



# Detección de contornos o aristas en una imagen

En este ejemplo se pretende aplicar una técnica para extraer contornos o aristas en una imagen.



Imagen original



Detección de aristas



# Detección de contornos o aristas en una imagen

---

- ❑ Una arista local es un píxel cuyo nivel de gris difiere significativamente del nivel de gris de algunos píxeles de su entorno. Es decir, hay diferencia de contraste local.





# Detección de contornos o aristas en una imagen

- ❑ La aplicación de este filtro sobre los píxeles de una imagen consiste en:

$$\begin{aligned} \text{imagen\_edge}[i][j] &\leftarrow 8 * \text{imagen}[i][j] \\ &\quad - \text{imagen}[i-1][j-1] - \text{imagen}[i-1][j] - \text{imagen}[i-1][j+1] \\ &\quad - \text{imagen}[i][j-1] - \text{imagen}[i][j+1] \\ &\quad - \text{imagen}[i+1][j-1] - \text{imagen}[i+1][j] - \text{imagen}[i+1][j+1] \end{aligned}$$

- ❑ Existen diferentes estrategias para tratar los píxeles de los bordes (que no tienen 8 vecinos alrededor). Una de ellas, y la que aplicaremos, consiste en dejar a 255 (blanco) los bordes de la imagen.
- ❑ Tras filtrar la imagen:
  - Los píxeles menores que 0 se convierten al valor 0, negro,
  - y los de valor mayor que 255, al valor 255, blanco.

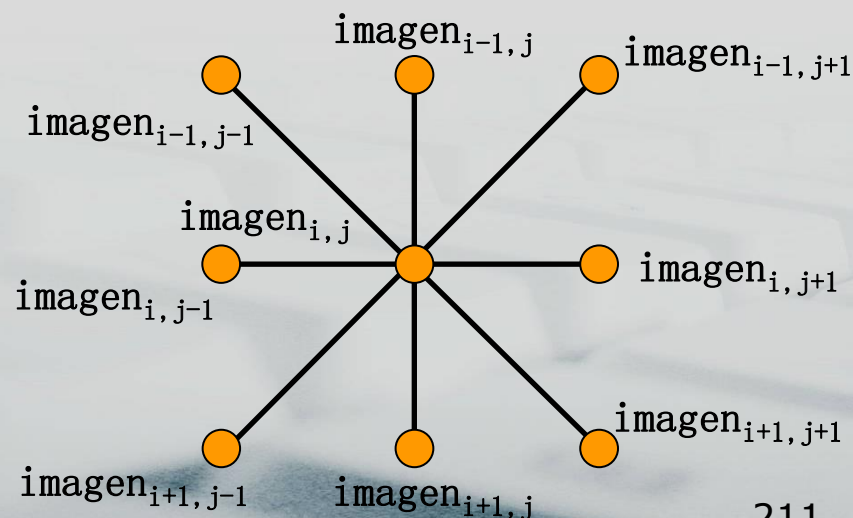
# Detección de contornos o aristas en una imagen

- La primera consideración a realizar antes de estudiar el paralelismo de este algoritmo radica en el esquema de dependencias en el cálculo de la máscara:

$$imagen\_edge[i][j] \leftarrow 8 * imagen[i][j]$$

$$\begin{aligned} & - imagen[i-1][j-1] - imagen[i-1][j] - imagen[i-1][j+1] \\ & - imagen[i][j-1] - imagen[i][j+1] \\ & - imagen[i+1][j-1] - imagen[i+1][j] - imagen[i+1][j+1] \end{aligned}$$

