

课程接口文档

以下仅展示 App 端及 Web 端所需接口

1. 获取用户课时列表


1.1 接口说明

1. 请求类型：HTTP GET；
2. 调用场景：APP 端用户进入课时列表时使用；
3. 接口示例：

http://10.10.20.30:8030/course/queryUserLessons?current=1&size=100&courseId=91&language=zh_cn&timeMillis=1401484387943

● authorization：加在 header 中

● 时间戳 timeMillis 用于课时数据缓存，如果不使用，可传入 timeMillis=0

4. 调用该接口的同时，若当前用户为首次进入该课程，后台会将该课程下的第一个课时解锁。
- ### 1.2 参数
- | 参数 | 备注 | 默认值 | 是否必须 |
|---------------|-----------|-------|------|
| current | 当前页 | 1 | |
| size | 每页显示条数 | 10 | |
| authorization | token 验证码 | | √ |
| courseId | 课程 ID | | √ |
| language | 语言类型 | zh_cn | |
| timeMillis | 时间戳 | | |
- ### 1.3 返回值
- ```
{
 "success": true,
 "errCode": 0,
 "msg": "成功",
 "data": [
 {
 "total": 2,
 "size": 10,
 "pages": 1,
 "records": [
 {
 "lessonId": 1,
 "courseId": 91,
 "lessorOrder": 1,
 "lessonName": "着陆火星",
 "lessonDifficulty": 2,
 "lessonIcon": "http://10.10.1.47/images47_1/ZHUCHE/2/2017/08/14/03/1502681860685542.png",
 "lessonPic": "http://10.10.1.47/images47_1/ZHUCHE/2/2017/08/14/03/1502681860697957.png",
 "lessonText": "火星探险之旅开始了，为了给火星创造生存环境，alpha需要收集更多的元素碎片，加油吧！",
 "lessonGuide": "欢迎来到编程区，在这里你可以通过编辑程序让机器人执行你的命令，我们先来熟悉一下基本操作吧~",
 "status": 1,
 "taskTotal": 6,
 "taskMd5": "ce4f42af2000580df1933f662358e2fe",
 "taskUrl": "http://10.10.1.47/images47_1/ZHUCHE/2/2017/08/15/12/1502800131533204.zip",
 "isDeleted": 0,
 "taskDown": 0
 },
 {
 "lessonId": 3,
 "courseId": 91,
 "lessorOrder": 2,
 "lessonName": "适应重力",
 "lessonDifficulty": 3,
 "lessonIcon": "http://10.10.1.47/images47_1/ZHUCHE/2/2017/08/14/03/1502682002458317.png",
 "lessonPic": "http://10.10.1.47/images47_1/ZHUCHE/2/2017/08/14/03/1502682002469849.png",
 "lessonText": "火星的重力等于地球的2/5，alpha需要学会适应重力",
 "lessonGuide": "很简单对吧，机器人会按照你添加的顺序去执行命令，那如果是执行N次相同的命令？\r\n这里我们将学习“for 循环”，将该程序块看做一个容器，他将重复执行N次容器里的命令。",
 "status": 0,
 "taskTotal": 1,
 "taskMd5": "9dc3b74f6f4c23605195d6c1ce401a32",
 "taskUrl": "http://10.10.1.47/images47_1/ZHUCHE/2/2017/08/15/09/1502790555539689.zip",
 "isDeleted": 0,
 "taskDown": 0
 }
]
 }
],
 "timestamp": 1502800563152
}
```
- UBTECH

Dream With Robots

1.4 错误代码

| 错误码 | 描述               |
|-----|------------------|
| -1  | token 验证错误,请重新登录 |
| 101 | 参数有误             |
| 500 | 服务器内部错误          |

说明：

目前公共数据平台所有接口都没有主动设置 HTTP 状态码；

- 若：状态码 != 200；说明未成功进入请求，说明服务器宕机或缺少请求参数；
- 若：状态码 = 200；说明成功进入了请求，但请求不一定成功。

2. 查询用户在课时中获得的总奖励

2.1 接口说明

1. 请求类型：HTTP GET；
2. 调用场景：统计用户在课时下总奖励，即：效率星总数和质量星总数；
3. 接口示例：

<http://10.10.20.30:8030/course/queryLessonReward?courseId=91&lessonId=1>

4. 调用该接口的同时 ,后台会修改用户在当前课时下的状态为已完成 ,若用户的下一个课时未解锁 ,则修改下一课时的状态为已解锁未完成。

2.2 参数

| 参数            | 备注        | 默认值 | 是否必须 |
|---------------|-----------|-----|------|
| authorization | token 验证码 |     | √    |
| courseId      | 课程 ID     |     | √    |
| lessonId      | 课时 ID     |     | √    |

2.3 返回值

```
{
 "success": true,
 "errCode": 0,
 "msg": "成功",
 "data": [
 {
 "qualityStar": 4,
 "efficiencyStar": 4
 }
],
 "timestamp": 1502621701749
}
```

2.4 错误代码

| 错误码 | 描述               |
|-----|------------------|
| -1  | token 验证错误,请重新登录 |
| 101 | 参数有误             |
| 500 | 服务器内部错误          |

### 3. 保存用户执行任务记录

#### 3.1 接口说明

1. 请求类型：HTTP POST；
2. 调用场景：用户每完成一次任务时保存任务记录。  
  
( 当用户重复玩同一个任务时，若获得了更好的成绩，则更新之前的记录。)
3. 接口示例：  
  
<http://10.10.20.30:8030/course/saveUserTask>
4. 调用该接口的同时，后台会更新用户在该课程下的最新进度。

#### 3.2 参数

| 参数             | 备注        | 默认值 | 是否必须 |
|----------------|-----------|-----|------|
| authorization  | token 验证码 |     | √    |
| courseId       | 课程 ID     |     | √    |
| lessonId       | 课时 ID     |     | √    |
| taskId         | 任务 ID     |     | √    |
| efficiencyStar | 获得的效率星个数  |     | √    |
| qualityStar    | 获得的质量星个数  |     | √    |

#### 3.3 返回值

```
{
 "success": true,
 "errCode": 0,
 "msg": "成功",
 "data": [],
 "timestamp": 1502626294762
}
```

#### 3.4 错误代码

| 错误码 | 描述               |
|-----|------------------|
| -1  | token 验证错误,请重新登录 |
| 101 | 参数有误             |
| 500 | 服务器内部错误          |

## 4. 查询用户在某课时下所有任务记录

### 4.1 接口说明

- 1. 请求类型：HTTP GET；
- 2. 调用场景：查询用户在某课时下所有已完成的任务的奖励信息，即：效率星和质量星的个数；
- 3. 接口示例：

<http://10.10.20.30:8030/course/queryUserTasks?lessonId=1>

### 4.2 参数

| 参数            | 备注        | 默认值 | 是否必须 |
|---------------|-----------|-----|------|
| authorization | token 验证码 |     | √    |
| lessonId      | 课时 ID     |     | √    |

### 4.3 返回值

```
{
 "success": true,
 "errCode": 0,
 "msg": "成功",
 "data": [
 {
 "taskId": 29,
 "qualityStar": 1,
 "efficiencyStar": 1
 },
 {
 "taskId": 30,
 "qualityStar": 1,
 "efficiencyStar": 1
 }
],
 "timestamp": 1502627137881
}
```

### 4.4 错误代码

| 错误码 | 描述               |
|-----|------------------|
| -1  | token 验证错误,请重新登录 |
| 101 | 参数有误             |
| 500 | 服务器内部错误          |