Proje Tanımı ve Teknik Yol Haritası

Proje Amacı:

Bu proje, pnömoninin(akciğer enfeksiyonu) erken teşhisi amacıyla, tıbbi görüntü analizi yöntemlerini kullanarak, hastalık belirtilerini otomatik olarak tespit edebilen bir sistem geliştirmeyi hedefliyoruz. Erken teşhis sayesinde, hastaların tedaviye erken başlamaları sağlanarak, hayat kurtarıcı sonuçlara ulaşılması amaçlanmaktadır. Proje ilerleyen aşamalarda yalnızca pnömoni değil, benzer klinik belirtiler gösteren diğer akciğer hastalıklarına da uyarlanabilir.

Kullanılacak Veri Setleri:

Projede, özellikle akciğer röntgen görüntülerine odaklanılacaktır. Kullanılabilecek temel veri setleri arasında:

ChestX-ray14: NIH tarafından sağlanan, 100.000'den fazla göğüs röntgenini içeren, 14 farklı akciğer hastalığını kapsayan geniş veri seti.

COVID-19 Image Data Collection: COVID-19 pnömonisi teşhisi için kullanılan çeşitli kaynaklardan derlenmiş göğüs röntgeni ve CT görüntülerini içeren veri setleri.

RSNA Pneumonia Detection Challenge Dataset: Pnömoni teşhisi için özel olarak oluşturulmuş röntgen görüntülerini içermektedir.

CheXpert Dataset: Beş farklı akciğer hastalığını içeren büyük ölçekli bir veri setidir.

Teknik Yol Haritası:

Veri Toplama ve Ön İşleme:

Veri Analizi: Kullanılacak veri setlerinin incelenmesi, istatistiksel analizler yapılarak veri dağılımının ve örnek sayısının belirlenmesi.

Görüntü İşleme:

Gürültüden Kurtarma (Denoising): Görüntülerdeki gürültülerin giderilmesi için filtreleme yöntemleri uygulanacak.

Boyutlandırma (Resizing): Tüm görüntüler standart boyutlara yeniden boyutlandırılarak modelin girişine uygun hale getirilecek.

Normalizasyon : Görüntü parlaklığı, kontrastı ve diğer özellikler normalize edilecek.

Model Geliştirme:

Klasik Makine Öğrenmesi Yaklaşımı:

İlk aşamada, geleneksel makine öğrenmesi algoritmaları (hangi modelin kullanılacağını makaleler ile belirleyeceğiz) kullanılarak, önceden çıkarılan özellikler (örneğin, histogram, kenar tespiti) üzerinden sınıflandırma modelleri geliştirilecek.

Transfer Öğrenimi Tabanlı CNN Yaklaşımı:

Klasik yöntemlerle elde edilen sonuçların ardından, derin öğrenmeye geçiş yapılacak.

Transfer öğrenimi kullanılarak, önceden büyük veri setleri üzerinde eğitilmiş bir konvolüsyonel sinir ağı (CNN) seçilecek ve akciğer röntgen görüntülerine ince ayar uygulanacak.

Bu yaklaşım, modelin klinik ortamlarda yüksek performans göstermesi ve genel geçer bir özellik çıkarımı yapabilmesi için tercih edilecektir.

Değerlendirme ve Genişletme:

Performans Ölçütleri: Modelin metriklerle değerlendirilmesi yapılacak.

Gelecekteki Genişletmeler: Eğer başarılı olunursa, model farklı akciğer hastalıklarını da içerecek şekilde genişletilebilir ve sağlık alanında daha geniş bir kullanım alanı bulabilir.

Proje Özeti:

Bu proje, pnömoninin erken teşhisi için geniş çaplı akciğer röntgeni veri setleri kullanılarak, öncelikle klasik makine öğrenmesi teknikleriyle temel model geliştirmeyi, sonrasında ise transfer öğrenimi tabanlı CNN modelleri ile görüntü analizi, gürültü giderme, boyutlandırma ve normalizasyon işlemlerini entegre eden kapsamlı bir sistem geliştirmeyi hedeflemektedir. Amacımız, erken teşhis sayesinde hastaların hayatlarını kurtarmak ve ilerleyen aşamalarda sistemimizi diğer akciğer hastalıklarına da genişleterek toplumsal sağlık hizmetlerine katkı sağlamaktır.

*Projeyi belirlediğimiz geçtiğimiz 2 hafta boyunca öğrendiklerimizi yansıtmak adına bu dökümantasyonu hazırladık

1. Hafta: Python Temelleri ve numpy, pandas, matplotlib kütüphanelerinin kullanımı

2. Hafta: Temel Veri Analizi, Veri Okuryazarlığı, Kaggle Platformu

Giriş

Python'un veri analizi ve görselleştirme için yaygın olarak kullanılan NumPy, Pandas ve Matplotlib kütüphaneleri kullanılmıştır.