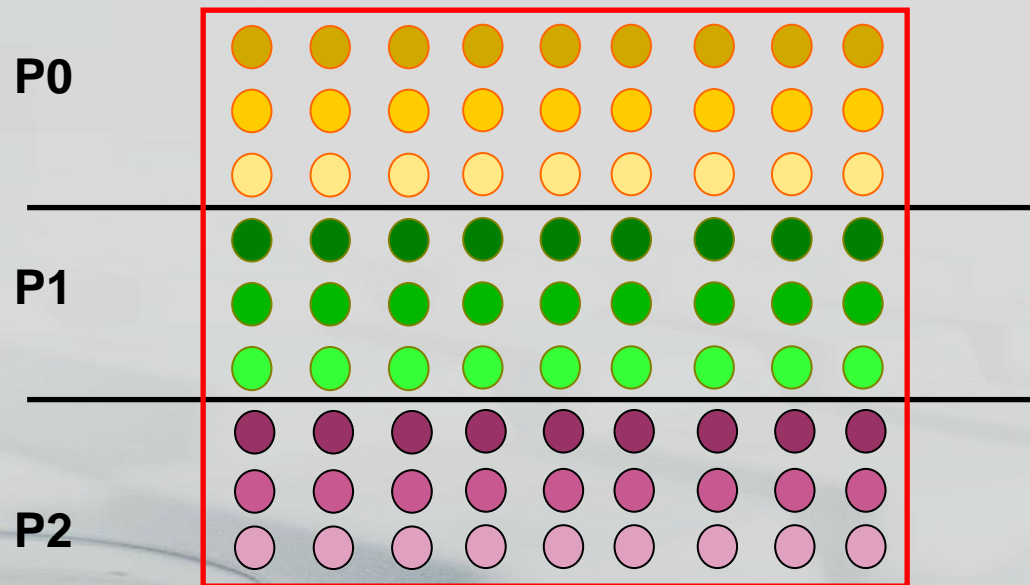
- Cada pixel se actualiza a partir de los píxeles de sus 8 vecinos:





# Detección de contornos o aristas en una imagen

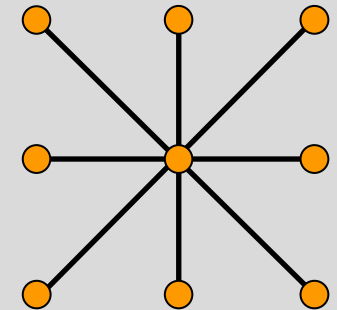
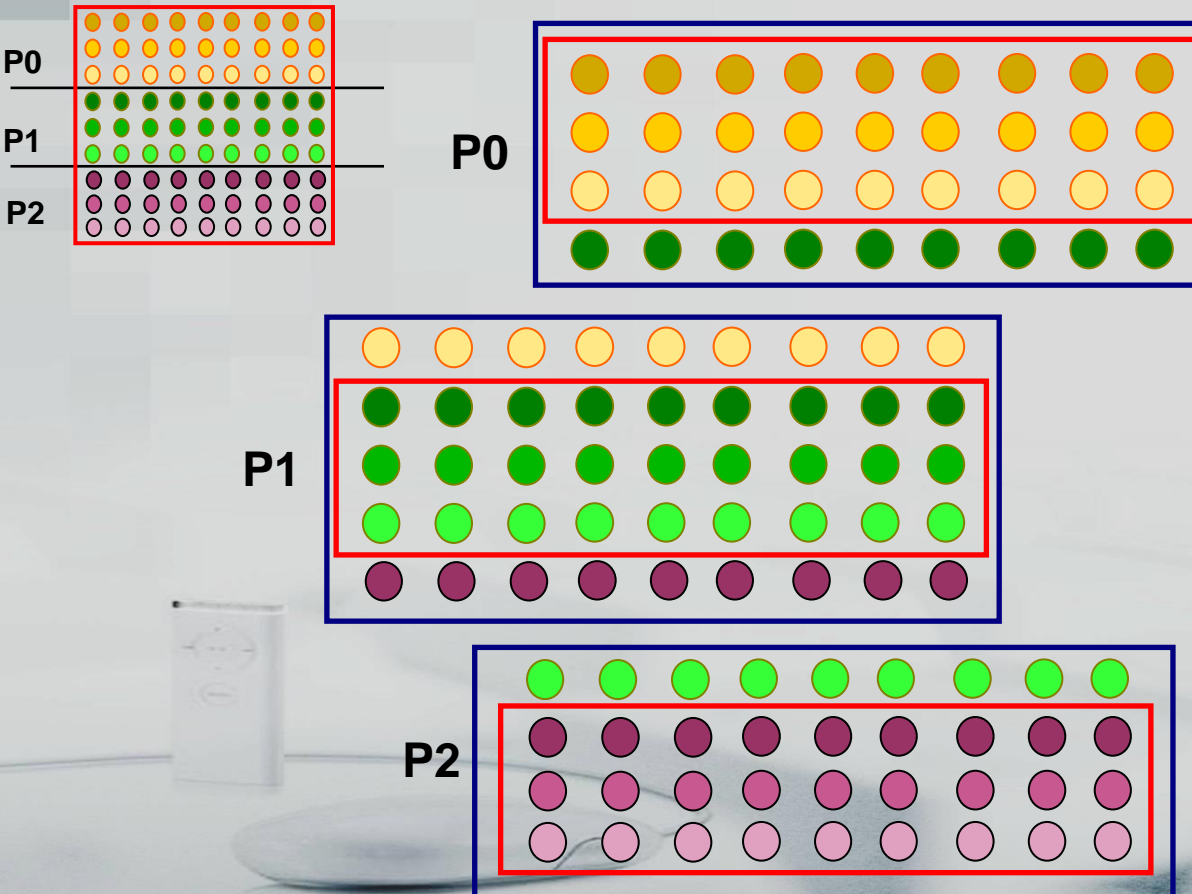
- ❑ Para nuestra implementación paralela consideraremos una descomposición unidimensional por bloques de filas consecutivas de la matriz de píxeles de la imagen, tal y como indica la figura siguiente. Por simplicidad tomaremos como ejemplo una imagen de tamaño 9x9 y 3 procesos.





