas indicativas del sentido de giro.

Parte optativa a implementar:

Descripción	Área de memoria	Estados
Sensor temperatura	%M 0.3	Temperatura OK = 24v, alta = 0v.
Piloto panel de mando	%M 10.5	Encendido = 24v, Apagado = 0v.

Figura 3: Parte optativa a implementar

1.1. Bloques desarollados

Para la realización del ejercicio 1, tanto de su parte obligatoria como de su parte optativa el código desarrollado en bloques ha sido el siguiente.

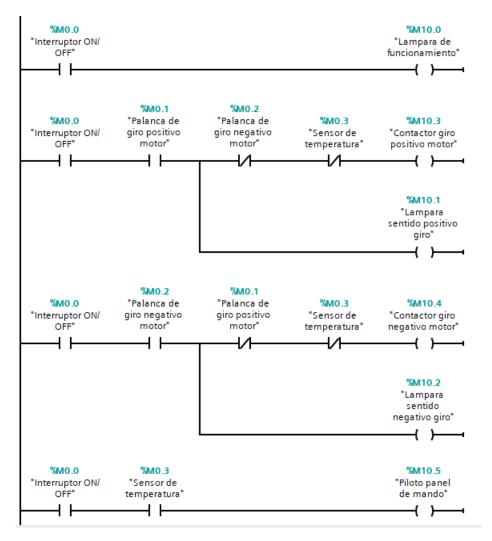


Figura 4: Código de bloques implementado

Para el funcionamiento del código se ha desarrollado la siguiente tabla de variables, en las posiciones de memoria correspondientes:

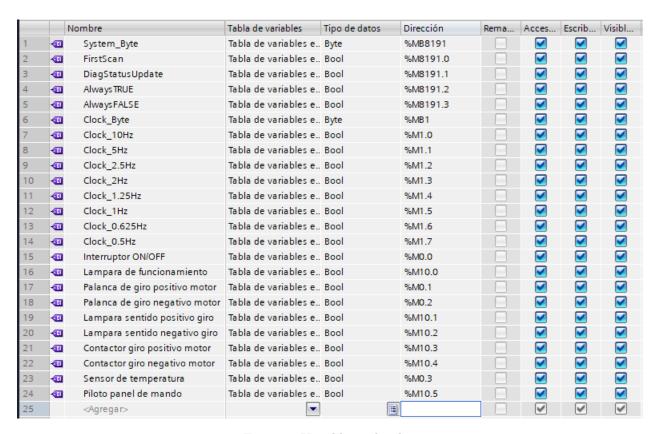
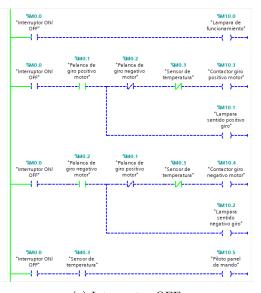


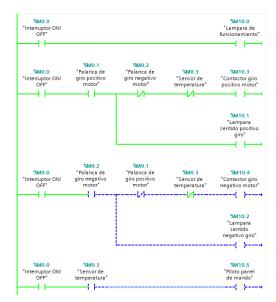
Figura 5: Variables utilizadas

1.2. Funcionamiento

Una vez mostradas las variables implementadas y a su vez el código de bloques implementado, disponemos el funcionamiento del mismo para ver que funciona de manera adecuada.



(a) Interruptor OFF



(b) Motor sentido positivo

Figura 6: Casos de uso 1

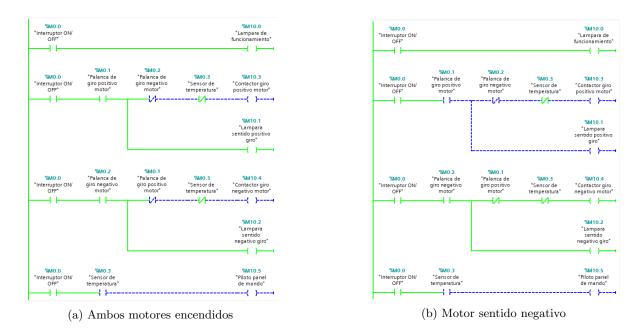


Figura 7: Casos de uso 2

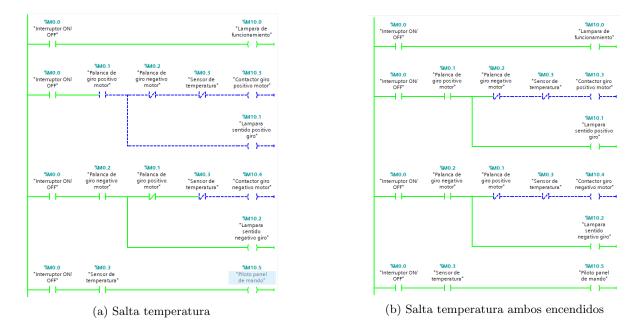
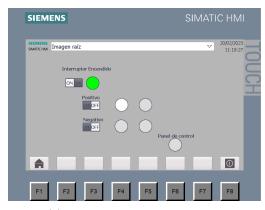


