项目概要设计说明

（Gate模块）

文档修订记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 修改日期 | 修改后版本 | 修改内容 | 修改人 | 备注 |
| 2014/5/30 | v1.001 | 初稿 | 白汉升 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 引言

## 编写目的

重新设计gate架构，不再关心传进来的数据结构或内容，降低业务耦合度。

## 项目背景

目前3ggate模块融合新旧协议，在处理其他模块数据、转发数据是做了很多业务相关的处理，并且3ggate作为客户端连接各个模块。为了降低、消除业务耦合度，提高稳定性，重新设计gate架构，使gate成为服务器端，统一数据收发接口、封装client库供其他模块调用，而且外部模块并不关心内部转发协议。

# 任务概述

## 实现功能

gate作为服务器端等待客户端连接，连接成功并识别后在各个客户端之间按照数据包头中目的地址进行转发。

各个模块调用接口并连接到gate服务器，识别成功后将被gate监听，发送的数据将发给gate并转发给指定模块。

## 模块架构设计

## 数据流程与状态转换

## 项目对外接口

该接口主要指提供给其他模块调用的接口，即Client类

Client::Client(char ID, void (\*handle)(char \*,int));

说明：

Client类构造函数

参数列表：

ID：本模块唯一识别ID，外部模块发来数据通过ID识别

handle：处理外部模块发来数据的回调函数

返回值：

Client实例

bool Client::Forward(char dest\_ID,char\* data, int len);

说明：

数据转发接口函数

参数列表：

dest\_id：数据目的模块的标识ID

data：要发送的数据，与以前的协议无关，不需要添加标识、包头、校验等其他信息，

len：要发送数据的长度

返回值

-1：发送失败，连接重置，重新连接

n：发送数据的长度