# Detección de contornos o aristas en una imagen

- ❑ Teniendo en cuenta el esquema de dependencias, cada proceso necesitará el siguiente almacenamiento:

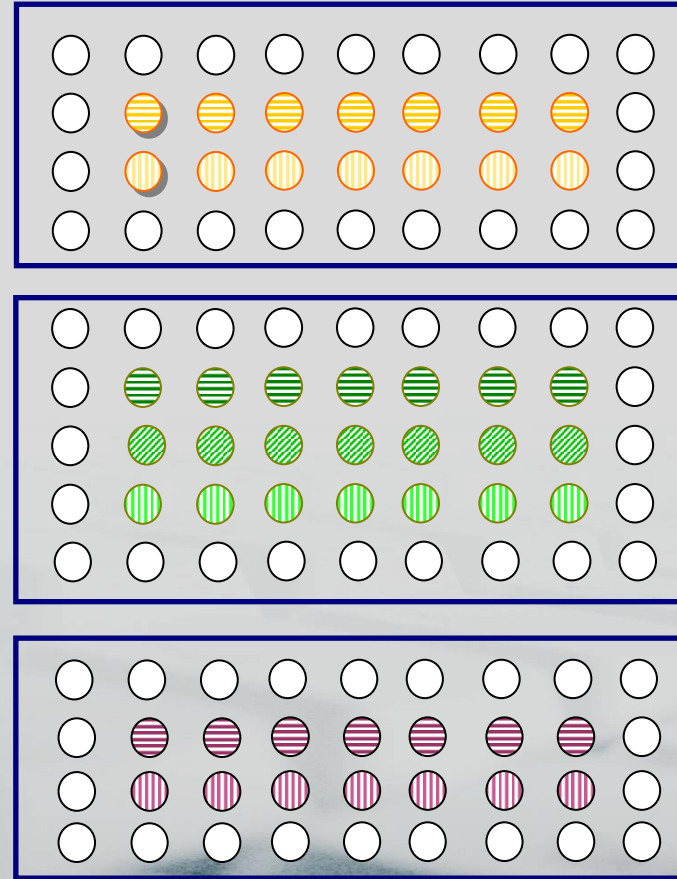
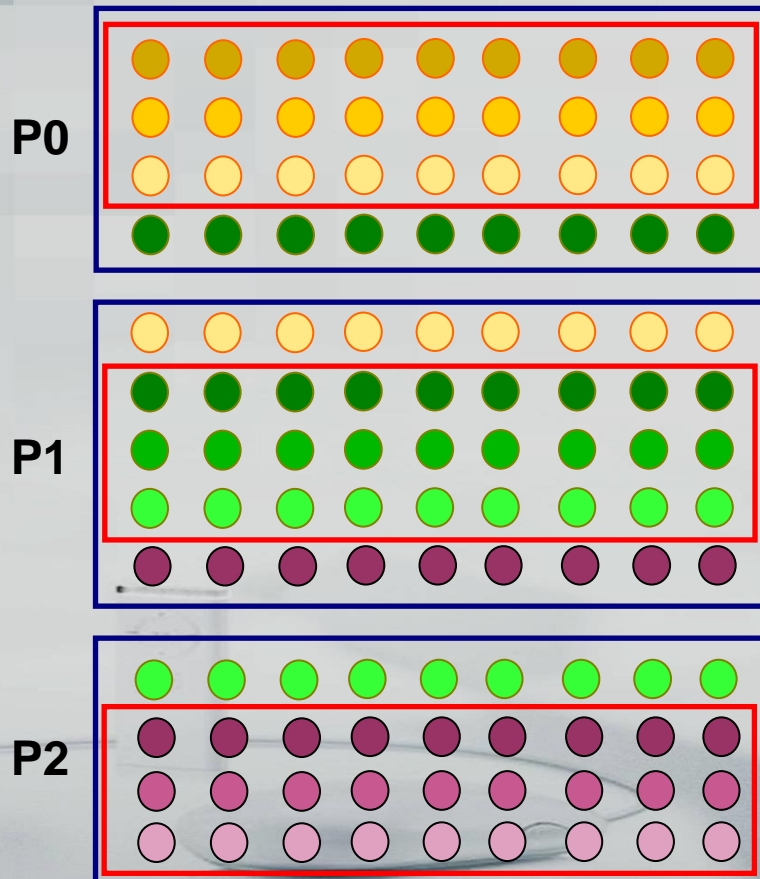






