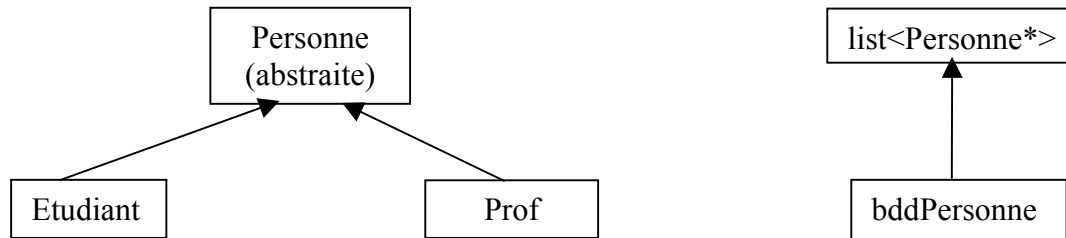


TP - BDD des personnes

Ce TP a pour but d'expérimenter l'héritage sur la classe abstraite `Personne` et de réutiliser les objets construits dans les TP précédents. La base de données (bddPersonnes) des personnes est une liste de personnes comme l'indique le schéma d'héritage :



La classe `Personne` est une classe abstraite : elle ne pourra être instantiée. La base de données des personnes sera réalisée au moyen d'une liste de personnes en utilisant les containers fournis par la STL.

```
class personne {
    protected:
        string nom ;
        string _prenom ;
    public:
        ...
};

void personne::affiche() {
    cout << "mon nom est " << _nom << " et mon prenom " << _prenom;
}

...

class etudiant : public personne {
    private :
        // donnees specifiques a etudiant
        string _branche;
        string _filiere;

    public :
        ...
        void affiche(void);
        ...
};
```

Le but est d'obtenir un affichage du type

```
mon nom est gerard et mon prenom majax, je suis en GI, filiere ILC
mon nom est garcimore et mon prenom garcimore, ma specialite est info et mon labo Set
mon nom est john et mon prenom doe, je suis en GI, filiere base
```

Pour réaliser la classe `bddPersonnes`, on s'appuiera sur le fichier `exemple.cc` présentant des exemples d'utilisation de base de la STL.