

Compte-rendu Sprint review 2

Scénarios :

Compléter et représenter les scénarios de manière plus claire ce qui va permettre d'identifier les éléments les plus importants, et les problèmes que l'on n'a pas pensés vont apparaître. Faire cela en représentant bien chaque étape du scénario, par exemple si on prend un étudiant qui remplit les livrables de son projet, la timeline va avancer à chaque fois.

Modifier son rôle en pleine utilisation de la plateforme, deux choix s'offrent à nous :

- Revenir à la page d'accueil lorsqu'on change
- Revenir à la page précédente

Modélisation :

Un rôle à la fois pour chaque utilisateur.

Retirer les AA si on ne juge pas ça utile.

Gestion des jurys/ de la soutenance de(s) IDS/mémoires. **Si on a le temps à la fin du projet.**

Pour prochain sprint :

- Représenter les liens entre les écrans sur FIGMA (scénarios)
- Commencer à coder, déterminer par quoi commencer lors du planning
- Rassembler/Créer des données de test pour tester l'algorithme (celui de Remiche ou VanHoof).
- Demander quelles technologies sont déjà utilisées pour gérer les données sur Webcampus afin d'utiliser des technologies compatibles avec celles-ci.

Remarque de Maxime :

- Journal de bord à remplir à chaque fois que l'on fait quelque chose (habitude à prendre)
- Rajouter sprint backlog dans le sprint review afin de représenter l'avancée du projet. (A faire pour la prochaine fois)
- Faire un sprint rétrospective. (Rajouter celui du premier sprint dans le journal de bord)
- Faire un Burndown chart pour ce sprint
- Ajouter date de toutes les réunions déjà passée dans le journal de bord.
- Sprint planning à faire.
- Rajouter les user story du sprint précédent dans le backlog pour avoir une trace du sprint effectué (qui va donner Burndown chart ?).

Suite logique des choses à faire :

Rétrospective →

Planning (+ poker) →

Envoyer à Moussa pour confirmation →

Démarrer sprint