

LAPORAN TEORI MOBILE PROGRAMMING
MODUL 7



Nama : Erai Bagusalm
NIM : 240605110088
Kelas : Mobile Programming B
Tanggal : 29 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

i. **Tujuan**

1. Memahami konsep navigasi antar halaman (routing) pada Flutter.
2. Mengimplementasikan navigasi menggunakan `Navigator.pushNamed()` dan `Navigator.pop()`.
3. Mengimplementasikan navigasi menggunakan `Navigator.push(MaterialPageRoute())` dan `Navigator.pop()`.
4. Mendemonstrasikan hasil navigasi antar halaman pada aplikasi Flutter sederhana.

ii. **Langkah Kerja**

1. Buat proyek Flutter baru
2. Buat dua file di folder lib: **home.dart** dan **tujuan.dart**.
3. Di `main.dart`, impor kedua file dan daftarkan route di `MaterialApp`:
 - `'/'` → `HomePage`
 - `'/tujuan'` → `TujuanPage`
4. Di `home.dart`, buat tombol dengan **`Navigator.pushNamed(context, '/tujuan')`** untuk menuju halaman tujuan.
5. Di `tujuan.dart`, buat tombol dengan **`Navigator.pop(context)`** untuk kembali ke halaman utama.
6. Jalankan aplikasi dan pastikan navigasi antar halaman berfungsi dengan baik.

iii. Screenshot Hasil

a. Kode Program

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class TujuanPage extends StatelessWidget {
4   const TujuanPage({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(
10        title: const Text(
11          "Ini Halaman Tujuan",
12          style: TextStyle(color: Colors.white),
13        ), // Text
14        backgroundColor: Colors.deepOrange,
15      ), // AppBar
16      backgroundColor: Colors.deepOrange,
17      body: SingleChildScrollView(
18        child: Padding(
19          padding: const EdgeInsets.all(20.0),
20          child: Column(
21            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
22            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
23            children: [
24              const Text(
25                "Untuk berpindah ke halaman baru, gunakan metode Navigator.push(). Meto
26                style: TextStyle(
27                  fontSize: 16.0,
28                  color: Colors.white,
29                ), // TextStyle
30                textAlign: TextAlign.justify,
31              ), // Text
32              const SizedBox(height: 20),
33              Image.asset(
34                'assets/images/island_icon.png',
35                width: 250,
36                height: 250,
37                fit: BoxFit.contain,
38              ), // Image.asset
39              const SizedBox(height: 20),
40              const Text(
41                "Untuk menutup halaman kedua dan kembali ke halaman pertama, gunakan met
42                style: TextStyle(
43                  fontSize: 16.0,
44                  color: Colors.white,
45                ), // TextStyle
46                textAlign: TextAlign.justify,
47              ), // Text
48              const SizedBox(height: 30),
49              ElevatedButton(
50                style: ElevatedButton.styleFrom(
51                  backgroundColor: Colors.blue,
52                  foregroundColor: Colors.white,
53                  padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 40, vertical: 15),
54                  shape: RoundedRectangleBorder(
55                    borderRadius: BorderRadius.circular(10),
56                  ), // RoundedRectangleBorder
57                ),
58                onPressed: () {
59                  Navigator.pop(context);
60                },
61                child: const Text(
62                  "< Kembali ke home",
63                  style: TextStyle(
64                    fontSize: 18.0,
