

### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:		Alejandro Esteban Pimentel Alarcon
Asignatura:		Fundamentos de programación
Grupo:		3
No de Práctica(s):		13
Integrante(s):		Nava Corona Nadia Erandeni
No. de Equipo de cómputo empleado:		7
No. de Lista o Brigada:		6948
Semestre:		2020-1
Fecha de entrega:		Lunes 26 de Agosto
Observaciones:	Recuerda que los números en las prácticas son solo ejemplos, en tus programas siempre debes cambiar las cosas según los casos, el fscanf necesitaba poder leer más que "8" caracteres, eso es muy poco para una palabra, debía corresponder con tu longitud de lista (20)	
CALIFICACIÓN: 10		

## Lectura y escritura de datos

#### Introducción.

En esta práctica aprenderemos a trabajar con archivos dentro de un programa. Se usarán términos como *apuntador* que nos permite acceder directamente a cualquier parte de la memoria. También veremos que, para abrir un archivo debes especificar lo que se desea hacer con ese archivo, para ello tienes opciones como: "r" que abre el archivo solamente para lectura, "w" crea un archivo para la escritura y "a" que te permite escribir después de un texto ya escrito.

Además de que se verán otros comandos como lo son:

- fopen que sirve para abrir el archivo, junto con algunas especificaciones de las mencionadas anteriormente.
- fclose que sirve para cerrar el archivo.
- fgets sirve para leer una línea completa de un archivo.
- fscanf lee una palabra a la vez.
- fprintf para escribir en un archivo.

Para realizar un programa con todo lo anterior, se debe usar una nueva librería la cual es <string.h>.

#### Objetivo.

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

#### Actividad.

Crear un programa que pida el nombre de un archivo de entrada y un archivo de salida.

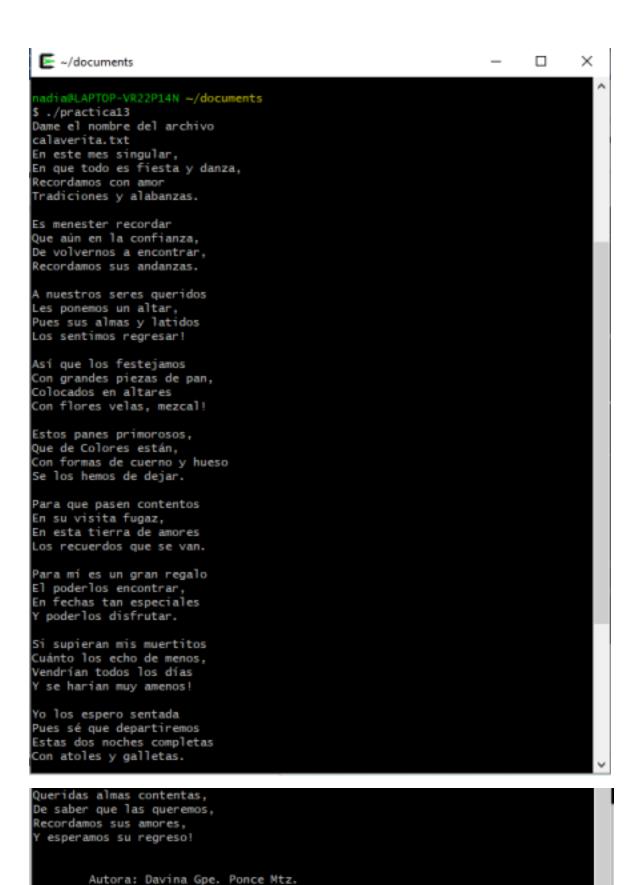
Para el archivo de entrada, mostrar:

- Texto.
- Número de líneas.
- Número de palabras (cualquier cosa entre espacios).
- Número de caracteres.

Para el archivo de salida:

• Copiar el archivo de entrada con las líneas invertidas.

θ;



el numero de lineas es: 55 El numero de palabras es: 198 El numero de caracteres es: 849 Autora: Davina Gpe. Ponce Mtz.

Y esperamos su regreso! Recordamos sus amores, De saber que las queremos, Queridas almas contentas,

Con atoles y galletas. Estas dos noches completas Pues sé que departiremos Yo los espero sentada

Y se harían muy amenos! Vendrían todos los días Cuánto los echo de menos, Si supieran mis muertitos

Y poderlos disfrutar. En fechas tan especiales El poderlos encontrar, Para mí es un gran regalo

Los recuerdos que se van. En esta tierra de amores En su visita fugaz, Para que pasen contentos

Se los hemos de dejar. Con formas de cuerno y hueso Que de Colores están, Estos panes primorosos,

Con flores velas, mezcal! Colocados en altares Con grandes piezas de pan, Así que los festejamos

Los sentimos regresar! Pues sus almas y latidos Les ponemos un altar, A nuestros seres queridos

Recordamos sus andanzas. De volvernos a encontrar, Que aún en la confianza, Es menester recordar

Tradiciones y alabanzas. Recordamos con amor En que todo es fiesta y danza, En este mes singular,

#### Conclusión.

Para trabajar con archivos en C++, se usan comando parecidos a los que normalmente usamos en nuestros programas, como scanf y printf, solamente con la diferencia que se muestra en la práctica.

Como se mostró, los punteros se usan para guardar las direcciones de variables y como cada tipo de variable ocupaba un espacio distinto, cuando declaramos un puntero debemos especificar el tipo de datos cuya dirección almacenará.