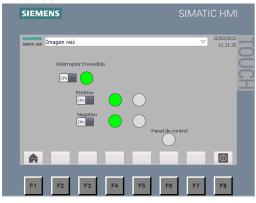
Figura 8: Casos de uso 3

1.3. Interfaz de usuario

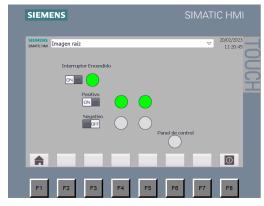
Para que los usuarios puedan interactuar de una manera mucho más comoda se ha desarollado el siguiente HMI, a continuación se muestran algunos ejemplos de su uso.



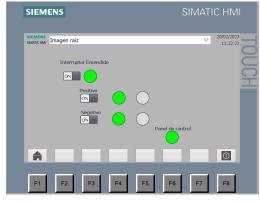
(a) Encendido motores apagados



(c) Dos motores encendidos



(b) Un motor encendido



(d) Salta temperatura

Figura 9: HMI

2. Ejercicio 2

El objetivo es diseñar un programa de control para un sistema de alarma en una vivienda con dos zonas de vigilancia. Las entradas del sistema monitorean las zonas, activan o desactivan el sistema y permiten activar manualmente la sirena. Las salidas controlan el LED del sistema de alarma, disparan la sirena, activan una señal de alerta y un relé de interface externo. El programa evalúa el estado de las zonas y arranca un temporizador de retardo de 90 segundos si el sistema está activado. Si se abre alguna zona, el programa notifica al propietario y activa la señal de alerta. Si no se desactiva el sistema al cabo de 60 segundos, el programa dispara la alarma y activa la marcación automática del módem. Si se desactiva el sistema una vez disparada la alarma, el programa pone a "0" las salidas y los temporizadores. El programa utiliza marcas internas para almacenar los estados intermedios de la lógica y activar o desactivar las salidas.

2.1. Segmentos desarrollados

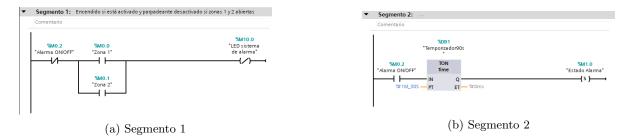


Figura 10: Segmentos 1 y 2

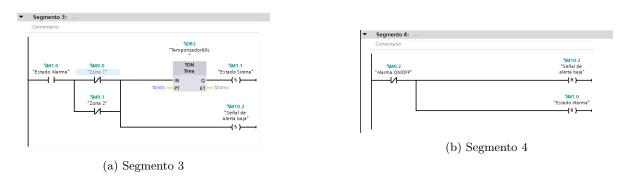


Figura 11: Segmentos 3 y 4

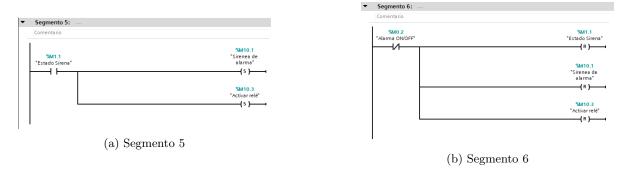


Figura 12: Segmentos 5 y 6

2.2. Interfaz de Usuario

Para el correcto uso del dispositivo se ha desarrollado la siguiente interfaz de usuario:

