**Journal de Bord**

**Compte-rendu Sprint review2 13.03**

Scénarios :

Compléter et représenter les scénarios de manière plus claire ce qui va permettre

d’identifier les éléments les plus importants, et les problèmes que l’on n’a pas pensés

vont apparaitre. Faire cela en représentant bien chaque étape du scénario, par exemple

si on prend un étudiant qui rempli les délivrables de son projet, la timeline va avancer à

chaque fois.

Modifier son rôle en pleine utilisation de la plateforme, deux choix s’offrent à nous :

- Revenir à la page d’accueil lorsqu’on change

- Revenir à la page précédente

Modélisation :

Un rôle à la fois pour chaque utilisateur.

Retirer les AA si on ne juge pas ça utile.

Gestion des jurys/ de la soutenance de(s) IDS/mémoires. Si on a le temps à la fin du

projet.

Pour prochain sprint :

- Représenter les liens entre les écrans sur FIGMA (scénarios)

- Commencer à coder, déterminer par quoi commencer lors du planning

- Rassembler/Créer des données de test pour tester l’algorithme (celui de

Remiche ou VanHoof).

- Demander quelles technologies sont déjà utilisées pour gérer les données sur

Webcampus afin d’utiliser des technologies compatibles avec celles-ci.Remarque de Maxime :

- Journal de bord à remplir à chaque fois que l’on fait quelque chose (habitude à

prendre)

- Rajouter sprint backlog dans le sprint review afin de représenter l’avancée du

projet. (A faire pour la prochaine fois)

- Faire un sprint rétrospective. (Rajouter celui du premier sprint dans le journal de

bord)

- Faire un Burndown chart pour ce sprint

- Ajouter date de toutes les réunions déjà passée dans le journal de bord.

- Sprint planning à faire.

- Rajouter les user story du sprint précédent dans le backlog pour avoir une trace

du sprint effectué (qui va donner Burndown chart ?).

Suite logique des choses à faire :

Rétrospective →

Planning (+ poker) →

Envoyer à Moussa pour confirmation →

Démarrer sprint

**Rétrospective Sprint2 15.03**

Rosny :

- Bonne répartition des tâches dans l’équipe

- Respect des « heures » pour rendre les taches

- Bonne préparation aux réunions avec le client

Matthys :

- Bonne communication dans le groupe

- S’adapter aux méthodes agiles

Luis :

- Bonne communication avec le client

- Continuer de préparer les réunions comme dernièrement, ça fonctionnait très bien.

Oliver et Yassine :

- Même avis que les autres

Tom :

- Faire plus de daily scrum pour les semaines à venir car nous allons avoir plus de

répartition dans le travail, afin de s’assurer d’une bonne coordination.

- Ne pas oublier de remplir le journal de bord

**Sprint planning3 15.03**

Figma :

- Terminer les mock-ups et leurs transitions pour chaque rôle afin d’avoir une idée

plus claire sur comment s’enchainent les différentes pages et identifier les

composants communs entre les rôles.

Implémentation :

- Début implémentation

- Création des différents visuels qui vont être proposer dans l’application

- Création des liens avec la base de données (+ création de la nôtre si besoin pour

complémenter celle déjà proposée).

- Demander quelles technologies sont déjà utilisées pour gérer les données sur

Webcampus afin d’utiliser des technologies compatibles avec celles-ci

Résulats du poker planning :

User story 7 → 3

User story 2 → 5

User story 20 → 5

User story 26 → 2

User story 8 → 21

User story 30 → 3

User story 24 → 8

User story 29 → 2

User story 12 → 3

User story 22 → 3

User story 21 → 3

User story 38 → 5

**Daily Scrum 19.03**

**Tâches Accomplies :**

1. Design de la page.
2. Création d'un formulaire pour se logger ( Django.)
3. Adaptation du code Django aux besoins spécifiques du projet.
4. Transformation de tous les mockups en code/pages web effectives.

**Tâches à Réaliser :**

1. Établir une connexion entre le site web et la base de données.
2. Rencontrer l'équipe TICE pour discuter des aspects techniques et des besoins en

support.

1. Consulter la Vice-doyenne pour discuter de l'algorithme proposé.
2. Comprendre en détail l'algorithme fourni par le doyen pour l'intégrer correctement.