

Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică

Universitatea Tehnică a Moldovei

Catedra Automatică și tehnologii informaționale

Medii interactive de dezvoltare a produselor soft

Lucrare de laborator # 3

Realizarea unui GUI calculator

A efectuat:

st. gr. TI-141
M. Ghelas

A verificat:

lect. asistent
Irina Cojanu

Chișinău 2016

1. Scopul Lucrării:

- Realizeaza un simplu GUI Calculator

2. Obiective:

- Operatiile simple: +, -, *, /, putere, radical, InversareSemn(+/-), operatii cu numere zecimale.
- Divizare proiectului in doua module - Interfata grafica(Modul GUI) si Modulul de baza(Core Module).

3. Implementarea

3.1 Taskuri si puncta

Realizeaza un simplu GUI calculator care suporta urmatoare functii: +, -, /, *, putere, radical, InversareSemn(+/-), operatii cu numere zecimale.

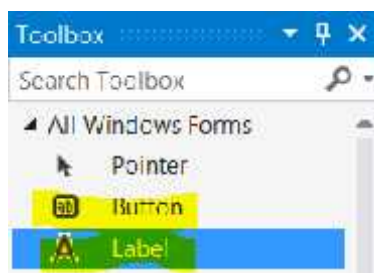
Divizare proiectului in doua module - Interfata grafica(Modul GUI) si Modulul de baza(Core Module).

3.2 Analiza lucrării de laborator

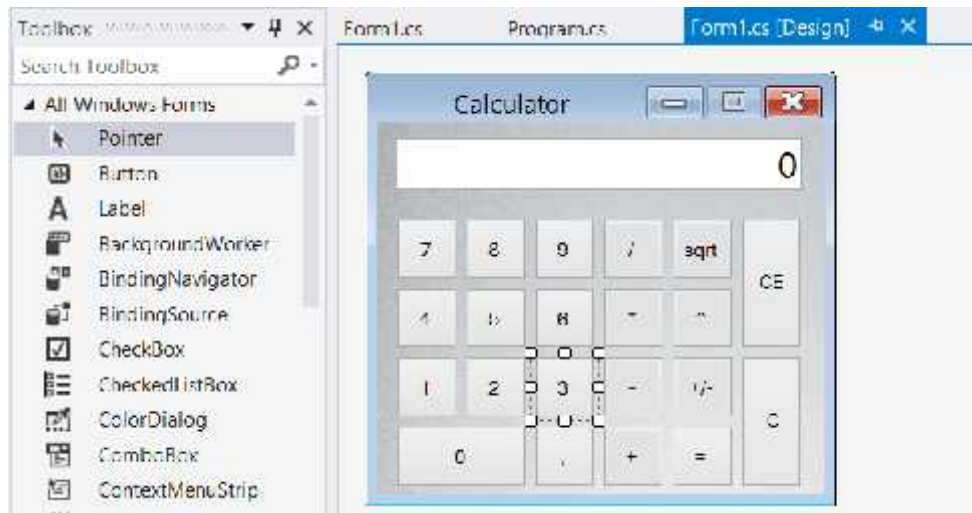
Link catre repozitoriu: https://github.com/Erdboden/MIDPS_141

Calculatorul a fost creat in limbajul C# in mediul de dezvoltare Microsoft Visual studio 2013.

Butoanele si labelul au fost create din meniul Toolbox.



Apasid dublu click pe item, el se transfera in fereastra de design. Aici putem modifica cum dorim.



Apasind dublu click pe obiect deja din fereastra de editare se deschide fereastra de cod imediat cu functia acelu buton apasat inscrisa. In asa fel cream codul pentru un calculator.

```

Form1.cs  Program.cs  Form1.cs [Design]*
CSharpCalculator.Form1

ID references
private void button_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if ((result.Text == "") || (operation_pressed))
        result.Clear();

    operation_pressed = false;
    Button b = (Button)sender;
    result.Text = result.Text + b.Text;
}

```

Calculatorul propriu-zis:



Concluzie

La aceasta lucrare de laborator am cunoscut un nou limbaj de programare, folosirea obiectelor windows forms s.a. Am intilnit si careva dificultati considerind si secventierea apasarii butoanelor, cum ar fi apasarea virgulei dupa Clear/Clear Entry. Laboratorul a fost placut de elaborate tinind seama ca toate proiectele GUI trecute au fost elaborate cu ajutorul WINAPI-ului.

Referinte:

<http://www.dreamincode.net/forums/topic/32968-basic-calculator-in-c%23/>