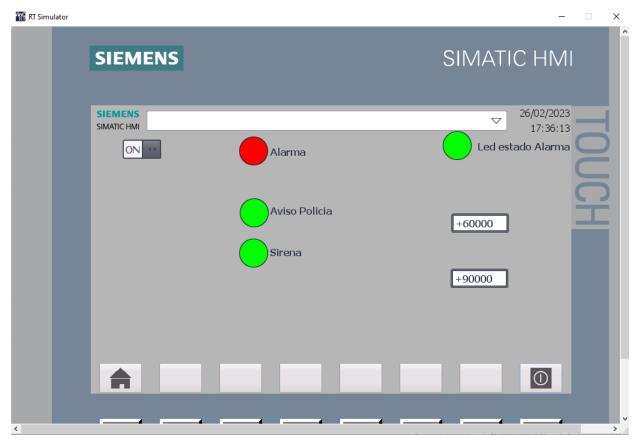


Figura 13: HMI desarrollada

2.3. Vista de uso

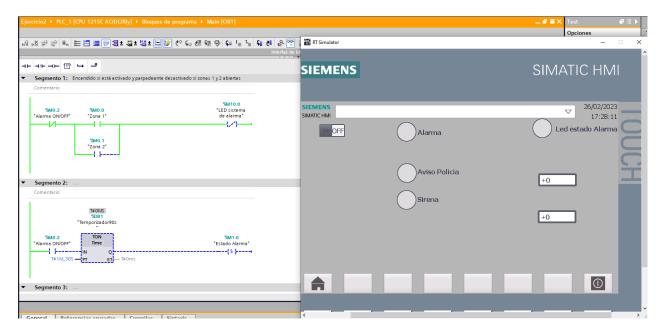


Figura 14: Estado apagado

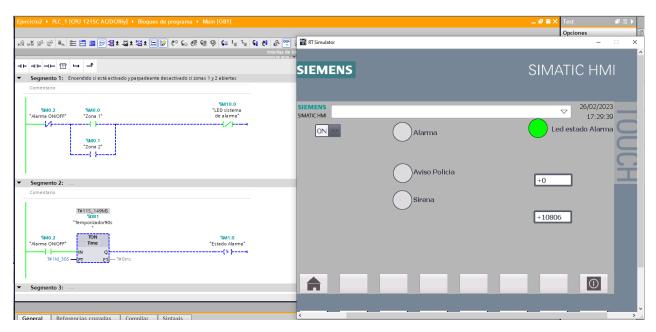


Figura 15: Estado Encendido, empieza el contador

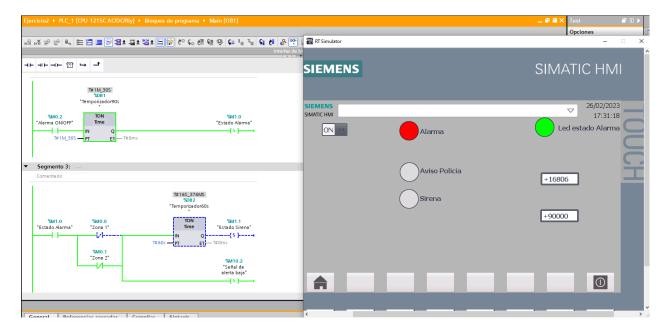


Figura 16: Acaba un contador empieza el siguiente

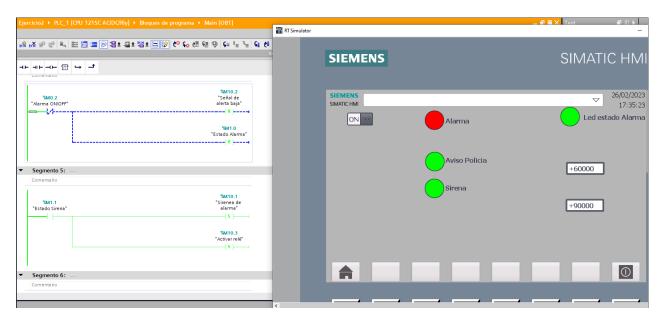


Figura 17: Avisos policia y alarmas

3. Ejercicio 3

Se describe un dispositivo automático que desapila pales vacíos y los suministra a una célula robotizada de paletizado. Las entradas incluyen una pila de pales en la entrada, una pila de pales en el desapilador, un palé en los rodillos de salida y varios cilindros. Las salidas incluyen motores y cilindros para subir, sujetar y frenar las pilas y los pales. El programa incluye un pulsador de marcha y otro de paro, y el desapilador funciona mediante una secuencia de activación de motores y cilindros. La máquina se detiene cuando se pulsa el botón de paro y continúa en el mismo punto al presionar el botón de marcha. También se requiere una interfaz HMI para la monitorización y control del dispositivo.

3.1. Tabla de variables utilizada

Para el desarrollo del programa, se ha utilizado la siguiente tabla de variables

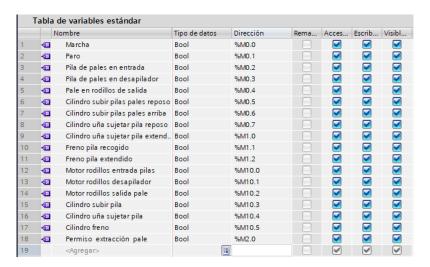


Figura 18: Tabla de variables utilizada

3.2. Segmentos desarrollados

```
▼ Segmento 1: .....

| Comentario | %M0.0 | %M0.0 | %Marcha* | (R) | (R
```

Figura 19: Segmento 1

```
Segmento 2: .....

Comentario

"MMO.0

"Marcha"

(S)

(S)
```

Figura 20: Segmento 2

```
Segmento 3:
Comentario
                         %M0.2
                                                                                      %M10.0
                     "Pila de pales
en entrada"
                                                                                   "Motor rodillos
     %MO.0
                                                                                   entrada pilas"
    "Marcha"
                                                                                        (5)-
                         %M0.2
                                              %M0.3
                      "Pila de pales
                                          "Pila de pales
                       en entrada"
                                         en desapilador"
```

