



Universidade Federal de Pernambuco Centro de Informática

Cálculo Numérico (IF215)

Profa. Maíra Santana





Um sistema linear com m equações e n variáveis é usualmente escrito como:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

onde:

 a_{ij} : coeficientes

 $1 \le i \le m$, $1 \le j \le n$

 x_i : variáveis

j = 1, 2, ..., n

 b_i : termos independentes i = 1, 2, ..., m





$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Notação matricial:

A: matriz dos coeficientes;

x: vetor das variáveis;

b: vetor de termos independentes.

Solução do sistema:

Encontrar o vetor de valores x_j que satisfaçam todas as m equações simultaneamente.





Álgebra Linear;

- Aplicações práticas:
 - · Tráfego de veículos;
 - Balanceamento de equações químicas;
 - Cálculo de alimentação diária equilibrada;
 - Circuitos elétricos;
 - Sistemas de GPS;
 - Ruídos acústicos poluição sonora;
 - Mecanismos de busca.

http://www.ime.unicamp.br/~apmat/sistemas-lineares-algumas-aplicacoes/





- Sistemas de Equações compostos por muitas equações;
- Métodos numéricos para resolução de sistemas de equações lineares:
 - Métodos diretos: fornecem a solução exata, caso ela exista, após um número finito de operações;
 - Métodos iterativos: geram uma sequência de vetores a partir de uma aproximação inicial, essa sequência converge para a solução, caso ela exista.





- Métodos diretos:
 - Eliminação de Gauss;
 - Fatoração LU;
 - Fatoração de Cholesky.
- Métodos iterativos:
 - Método de Jacobi;
 - Método de Gauss-Seidel;
 - Método de sobre-relaxação sucessiva (SOR).





- Eliminação de Gauss
 - Objetivo: encontrar a matriz triangular superior, ou seja, zerar os elementos abaixo da diagonal principal;
 - Pivô: número da diagonal principal utilizado para zerar os elementos abaixo da diagonal principal.

- Operações que não modificam o resultado do sistema:
 - Multiplicar por uma constante;
 - Trocar de posição;
 - · Multiplicar uma linha e somar a uma outra linha.





Exemplo

$$\begin{cases} 3x_0 + 2x_1 + 7x_2 = 8 \\ -6x_0 + 5x_1 + x_2 = -10 \\ 3x_0 + 11x_1 - x_2 = -9 \end{cases}$$

Matriz aumentada do sistema

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 & 8 \\ -6 & 5 & 1 & -10 \\ 3 & 11 & -1 & -9 \end{bmatrix}$$





Exemplo [continuação]

$$\begin{cases} 3x_0 + 2x_1 + 7x_2 = 8 \\ -6x_0 + 5x_1 + x_2 = -10 \\ 3x_0 + 11x_1 - x_2 = -9 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 & 8 \\ -6 & 5 & 1 & -10 \\ 3 & 11 & -1 & -9 \end{bmatrix}$$

1) Somar a 2ª linha pela 1ª multiplicada por $m = -\left(\frac{-6}{3}\right) = 2$:





Exemplo [continuação]

2) Somar a 3ª linha pela 1ª multiplicada por $m = -\left(\frac{3}{3}\right) = -1$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 & 8 \\ 0 & 9 & 15 & 6 \\ 0 & 9 & -8 & -17 \end{bmatrix}$$

Matriz aumentada de um sistema <u>equivalente</u> ao sistema original, ou seja, que possui as mesmas soluções do sistema original.





Exemplo [continuação]

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 & 8 \\ 0 & 9 & 15 & 6 \\ 0 & 9 & -8 & -17 \end{bmatrix}$$

Para que se torne uma matriz triangular superior precisamos zerar mais um elemento.

3) Somar a 3ª linha pela 2ª multiplicada por m =
$$-\left(\frac{9}{9}\right) = -1$$
Pivô $\begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 & 8 \\ 0 & 9 & 15 & 6 \\ 0 & 0 & -23 & -23 \end{bmatrix}$

Matriz aumentada de um sistema <u>equivalente</u> ao sistema original, ou seja, que possui as mesmas soluções do sistema original.





Exemplo [continuação]

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 & 8 \\ 0 & 9 & 15 & 6 \\ 0 & 0 & -23 & -23 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3x_0 + 2x_1 + 7x_2 = 8 \\ 9x_1 + 15x_2 = 6 \\ -23x_2 = -23 \end{cases}$$

$$x_2 = \frac{-23}{-23} = 1$$

$$x_1 = \frac{6 - 15x_2}{9} = -1$$

$$x_0 = \frac{8 - 2x_1 - 7x_2}{3} = 1$$





Eliminação de Gauss (algoritmo)



- 1º passo: definir a matriz dos coeficientes e o vetor de termos independentes;
- 2º passo: multiplicadores:

$$m_{ik} = -\frac{a_{ik}}{a_{kk}}$$
 , $i = (k+1), (k+2), ..., n$

• 3º passo: para cada multiplicador:

$$\cdot a_{ij} = a_{ij} + (m * a_{kj})$$

•
$$b_i = b_i + mb_k$$

• 4º passo: calcular as soluções x_i .







