

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİBİ

3.ÖDEV



SAKARYA
ÜNİVERSİTESİ

AD: ERAY

SOYAD: POLAT

NUMARA: B211210306

SINIF: 1-B

DERSİ VEREN: Prof. Dr. AHMET ZENGİN

Bizden istenilen:

Konsoldan girilen sayılar ile bir koloni yapısının içinde bulunan değerlerin atılması sonucu ve bu değerlerin her turda belirli fonksiyonlar ile işleme tabi tutulması, bu işlemler sonucunda son kalan koloni değerinin oyunu kazanması, oyunu kazanması halinde bitmesi.

Öğrenilenler:

Javada kalıtım ve soyut sınıf, runnable jar dosyası oluşturma.

Ödevde yapılanlar:

İstenilen her şey yapılmıştır.

Ödevde eksik bırakılan kısımlar:

Ödevde bazen oyun bitmiyor.

Ödevde zorlanılan kısımlar:

Ödevde zorlanılan bir kısım olmamıştır 2.ödevin aynısı olması ve javada yazılması sonucu bir zorlukla karşılaşılmamıştır.

Programdan alınan görseller:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]
(c) Microsoft Corporation. Tüm hakları saklıdır.

C:\Users\polat\eclipse-workspace\B211210306\dist>java -jar odev3.jar
Pozitif sayıları boslukla ayirarak girin:
```

Tur sayisi : 1				
Sembol	Populasyon	Yemek Stogu	Kazanma	Kaybetme
§	12	144	0	0
—	15	225	0	0
±	17	289	0	0
↑	19	361	0	0

Tur sayisi : 7				
Sembol	Populasyon	Yemek Stogu	Kazanma	Kaybetme
--	--	--	--	--
--	--	--	--	--
--	--	--	--	--
↑	9	253	10	8