

Créons un exemple de diagramme d'objet basé sur le système éducatif décrit précédemment. Ce diagramme d'objet illustrera comment les différentes entités interagissent dans un cas concret.

## Diagramme d'Objet

1. **PAE**
  - **PAE1:**
    - **nom:** "Science de l'Informatique"
2. **UE**
  - **UE1:**
    - **nom:** "Programmation Avancée"
    - **PAE:** PAE1
3. **Cours**
  - **Cours1:**
    - **nom:** "Conception Orientée Objet"
    - **UE:** UE1
4. **AA (Activité d'Apprentissage)**
  - **AA1:**
    - **type:** "Théorie"
    - **Cours:** Cours1
  - **AA2:**
    - **type:** "Projet"
    - **Cours:** Cours1
5. **Sujet**
  - **Sujet1:**
    - **titre:** "Principes SOLID"
    - **AA:** AA1
  - **Sujet2:**
    - **titre:** "Application de Gestion"
    - **AA:** AA2
6. **Étudiant**
  - **Étudiant1:**
    - **nom:** "Alice Dupont"
    - **AAs:** [AA1, AA2]
7. **Professeur**
  - **Prof1:**
    - **nom:** "Jean Martin"
    - **AAs:** [AA1, AA2]
8. **Délivvable**
  - **Délivvable1:**
    - **nom:** "Rapport SOLID"
    - **Sujet:** Sujet1
  - **Délivvable2:**
    - **nom:** "Code Source"
    - **Sujet:** Sujet2
9. **Deadline**
  - **Deadline1:**
    - **date:** "2024-04-15"
    - **Délivvable:** Délivvable1

- **Deadline2:**
  - **date:** "2024-05-20"
  - **Délivvable:** Délivvable2

## Description

- Le PAE "**Science de l'Informatique**" inclut une UE "**Programmation Avancée**".
- Cette UE comprend un Cours "**Conception Orientée Objet**" qui a deux **Activités d'Apprentissage** : une théorie sur les "**Principes SOLID**" et un projet pour développer une "**Application de Gestion**".
- **Alice Dupont**, une étudiante, est inscrite aux deux activités d'apprentissage de ce cours.
- **Jean Martin**, le professeur, enseigne ces deux activités.
- Pour la théorie, un **délivvable "Rapport SOLID"** est demandé avec une **deadline le 15 avril 2024**.
- Pour le projet, un **délivvable "Code Source"** est requis avec une **deadline le 20 mai 2024**.

Ce diagramme d'objet montre un cas concret de la structure du système éducatif modélisé dans le diagramme de classe, en mettant l'accent sur les relations entre les instances spécifiques des différentes entités.