Python - Kullanılan Kütüphaneler ve Amaçları

Bu süreçte kullanılan kütüphaneler, verilerin doğru bir şekilde işlenmesini, analiz edilmesini ve görselleştirilmesini sağlar.

NumPy

- NumPy, büyük boyutlu diziler ve matrisler üzerinde hızlı hesaplamalar yapmayı sağlayan bir kütüphanedir.

Pandas

- Pandas, veri manipülasyonu ve analizi için güçlü bir kütüphanedir.
- Veri çerçeveleri (DataFrame) kullanarak CSV, Excel ve SQL gibi formatlardaki veriler üzerinde işlem yapılmasını sağlar.

Matplotlib

- Matplotlib, veri görselleştirmesi yapmak için kullanılan bir kütüphanedir.
- Grafikler ve dağılım diyagramları oluşturulmasını sağlar.

Veri Türleri ve Kullanımları

Numeric (Sayısal Veriler)

- Sürekli veya kesikli değerlerdir.
- İstatistiksel hesaplamalar ve görselleştirmeler için kullanılır.

Categoric (Kategorik Veriler)

- Belirli gruplara ayrılmış veriler olup genellikle metin veya sayısal değerler şeklindedir.

Num & Cat (Sayısal ve Kategorik Verilerin Birleşimi)

- Makine öğrenimi modellerinde sayısal ve kategorik veriler birlikte kullanılabilir.
- Kategorik veriler, one-hot encoding gibi tekniklerle sayısal verilere dönüştürülür.

Maps (Harita Verileri)

- Coğrafi konum bilgilerini içerir ve harita tabanlı görselleştirmelerde kullanılır.

Network (Ağ Verileri)

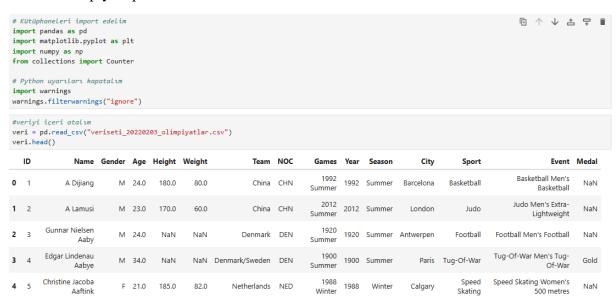
- Düğümler ve bağlantılar arasındaki ilişkileri gösterir. Sosyal ağlar ve internet trafiği gibi analizlerde kullanılır.

Time Series (Zaman Serisi Verileri)

- Zaman içinde değişen verilerdir.
- Finansal analiz ve hava durumu tahminlerinde kullanılır.

Yapılan İşlemlerden Ekran Görüntüleri:

Olimpiyat sporcularının veriseti kullanılacaktır.



- Pandas kütüphanesi kullanarak, CSV (comma separated values) değerlerini listeledik.

Veri Hakkında Bilgi

• veriyi tanımak

```
veri.info()
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'
RangeIndex: 271116 entries, 0 to 271115
Data columns (total 15 columns):
 # Column Non-Null Count Dtype
 0 ID
             271116 non-null int64
     Name 271116 non-null
Gender 271116 non-null
                             object
             261642 non-null
    Height 210945 non-null
     Weight 208241 non-null
                             float64
             271116 non-null
     Team
                             object
     NOC
             271116 non-null
     Games
             271116 non-null
     Year
             271116 non-null
             271116 non-null
     Season
                              object
 11 City
             271116 non-null
 12 Sport
 13 Event
             271116 non-null
           39783 non-null
dtypes: float64(3), int64(2), object(10)
memory usage: 31.0+ MB
```

- 14 sütun ve adlarını öğrenirken, her sütundaki veri miktari ve veri tipini görüntüledik. Eksik veriler içerdiğini keşfedildi.

