

# JUnit Tests der Lerngruppe in Eclipse verwenden

Joshua Gleitze

14. Januar 2015

Die JUnit Tests der Lerngruppe prüfen Lösungen der Programmieren-Übungsblätter. Jeder darf sie benutzen, um seine Lösung zu testen. Dabei sind sie so ausgelegt, dass jeder den selben Test verwenden kann und die Tests unabhängig von der Implementierung sind. Es folgt eine kleine Anleitung zur Verwendung.

## Inhaltsverzeichnis

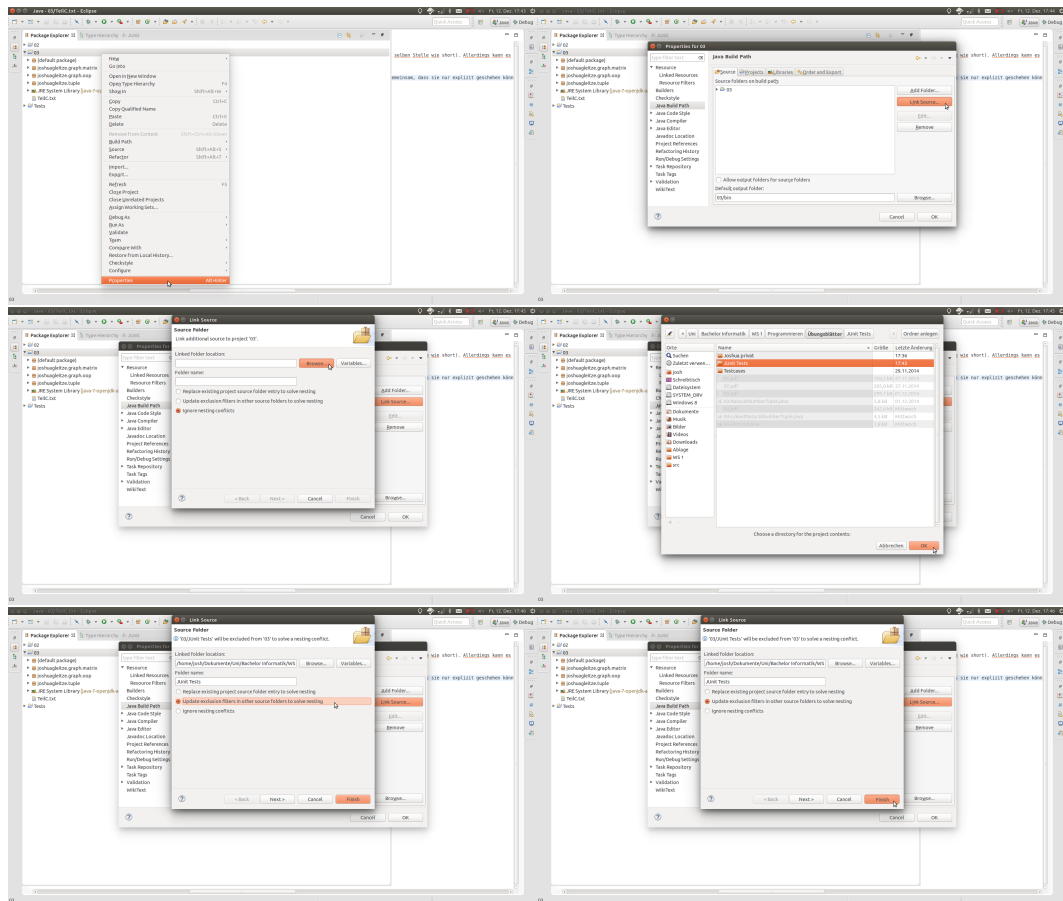
<b>1</b>	<b>JUnit Tests zum Projekt hinzufügen</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Launch configuration für den Test anlegen</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Test ausführen</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Checkstyle für die Tests deaktivieren</b>	<b>4</b>

