



Elecciones

Enunciado

Se desea crear una aplicación que permita manejar información y estadísticas sobre unas elecciones. Esta permite manejar la información de 3 candidatos.

De cada candidato se conoce:

- El nombre completo.
- La edad.
- El partido político.
- El costo de la campaña.
- La cantidad de votos obtenidos.
- El porcentaje de votos que tiene el candidato (con respecto al total de votos).

Para calcular el costo de la campaña, se tiene en cuenta el medio de comunicación (Televisión, radio o Internet) que influenció a cada votante. De esta manera, para retornar el retorno de la inversión realizada en publicidad, se incrementa el costo de la campaña usando los siguientes valores:

- Voto influenciado por publicidad en Televisión: \$1.000
- Voto influenciado por publicidad en Radio: \$500
- Voto influenciado por publicidad en Internet: \$100

Lo anterior quiere decir que, por cada voto que reciba un candidato influenciado por publicidad en televisión, su costo de campaña se incrementara en \$1.000, del mismo modo por cada voto influenciado por publicidad en radio, su costo de campaña se incrementara en \$500, y finalmente, por cada voto influenciado por publicidad en Internet, su costo de campaña se incrementará en \$100.

Se desea que la aplicación permita:

- 1. Visualizar la información de un candidato.
- 2. Votar por un candidato.
- 3. Calcular el número total de votos.
- 4. Calcular el costo promedio por campaña.
- 5. Visualizar estadísticas por rango de edad y género.
- 6. Vaciar la urna.





Interfaz