Verilerin Temizlenmesi

- Sütun isimlerinin düzenlenmesi
- Yararsız verilerin çıkartılması ve düzenlenmesi
- Kayıp veri sorunu

Sütun isimlerinin düzenlenmesi

• Verilerin içerisinde bulunan sütun isimlerini inceleyeceğiz ve bu isimleri türkçeye çevireceğiz.

```
Veri.columns

Index(['ID', 'Name', 'Gender', 'Age', 'Height', 'Weight', 'Team', 'NOC', 'Games', 'Year', 'Season', 'City', 'Sport', 'Event', 'Hedal'], dtype='object')

# SUtun isimlerini degistirelim veri.rename(columns=('ID' : 'id', 'Name' : 'isim', 'Gender' : 'cinsiyet', 'Age' : 'yas', 'Height' : 'boy', 'Neight' : 'kilo', 'Team' : 'takim', 'NOC' : 'uok', 'Games' : 'oyunlar', 'Year' : 'yil', 'Season' : 'sezon', 'City' : 'sehir', 'Sport' : 'spor', 'Event' : 'etkinlik', 'Medal' : 'madalya'), inplace = True)

# implace, üzerine yaz demek.

Veri.head(2)

id isim cinsiyet yas boy kilo takim uok oyunlar yil sezon sehir spor etkinlik madalya

0 1 A Dijiang M 24.0 180.0 80.0 China CHN 1992 Summer 1992 Summer Barcelona Basketball Basketball Men's Basketball NaN

1 2 A Lamusi M 23.0 170.0 60.0 China CHN 2012 Summer 2012 Summer London Judo Judo Men's Extra-Lightweight NaN
```

- Sütun adlarını Türkçeleştirildi.

Yararsız Verilerin Çıkartılması ve Düzenlenmesi

- id yararsızdır.
- oyunlar = yıl + sezon old. için yararsızdır.

```
# drop fonk. ile id ve oyunlar i cikartalim.
veri = veri.drop(["id","oyunlar"], axis = 1)
# axis=1 sūtun, axis=0 satir

veri.head(2)

isim cinsiyet yas boy kilo takim uok yil sezon sehir spor etkinlik madalya

O A Dijiang M 24.0 180.0 80.0 China CHN 1992 Summer Barcelona Basketball Basketball Man

1 A Lamusi M 23.0 170.0 60.0 China CHN 2012 Summer London Judo Judo Men's Extra-Lightweight Nan
```

- oyunlar(yil + sezon) ve id sütunlarının herhangi bir bilgi vermediği tespit edilip çıkartıldı. Bu sayede verisetinin boyutu düşürüldü.

Verilere İlişkin Sorunlar

Hatalı / Kirli Veriler

- Kaydedilmemiş / Girilmemiş Veriler

```
meslek =
```

- Hatalı Girilmiş Veriler

```
maas = '-10'
```

- Tutarsız Nitelik İsimleri

```
Bir yerde 'ad', başka yerde 'isim'
```

Bir yerde 'soyadı', başka yerde 'soyismi'

Bir yerde 'malzeme referans no', başka yerde 'malzeme kayıt no'

- Tutarsız Nitelik Değerleri

Bir yerde 'yaş=30-40 arası', başka yerde 'doğum tarihi = 01.02.1970'

Hatalı / Kirli Verilerin Nedenleri

- Eksik veri kayıtlarının nedenleri

Veri toplandığı sırada bir nitelik değerinin elde edilememesi, bilinmemesi

Veri toplandığı sırada bazı niteliklerin gerekliliğinin görülememesi

İnsan, yazılım ya da donanım problemleri

- Gürültülü (hatalı) veri kayıtlarının nedenleri

Hatalı veri toplama gereçleri

İnsan, yazılım ya da donanım problemleri

Veri iletimi sırasında problemler

- Tutarsız veri kayıtlarının nedenleri

Verinin farklı veri kaynaklarında tutulması

İşlevsel bağımlılık kurallarına uyulmaması

Eksik Veriyi Tamamlama

- Eksik nitelik değerleri olan kayıtların kullanılmaması / atılması. Fakat bu durum elimizdeki değerli veriyi kaybetmemiz ile sonuçlanır. Aşağıdaki yaptığımız örnekte madalyası olmayan sporcuları sildik.

```
[32]: #madalya alamayan sporcuları veri setinden çıkaracağız
       madalya_degiskeni = veri["madalya"]
      pd.isnull(madalya_degiskeni).sum()
[32]: np.int64(231333)
[33]: madalva degiskeni filtresi = ~pd.isnull(madalva degiskeni)
       veri = veri[madalya degiskeni filtresi]
      veri.head(5)
                                                                                                                                               etkinlik madalya
                          isim cinsiyet yas boy kilo
                                                                                                             Tug-Of-
       3 Edgar Lindenau Aabve
                                    M 34.0 182.48 95.62 Denmark/Sweden DEN 1900 Summer
                                                                                                                            Tug-Of-War Men's Tug-Of-War
                                                                                                    Paris
                                                                                                                                                          Gold
                                                                                                                              Swimming Men's 200 metres
                                                                   Finland FIN 1920 Summer Antwerpen
            Arvo Ossian Aaltonen
                                    M 30.0 182.01 76.69
                                                                                                           Swimming
                                                                                                                                                         Bronze
                                                                                                                                           Breaststroke
                                                                                                                              Swimming Men's 400 metres
                                                                   Finland FIN 1920 Summer Antwerpen
            Arvo Ossian Aaltonen
                                    M 30.0 177.00 75.00
      38
                                                                                                           Swimming
                                                                                                                                           Breaststroke
                 Juhamatti Tapio
                                    M 28.0 184.00 85.00
                                                                   Finland FIN 2014
       40
                                                                                       Winter
                                                                                                   Sochi
                                                                                                           Ice Hockey
                                                                                                                              Ice Hockey Men's Ice Hockey
                                                                                                                                                         Bronze
                                                                                                                           Gymnastics Men's Individual All-
                 Paavo Johannes
                                    M 28.0 175.00 64.00
                                                                   Finland FIN 1948 Summer
                                                                                                 London Gymnastics
       41
                                                                                                                                                        Bronze
                                                                                                                                               Around
```

