

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON PYTHON



Santiago Simón Santos
Ángel Simón Santos



ÍNDICE

Mi primer programa

Aquí empieza lo chido

Aquí empieza lo realmente chido

Aquí empieza el lío



```
1 print("Hola Mundo")
```

Mi primer programa

Algo a lo q se suele temer al iniciarse en los caminos de la programación es crear nuestro primer programa

AQUÍ EMPIEZA LO CHIDO

El origen



```
1 variable = "Hola Mundo"
```

Variables

Para almacenar la información, el ordenador necesita saber qué información queremos almacenar (de forma temporal).



```
1 string = "Hola Mundo"  
2 integer = 1  
3 flotante = 1.0  
4 boolean = True
```

String, int, float, bool

En Python existen diversos tipos de datos.



```
1 suma = 2 + 2
2 resta = 2 - 2
3 multiplicacion = 2 * 2
4 division = 2 / 2
5 modulo = 2 % 2
6 potencia = 2 **
```

Operaciones matemáticas básicas

Al igual que nosotros, o parecido, el ordenador es capaz de realizar operaciones matemáticas.



```
1 variable = "Hola Mundo"  
2  
3 print(variable)  
4 print("Hola Mundo")
```

Mostrar la información por pantalla

Al inicio del curso hemos mostrado información por pantalla, esto no es magia, son prints.



```
1 entrada = input()
2 nombre = input("Introduce tu nombre: ")
```

Conseguir información del usuario

Estamos hablando mucho de mostrar información y trabajar con ella, pero ¿cómo la conseguimos del usuario?



¿HABÉIS ESTADO ATENTOS?

Con todo lo que hemos aprendido hasta ahora, os voy a proponer un pequeño reto.

Haced un programa que primero pida el nombre al usuario, después el apellido y finalmente los muestre juntos por pantalla.

AQUÍ EMPIEZA LO REALMENTE CHIDO

El retorno



```
1 flotante = float("3.1416")  
2 entero = int(3.5555)
```

Casteos (no los hechizos del LoL)

En algunas ocasiones, nos encontramos con el problema de que necesitamos cambiar el tipo a algún dato.

```
1  if variable == 1:
2      print("Es uno")
3  elif variable == 2:
4      print("Es dos")
5  else:
6      print("No es ni uno ni dos")
7
8  # Operadores de comparación básicos
9  =
10 ≠
11 ≤
12 ≥
```

If, else, elif

Algunas veces es necesario comparar datos.



¿HABÉIS ESTADO ATENTOS?

Con todo lo que hemos aprendido hasta ahora, os voy a proponer un pequeño reto.

Haced una pequeña calculadora que primero pida un número, después un operador y finalmente un número. Con estos datos vuestra calculadora ha de ser capaz de mostrar por pantalla la suma, resta multiplicación o división de los dos números.



AQUÍ EMPIEZA EL LÍO

La venganza



```
1  for i in range(10):  
2      print("Hola Mundo")
```

For

Con el tiempo, nos encontramos con que queremos repetir una acción un número determinado de veces.



```
1 while input != "salir":  
2     input = input("Introduce un texto: ")
```

While

Otras veces nos encontramos con que no sabemos con exactitud el número de veces que necesitamos repetir.



¿HABÉIS ESTADO ATENTOS?

Con todo lo que hemos aprendido hasta ahora, os voy a proponer un pequeño reto.

Haced un cuestionario que te permita responder a cinco preguntas con si y no. Ojo solo se permitirá si o no, con otras opciones se tiene que volver a pedir la respuesta.



Resumen

Ha sido un placer poder instruiros en los primeros pasos hacia vuestra grandeza como programadores.

Ahora solo queda una pregunta.

¿CONTINUAMOS CON EL VIAJE?

+



o



.



GRACIAS

Santiago Simón Santos
Ángel Simón Santos