## INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON PYTHON



Santiago Simón Santos Ángel Simón Santos



## ÍNDICE

Mi primer programa Aquí empieza lo chido Aquí empieza lo realmente chido Aquí empieza el lío



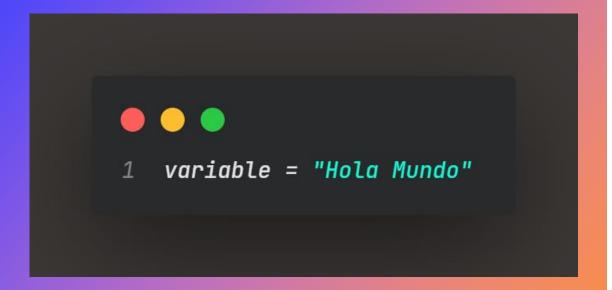
## Mi primer programa

Algo a lo q se suele temer al iniciarse en los caminos de la programación es crear nuestro primer programa

# AQUÍ EMPIEZA LO CHIDO

El origen

0



#### Variables

Para almacenar la información, el ordenador necesita saber qué información queremos almacenar (de forma temporal).

```
string = "Hola Mundo"
  integer = 1
3 flotante = 1.0
  boolean = True
```

## String, int, float, bool

En Python existen diversos tipos de datos.

```
1 \quad \text{suma} = 2 + 2
2 resta = 2 - 2
3 multiplicacion = 2 * 2
4 division = 2/2
5 modulo = 2 % 2
6 potencia = 2 **
```

### Operaciones matemáticas básicas

Al igual que nosotros, o parecido, el ordenador es capaz de realizar operaciones matemáticas.

```
variable = "Hola Mundo"
print(variable)
print("Hola Mundo")
```

# Mostrar la información por pantalla

Al inicio del curso hemos mostrado información por pantalla, esto no es magia, son prints.

```
1 entrada = input()
2 nombre = input("Introduce tu nombre: ")
```

# Conseguir información del usuario

Estamos hablando mucho de mostrar información y trabajar con ella, pero ¿cómo la conseguimos del usuario?

# 0

## ¿HABÉIS ESTADO ATENTOS?

Con todo lo que hemos aprendido hasta ahora, os voy a proponer un pequeño reto.

Haced un programa que primero pida el nombre al usuario, después el apellido y finalmente los muestre juntos por pantalla.

## AQUÍEMPIEZA LO REALMENTE CHIDO

El retorno

```
1 flotante = float("3.1416")
2 entero = int(3.5555)
```

## Casteos (no los hechizos del LoL)

En algunas ocasiones, nos encontramos con el problema de que necesitamos cambiar el tipo a algún dato.

```
if variable = 1:
       print("Es uno")
    elif variable = 2:
       print("Es dos")
    else:
       print("No es ni uno ni dos")
10
12 ≥
```

#### If, else, elif

Algunas veces es necesario comparar datos.

## ¿HABÉIS ESTADO ATENTOS?

Con todo lo que hemos aprendido hasta ahora, os voy a proponer un pequeño reto.

Haced una pequeña calculadora que primero pida un número, después un operador y finalmente un número. Con estos datos vuestra calculadora ha de ser capaz de mostrar por pantalla la suma, resta multiplicación o división de los dos números.



## AQUÍ EMPIEZA EL LÍO

La venganza

0

```
1 for i in range(10):
2 print("Hola Mundo")
```

#### For

Con el tiempo, nos encontramos con que queremos repetir una acción un numero determinado de ves.

```
• • •

1 while input ≠ "salir":

2 input = input("Introduce un texto: ")
```

#### While

Otras veces nos encontramos con que no sabemos con exactitud el numero de ves que necesitamos repetir.

0

## ¿HABÉIS ESTADO ATENTOS?

Con todo lo que hemos aprendido hasta ahora, os voy a proponer un pequeño reto.

Haced un cuestionario que te permita responder a cinco preguntas con si y no. Ojo solo se permitirá si o no, con otras opciones se tiene que volver a pedir la respuesta.







## Resumen

Ha sido un placer poder instruiros en los primeros pasos hacia vuestra grandeza como programadores.

Ahora solo queda una pregunta.

# ¿CONTINUAMOS CON EL VIAJE?