# Detección de contornos o aristas en una imagen

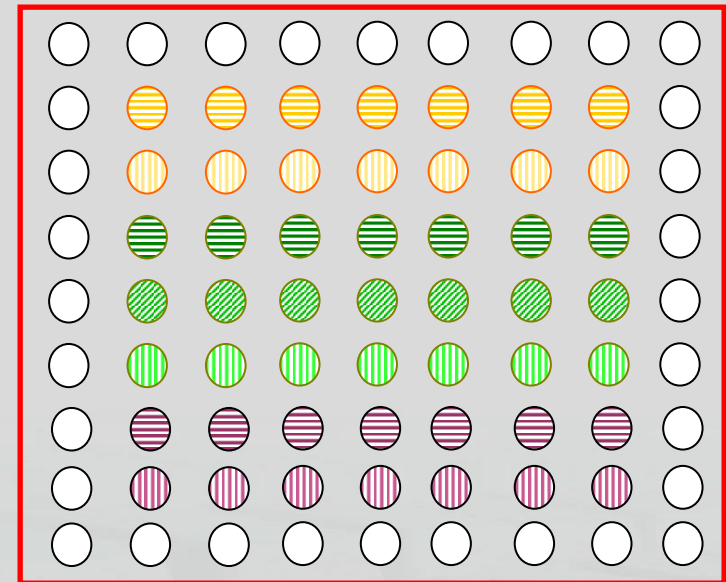
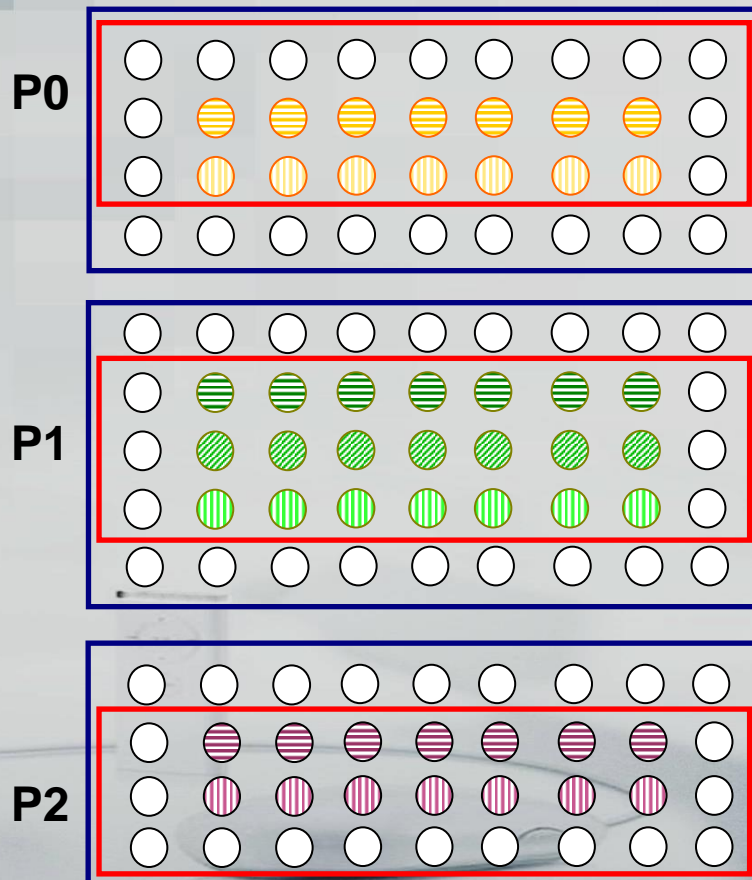
- Cada proceso aplica la máscara sobre su imagen:





# Detección de contornos o aristas en una imagen

- ❑ Al finalizar el proceso, todos los procesos mandan su porción de imagen al proceso root:

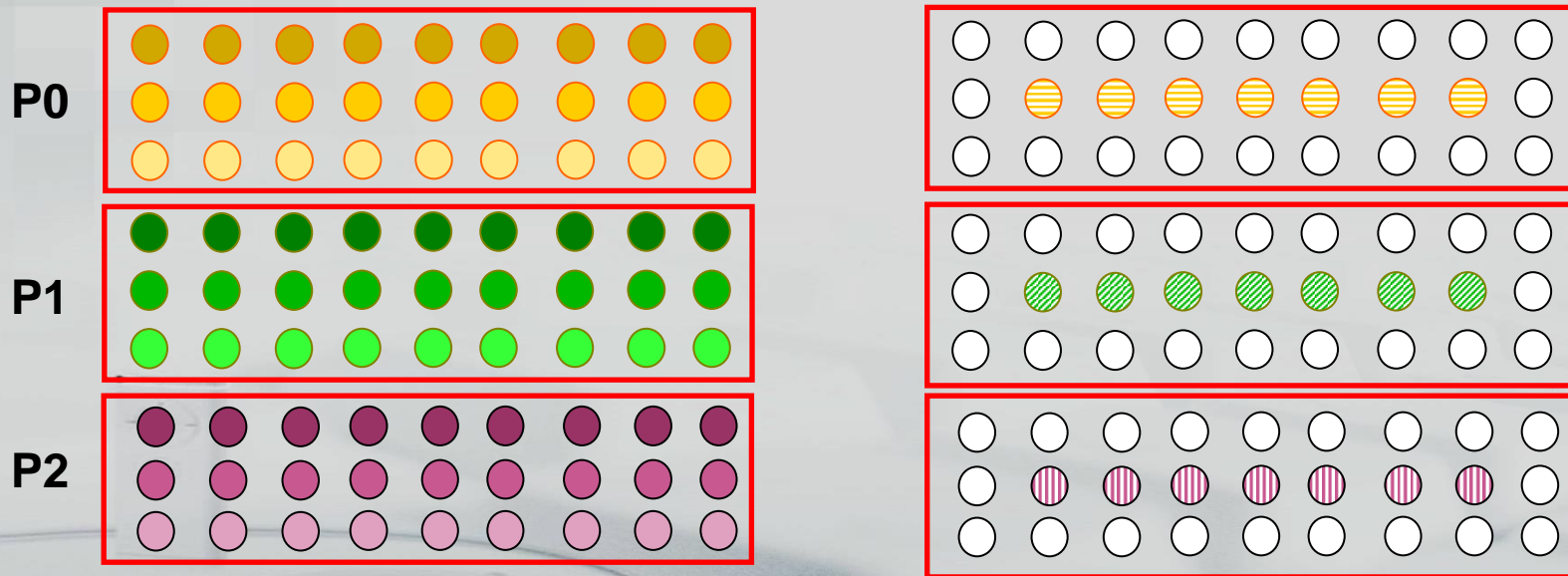






# Restauración de imágenes: un caso sencillo (Paralelización del algoritmo)

- Si no se tiene en cuenta el esquema de dependencias y solo se envía a cada proceso las filas de píxeles que va a actualizar (sin enviar una fila más por arriba y por abajo), el resultado es una detección de aristas con errores en las fronteras correspondientes a cada proceso





# Restauración de imágenes: un caso sencillo

(Paralelización del algoritmo)

- Por ejemplo, si aplicamos este algoritmo a la imagen que se muestra, sin enviar filas adicionales por arriba y por abajo, y usando 3 procesos, el resultado (incorrecto) es:

