

Nome: Eric Fernandes Evaristo
Matrícula: 19203723
Tema: Sistema de vendas de supermercado

Manual do programa

Requisitos

- Python 3.6.x ou versão superior, recomenda-se 3.9.2 pois essa foi a versão usada no desenvolvimento.
- As seguintes bibliotecas padrão precisam estar no ambiente: *os*, *json*, *tkinter*, *enum*, *difflib* e *math*.

Execução

- Para executar basta ir no diretório do programa, onde se encontra o arquivo *main.py* e então executá-lo.

Uso

Primeiramente é necessário fazer o login. O nome de usuário é "User" e a senha é "123456". O programa exibe uma tabela de várias páginas de produtos e possui algumas operações disponíveis. O arquivo que armazena os dados já está preenchido com 101 produtos de exemplo para o teste do programa.

- **Inserção:** Para inserir um item clique em "inserir" e preencha os dados. Note que não é possível repetir o nome. A quantidade de itens precisa ser um número inteiro positivo e o preço precisa ser um número *float* maior ou igual a zero.
- **Checar:** Para ver um produto basta clicar em "ver" na sua posição na tabela.
- **Editar:** Para editar um produto clique em "editar" no produto em questão e preencha os valores novos. As regras sobre a quantidade e preço são as mesmas da operação de inserção.
- **Remover:** Para remover um produto basta clicar em "remover" na sua posição na tabela.
- **Adicionar ou remover do carrinho:** Para adicionar ao carrinho é necessário clicar em "Adicionar / Remover", quando o produto for adicionado este botão ficará verde. Basta clicar novamente para remover o produto do carrinho.
- **Pesquisar:** Para pesquisar insira o nome do produto na caixa de texto ao lado do botão de pesquisa e clique no botão "Pesquisar". A lista será atualizada por ordem de relevância, assim o primeiro produto na lista é mais parecido com o produto que está sendo procurado.

- **Comprar:** Quando se clica em “comprar” todos os produtos no carrinho terão sua quantidade reduzida em um e o valor total da compra será informado.
- **Tabela:** Para navegar pelas páginas da tabela use os botões na parte inferior da interface.