- Eksik nitelik değerlerinin, aynı sınıfa ait kayıtların nitelik değerlerinin ortalaması ile doldurulması. Tüm veri setindeki nitelik ortalaması değil örneğin aynı etkinlikte bulunan sporcuların boy ve kilo ortalaması ile değerler dolduruluyor.

```
[30]: #her bir etkinliği iteratif olarak dolaş
                                                                                                                                              ⊙ ↑ ↓ 占 무 🛢
       #etkinlik özelinde boy ve kilo ort hesapla
#etkinlik özelinde kayı boy ve kilo değerlerini etkinlik ortalamalarına eşitle
       veri_gecici = veri.copy() #gerçek veriyi bozmamak için bir kopyasını oluşturdun
       boy_kilo_liste = ["boy", "kilo"]
       for e in essiz etkinlik : #liste içerisinde dolaş
           #etkinlik filtresi oluşturalım
           etkinlik_filtre = veri_gecici.etkinlik == e
           #veriyi etkinliğe göre filtreleyeli
           veri_filtreli = veri_gecici[etkinlik_filtre]
               ortalama = np.round(np.mean(veri_filtreli[s]),2)
               if ~np.isnan(ortalama): #eğer etkinlik özelinde ortalama varsa
                    veri_filtreli[s] = veri_filtreli[s].fillna(ortalama)
                   tum veri ortalamasi = np.round(np.mean(veri[s]),2)
                   veri_filtreli[s] = veri_filtreli[s].fillna(tum_veri_ortalamasi)
           #etkinlik özelinde kayıp değerleri doldurulmul olan veriyi, veri gecici ye eşitleyelim
           veri_gecici[etkinlik_filtre] = veri_filtreli
       #kayıp değerleri giderilmiş olan geçici veriyi gerçek veriye eşitle
       veri = veri_gecici.copy()
```

- Eksik nitelik değerlerinin manuel olarak doldurulması. Bu yöntem kendi elimiz ile doldurmamızı kapsıyor.
- Eksik nitelik değerleri için global bir değişken kullanılması (Null, Bilinmiyor, vb.)
- Eksik nitelik değerlerinin, o niteliğin ortalama değeri ile doldurulması yani tüm veri setindeki nitelik ortalamasından bahsediyoruz.
- Eksik nitelik değerlerinin, olasılığı en fazla olan nitelik değeriyle doldurulması. eksik değerler en sık görülen (mod) değerle doldurulur. Özellikle kategorik veriler için kullanışlıdır. Örneğin şehirlerde eksik varsa ve en çok kullanılan şehir İstanbul ise eksikler İstanbul ile kapatılır.

Gürültülü Veri Nasıl Düzeltilir?

- Bölütleme (Segmentation)

Verinin sıralanması, eşit genişlik veya eşit derinlik ile bölünmesi

Veri: 8, 4, 21, 15, 21, 25, 24, 34, 28

Sıralı Veri: 4, 8, 15, 21, 21, 24, 25, 28, 34

<u>Eşit Genişlik Yaklaşımı</u>: Bölme sayısının belirlenmesi ve verinin eşit aralıklarla bölünmesi

<u>Eşit Derinlik Yaklaşımı:</u> Her bölmede eşit sayıda örnek kalacak şekilde bölünür.