Figura 21: Segmento 3



Figura 22: Segmento 4

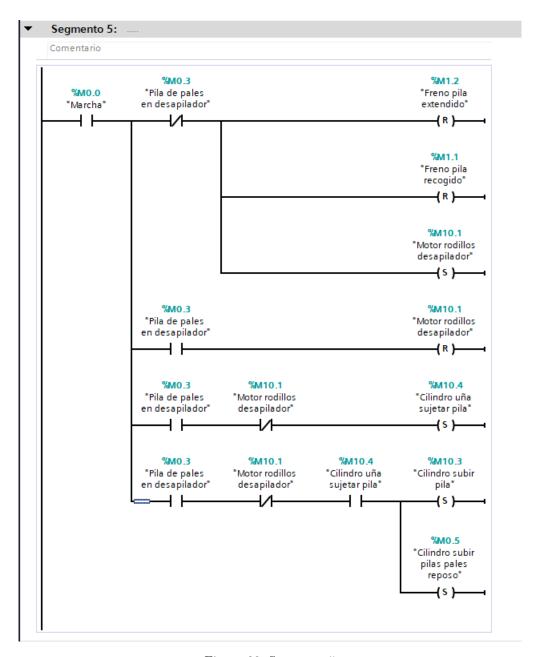


Figura 23: Segmento 5

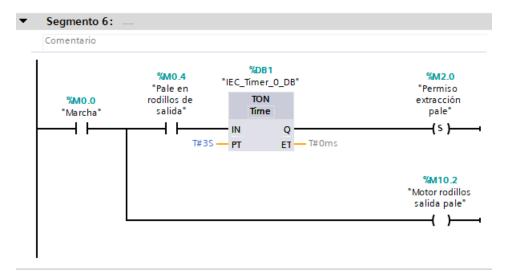


Figura 24: Segmento 6

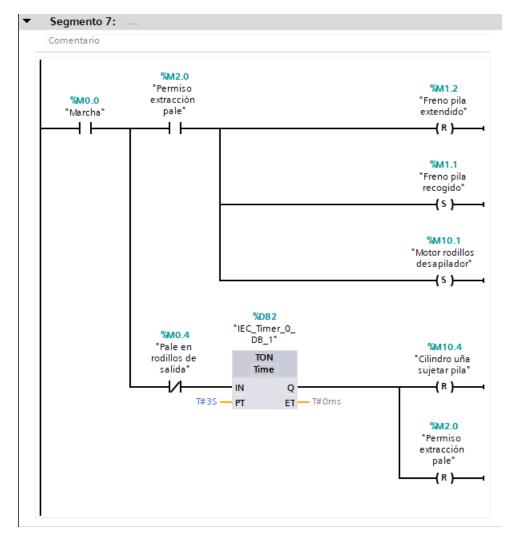


Figura 25: Segmento 7

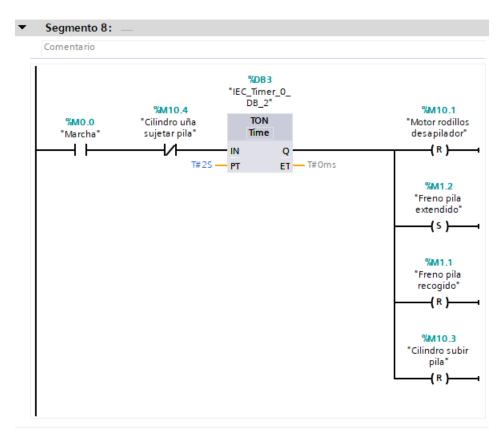


Figura 26: Segmento 8

3.3. Interfaz desarrollada

La interfaz desarrollada ha sido la siguiente:

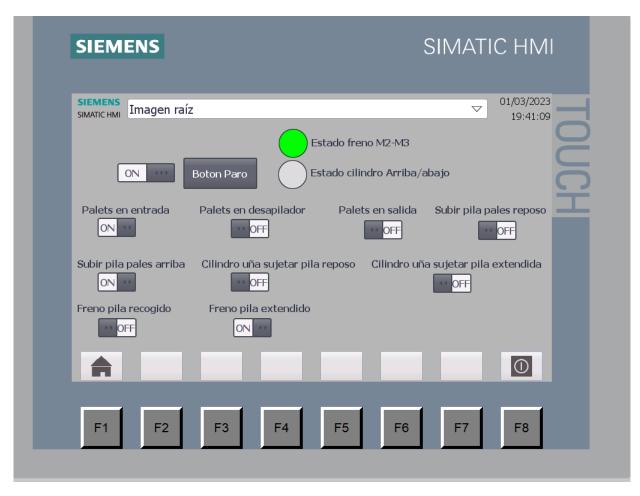


Figura 27: HMI desarrollada