- O método da Eliminação de Gauss requer o cálculo de multiplicadores;
- Esses multiplicadores são calculados a partir do pivô:

$$m = -rac{"elemento que quero zerar"}{piv\^{0}}$$

- O que acontece se o pivô for nulo ou se estiver próximo de zero?
 - Multiplicadores bem maiores que a unidade, o que origina uma ampliação dos erros de arredondamento e, portanto, resultados imprecisos.





 Para minimizar esse problema deve-se adotar estratégias de pivoteamento;

- Conceito:
 - Processo para escolher a linha e/ou coluna pivotal.

- Estratégias:
 - Pivoteamento parcial;
 - Pivoteamento completo ou total.





- Pivoteamento parcial
 - i. Escolher para pivô o elemento de maior módulo entre os coeficientes a_{ij} da coluna de interesse;
 - ii. Trocar as linhas se for necessário.
- Exemplo:

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 & -1 & 5 \\
0 & 0 & 1 & 3 & 6 \\
0 & -3 & -5 & 7 & 7 \\
0 & 2 & 4 & 0 & 15
\end{pmatrix}$$

- i. $Piv\hat{o} = -3$;
- ii. Trocar linhas 2 e 3.

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 & -1 & 5 \\
0 & -3 & -5 & 7 & 7 \\
0 & 0 & 1 & 3 & 6 \\
0 & 2 & 4 & 0 & 15
\end{pmatrix}$$





- Pivoteamento completo ou total
 - i. Escolher para pivô o elemento de maior módulo entre todos os elementos a_{ij} que atuam no processo de eliminação.
 - ii. Trocar as linhas e colunas se for necessário.

Exemplo:

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 & -1 & 5 \\
0 & 0 & 1 & 3 & 6 \\
0 & -3 & -5 & 7 & 7 \\
0 & 2 & 4 & 0 & 15
\end{pmatrix}$$

- i. $Piv\hat{o} = 7$;
- ii. Trocar colunas 2 e 4 e,em seguida, trocar linhas 2 e 3

$$\begin{pmatrix}
3 & -1 & 1 & 2 & 5 \\
0 & 7 & -5 & -3 & 7 \\
0 & 3 & 1 & 0 & 6 \\
0 & 0 & 4 & 2 & 15
\end{pmatrix}$$





CÁLCULO NUMÉRICO Profa. Maíra Santana mas6@cin.ufpe.br

Algoritmo 2: Eliminação Gaussiana com Pivot eamento 1 para k = 1, ..., n-1 faça 2 Pivot eam ent o: 3 $pivo = a_{kk}$ 4 l pivo = k5 para i = (k + 1), ..., n faça se $|a_{ik}| > |pivo|$ então 7 $pivo = a_{ik}$ 8 l pivo = i9 $_{ m fim}$ 10 $_{\rm fim}$ 11 se pivo = 0 então 12 Parar. A matriz A é singular. 13 fim 14 se l $pivo \neq k$ ent $\tilde{a}o$ 15 para j = 1, ..., n faça 16 $troca = a_{ki}$ 17 18 $a_{kj} = a_{l pivoj}$ $a_{l pivoj} = troca$ 19 $_{ m fim}$ 20 $troca = b_k$ 21 $b_k = b_{l pivo}$ 22 $b_{l_pivo} = troca$ 23 fim 24 25 Eliminação: 26 para i = (k + 1), ..., n faça $m = a_{ik}/a_{kk}$ 28 $a_{ik} = 0$ 29 para j = (k + 1), ..., n faça 30 $a_{ij} = a_{ij} - ma_{kj}$ 31 $_{ m fim}$ 32 $b_i = b_i - mb_k$ 33 $_{ m fim}$ 3435 fim





Exercícios propostos

1. Resolva o sistema:

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 & -1 & 5 \\
0 & 0 & 1 & 3 & 6 \\
0 & -3 & -5 & 7 & 7 \\
0 & 2 & 4 & 0 & 15
\end{pmatrix}$$

2. Implemente a eliminação Gaussiana com pivoteamento.





Referências

• Métodos Numéricos. José Dias dos Santos e Zanoni Carvalho da Silva. (capítulo 3);

Cálculo Numérico – aspectos teóricos e computacionais.
 Márcia A. Gomes Ruggiero e Vera Lúcia da Rocha Lopes.
 (capítulo 3).