Her bölmenin, ortalamayla ya da bölmenin en alt ve üst sınırlarıyla temsil edilmesi

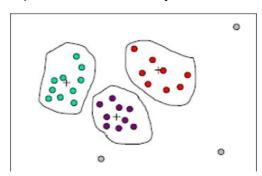
Bölme Derinliği = 3

1. Bölme: 4, 8, 15 2. Bölme: 21, 21, 24 3. Bölme: 25, 28, 34

Ortalamayla düzeltme: 1. Bölme: 9, 9, 9 2. Bölme: 22, 22, 22 3. Bölme: 29, 29, 29 Alt-üst sınırla düzeltme: 1. Bölme: 4, 4, 15 2. Bölme: 21, 21, 24 3. Bölme: 25, 25, 34

- Kümeleme / Demetleme / Öbekleme (Clustering)

Benzer verilerin aynı kümede/öbekte olacak şekilde gruplanmasıdır.Bu kümelerin dışında kalan verilerin aykırılık olarak belirlenmesi ve silinmesidir.



- Eğri Uydurma (Curve Fitting)

Eğri uydurma, bir veri kümesine en iyi uyan matematiksel fonksiyonu bulma sürecidir. Özellikle gürültülü verileri düzelterek genel eğilimi belirlemek için kullanılır.

Bu yöntem, verilerin bir matematiksel modelle temsil edilmesini sağlar. Genellikle doğrusal (linear), polinom, üstel veya logaritmik fonksiyonlar kullanılır.

Tutarsız Veri Nasıl Düzeltilir?

Yukarıda belirttiğimiz

```
Bir yerde 'yaş=30-40 arası', başka yerde 'doğum tarihi = 01.02.1970'
```

Örneğini düşünelim. Burada tek bir tarih formatı ayarlayabiliriz, İstanbul şehrimiz İst olarak da kayıt edilmişse bunları İstanbul olarak değiştirip standardize edebiliriz, manuel olarak değiştirebiliriz, ortalama ile düzenleyebiliriz. Mantıksal bir hata olmaması için yaş gibi alanları günümüz yılı - doğum tarihi mantığı gibi doldurabiliriz.

```
import pandas as pd

# Örnek veri

df = pd.DataFrame({
    'ID': [1, 2],
    'Ad': ['Ahmet', 'Ayşe'],
    'Doğum_Tarihi': ['1995-07-20', '20.07.1995'],
    'Şehir': ['İstanbul', 'İst']
})

# Tarih formatını düzeltme

df['Doğum_Tarihi'] = pd.to_datetime(df['Doğum_Tarihi'], dayfirst=True)

# Şehir isimlerini standardize etme

df['Şehir'] = df['Şehir'].replace({'İst': 'İstanbul'})

print(df)
```

Veri Düzeltme Normalizasyon

Normalizasyon, verilerin belirli bir ölçekte (genellikle 0-1 veya -1 ile 1 arasında) dönüştürülmesini sağlayan bir ön işleme yöntemidir. Amaç, farklı ölçeklerdeki verileri aynı ölçeğe getirmek ve analizleri daha doğru hale getirmektir.

```
Örn: Boy: 170 cm \rightarrow 1.7 m Kilo: 80 kg 100m Koşu Süresi: 10.2 saniye
```

Bu değişkenlerin birbiriyle ölçek olarak uyumsuz olduğu görebiliriz metre, kg ve saniye olarak. Normalizasyon yaparak hepsini benzer bir ölçeğe getirebiliriz.

Neden Normalizasyon Yapılır?

- Farklı ölçeklerdeki değişkenleri kıyaslamak için
- Makine öğrenmesi modellerinin daha iyi çalışmasını sağlamak için
- Hesaplamalarda büyük değerlerin etkisini azaltmak için
- Aykırı değerlerin etkisini azaltmak için
 - min-max normalizasyon

$$v' = \frac{v - min_A}{max_A - min_A} (new _ max_A - new _ min_A) + new _ min_A$$

z-score normalizasyon

$$v' = \frac{v' - mean A}{stand dev A}$$

ondalık normalizasyon

$$v' = \frac{v}{10^j}$$
 j: Max($|v'|$)<1 olacak şekildeki en küçük tam sayı

- Min-Max Normalizasyonu:

Veriyi [0,1] arasına sıkıştırır.

Örneğin aşağıda min-max normalizasyon kullanarak boy ve kilo alanlarını normalize edelim.

```
import pandas as pd
import numpy as np
from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler

olimpiyat_veri = pd.DataFrame({
   'Sporcu': ['Ali', 'Ayse', 'Mehmet', 'Zeynep', 'Hasan'],
   'Boy': [160, 175, 180, 155, 190], # cm
   'Kilo': [60, 70, 80, 55, 90] # kg })

# Min-Max Normalizasyonu
scaler = MinMaxScaler()
olimpiyat_veri[['Boy', 'Kilo']] = scaler.fit_transform(olimpiyat_veri[['Boy', 'Kilo']])
print(olimpiyat_veri)
```

- Z-Score Normalizasyonu (Standartlaştırma):

Veriyi ortalama 0, standart sapma 1 olacak şekilde dönüştürür.

