

Desarrollo WEB entorno cliente.

UD 8 – JQuery. Ajax

Ejercicios 8.2

Crea un documento HTML distinto para cada ejercicio que se llamará, **ejercicioX.html**. Pon el código JavaScript en un archivo separado. Recuerda poner comentarios.

Crea una carpeta en el servidor apache, para probar estos ejercicios. Llamarla por ejemplo Ajax.

A veces da problemas con la cache del navegador (en particular Chrome), y aunque modifiquemos los archivos, el navegador sigue usando la versión anterior del archivo.

Realizar el examen de la primera evaluación con JQuery.

1. La página original tiene un botón y dos div, uno para usuarios y otro para datos del usuario seleccionado. Al pulsar el botón, se desea obtener del servidor un archivo json, llamado users.json. La estructura de este archivo es la del lateral:

Al recibir el archivo .json, en el div de usuarios aparece la lista (elemento ul)de todos los usuario del archivo json. Al desplazarnos por con el ratón sobre el nombre de un usuario, este cambia el color del fondo y las letras y muestra en el segundo div, los datos del usuario seleccionado. Los datos del usuario que se muestran son:

- Nombre:
- Email:
- Teléfono:
- Compañía:
- Web:
- Ciudad:

Al perder el foco, la etiqueta del usuario vuelve a su estado original. Un ejemplo de ejecución:

Obtener usuarios

- Leanne Graham
- Ervin Howell
- Clementine Bauch
- Patricia Lebsack
- Chelsey Dietrich
- **Mrs. Dennis Schulist**
- Kurtis Weissnat
- Nicholas Runolfsdottir V
- Glenna Reichert
- Clementina DuBuque

DATOS DE LA PERSONA SELECCIONADA

Nombre: Mrs. Dennis Schulist
 Email: Karley_Dach@jasper.info
 Teléfono: 1-477-935-8478 x6430
 Compañía: Considine-Lockman
 Web: ola.org
 Compañía: South Christy

Recomendaciones:

- Usa los eventos, mouseLeave y mouseEnter.

2. Queremos saber si un número es primo y además palíndromo.

Ejemplos:

- 5 es primo y palíndromo.
- 11 es primo y palíndromo.
- 17 es primo y no palíndromo.
- 22 no es primo, pero si palíndromo.
- 14 no es primo ni palíndromo.

El cálculo de si es primo, se realiza en el servidor mediante en un archivo php, llamado 2-EsPrimo.php, proporcionado en el examen (no se debe modificar), al que se le envía un número, y este devuelve un json, con el siguiente formato:

YES: Si es primo.

NO: Sino lo es.

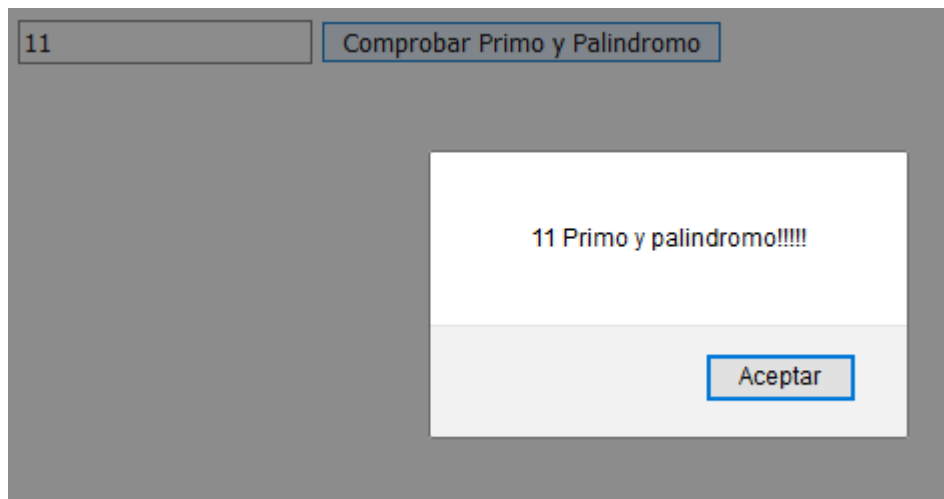
```
{  
  "esPrimo": "YES"  
}
```

La función php además, espera un tiempo aleatorio, simulando el retardo de un servidor.

El cálculo de si es palíndromo se realiza en cliente.

Al pulsar el botón, con el número del input, se realiza la ejecución, y se muestra el resultado con un alert, indicando si o no primo, y si es o no palíndromo.

El resultado sería algo así:



The image shows a web application interface. At the top, there is a text input field containing the number '11' and a button labeled 'Comprobar Primo y Palindromo'. Below this, a modal dialog box is displayed, showing the text '11 Primo y palindromo!!!!' and an 'Aceptar' button.