65                    fontWeight: FontWeight.bold,
66                  ), // TextStyle
67                ), // Text
68              ), // ElevatedButton
69            ], // Column
70          ), // Padding
71        ), // SingleChildScrollView
72      ); // Scaffold
73    }
74  }
75 }
```

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class HomePage extends StatelessWidget {
4   const HomePage({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(
10        title: const Text(
11          "Ini Halaman Home",
12          style: TextStyle(color: Colors.white),
13        ), // Text
14        backgroundColor: Colors.blue,
15      ), // AppBar
16      backgroundColor: Colors.blue,
17      body: SingleChildScrollView(
18        child: Padding(
19          padding: const EdgeInsets.all(20.0),
20          child: Column(
21            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
22            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
23            children: [
24              const Text(
25                "Banyak aplikasi memiliki beberapa layar untuk menampilkan informasi yang berbeda
26                style: TextStyle(
27                  fontSize: 16.0,
28                  color: Colors.white,
29                ), // TextStyle
30                textAlign: TextAlign.justify,
31              ), // Text
32              Image.asset(
33                'assets/images/home_icon.png',
34                width: 300,
35                height: 300,
36                fit: BoxFit.contain,
37              ), // Image.asset
38              const Text(
39                "Pertama, kita perlu membuat dua halaman atau 'routes' yang ingin kita tampilkan.
40                style: TextStyle(
41                  fontSize: 16.0,
42                  color: Colors.white,
43                ), // TextStyle
44                textAlign: TextAlign.justify,
45              ), // Text
46              const SizedBox(height: 30),
47              ElevatedButton(
48                style: ElevatedButton.styleFrom(
49                  backgroundColor: Colors.red,
50                  foregroundColor: Colors.white,
51                  padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 40, vertical: 15),
52                  shape: RoundedRectangleBorder(
53                    borderRadius: BorderRadius.circular(10),
54                  ), // RoundedRectangleBorder
55                ),
56                onPressed: () {
57                  Navigator.pushNamed(context, '/tujuan');
58                },
59                child: const Text(
60                  "Ke halaman tujuan >",
61                  style: TextStyle(
62                    fontSize: 18.0,
63                    fontWeight: FontWeight.bold,
64                  ), // TextStyle
65                ), // Text
66              ), // ElevatedButton
67            ], // Column
68          ), // Padding
69        ), // SingleChildScrollView
70      ); // Scaffold
71    }
72  }
73 }
```

```

1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'home.dart';
3  import 'tujuan.dart';
4
5  Run | Debug | Profile
6  void main() {
7    runApp(const MyApp());
8  }
9  class MyApp extends StatelessWidget {
10   const MyApp({super.key});
11
12   @override
13   Widget build(BuildContext context) {
14     return MaterialApp(
15       debugShowCheckedModeBanner: false,
16       initialRoute: '/',
17       routes: {
18         '/': (context) => const HomePage(),
19         '/tujuan': (context) => const TujuanPage(),
20       },
21     ); // MaterialApp
22   }
23 }

