

INFORMAZIONI PERSONALI



Vittorio Pinti

📍 Via Giovanni Da Casalbore, 4, 86035, Larino (CB)

☎ +390874016042 📠 +393476521045

✉ vittorio.pinti@gmail.com

🌐 <https://it.linkedin.com/in/vittorio-pinti-91909590>

Google Hangout [vittorio.pinti](#) | Skype [ercules76](#) | Github [Ercules76](#)

Sesso M | Data di nascita 26/05/1976 | Nazionalità Italiana

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Sviluppatore Web Fullstack

TITOLO DI STUDIO PER LA QUALE SI CONCORRE

Iscritto al II° anno di informatica presso UNIMOL sede Pesche(IS)

DICHIARAZIONI PERSONALI

Mi piace molto poter aiutare le persone a raggiungere i loro obiettivi con il massimo risultato e il minimo sforzo. Credo nel software Open Source. Mi piace sviluppare e tenermi aggiornato su nuovi paradigmi di programmazione e nuovi linguaggi. Ciò che mi rende davvero felice è vedere persone che utilizzano ciò che creo.

Sono una persona socievole che cerca sempre di costruire nuove relazioni se sono in affari con le parti interessate o tra colleghi di lavoro. Credo molto nel potere della squadra come l'unico modo per creare un valore aggiunto straordinario. Mi piace avere sempre nuovi stimoli (mi motivano ad andare avanti) e lavorare con obiettivi da raggiungere.

OCCUPAZIONE DESIDERATA
TITOLO DI STUDIO PER LA
QUALE SI CONCORRE
DICHIARAZIONI PERSONALI

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

Marzo 2018 – ad oggi

Sviluppatore Web Fullstack

PRESTITER srl

Principali mansioni: realizzazione e sviluppo CRM proprietario per gestione lead, realizzazione siti web dedicati a settore cessioni del quinto.

Nel 2019 sono stato coinvolto in prima linea in un nuovo progetto orientato alla comparazione di preventivi cessione del quinto, occupandomi dello sviluppo totale, dalla landing page all'area amministrativa.

Agosto 1999 – Marzo 2018

Operaio metalmeccanico

FCA (Fiat Chrysler Automobiles)

▪ Conduttore presso lavorazione Cambio C510/C513

Coinvolto nella lavorazione dei particolari del cambio per macchine Fiat ricoprendo la posizione di conduttore macchine a controllo numerico (tornio, fresatrici, brocciatrici)

▪ Addetto macchine tridimensionali Zeiss

Nel 2008 sono passato in area qualità come addetto a macchine tridimensionali Zeiss

▪ Quality supplies

Nel 2012 ad oggi, passaggio presso area qualità forniture dove svolgo la mansione di auditor sui materiali acquistati.

Agosto 1998 – Agosto 1999

Manutentore

CET Elettronica di Pinti Antonio

Manutentore elettrico presso Pilkington Automotive Italia di San Salvo (CH)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

1991 – 1996

Perito tecnico industriale

Sostituire con il livello
QEQ o altro, se
conosciuto

ITIS "E. Majorana" Termoli (CB)

- Perito elettronico

Gennaio 1997 – Maggio 1997

Master 700 ore, Responsabile tecnico sicurezza industriale

ITIS "E. Majorana" Termoli (CB)

Master relativo alla sicurezza industriale ISO 9002

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	A2	A2	B1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Inglese

Competenze informatiche

- Buona padronanza degli strumenti Microsoft Office
- Buona padronanza linguaggio assembly per intel 8086
- Buona padronanza linguaggio C/C++
- Buona padronanza Java SE
- Buona padronanza linguaggio C#
- Ottima padronanza JavaScript – NodeJS – architettura RESTFul – MongoDB – MySQL – PHP
- Ottima conoscenza HTML5, CSS3, Bootstrap, Laravel, VueJS
- Buona conoscenza Unity3D
- Buona padronanza linguaggio SWIFT e in parte OBJ-C
- Buona conoscenza OS GNU-Linux
- Ottima conoscenza Sistemi Operativi (parte teorica)
- Ottima conoscenza Architettura degli elaboratori (parte teorica)
- Ottima conoscenza software di controllo GIT

Patente di guida

Tipo B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Progetti

Formule: "Formule" è un app presente su Apple Store realizzata per conto terzi, inizialmente era in Objective-C ed è stata convertita completamente in linguaggio Swift è possibile trovarla qui <https://itunes.apple.com/it/app/formule/id359110506?mt=8>

MyUnimol: MyUnimol è una webapp che recupera i dati da Università del Molise di studenti ufficiali portale (sistema Esse3). Ho lavorato con un team composto da 5 persone. Si tratta di un progetto Open Source che potete trovare qui <https://github.com/myunimol>. Il software stesso può essere raggiunto qui <https://myunimol.it>. C'è un App Android qui <https://play.google.com/store/apps/details?id=rocks.teammolise.myunimol> e un app iOS qui <https://itunes.apple.com/us/app/myunimol/id1123469490?mt=8>.

Pizzap: Attualmente sto collaborando con una startup per un'applicazione per la gestione degli ordini

di una pizzeria, personalmente mi occupo della realizzazione in Swift.

AzerothCore: Ho collaborato alla realizzazione del core AzerothCore, progetto open source che è possibile trovare qui <https://github.com/azerothcore>, si tratta di un emulatore di giochi MMORPG, nello specifico World of Warcraft, su base emulatore TrinityCore completamente riscritto. Il linguaggio utilizzato è il C++ per la parte core e MySQL per la parte DB

MaddyCore: Sto sviluppando un game engine utilizzando la specifica OpenGL scritto in C++ per poter sviluppare videogame multiplatforma.