- Ondalık Normalizasyonu (Decimal Scaling Normalization)

Ondalık normalizasyonu, verinin büyüklüğüne bağlı olarak her değeri 10'un kuvvetine bölerek ölçeklendirme işlemidir. Özellikle büyük sayıları daha küçük bir ölçeğe çekmek için kullanılır. Verinin 0 ile 1 arasında veya -1 ile 1 arasında olmasını sağlar.

Veri Görselleştirme

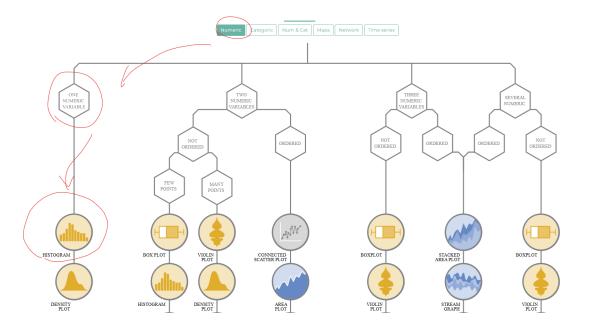
Elimizdeki veriler sayısal ve kategorik olarak ikiye ayrılmaktadır.

- Sayısal Değişkenler:
 - 1. Yas
 - 2. Boy
 - 3. Kilo
 - 4. Yil
- Kategorik Değişkenler:
 - 1. İsim
 - 2. Cinsiyet
 - 3. Takım
 - 4. UOK
 - 5. Sezon
 - 6. Sehir
 - 7. Spor
 - 8. Etkinlik
 - 9. Madalya

Sayısal verilerin veri sıklığı incelenecek. Teker teker değişkenlerin sıklığı ele alınacak.

data-to-viz.com, hangi durumda ne tarz grafik kullanılabilir olduğuna dair yol haritası sitesidir.

data-to-viz.com önerisine göre Sayısal > Tek Değişkenli değerler için HISTOGRAM grafiği uygulanacak.



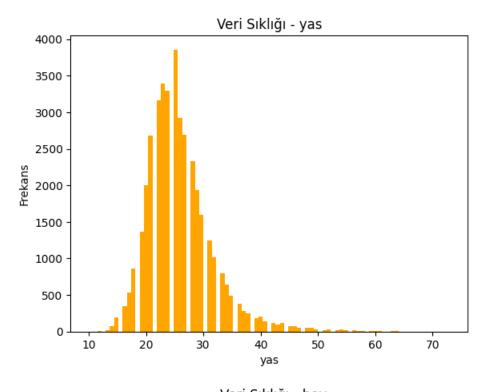
Tek Değişkenli Veri Analizi

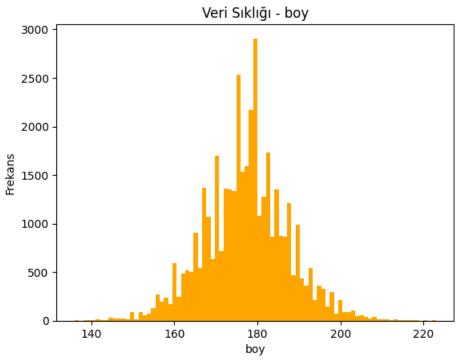
```
# Histogram grafiği çizdirecek fonksiyon

def plotHistogram(degisken):
    """
    Girdi: Değişken/Sütun Adı
    Çıktı: İlgili Değişkenin Histogramı
    """
    plt.figure()
    plt.hist(veri[degisken], bins=85, color="orange") # Histogram çizmek için plt.hist() kullanılmalı
    plt.xlabel(degisken)
    plt.ylabel("Frekans")
    plt.title("Veri Sıklığı - {}" .format(degisken))
    plt.show()

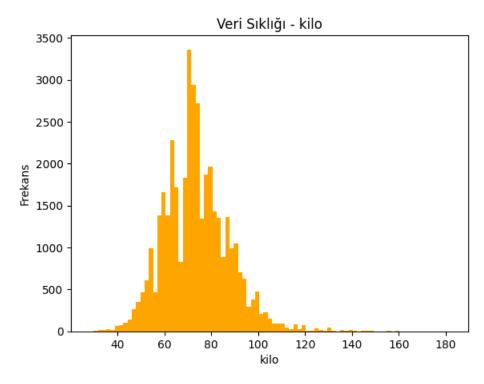
# tüm sayısal değişkenler için histogram çizdirelim
sayisal_degisken = ["yas", "boy", "kilo", "yil"]
for i in sayisal_degisken:
    plotHistogram(i)
```