```

b. Penjelasan Kode Program

Aplikasi navigasi sederhana ini dibangun dengan memisahkan logika antarmuka pengguna ke dalam tiga file utama untuk menerapkan metode Named Route.

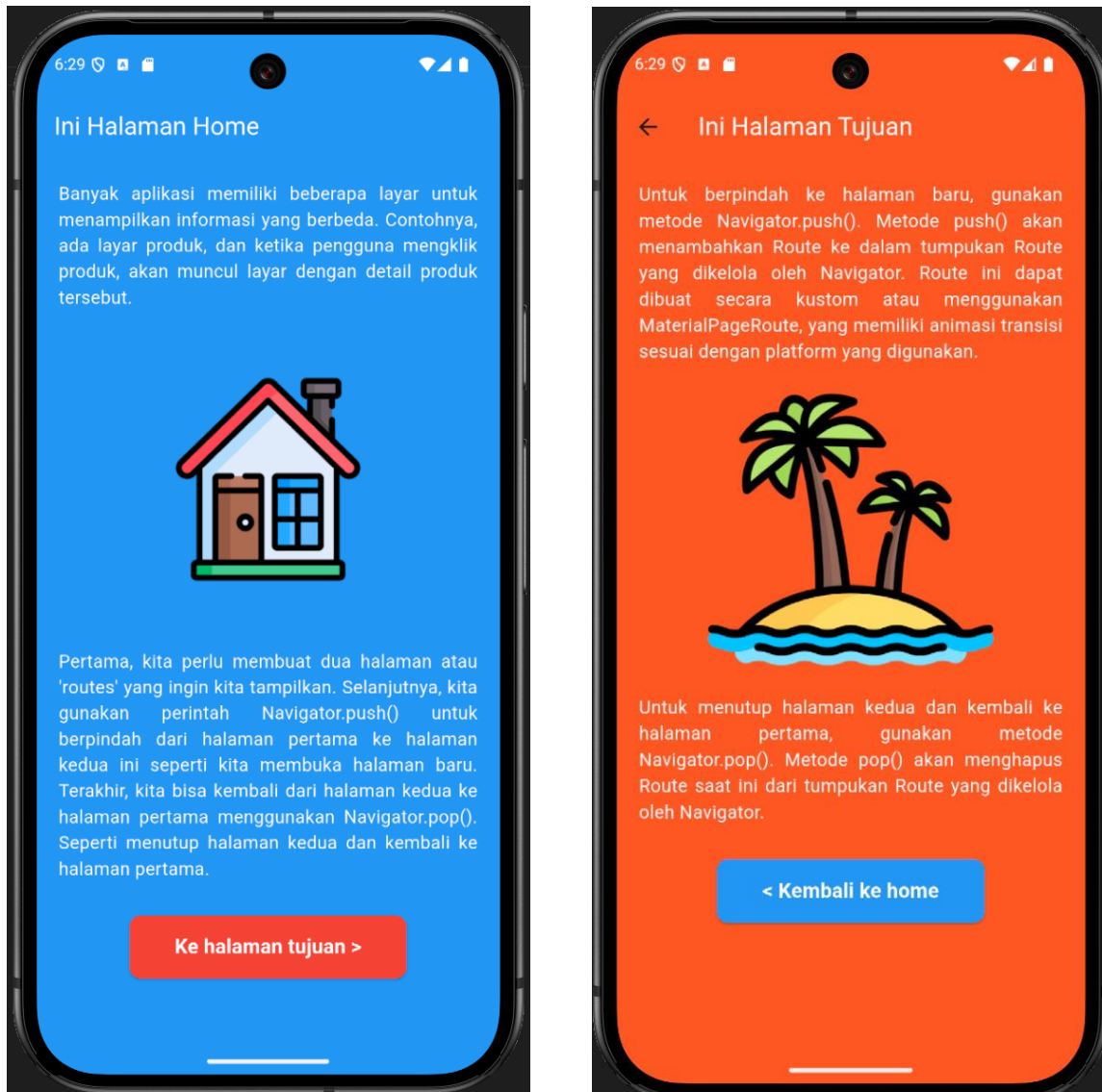
File main.dart berfungsi sebagai jantung aplikasi. Di sinilah semua route didaftarkan di dalam widget MaterialApp. Properti initialRoute: '/' menetapkan HomePage sebagai layar pertama yang dimuat, sementara properti routes: mendefinisikan pemetaan nama rute ('/tujuan') ke kelas halaman tujuan (TujuanPage).

Di file home.dart (Halaman Utama), terdapat tombol navigasi yang menggunakan perintah Navigator.pushNamed(context, '/tujuan'). Fungsi ini memerintahkan Flutter untuk menambahkan halaman yang terdaftar dengan nama /tujuan ke atas stack tumpukan navigasi, sehingga pengguna beralih ke halaman tujuan. Halaman ini secara visual diatur dengan latar belakang biru, sesuai dengan desain yang diinginkan.

Sebaliknya, di file tujuan.dart (Halaman Tujuan), tombol kembali diimplementasikan menggunakan Navigator.pop(context). Perintah ini berfungsi untuk mengeluarkan halaman saat ini (TujuanPage) dari stack navigasi, secara otomatis mengembalikan pengguna ke halaman yang

berada di bawahnya, yaitu HomePage. Halaman ini sendiri dihiasi dengan latar belakang oranye gelap sebagai kontras visual.

Output :



iv. Kesimpulan

Secara keseluruhan, percobaan ini berhasil mendemonstrasikan implementasi **navigasi antar halaman** pada Flutter menggunakan konsep **Named Route**. Metodologi Named Route terbukti efektif dalam mengatur rute secara terpusat di MaterialApp. Penggunaan `Navigator.pushNamed()` memungkinkan perpindahan

yang bersih dan terstruktur dari halaman utama ke halaman tujuan. Sementara itu, `Navigator.pop()` memastikan pengguna dapat kembali ke halaman sebelumnya dengan mudah, sesuai dengan prinsip kerja navigasi berbasis *stack* pada Flutter. Dengan memisahkan kode ke dalam file `main.dart`, `home.dart`, dan `tujuan.dart`, struktur proyek menjadi lebih rapi dan mudah dikelola, membuktikan bahwa Named Route adalah pilihan yang sangat baik untuk aplikasi dengan banyak halaman.