

**LAPORAN TEORI MOBILE PROGRAMMING**  
**MODUL 3**



Nama : Erai Bagusalim  
NIM : 240605110088  
Kelas : Mobile Programming B  
Tanggal : 17 September 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

i. **Tujuan**

1. Memahami konsep main axis dan cross axis pada widget Row dan Column.
2. Mengetahui penggunaan `MainAxisSize.max` dan `MainAxisSize.min`.
3. Mempelajari nilai properti `MainAxisAlignment` untuk mengatur distribusi ruang.
4. Mempelajari nilai properti `CrossAxisAlignment` untuk mengatur posisi pada sumbu silang.
5. Mengimplementasikan properti-properti tersebut dalam kodeFlutter.

ii. **Langkah Kerja**

1. Membuat Project Baru
2. Menambahkan kode *row* dan *column*
3. Menjalankan aplikasi pada *emulator* atau *smartphone*.
4. Pengujian

### iii. Screenshot Hasil

#### a. Kode Program

```
lib > main.dart > harian
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 Run | Debug | Profile
4 void main() {
5   runApp(const MyApp());
6 }
7
8 class MyApp extends StatelessWidget {
9   const MyApp({super.key});
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      title: 'Alignment',
14      theme: ThemeData.light(),
15      home: Scaffold(
16        body: Center(
17          child: Column(
18            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
19            children: [
20              Text(
21                'Malang',
22                style: TextStyle(fontSize: 35),
23              ), // Text
24              Text(
25                '25°',
26                style: TextStyle(fontSize: 120),
27              ), // Text
28              Row(
29                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
30                children: [
31                  harian('Minggu', Icons.sunny, '33°'),
32                  harian('Senin', Icons.cloudy_snowing, '26°'),
33                  harian('Selasa', Icons.cloud, '20°'),
34                ],
35              ), // Row
36            ],
37          ), // Column
38        ), // Scaffold
39      ); // MaterialApp
40    }
41  }
```

```
Container harian(String hari, IconData icon, String suhu){
  return Container(
    height: 105,
    child: Column(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
      children: [
        Text(
          hari,
          style: TextStyle(fontSize: 24),
        ), // Text
        Icon(icon, size: 25),
        Text(
          suhu,
          style: TextStyle(fontSize: 24),
        ), // Text
      ],
    ), // Column
  ); // Container
}
```

#### b. Penjelasan Kode Program

Kode program ini adalah aplikasi kecil yang menampilkan ramalan cuaca dengan cara yang sederhana dan mudah dipahami. Saat dijalankan, aplikasi menampilkan Lokasi pengguna di bagian atas, lalu menonjolkan suhu utama 25° dengan ukuran font besar agar langsung menarik perhatian. Di bawahnya ada deretan prakiraan cuaca untuk tiga hari, yaitu Minggu, Senin, dan Selasa. Setiap hari ditampilkan lengkap dengan nama harinya, ikon cuaca yang sesuai, dan suhu yang diperkirakan. Semua elemen ditata rapi menggunakan susunan kolom dan baris sehingga tampilannya seimbang serta nyaman dilihat. Secara keseluruhan, kode ini

menghadirkan sebuah tampilan ramalan cuaca sederhana yang mudah dipahami pengguna, seolah sedang membuka aplikasi cuaca pada umumnya.

Output :



#### iv. Kesimpulan

Berdasarkan percobaan yang saya lakukan pada modul ini, dapat disimpulkan bahwa penggunaan Row dan Column dalam Flutter sangat penting untuk mengatur tata letak antarmuka aplikasi. Dengan memahami properti seperti `mainAxisAlignment`, `crossAxisAlignment`, serta `mainAxisSize`, pengembang dapat menentukan posisi, distribusi ruang, dan ukuran widget sesuai kebutuhan. Implementasi dalam bentuk aplikasi ramalan cuaca sederhana ini menunjukkan bagaimana konsep main axis dan cross axis bekerja dalam menyusun elemen teks, ikon, dan angka agar tampil rapi serta mudah dibaca. Hal ini menegaskan bahwa

penguasaan layout dasar menjadi fondasi penting dalam membangun aplikasi Flutter yang informatif dan nyaman digunakan.