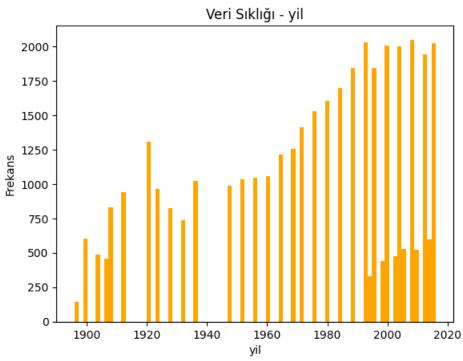
- Yas, boy, kilo ve yil değişkenleri için histogram grafiği oluşturuldu.









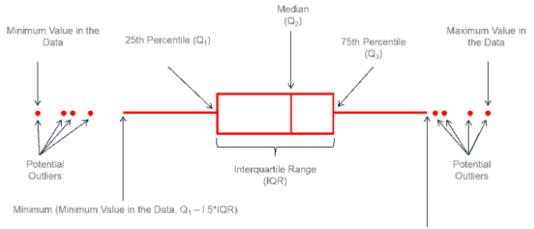


Diğer Veri Görselleştirme Grafikleri ve Özellikleri

1. Histogram:

- a. Neden Kullanılır?
 - i. Sürekli verilerin dağılımını göstermek için kullanılır.
 - ii. Veri setindeki frekansları analiz etmek için idealdir.
- b. Nasıl Kullanılır?
 - i. Veriler belirli aralıklara (bin) bölünerek her aralığın frekansı çubuklarla gösterilir.
 - ii. Örneğin, müşteri yaş dağılımını görmek isteyen bir firma, histogram kullanarak en çok hangi yaş gruplarında müşterileri olduğunu analiz edebilir.

2. IQR (Çeyrekler Arası Aralık) ve Box Plot (Kutu Grafiği)



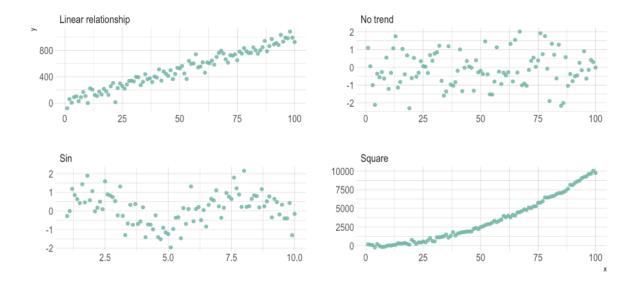
Maximum (Maximum Value in the Data, Q3 + 1.5*IQR)

- Boxplot, verinin nasıl dağıldığını görmek için kullanılan bir grafik türüdür.
- Özellikle ortalama, yayılım ve aykırı değerleri gösterir.

- Boxplot'un Bölümleri

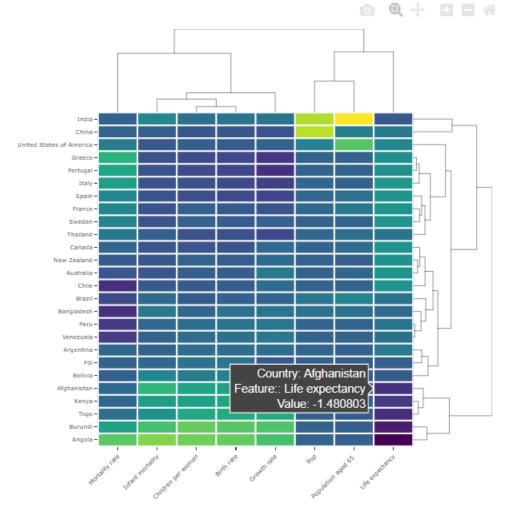
- 1. Medyan Çizgisi (Ortanca Değer):
 - Kutunun içindeki çizgidir.
 - Veriyi ikiye böler: Yarısı bu çizginin altında, yarısı üstündedir.
- 2. Kutunun Uçları (Q1 & Q3 Çeyrekler):
 - Alt uç (Q1) → Verinin %25'inin altına düştüğü noktadır.
 - Üst uç (Q3) → Verinin %75'inin altına düştüğü noktadır.
 - Yani, kutu verinin ortadaki %50'sini gösterir.
- 3. IQR (Çeyrekler Arası Mesafe):
 - **Q3 Q1** farkıdır.
 - Verinin ne kadar yayılmış olduğunu anlamamızı sağlar.
- 4. Biviklar (Whiskers):
 - Verinin minimum ve maksimum değerlerini gösterir.
 - Ama sadece çok uç noktalara kadar gider, daha uç noktalar "aykırı" kabul edilir.
- 5. Aykırı Değerler (Outliers):
 - Bıyıkların dışında kalan noktalardır.
 - Veri setinde anormal ya da sıradışı değerleri gösterir.

