

## **Rapport Projet : Compilateur pour le langage TexSci**

### **Liste des fonctionnalités implémentées**

- Reconnaît les algorithmes TexSci.
- Lecture de la Zone de déclaration et initialisation des variables associées.
- Opérations arithmétiques sur les entiers et flottants.
- Les fonctions d'affichages (printInt, printReal et printText)
- Les expressions booléennes fonctionnent et sont court-circuitées
- Les structures de contrôle fonctionnent également
- L'initialisation des variables est gérée
- La gestion des erreurs est effectuée (bonne valeur de retour en fonction de la nature des erreurs et même le numéro de ligne de l'erreur)
- La priorité des expressions (arithmétique et logique) est gérée.

### **Liste des fonctionnalités non implémentées**

- Les tableaux
- L'appel de fonction (inclus la récursivité)

En plus des tests fournis nous avons créer nos propres jeux de tests. Les tests fournis fonctionnent jusqu'au test numéro 14 inclus.

Nos tests ont pour but de tester les cas un peu spécifiques (imbrication de code, test avec parenthèse, négation, etc).

Il n'est pas possible d'effectuer des expressions arithmétique avec des boolean. Par exemple  $a + (true \text{ ou } faux)$  ne fonctionnera pas.