**DESENVOVEDOR FRONTEND**

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ORIENTAÇÃO A OBJETOS

Usar a lógica para realizar ações simples e definir o passo a passo das ações

Projeto

Física Química Matemática

1º Aristóteles 1º Sócrates 1º Platão

2º Platão 2º Aristóteles 2º Sócrates

3º Sócrates 3º Platão 3º Aristóteles