**Rapport du Projet de LO43**

**Sujet : Zombicide**

# **Description du sujet**

Zombicide est un jeu de société dans lequel le but est de survivre à des hordes de zombies tout en devant atteindre la sortie du plateau de jeu. De plus, dans certaine partie les joueurs sont contraints de récupérer ou activer des objectifs avant de rejoindre la sortie. Enfin, le ou les joueurs incarnent 1 à plusieurs personnages. En effet, si le joueur joue seul il incarnera alors 4 personnages à lui seul.

Une partie se déroule en un certain nombre de tour de jeu, à chaque début de tour de jeu des zombies apparaitront des différentes cases d’apparitions du plateau, puis les joueurs pourront effectuer divers action (se déplacer, fouiller une pièce, ouvrir une porte, attaquer un zombie, gérer leur inventaire, activer un objectif).

# Scénarii

# Diagramme de séquence

# Diagramme de classe