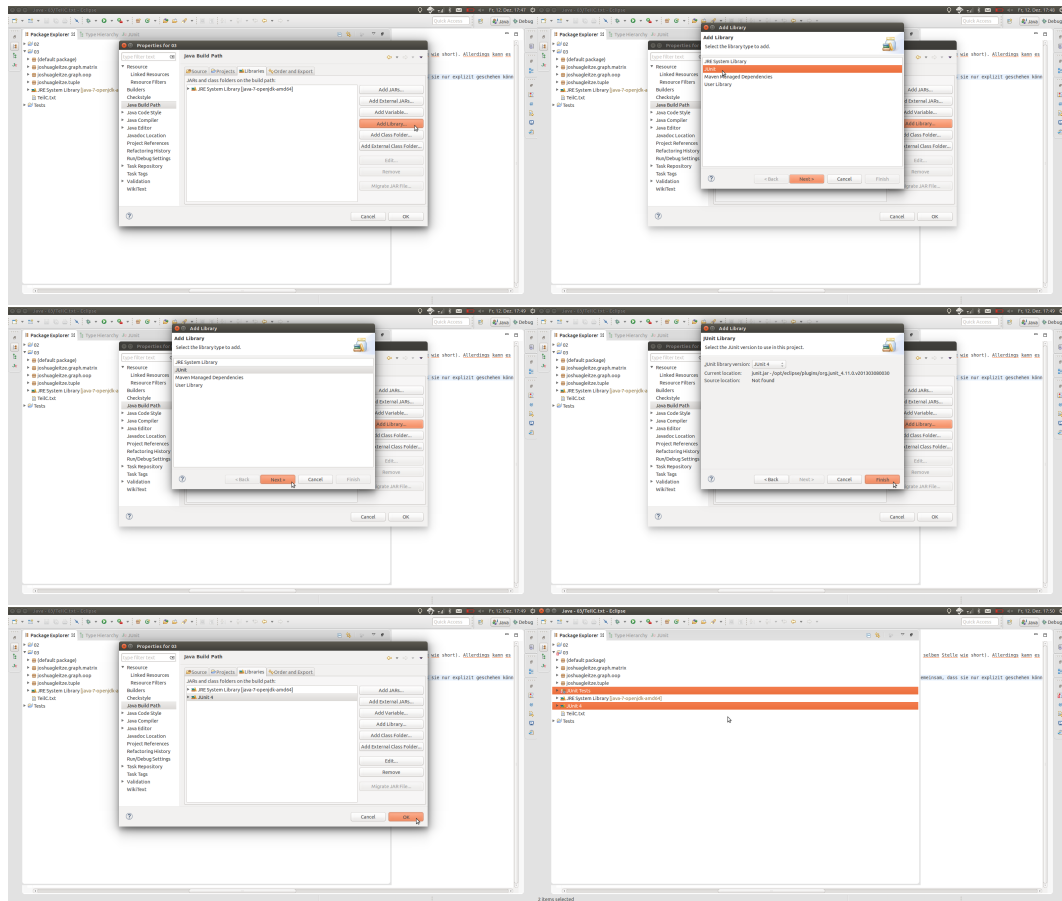
Bei unscharfen Bildern bitte versuchen zu zoomen und kurz warten. Ansonsten finden sich die Bilder auch im Ordner <code>.bilder_anleitung/</code> .
---

# 1 JUnit Tests zum Projekt hinzufügen

Wenn ihr einen JUnit Test für eine Aufgabe verwenden wollt, müsst ihr den Ordner JUnitTests und die Bibliothek JUnit zu eurem Projekt hinzufügen:

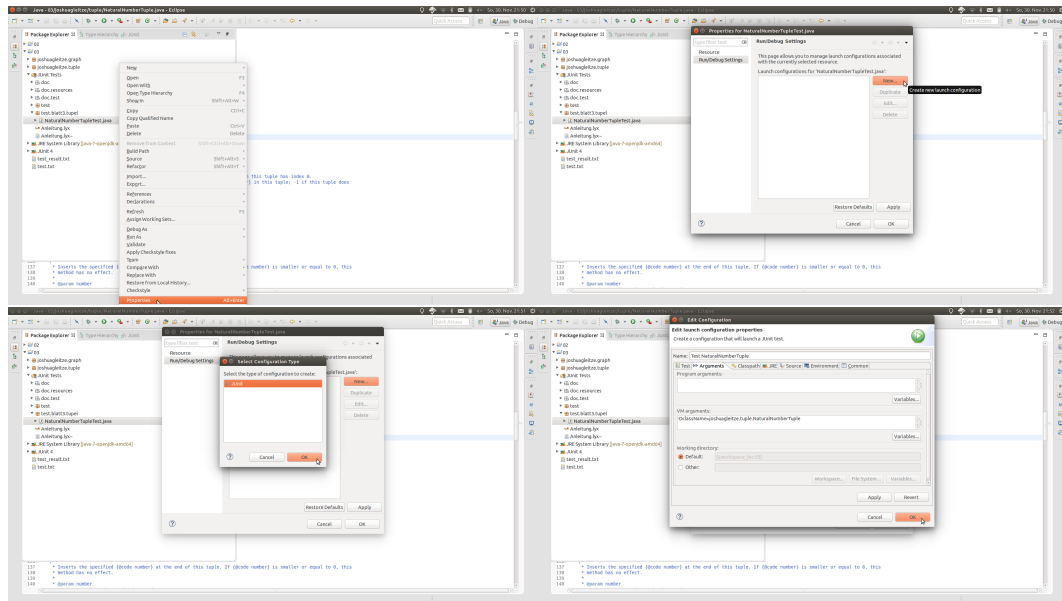
- Rechtsklick auf euer Projekt -> Properties.
- Unter „Java Build Path“ im ersten Reiter „Sources“ auf „Link Source...“ klicken.
- Auf „Browse“ klicken, den „JUnit Tests“-Ordner auswählen und bestätigen.
- „Update exclusion filters ...“ auswählen und bestätigen.
- Im dritten Reiter von „Java Build Path“, „Libraries“, auf „Add Library...“ klicken.
- „JUnit“ auswählen, auf „Next“ und dann auf „Finish“ klicken.





## 2 Launch configuration für den Test anlegen

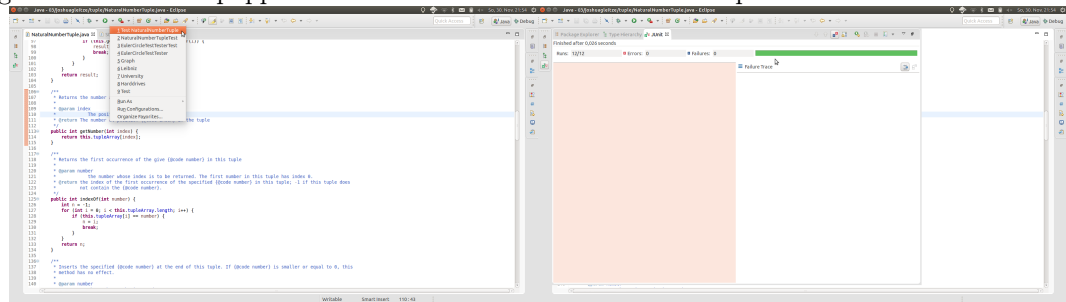
- Rechtsklick auf den Test, den du verwenden willst -> Properties
- Im Abschnitt „Run/Debug Settings“ auf „New. . .“ klicken.
- „JUnit“ auswählen und bestätigen.
- Im Reiter „Arguments“ unter „VM arguments“ den Namen deiner Klasse angeben. Das geschieht in der Form „-DclassName=dein.package.DeinKlassenName“. Das Klassenname muss den gesamten Package-Pfad enthalten!
- Beide Fenster bestätigen.



### 3 Test ausführen

Beim ersten Mal muss im DropDown-Menü neben dem Play-Button „Run Configurations“ ausgewählt werden. In dem sich öffnenden Fenster wählt ihr die neue Run-Configuration aus und drückt auf „Run“.

Der Test kann ab jetzt über den Play-Button ausgeführt werden. Ggf. muss die angelegte Run-Configuration im DropDown-Menü ausgewählt werden. Die Ergebnisse des Tests poppen automatisch im JUnit-View von Eclipse auf.



Viel Spaß damit!

### 4 Checkstyle für die Tests deaktivieren

Die Tests werden nicht Checkstyle-konform geschrieben. Um die Fehler-Icons im Projektbaum verschwinden zu lassen, müssen folgende Schritte befolgt werden:

- In den Projekteinstellung (Projekt -> Properties) den Reiter „Checkstyle“ auswählen.
- Im „Exclude from checking...“-Feld den Eintrag „files from packages“ auswählen.
- Klick auf „Change...“ und den Ordner mit den JUnit-Tests auswählen. „OK“.
- Sicherstellen, dass der Haken bei „files from packages“ gesetzt ist. Fertig.