

Fiche de lecture : Collaborative, Code-Proximal Dynamic Software Visualization within Code Editors

Matthys Gaillard

1^{er} décembre 2023

1 Pourquoi ce choix ?

J'ai choisi ce document [Krause-Glau et Hasselbring, 2023], car il propose une visualisation de groupe. Même si lors de cette expérimentation, il n'utilisait pas la réalité virtuelle, il proposait une solution par laquelle on pouvait visualiser le code en direct à travers une visualisation. De plus, l'extension développée pour Visual Studio Code permettait de collaborer en équipe et de pouvoir interagir avec elle.

2 Analyse du document

2.1 Contexte

Les chercheurs ont remarqué que souvent les outils de visualisation sont des outils s'utilisant seul et permettait seulement de voir la structure du code, mais seulement de manière statique. De plus, ce sont souvent des outils externes aux IDE, forçant les utilisateurs à changer de permanence d'environnement et de plus, de relancer l'outil à chaque modification.

Les chercheurs ont donc voulu créer un outil de visualisation dynamique, permettant de voir les changements en temps réel et de manière collaborative. Ils ont donc créé une extension pour Visual Studio Code, permettant de visualiser le code en temps réel et de manière collaborative.

2.2 Objectifs

2.3 Méthode

2.4 Résultats

Références

[Krause-Glau et Hasselbring, 2023] KRAUSE-GLAU, A. et HASSELBRING, W. (2023). Collaborative, code-proximal dynamic software visualization within code editors. *arXiv preprint arXiv :2308.15785*.