

Compte-rendu : Propre

1. Mercredi 14 février 2024

a. Idée générale de l'application

L'idée globale de l'application est de retravailler sur base de ce qu'il avait déjà été fait auparavant. L'ancienne application webMémoire était devenue obsolète dans la durée, car tout le monde la personnalisait un peu à sa sauce. Le but est d'harmoniser en conséquence le système afin qu'il puisse être un minimum adapter à chaque condition des professeurs. Un professeur personnalisera un peu à la manière des sections dans moodle.

L'ancienne version était aussi basée sur des technologies et sur une architecture qui ne facilitait pas du tout la maintenance du service.

b. Exigences fonctionnelles

Le but de l'application serait de pouvoir la généraliser à tous les cours, mais dans le but du prototypage, on se réduirait à 2 cours : **Mémoires et IDS à horaire décalé** (structure similaire). Pour IDS, on serait sur un schéma supervisé.

Ouverture des sujets->collecte des sujets->fermeture des sujets->choix des sujets->fin de l'attribution des sujets->notification des sujets->définition d'une deadline->dépôts des sujets.

- Archivage et historique des sujets (listes des sujets, ceux qui ont été pris ou non) par cours
- Documentation future pour un possible déploiement de l'application sur un serveur
- 4 rôles :
 - Admin : Il peut tout faire.
 - Étudiant : choix des sujets proposés et dépôt des différents travaux.
 - Professeur : Il décide des règles pour son cours à appli, accorde l'accès aux étudiants pour le choix des sujets et des différents dépôts, note les travaux, peut vérifier qui a déposé son travail ou non (envoi d'un rappel possible).
 - Superviseur : Propose les sujets, archive les anciens.

Les contraintes :

- Pour la soumission des sujets : des inputs (html) avec titre, intitulé, etc.
- Règles de sélection pour un sujet :
 - Proposition d'idée par l'étudiant
 - Pour des binômes
 - Choix de 3 sujets selon les préférences.
- Dépôts moodle pour la remise des livrables
- Choix de la technologie libre
- Documenter le plus possible le code si nécessaire.

- L'administrateur doit pouvoir changer les attributions (changement de professeur pour un cours par exemple)
- Système de notification par mail.
- Proposition de progression au niveau de l'UI pour les utilisateurs.
- Interfaçage avec moodle
- Eviter de ressembler à WC de préférence (interface)
- Avoir un système de répartition des sujets hybrides (le système effectue un tri pour aider le professeur à attribuer les sujets).

c. À Faire

Premier sprint, on doit essayer de trouver pourquoi les anciennes versions de WebMémoire n'ont pas fonctionné.

Définir des priorités au client pour savoir quelles fonctionnalités veut-voir le plus rapidement possible.

Demander au client quand il est disponible pour la prochaine réunion et les canaux de communication à utiliser avec lui.