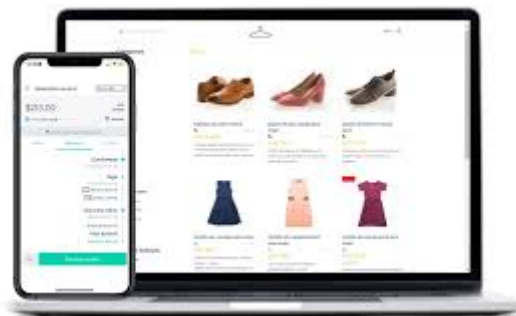
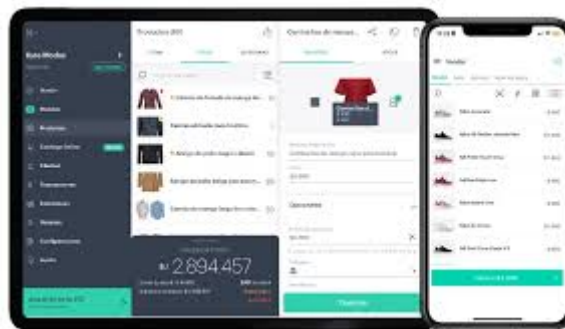


**Aplicación: Tienda de ropa.**



## **ÍNDICE**

<b>Clase Cliente</b>	<b>3</b>
<b>Clase Orden</b>	<b>3</b>
<b>Clase Producto</b>	<b>4</b>
<b>Clase Categoría</b>	<b>4</b>
<b>Clase Ropa</b>	<b>5</b>
<b>Clase Pago</b>	<b>5</b>
<b>Clase APP</b>	<b>6</b>
<b>Clase AppTest</b>	<b>6</b>
<b>Clase ClienteTest</b>	<b>6</b>
<b>Clase OrdenTest</b>	<b>6</b>
<b>Clase PagoTest</b>	<b>6</b>
<b>Clase ProductoTest</b>	<b>6</b>

## **Clase Cliente**

**Descripción:** Clase para representar un cliente que entra a realizar una compra en la tienda

### **Atributos:**

idCliente: Identificador único del cliente.

nombre: Nombre completo del cliente.

correo: Correo electrónico del cliente.

dirección: Dirección física del cliente.

teléfono: Teléfono del cliente.

### **Métodos:**

realizarOrden(orden: Orden): void: Permite al cliente realizar una orden.

actualizarDatos(nombre: String, correo: String, direccion: String, telefono: String): void: Actualiza los datos del cliente.

## **Clase Orden**

**Descripción:** Clase para representar una orden de compra de algún cliente.

### **Atributos:**

idOrden: Identificador único de la orden.

fecha: Fecha de creación de la orden.

estado: Estado de la orden(aprobada ,denegada o pendiente).

productos: Lista de productos asociada a la orden.

factura: Factura total de la orden.

### **Métodos:**

calcularFacturaTotal(): double: Calcula la factura total basado en los productos.

agregarProducto(producto: Producto): void: Añade un producto a la orden.

eliminarProducto(producto: Producto): void: Elimina un producto de la orden.

cambiarEstado(nuevoEstado: String): void: Modifica el estado de la orden.

getFactura() : void: Nos devuelve una factura.

## **Clase Producto**

**Descripción:** Clase para representar productos que están en la tienda.

**Atributos:**

idProducto: Identificador único del producto.  
nombre: Nombre del producto.  
precio: Precio(€) del producto en específico.  
categoría: Categoría a la que pertenece el producto.

**Métodos:**

mostrarDetalles(): void: Muestra los detalles del producto.  
actualizarPrecio(nuevoPrecio: double): void: Actualiza el precio del producto por si existe alguna oferta o simplemente el precio del producto sube o baja.  
getPrecio(): void : nos devuelve un precio de un producto.

## **Clase Categoría**

**Descripción:** Clase para representar las diversas categorías en las cuales se clasifican los productos.

**Atributos:**

idCategoría: Identificador único de la categoría.  
nombre: Nombre de la categoría del producto.  
productos: Lista de productos.

**Métodos:**

asignarProducto(producto: Producto): void: Asocia un producto con la categoría.  
mostrarProductos(): void: Muestra todos los productos de esta categoría.

## **Clase Ropa**

**Descripción:** Clase para representar la diferente ropa que vende la tienda.

**Atributos:**

talla: Talla del producto.

color: Color del producto.

tela: tipo de tela de la cual está compuesta la ropa.

**Métodos:**

mostrarDetalles(): void: Sobreescribe el método para incluir detalles específicos de la ropa.

## **Clase Pago**

**Descripción:** Clase para representar el pago de la factura de los productos.

**Atributos:**

idPago: Identificador único del pago.

factura: Factura del pago.

metodoPago :Método por el cual se va a pagar (Efectivo o tarjeta).

fechaPago: Fecha en la cual se realizó el pago.

**Métodos:**

mostrarDetalles(): void: Muestra los detalles del producto.

procesarPago(): boolean: Muestra los detalles del pago (verdadero si está pagado o falso si todavía no se ha hecho la transacción).

isPagado(): boolean: devuelve true o falso para ver si se ha efectuado el pago correctamente.

## **Clase APP**

**Descripción:** Clase Main para probar los métodos ,crear objetos...

## **Clase AppTest**

**Descripción:** Es una clase de prueba unitaria utilizando JUnit, una de las bibliotecas más comunes para pruebas en Java.

## **Clase ClienteTest**

**Descripción:** Es una clase de prueba unitaria escrita con JUnit que verifica el correcto funcionamiento del método actualizarDatos de la clase Cliente.

## **Clase OrdenTest**

**Descripción:** Es una prueba unitaria con JUnit que verifica que la suma del total de una orden (factura) se actualiza correctamente cuando se agregan productos.

## **Clase PagoTest**

**Descripción:** Es una prueba unitaria con JUnit que verifica si el método procesarPago() de la clase Pago.

## **Clase ProductoTest**

**Descripción:** Es una prueba unitaria con JUnit que verifica que el método getPrecio() de la clase Producto devuelve correctamente el precio del producto.

***El diagrama de clases se encuentra en otro archivo .dia.***