3. Scatter Plot (Saçılım Grafiği)



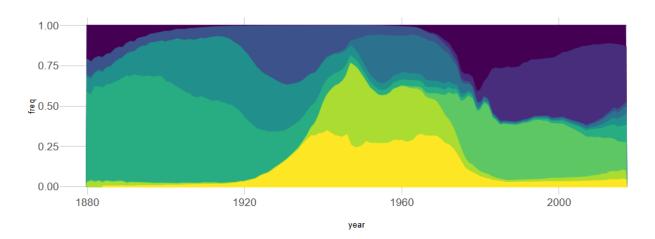
- Scatter plot, iki sayısal değişken arasındaki ilişkiyi gösteren bir grafik türüdür.
- X ekseni ilk degiskeni, Y ekseni ikinci degiskeni temsil eder.
- Korelasyon katsayısı ile değişkenler arasındaki bağlantı incelenir.
- Grafikten doğrusal (linear) veya farklı türde ilişkiler tespit edilebilir.
- Makine öğrenimi modellerinde bağımlı değişken (Y) ile bağımsız değişken (X) arasındaki ilişkiyi anlamak için sıkça kullanılır.

4. Heatmap (Isi Haritası)



- Heatmap, matris formatında gösterilen verilerin, renk yoğunluğu ile ifade edilerek görselleştirilmesini sağlayan bir grafik türüdür.
- Yukarıdaki örnekte; satırlar ülkeleri, sütunlar ise demografik özellikleri temsil eder.
- Dendrogram (ağaç yapısı), benzer özelliklere sahip ülkeleri gruplamak için kullanılmıştır.
- Örneğin, India ve China aynı kümede bulunuyor. Muhtelemen büyük nüfusları yüzünden aynı değere sahipler.
- Örneğin, Afghanistan'ın Life Expectancy değeri -1.48 olarak belirlenmiş yani bu metrik muhtelemen normalleştirilmiştir.

5. Stacked Area Graph (Yığılmış Alan Grafiği) Popularity of American names in the previous 30 years



Stacked area graph, birden fazla grubun zaman içindeki değişimini aynı grafikte gösteren bir alan grafiği türüdür.

Her grubun değeri üst üste eklenerek gösterildiği için:

- Toplam değişimi izlemek mümkündür.
- Her bir grubun zaman içindeki değişimi ve katkısı görülebilir.

Veri Görselleştirmede Renklerin Kullanımı

Doğru renk paleti çok önemlidir.

Bunun için Konstrast Renkler Tablosuna bakılarak birbirleriyle 0.40 üzeri birlikte kullanılabilir renkler kullanılmalıdır.

	Siyah	Beyaz	Kırmızı	Yeşil	Mavi	Çivit	Eflatun	Turuncu	Sar
Siyah	0.00	1.00	0.30	0.59	0.11	0.70	0.41	0.60	0.89
Beyaz	1.00	0.00	0.70	0.41	0.89	0.30	0.59	0.41	0.11
Kırmızı	0.30	0.70	0.00	0.29	0.19	0.40	0.11	0.30	0.59
Yeşil	0.59	0.41	0.29	0.00	0.48	0.11	0.18	0.01	0.30
Mavi	0.11	0.89	0.19	0.48	0.00	0.59	0.30	0.49	0.78
Çivit	0.70	0.30	0.40	0.11	0.59	0.00	0.29	0.11	0.19
Eflatun	0.41	0.59	0.11	0.18	0.30	0.29	0.00	0.19	0.48
Turuncu	0.60	0.41	0.30	0.01	0.49	0.11	0.19	0.00	0.30
Sarı	0.89	0.11	0.59	0.30	0.78	0.19	0.48	0.30	0.00

Kullanılan Kaynaklar:

https://www.data-to-viz.com/

https://www.btkakademi.gov.tr/portal/course/saglikta-yapay-zeka-34994

 $\underline{https://www.btkakademi.gov.tr/portal/course/veri-bilimi-ve-makine-ogrenmesi-atolyesi-bootcamp-2022-19100}$

https://www.btkakademi.gov.tr/portal/course/uygulamali-kaggle-27841